

# 306-LaTruelle

---



**Sweet Home 3D**

# Table des matières

<b>1</b>	<b>SPÉCIFICATIONS</b>	<b>3</b>
1.1	TITRE	3
1.2	DESCRIPTION	3
1.3	MATÉRIEL ET LOGICIELS À DISPOSITION	3
1.4	PRÉREQUIS	3
1.5	CAHIER DES CHARGES	3
1.2.1	Objectifs et portée du projet	3
1.2.2	Caractéristiques des utilisateurs et impacts	3
1.2.3	Fonctionnalités requises (du point de vue de l'utilisateur)	3
1.2.4	Contraintes	3
1.2.5	Travail à réaliser par l'apprenti	4
1.2.6	Si le temps le permet ...	4
1.2.7	Méthodes de validation des solutions	4
	1.6 ÉLÉMENTS ÉVALUÉS	4
<b>2</b>	<b>PLANIFICATION INITIALE</b>	<b>4</b>
<b>3</b>	<b>ANALYSE FONCTIONNELLE</b>	<b>5</b>
<b>4</b>	<b>CONCEPTION</b>	<b>5</b>
4.1	ARCHITECTURE	9

4.2	MODÈLES DE DONNÉE .....	9
4.3	IMPLÉMENTATIONS SPÉCIFIQUES .....	9
<b>5</b>	<b>RÉALISATION .....</b>	<b>9</b>
5.1	ENVIRONNEMENT DE TRAVAIL .....	9
5.2	PLANIFICATION DÉTAILLÉE .....	9
5.3	JOURNAL DE BORD .....	10
<b>6</b>	<b>TESTS.....</b>	<b>10</b>
6.1	STRATÉGIE DE TEST .....	10
6.2	DOSSIER DES TESTS .....	10
6.3	PROBLÈMES RESTANTS .....	10
<b>7</b>	<b>CONCLUSION.....</b>	<b>10</b>
7.1	BILAN DES FONCTIONNALITÉS DEMANDÉES .....	10
7.2	BILAN DE LA PLANIFICATION .....	10
7.3	BILAN PERSONNEL .....	10
<b>8</b>	<b>DIVERS .....</b>	<b>10</b>
8.1	JOURNAL DE TRAVAIL .....	10
8.2	BIBLIOGRAPHIE .....	10
8.3	WEBOGRAPHIE .....	10
<b>9</b>	<b>ANNEXES .....</b>	<b>11</b>

# 1 SPÉCIFICATIONS

## 1.1 Titre

Hôtel de luxe LaTruelle  
La construction d'un hôtel de luxe par l'entreprise LaTruelle SàRL

## 1.2 Description

Le projet consiste à construire un bâtiment sur le logiciel de création de plan « Sweet Home 3D ». Ce projet est réalisé dans le contexte du module 306, qui consiste à réaliser de petits projets en équipe avec des objectifs et des exigences clairement définis ainsi que des ressources et des délais imposés.

## 1.3 Matériel et logiciels à disposition

- 1 poste de travail ETML
- Infrastructure IceScrum dédiée : etml.icescrum.com
- Logiciel libre imposé : SweetHome3D

## 1.4 Prérequis

Pour pouvoir effectuer le projet ce projet durant ce module certain prérequis doit être pris en compte. Certaine théorie doit être connue par le réalisateur du projet. En principe, nous aurons besoin de connaître la théorie du module ICT306 qui nous apprend comment gérer un projet avec scrum durant le module 306 voici ce qui a été étudié :

- User stories : Connaitre les différents partis d'une user story et qu'est-ce qu'une user story.
- SCRUM : C'est quoi Scrum ? Comment faire un géré un projet avec son utilisation etc.
- Stratégie de tests

## 1.5 Cahier des charges

### 1.5.1 Objectifs et portée du projet

Construire un hôtel à partir d'une structure d'immeuble imposée

### 1.5.2 Caractéristiques des utilisateurs et impacts

Le public visé est les touristes.

### 1.5.3 Fonctionnalités requises (du point de vue de l'utilisateur)

Les clients pourront passer la nuit, s'amuser, se relaxer et profiter de leurs vacances.

## 2 PLANIFICATION INITIALE

Le projet se déroulera du 19.02.2024 au 15.03.2024. Pendant cette période, il y aura une pause (Vacances : Relâche) du 10.02.2024 au 18.02.2024. L'équipe pourra travailler sur le projet deux périodes (2 x 45 min = 1h30 min) par semaine pendant quatre semaines.

Les sprints sont organisés selon les étages et la difficulté de leur construction. Nous les avons classés de cette façon :

- Sprint n°2 : Il est prévu de construire la base de l'hôtel, c'est-à-dire les murs, la porte principale et de commencer à construire le rez-de-chaussée. Date du Sprint Review: 26.02.2024

- Sprint n°3 : Il est prévu de finir la construction du rez-de-chaussée pendant ce sprint et, si possible, de commencer la construction du premier étage. Date du Sprint Review: 27.02.2024
- Sprint n°4 : Il est prévu de finir la construction du premier étage pendant ce sprint et, si possible, de commencer la construction des étages qui contiennent toutes les chambres. Date du Sprint Review : 05.03.2024
- Sprint n°5 : Pendant ce sprint, il est prévu de terminer le bâtiment avec la construction des étages de chambres. Date du Sprint Review: 12.03.2024

### 3 ANALYSE FONCTIONNELLE

#### 3.1.1 Cuisine

En tant que cuisinier Je veux avoir un espace de travail complet Afin de pour cuisiner pour le restaurant

##### Tests d'acceptance:

Interrupteur	Quand je rentre dans la cuisine, sur le mur à ma gauche, Il y a un interrupteur pour la lumière de la cuisine
Plan de travail	Dans toute la pièce Il y a des plans de travaille collés au mur sauf où il y a une porte, il y en a aussi un au milieu de la cuisine.
Plan de cuisson	Collé à chaque plan de travail Il y a un plan de cuisson à 4 plaques à gaz
Vaisselle	Au coin de la pièce Il y a un large plan avec évier, séchoir pour faire la vaisselle
Lumière	Au milieu du plafond Il y a deux grandes lumières qui éclairent bien toute la pièce
Porte de service	Sur le mur de la pièce Il y a deux portes battantes avec fenêtres rondes qui mènent sur le restaurant pour servir
Porte du personnel	Sur un mur de la pièce Il y a une porte simple qui vient de l'extérieur pour le personnel de la cuisine
Fourneaux	Sur un mur de la pièce Il y a quatre fours
Etage	La pièce est au rez

#### 3.1.2 Chambre

En tant que Client Je veux avoir une chambre confortable et lumineuse Pour dormir confortablement et profiter de mes vacances

Tests d'acceptance:	
Vue par la/les fenêtre(s)	Dans la chambre quand je suis sur le lit je vois par la/les fenêtre une magnifique vue à travers une fenêtre de 3mètres sur 1mètre
Toilette	Dans la chambre quand je dois aller dans la salle de bain elles sentent bon, sont luxueuses et sont bien équipé
Porte-	Quand je rentre dans la chambre (par la porte) Il y a à côté de la porte un manteau porte-manteau pour accueillir les vestes de tous les utilisateurs de la chambre. Douche Quand je rentre dans la salle de bain de la chambre il y a une douche à l'italienne équipée avec de l'eau froide et chaude
Table	Dans la chambre Il y a une table accompagner de chaise (une pour chaque occupant de la chambre), d'une théière, d'une cafetière, de tasse(s) pour chacun des utilisateurs de la chambre, de cuillères, de sucre, de sachet de thé de différents goût et différentes capsules à café
Chargeur	Sur chaque lit (pour chaque utilisateur de la chambre) dans la chambre il y a une prise UE à moins de 1 mètre pour permettre au utilisateurs de charger leurs appareils électroniques
Chauffage	En hiver, quand il fait froid Il y a des radiateur que j'ai la possibilité de démarrer pour avoir chaud.
TV	Quand je suis dans n'importe lequel des lits je vois au minimum une télévision (sachant qu'il y en a au maximum 2)
Salle de bain	Quand je rentre dans la salle de bain il y a un lavabo collé à un mur avec de l'eau chaude et froide avec un miroir fixé au mur.
porte de la	Quand je rentre dans la salle de bain je passe par une porte en bois qui à la salle de bain possibilité de se fermer à clé.
draps lits	Quand je m'allonge dans le lit de la chambre, il y a les draps nécessaire au confort des utilisateurs.
Linge	Quand je rentre dans la salle de bain, à côté de la douche il y a un support pour sécher les linges avec des linges propres pour chacun des utilisateurs de la chambre.
Etage	Les chambres sont au 2e, 3e, 4e étage

### 3.1.3 Salle de sport

En tant que sportif Je veux pouvoir m'entraîner avec dans le calme Pour pouvoir me concentrer dans mes séances

## Tests d'acceptance:

Interrupteur	Quand je rentre dans la salle, A droite de la porte Il y a un interrupteur
Réservoir	Quand je veux boire Dans le coin à droite de la porte Il y a un réservoir et des d'eau gobelets à disposition
Serviettes	Quand je veux m'essuyer le visage, A gauche du réservoir d'eau, Il y a des serviettes à disposition
Bac à serviette	Quand j'ai fini ma séance, A côté des serviettes, Il y a un bac pour jeter ma serviette
Vestiaire	Quand je rentre dans la salle, Au coin en face à gauche, Il y a un vestiaire pour se changer
Casiers	Quand je rentre dans le vestiaire Il y a des casiers pour que l'on ne me vole pas mes affaires
Poubelle	Quand je sors du vestiaire Il y a une poubelle pour jeter mes déchets
Prise	Quand je rentre dans la salle et dans le vestiaire, En bas du mur à côté du réservoir d'eau, Il y a des prises murales pour charger mon téléphone
Etage	La salle de sport se trouve au 1er étage de l'hotel

## 3.1.4 SPA

En tant que visiteur je veux pouvoir accéder à des bains à remous, un hammam et autres dans l'hôtel pour profiter de mon séjour dans cet hôtel.

## Tests d'acceptance:

Bains à propulse remou	Quand je veux me détendre il y a des bains chaud avec 10 sièges qui des bulles pour faire des massages au utilisateurs.
vestiaires	Pour les utilisateurs, avant d'entrer dans le SPA il y a un passage dans des vestiaires avec des casier sécurisé par une clé et des douches pour que les utilisateurs puissent se changer garder leurs affaires en sécurité et se doucher.
Sécurité	Sur le côté de chaque bassin du spa en cas d'accidents il y a des bouées de sauvetage
Bar (dans l'eau)	Dans la piscine Il y a un bar à des cocktails
Lumières	Dans les piscines au fond il y a des lumières de plusieurs couleurs pour donner une ambiance spécifique au SPA
toilettes	Sur les côtés du SPA il y a des toilettes pour hommes et pour femmes séparés équipé de 3 lavabos et 3 toilettes chacun
SPA étage	Quand je veux aller au SPA, je dois me rendre au 1er étage de l'hôtel qui contient celui-ci, la salle de sport, les vestiaires et et la salle de jeu.
Piscine	Au milieu du spa il y a un grand bassin contenant les bains à remous.
Hammam	Sur le côté de la salle principale du SPA, il y a une porte menant dans un hammam. La salle est en forme de cercle contre les murer le sol qui est surélevé pour pouvoir s'asseoir et une fontaine au centre.

## 3.1.5 Restaurant

en tant que consommateur je veux pouvoir manger sans aucun soucis pour me nourrir et passer un bon moment avec ma famille

Tests d'acceptance:	
entrée	quand je rentre par la porte du restaurant il y a une petite réception avec une personne qui puisse m'amener auprès de ma table
table	dans le restaurant il y a plusieurs tables rondes de différentes tailles dispersée tout autour de la salle
chaises	auprès de chaque table il y a un certain nombre de chaises comptoir au fond du restaurant il y a un comptoir et une caisse !https://ibb.co/3fGMGcm(emplacement du comptoir)!
prises murales	à côté de certaines table il y a de prises murales
toilettes	dans le restaurant il y a des toilettes en bas du plan
services	sur les tables il y a des services assiettes sur le tables entre les services il y a des assiettes
Emplacement !https://ibb.co/b60cjDG(emplacement restaurant)!! Etage la pièce est au rez	

### 3.1.6 Bar

En tant que client Je veux pouvoir boire m'asseoir afin d'être confortable et passer un bon moment Pour me reposer

Tests d'acceptance:	
Porte du personnel	Sur un mur de la pièce Il y a une porte qui vient des vestiaires du personnel
Porte d'entrée	Sur un mur de la pièce Il y a une porte qui mène au couloir
Interrupteur	A côté de la porte du personnel Il y a un interrupteur pour la lumière
Lumières	Au plafond Il y a des longs LEDs de couleur
Bar	A côté de la porte du personnel Il y a un comptoir avec des verres
Sièges	Au comptoir Il y a des sièges hauts
Tables	Dispersées dans la pièce Il y a 15 tables basses d'apéro
Chaises	Autour de chaque table Il y a entre 3 et 6 chaises pour s'asseoir Etage
La pièce est au rez	

### 3.1.7 Salle de jeu

en tant qu'utilisateur je veux pouvoir m'amuser pour passer du bon temps avec ma famille

Tests d'acceptance:	
billard	dans la salle vers le milieu il y a une table de billard ping pong a côté de la table de billard il y a une table de ping pong fléchettes
coller	au mur au fond de la salle il y a un jeu de fléchettes air
hockey	a côté des fléchettes il y a une table pour jouer au air
hockey	prises murales vers chaque coin de la salle il y a plusieurs prises murales poufs dans un coin vide il y a plusieurs poufs bibliothèque vers les poufs il y a une bibliothèque avec des livres dedans sélecta à l'entrée a droite il y a un sélecta
emplacement dans un coin du 1er étage il y a une salle de jeu	



### 3.1.8 Salle de logistique

En tant qu'employés Nous voulons des lieux à chaque étages de stockages et de nettoyage qui stocke les outils de nettoyage les linges, draps, etc. propre pour le nettoyage des chambres et possède des machines à laver le linge pour laver les matériels stockés.

#### Tests d'acceptance:

Nettoyage des Dans une salle de logistique à côtés des armoires de stockages des linges, linges draps, etc. Il y a 2 machines à laver le linge qui fonctionnent

Stockage A cotés des machines à laver le linge il y a assez d'armoire pour stocker les linges draps et les linges de toutes les chambres de l'étage par étage Sur chaque étages Il y a une salle de logistique placer pour faciliter le nettoyage des chambres de l'étage.

Port Quand je rentre dans une des salles de logistique, il y a un petit panneau indiquant que cette pièce est réserver au personnel

Armoire de stockage Quand je rentre dans la salle il y a une armoire et un frigo contenant les cadeau offert au usager de la chambre, c'est-à-dire une bouteille d'eau fraiche(donc dans le frigo), des carré de chocolat emballés, des sachets de thé de différents goûts dont les préférés des utilisateurs et des capsules de cafés de différentes sortes dont les préférés des utilisateurs.

lumière La salle est éclairer par des néant situer sur le plafond de la salle de sorte à que les néant éclaire chaque partie de la salle pour aider les employer à voir ce qu'ils font.

lavabo Dans la salle il y a à côté des des machines à laver un lavabo professionnel  
étagère Contre l'un des mures de la salle à côté de balais, aspirateur, et autre outils  
produits de de nettoyage il y a une étagère contenant plusieurs fois chaque produits  
nettoyage nécessaire au nettoyage et à l'entretien de l'étage.

### 3.1.9 Réception

en tant que réceptionniste je veux pouvoir inscrire des client, imprimé, faire des appels pour pouvoir faire mon travail

Tests d'acceptance:	
bureau	Quand je rentre par la porte principale de l'hôtel je marche 7 m, je suis collé
distance	au bureau de la réception et je vois que 7m derrière le bureau il y a un mur de 6m de largeur
téléphone	Sur le côté du bureau, il y a un téléphone de bureau proposant comme fonctionnalité les conférences vidéo.
ordinateur	en dessous du bureau il y a un ordinateur assez puissant pour faire de la bureautique
imprimante	collé au mur en face de celui qui contient la porte il y a une imprimante sur un meuble prévue à cette effet mesurant 1m sur 0.8 m et au total mesurant 1.2 m de hauteur.
réception	Quand je suis assis sur la chaise du réceptionniste et que je regarde le bureau, tout autour de moi sauf ou il le côté ou il y a le bureau il y a des mûr et une porte.
chaise	Quand je rentre par la porte d'entrée principale de l'hôtel je vois en face un bureau suivi d'une chaise puis d'un mûr.
périphériques	sur la table quand j'y regarde j'y vois un clavier et une souris corbeille
	sous la table il y a une corbeille porte
je sors par la porte de celle-ci, j'arrive en face de l'ascenseur. Etage	la réception est au rez
porte d'entrée	<a href="https://ibb.co/Vm0jq7D">https://ibb.co/Vm0jq7D</a> (emplacement de la porte)! la porte est une porte double une a droite du pilier et une a gauche du pilier

### 3.1.10 Propositions

en tant que client de l'hôtel je veux pouvoir aller aux toilettes afin de pouvoir faire mes besoins

Tests d'acceptance:

Etage	Les toilettes se situent au premier étage
Interrupteur	Quand je rentre dans la pièce A droite de la porte Il y a un interrupteur
Lumière	Quand j'entre dans la pièce, Au milieu du plafond Il y a une lumière
Urinoir	Quand j'entre dans la pièce, Sur les murs, Il y a des urinoirs
Cabines	Quand je rentre dans la pièce, Sur le mur à droite Il y a des cabines de WC
Robinet	Quand j'entre dans la pièce, A gauche des urinoirs, Il y a un robinet
Papier	Quand j'ai fini de me laver les mains, Au-dessus du lavabo, Il y a du papier pour s'essuyer
Savon	Quand je veux me laver les mains, Au-dessus du lavabo, Il y a un savon

## 4 RÉALISATION

### 4.1 Installation de l'environnement de travail

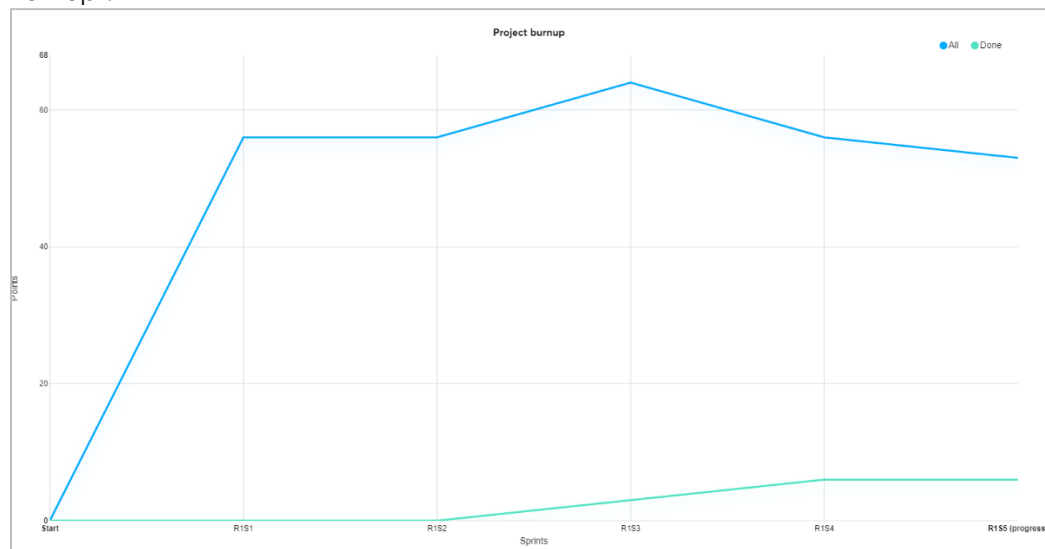
Ce projet a été réalisé avec l'aide de la version 7.2 de Sweet Home 3d. Tous les fichiers produits ou nécessaires au projet ont été stockés dans un repository GitHub qui permet la gestion facile des modifications.

### 4.2 Installation

Chaque user story correspond à une salle ou à un type de salle. Chaque salle est construite par une personne du groupe différente que celle qui a écrit la user story correspondante. Après la construction de plusieurs salles, les salles sont copiées dans un fichier 3d .sh3d (extension des fichiers de Sweet Home 3d)

### 4.3 Déroulement effectif

Burnup :



Il est possible d'observer ici sur quel User Stories j'ai travaillé et pendant quel sprint.

Sprint n°1 :

-

Sprint n°2 :

Restaurant

Sprint n°3 :

Restaurant

Sprint n°4 :

Restaurant et Chambre(s)

Sprint n°5 :

Auteur : Viktor Guisan

Création : 29.01.2024

Modifié par : X. CarrelViktor Guisan

Page 11 sur 15

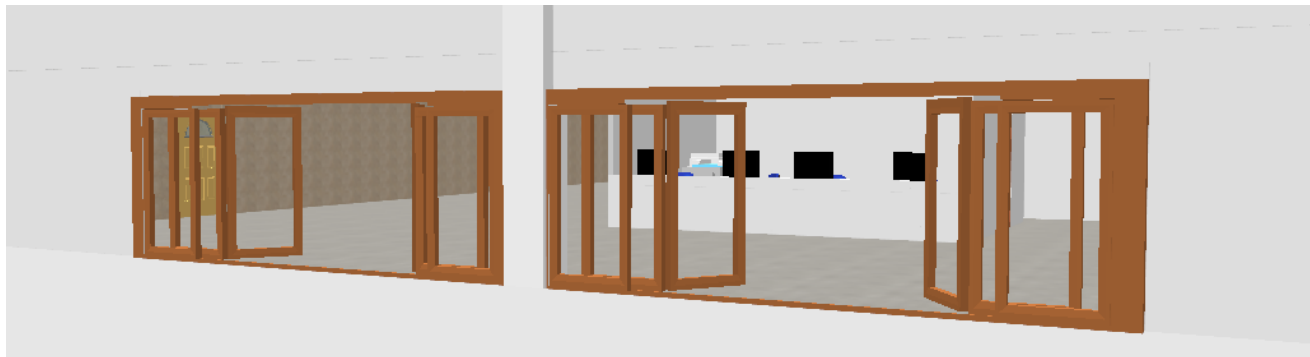
Impression : 19.02.2024 19:05

Version: 3 du 19.02.2024 19:05

Rapport de projet.docx

### Chambre(s)

Nous avons imaginé des pièces de l'hôtel et créé des User Stories pour chacune d'elles sur IceScrum. Un autre membre de l'équipe que celui qui avait créé la user Story a pris en charge la construction de celle-ci, et noté les tâches qu'il avait dû effectuer pour y parvenir dans IceScrum. Ces tâches correspondant aux pièces sont retranscrites dans le journal de travail.



*Entrée de l'hôtel*



*Bar*

Personnellement, j'ai construit les pièces Restaurant et Chambre :

*Restaurant**Chambre*

## 4.4 Explication du processus d'intégration

# 5 TESTS

## 5.1 Stratégie de test

Pour la construction de notre hôtel de luxe, nous avons décidé de tester la validité de nos constructions de la manière suivante. Les tests seront effectués uniquement dans le but de vérifier le respect des User Story. Nous allons utiliser les tests d'acceptances pour chaque User story sachant qu'une user story correspond à la construction d'une salle ou d'un type .

5.2 Dossier des tests

Comme expliquer durant la Stratégie de test nous avons vérifier chaque construction produite par l'équipe pour vérifier la validité comparer au user stories qui ont été écrite.

5.3 Problèmes restants

Il manque la constructions de certaines pièces, car nous n'avions pas prévu de marges.

5.4 Processus d'intégration

Théo a fait l'intégration, la dernière mise à jour fut le (4.03.2024) le livrable se trouve dans son repository dans le dossier Livrables et Projets

6 CONCLUSION

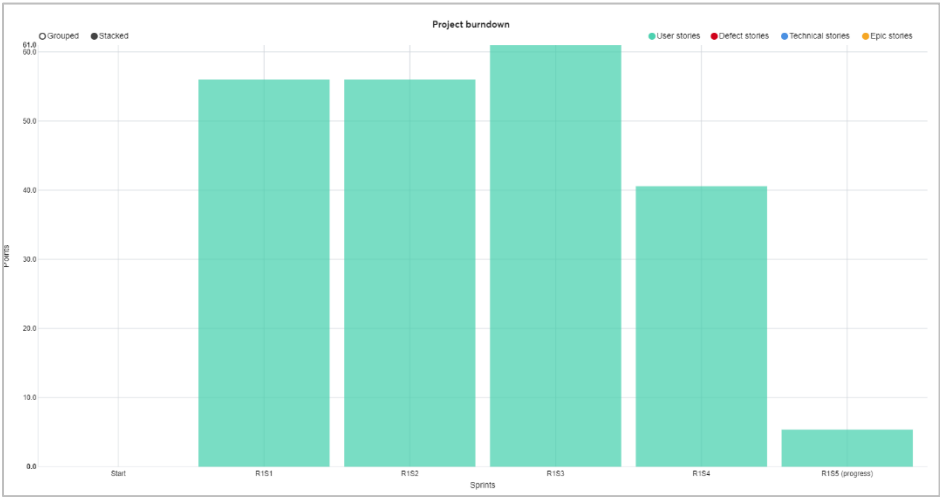
6.1 Bilan des fonctionnalités demandées

Voici la liste des User Stories avec leur statuts.

Salle ou User Story	Statut de la construction
Salle de jeu	Terminé
Salle de Logistique	Terminé
Réception	Terminé
Restaurant	Terminé
Bar	Terminé
Vestiaire Client	Terminé
Cuisine	Terminé
Salle de sport	Terminé
Chambre	Terminé
SPA	Pas Commencer

6.2 Bilan de la planification

Burndown :



Après avoir calculer l'estimation du nombre de sprint que nous aurions besoin encore après le sprint n°4 nous avons obtenu comme résultat 25 sprints. Ceci veut dire que nous devrions travailler encore durant 25 sprints soit dans notre cas 25 semaines

Auteur :Viktor Guisan

Création : 29.01.2024

### 6.3 Bilan personnel

Le logiciel utilisé m'a permis de bien comprendre la matière vue en cours de module. Je pense avoir tout compris, mais je manque d'entraînement alors je suis trop lent.

Si je devais refaire le même projet, je me préparerais mieux en demandant des renseignements au début. Cependant, le projet était instructif et a affecté ma manière de gérer mes projets de l'ETML.

## 7 DIVERS

### 7.1 Journal de travail

Se document se situe dans mon repository, dans le dossier Livrables.