

Nous avons programmé le projet jusqu'à P11, mais sans faire P10 et les tests de système ne marchent pas. Nous n'avons pas implémenté de partie graphique

Nous avons consacré en moyenne septante heures chacun à ce projet selon nos estimations.

Notre programme permet de calculer numériquement la cinématique de boules qui entrent en collision les unes avec les autres. Le programme peut être utilisé en modifiant les fichiers test (testVecteur.cpp, testBoule1.cpp, testIntegrateur.cpp et testChocs.cpp).