Java Basic

lecture #10. Arrays in Java

Mentor: <....>

lecture #10. Arrays in Java

- Arrays
 - 1-dimentional arrays, max index of an array;
 - operations over array (new array, fill array, print array, get elements);
 - Random class. Get random value. Create random array;
 - Arrays class methods: "copyOf", "toString", "sort", "copyRange";
 - Practice

Определение

Массив в Java — это группа переменных одинакового типа, на которые ссылается общее имя.

- В Java все массивы распределяются динамически;
- Массивы хранятся как последовательные ячейки памяти;
- в Java массивы являются объектами, мы можем найти их длину, используя свойство объекта length;
- Переменная массива Java может быть объявлена, как и другие переменные, <тип>[] <имя> (Java way), либо <тип> <имя>[] (С way);
- Переменные в массиве упорядочены, и каждая имеет индекс, начинающийся с 0;
- Размер массива должен быть указан как целое значение;
- Прямой супер класс типа массива Object;
- Размер массива не может быть изменен (после инициализации). Однако ссылка на массив может указывать на другой массив.

Создание, инициализация и доступ к массиву

Объявление массива состоит из двух компонентов: типа и имени.

```
Синтаксис:
<type>[] <name> = new <type>[<size>];
int[] intArray; // declaring array
intArray = new int[5]; // allocating memory to array

OR

int[] intArray = new int[5];

int[] intArray = new int[]{1,2,3,4,5};
int[] intArray = {1,2,3,4,5};
```

- 1. Элементы в массиве по умолчанию, будут автоматически инициализированы 0 (для числовых типов), false (для логического значения) или null (для ссылочных типов).
- 2. Получение массива представляет собой двухэтапный процесс.
 - 1. Во-первых, вы должны объявить переменную нужного типа массива.
 - 2. Во-вторых, вы должны выделить память для хранения массива, используя new, и присвоить ее переменной массива.

Таким образом, в Java все массивы распределяются динамически.

Литерал массива и доступ к элементам массива

```
int[] intArray = {1,2,3,4,5,6,7,8,9,10};
Длина этого массива определяет длину создаваемого массива.
1. Доступ к каждому элементу массива осуществляется через его индекс;
2. Индекс начинается с 0 и заканчивается на (общий размер массива) - 1
for (int i = 0; i < arr.length; i++)</li>
```

System.out.println("Element at index " + i + " : "+ arr[i]);

Arrays of Objects

Массив объектов создается подобно массиву элементов данных примитивного типа.

```
Elf[] array1;  //declare
array1 = new Elf[5]; // allocation
Orc[] array2 = new Orc[5];
```

Student[] students = new Student[] {new Student("Aleks"), new Student("Thea"));

Что произойдет, если мы попытаемся получить доступ к элементам за пределами размера массива?

- JVM генерирует исключение ArrayIndexOutOfBoundsException, чтобы указать, что к массиву был осуществлен доступ с использованием недопустимого индекса;
- Индекс либо отрицателен, либо больше или равен размеру массива.

Random class

ссылка на документацию

Функционал в пакете java.util.Random

```
Random r = new Random();

r.nextBoolean() -> get value between true and false
r.nextInt() -> get int value
r.nextDouble() -> get double value between 0 and 1
r.nextFloat() -> get float value between 0 and 1

Можно "зафиксировать" случайность, использую seed:
1. Random r = new Random(78);
2. Random d = new Random();
d.setSeed(78);
```

Можно зафиксировать границы значением в nextInt(bound), nextDouble(bound), nextFloat(bound)

clone, copyOf, toString, sort, copyOfRange

- clone() Когда вы клонируете одномерный массив, такой как Object[], выполняется «глубокая копия» с новым массивом, содержащим копии элементов исходного массива, а не ссылки;
- copyOf() начинает копирование с 0-го индекса исходного массива и копирует указанное количество элементов [java.util.Arrays]
- copyOfRange() может копировать диапазон элементов из исходного массива [java.util.Arrays]
- toString() возвращает строковое представление содержимого указанного массива [java.util.Arrays]
- sort() сортирует указанный массив целых чисел в порядке возрастания [java.util.Arrays]