

Som e UX / PX

UX

Interface simulando recortes, segue todo padrão de jogo analógico digital, simulando um jogo jogado em uma mesa / balcão, com elementos recortados misturando tanto o estilo Cartoon quanto o realista.

UX:

- Botões
 - Menu
 - Personagens
 - Lore
 - Tabuleiro
 - Cartas
 - Missões
 - Opções
 - Ajuda

UX + PX:

- Peças
- Cartas
- Botões
 - Atirar
 - Alternar Campos
 - Habilidade

Som UX / UX + PX

Som da interface, UX voltado para o realismo, pois se tratando de um público alvo com uma idade avançada, optamos por sons mais reais e não abstratos para o fácil entendimento.

Sons Para:

UX:

- Botões
 - Papel Arrastando (Transição de telas / Interface Mudando)
- Textos e/ou Falas (Lápis / Caneta Escrevendo)
- Papel Rasgando
- Menu
- Cartas

UX + PX:

- Peças
- Cartas
- Botões
 - Atirar
 - Alternar Campos
 - Habilidade (Sons Específicos para cada Personagem)
 - Fogo
 - Peças destruídas
 - Atirar
 - Habilidade
 - Som individual para cada Personagem
 - Habilidade Ativando
 - Utilizando a Habilidade
- Explosão
 - Atirando
 - Explodindo Construção

Referências:

- <https://www.youtube.com/watch?v=XYKL3uozCfQ>
- https://www.youtube.com/playlist?list=PLbyKQqOt5Av8RKRAI3o-I_ZFts7o-KxYI

Som Ambiente

Simulação de um ambiente como uma sala, cômodo, “Taberna”, vozes turvas ao fundo, sutil para dar foco a música e vida ao ambiente.

Som Abafado:

- Pessoas conversando
- Risadas
- Interações, Pratos, Copos
- Sons de outras mesas Jogando

Referências:

<https://www.youtube.com/watch?v=rv3NI-Od9YU>

<https://www.youtube.com/watch?v=K9XRRCpN5XM>

Junto com Música

<https://www.youtube.com/watch?v=HKYalpyTTUM>

Música

Músicas de fundo mais calma, puxando para o MPB, Rock ou Samba, “Show de Taberna”. Porém tendo em foco uma progressão estilo Lo-Fí, mais calma e clara. **Instrumental!**

Músicas para:

- Menu
- Gameplay
- Seleções
 - Menu de Personagem
 - Menu do Cenário / Tabuleiro
 - Menu do Lore

Referências:

<https://www.youtube.com/playlist?list=PLg2aTMrm7ixByVdL-nwwtKtxSw4UBSizZ>

<https://www.youtube.com/watch?v=psvFoGMtcFQ>