## **Техническое задание на дашборд**

## Дана таблица истории состояния игровой индустрии [games.csv](https://drive.google.com/file/d/1QXvqgwjo_PJixFRcapKhjyca_Cd-58pr/view?usp=sharing). Описание полей:

● Name - название проекта;

● Platform - платформа;

● Year\_of\_Release - год выпуска;

● Genre - жанр игры;

● Critic\_Score - оценка критиков;

● User\_Score - оценка игроков;

● Rating - возрастной рейтинг.

Из данных нужно исключить проекты ранее 2000 года и проекты, для которых имеются пропуски данных в любой из колонок. Используя dash (plotly), постройте дашборд по этому макету:

|  |  |
| --- | --- |
| Наименование дашборда | |
| Описание дашборда (назначение, краткая инструкция по использованию) | |
| **Фильтр 1**: Фильтр жанров (множественный выбор) | **Фильтр 2**: Фильтр рейтингов (множественный выбор) |
| **Интерактивный текст 1**: Количество выбранных игр (результат фильтрации) |  |
| **График 1**: Stacked area plot, показывающий выпуск игр по годам и платформам. | **График 2**: Scatter plot с разбивкой по жанрам (каждому жанру соответствует один цвет). По оси X - оценки игроков, по оси Y - оценки критиков. |
| **Фильтр 3**: Интервал годов выпуска |  |

Интерактивный текст 1, График 1 и График 2 должны реагировать на изменения значений всех трех фильтров одновременно.

Результат должен представлять собой py-файл, написанный на python3.

Файл с данными должен читаться из той же папки, где находится файл дашборда.