

Praktinė užduotis. II variantas. Sportinio Žvejybos Klubas.

Sukurkite programėlę kuria galėtų naudotis sportinės žūklės klubas. Programėlėje tyrėtų būti galimybė įrašyti narius ir jiems priskirti žvejybos vandens telkinį.

Pavyzdžiui, į programėlę turėtų būti galima įrašyti informaciją apie narį:

Vardas: Jonas;

Pavardė: Kazėnas;

Patirtis metais: 8;

Miestas kuriame gyvena: Ukmergė;

Klube registruotas metais: 3;

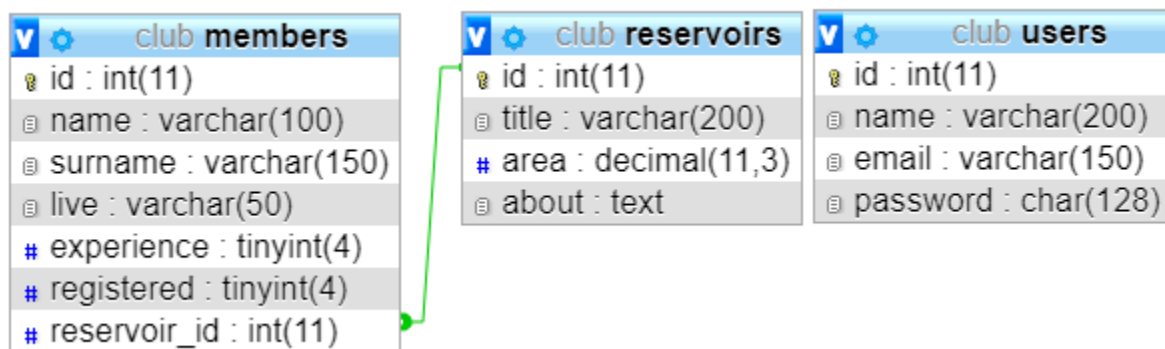
apie vandens telkinį:

Pavadinimas: Neris;

Plotas kv km: 400.9;

Aprašymas: Labai ilga upė, teka pro Vilnių. Žuvų beveik nėra

1 užduotis. Realizuokite žemiau pateiktą schemą MySQL duomenų bazėje.



Esant poreikiu DB laukų galima prisidėti daugiau, taip pat koreguoti esamus laukus.

2 užduotis. Sukurkite narių ir vandens telkinių valdymo sąsajas ir jas užprogramuokite taip, kad būtų galima pridėti/redaguoti/ištrinti narius ir telkinius. Nariui priskiriami telkinys turi būti parenkamas iš sąrašo (dropdown). Dropdown'e telkiniai turi būti rodomi surūšiuoti pagal pavadinimą abėcėlės tvarka. Visi telkiniai turi būti rodomi sąrašu pagal plotą: nuo didžiausio iki mažiausio. Nariai- sąrašu pagal pavardę abėcėlės tvarka.

3 užduotis. Sukurkite galimybę filtruoti narius pagal priskirtus vandens telkinius. Pavyzdžiui pasirinkus Nemuną rodytų tik tuos narius, kurie ten žvejoja.

4 užduotis. Sukurkite prisijungimo sistemą prie puslapio. Tik registruoti vartotojai turi galėti prisijungti ir administruoti narius ir vandens telkinius (visi administratoriai mato vieną ir tą patį sąrašą). Vartotojų slaptažodžiai duomenų bazėje turi būti saugomi koduoti (kodavimo sistemą MD5 ar kitą pasirinkite savo nuožiūra).

5 užduotis. Vandens telkinio aprašymui panaudokite WYSIWYG tipo redaktorių (TinyMCE / CKEditor arba bet kurį kitą).

Pastabos

Tinklapis turi atrodyti estetiškai ir turi būti padarytas adaptyvaus dydžio (angl. responsive). Tam galite naudoti Bootstrap biblioteką.

PHP programinio kodo kūrimui galite naudoti programavimo karkasus: Laravel / Symfony arba galite kurti programas be karkasų.

Visi įvedami laukai turi būti tikrinami (kad nebūtų galima vykdyti SQL injekcijų ir k.t.) Vartotojui įvedus nekorektiškus/neteisingus duomenis turi būti parodomas pranešimas apie neteisingai įvestus duomenis. Vartotojui teisingai atlikus įvedimo/trynimo/redagavimo operaciją turi būti parodomas pranešimas apie sėkmingą operaciją.

Dėmesio: nario registracijos klube laikas negali būti įvestas didesnis nei to nario patirtis. Tokiu atveju turi būti rodomas klaidos pranešimas ir informacija neįrašoma.

Norintys gauti aukščiausią įvertinimą (10) turi patys prisidėti prie programėlės tobulinimo ir pridėti naujų, sąlygoje neaprašytų funkcionalumų ar vartotojo patirtį gerinančių patobulinimų: paveiksliukų kėlimas, pdf dokumentų generavimas, įvestų duomenų statistikos rodymas, AJAX naudojimas užklausom siųsti ir panašiai.

Papildomus dalykus uždavinyje pridėkite tik tada, kai pilnai įvykdėte sąlygoje keliamus reikalavimus.