

NAME	CLASS	SPEAKER	DATE & TIME
Vitor Zapata	Programas	Carlos Pichardo	

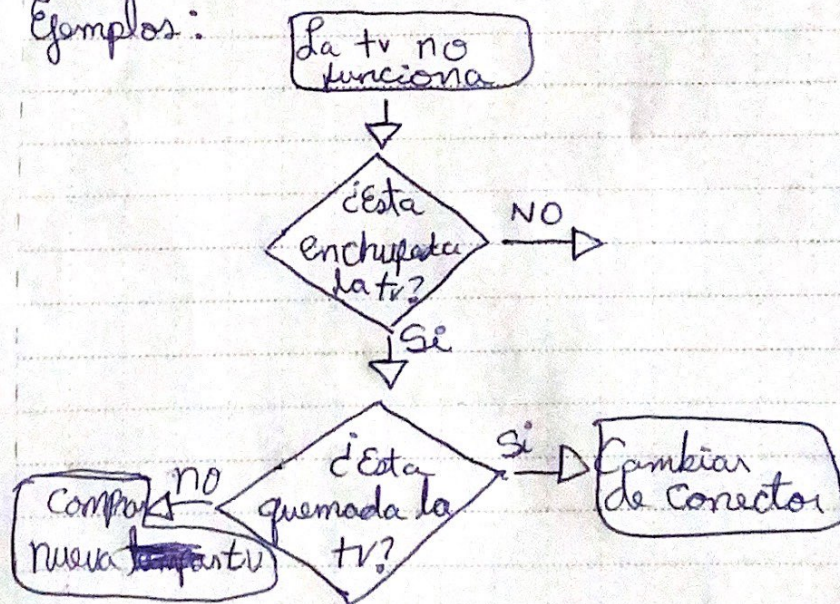
Title **Diagrama de flujo**

Keyword **Topic** Diagrama de flujo

El concepto de diagrama de flujo es un diagrama que explica el proceso, sistema o algoritmo informático. Se usan para varios campos, como documentar, estudiar, planificar, mejorar y comunicar procesos que suelen ser complejos en diagramas claros y fáciles de comprender.

Questions

Ejemplos:



Summary:



NAME

CLASS

SPEAKER

DATE &amp; TIME

Victor Zapata

Programación

Carlos Ricardo

Title

Keyword

Topic

Algoritmos

Un algoritmo es un conjunto de instrucciones definidas, ordenadas y acotadas para resolver un problema, realizar un cálculo o desarrollar una tarea.

Partes del algoritmo

- input (entrada).
- proceso.
- output (salida).

Questions

Características

- precisos
- ordenados
- finitos
- definidos
- concretos

**Summary:** En programación un algoritmo es una secuencia de instrucciones finitas que llevan a cabo una serie de procesos para dar respuesta a determinados problemas.



NAME	CLASS	SPEAKER	DATE & TIME
Víctor Zapata	Programación	Carlos Pichardo	
Title <u>Programa</u>			
Keyword	Topic ¿Qué es un programa?		
- lenguaje - programas	<p>Un programa es un conjunto de pasos lógicos escritos en un lenguaje de programación que nos permite realizar una tarea específica. El programa suele contar con una interfaz de usuario es decir, un medio visual mediante el cual interactuamos con la aplicación.</p>		
Questions	<p>Hoy encontramos programas como uso de su lenguaje en computadoras, notebooks, tablets y celulares. Estas aplicaciones pueden ser escritas en diferentes lenguajes de programación. Como ejemplos se encuentran C, Java, PHP, Python, entre otros, corren sobre sistemas operativos como Windows, Linux, Mac OS y Android etc...</p>		
Summary:			