

# Лабораторная работа 1

## **Работу выполнили:**

Терехова Виктория

Грецкая Дарья

ПЗА

## **Определение требований к приложению**

План лабораторной работы на тему "Определение требований к приложению.

Проведение интервью с вымышленными заказчиком и сбор требований.

Представление диаграмм UML".

## **Сбор требований:**

- 1) На основе собранных требований разработали документ, содержащий формулировку задач для разработки приложения.
- 2) Укажите функциональные и нефункциональные требования.

## **Представление диаграмм UML.**

### **1.Введение:**

Тема лабораторной работы: online-кинотеатр

### **2.Интервью с заказчиком**

#### **1. Цель и цели проекта:**

- Что вы хотите достичь с этим сайтом?  
Цель проекта - создание веб-сайта для продвижения и продажи наших продуктов/услуг/информации.

#### **2. Целевая аудитория:**

Что является вашей целевой аудиторией?

- Увеличение продукта/услуги в онлайн.
- Привлечение новых клиентов/пользователей.
- Улучшение пользовательского опыта и удовлетворенности клиентов.

- Увеличение объема продаж/конверсии.

### **3. Функциональные требования:**

- Какие функции и возможности должны быть на сайте?

Основные функции и возможности сайта:

- Регистрация/авторизация пользователей.
- Каталог/услуг/информации с подробными описаниями.
- Корзина и оформление заказа.
- Система оплаты.
- Система обратной связи/поддержки.
- Блог/новостная лента.
- Интеграция с социальными сетями.

### **4. Дизайн и визуальный стиль:**

- У вас есть какие-то предпочтения относительно дизайна и цветовой схемы?

Сделать весь сайт в темных тонах и чтобы был современный дизайн.

### **5. Содержание:**

- Какой контент вы планируете разместить на сайте (текст, изображения, видео и т. д.)

Тип контента на сайте: текст, изображения, видео, аудио, другие форматы.

### **6. Сроки и бюджет:**

- Какие сроки выполнения проекта вас интересуют?

Мне нужен готовый сайт через две недели.

- У вас есть бюджетные ограничения?

Бюджетные ограничения до 300.000 тысяч.

### **3. Сбор требований:**

Задача: сверстать online-кинотеатр

Необходимые вещи для выполнения поставленной задачи:

- программа (Visual Studio Code)
  - знание языка разметки (html, css) и JavaScript
- Создать сайт для просмотра кино.
- Нефункциональных целей выставлено не было.

#### **4. Представление диаграмм UML:**

##### **Киноафиша**

- название : строка
  - адрес : строка
  - расписание : список(Сеанс)
- 
- + установитьНазвание(название: строка) :
  - + установитьАдрес(адрес: строка) :
  - + добавитьСеанс(сеанс: Сеанс) :
  - + удалитьСеанс(сеанс: Сеанс) :
  - + получитьРасписание() : список(Сеанс)

##### **Сеанс**

- фильм : строка
- цена : число

##### **Билеты**

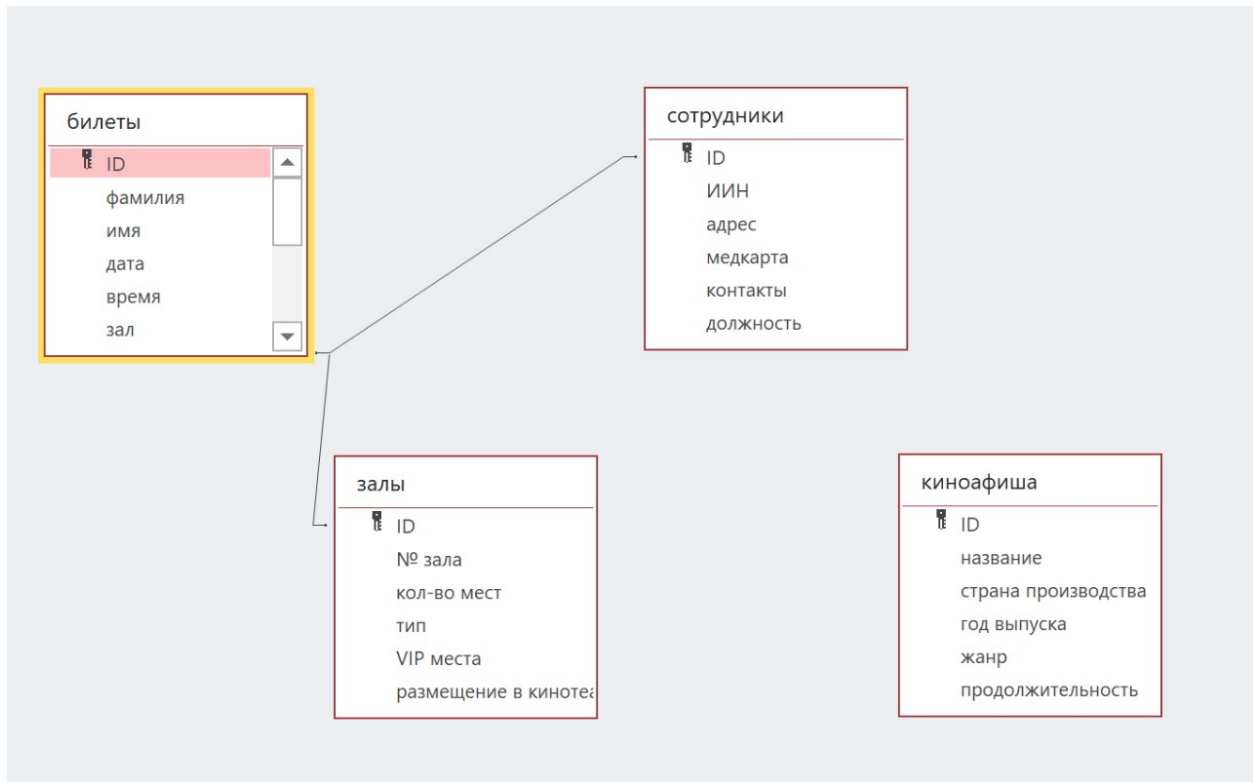
- + установитьФильм(фильм: строка) :
- + установитьЦену(цена: число) :

##### **Зал**

- номер : число
  - вместимость : число
  - сеансы : список(Сеанс)
- 
- + установитьНомер(номер: число) :
  - + установитьВместимость(вместимость: число) :
  - + добавитьСеанс(сеанс: Сеанс) :

- + удалитьСеанс(сеанс: Сеанс) :
- + получитьСеансы() : список(Сеанс

## 5. Построение диаграммы классов:



## 6. Документация

Подготовка технической документации, включая описание архитектуры, API и процесса развертывания.

## 7. Заключение:

В ходе выполнения данной лабораторной работы, мы ознакомились с важными аспектами процесса создания диаграммы UML.