# 306-LaTruelle



Sweet Home 3D



Chef de projet : Xavier Carrel xavier.carrel@eduvaud.ch

# Table des matières

1	SP	ÉCIFICATIONS	. 3
	1.1	TITRE	3
		DESCRIPTION	
		MATÉRIEL ET LOGICIELS À DISPOSITION	
	1.4 1.5	Prérequis	
		5.1 Objectifs et portée du projet	
		5.2 Caractéristiques des utilisateurs et impacts	
		5.3 Fonctionnalités requises (du point de vue de l'utilisateur)	
		5.4 Contraintes	
		5.5 Travail à réaliser par l'apprenti	
		5.6 Si le temps le permet	
		5.7 Méthodes de validation des solutions	
	1.6	ELÉMENTS ÉVALUÉS	
_			
2		ANIFICATION INITIALE	••
	4		
3	ΑN	NALYSE FONCTIONNELLE	
	5		
4	C	ONCEPTION	
•	5		••
	4.1	Architecture	9
	4.2	Modèles de donnée	
	4.3	IMPLÉMENTATIONS SPÉCIFIQUES	
5	DÉ	ALISATION	
Э	9 9	ALISATION	•
	5.1	ENVIRONNEMENT DE TRAVAIL	9
	5.2	Planification détaillée	9
	5.3	JOURNAL DE BORD	0
6	TE	STS	
	10		
	6.1	Stratégie de test	0
	6.2 E	Dossier des tests	
	6.3	Problèmes restants	0
7	C	ONCLUSION	
	10		
Α	uteur :	Viktor Guisan Création : 29.01.20	)24



7.1	BILAN DES FONCTIONNALITÉS DEMANDÉES	10
7.2	BILAN DE LA PLANIFICATION	
	BILAN PERSONNEL	
8 DI	0 DIVERS	
8.1	JOURNAL DE TRAVAIL	10
8.2	DIDERO OTO WITHE	
8.3	Webographie	10
9 A	NNEXES	
11	1	

# 1 SPÉCIFICATIONS

### 1.1 Titre

Hôtel de luxe LaTruelle La construction d'un hôtel de luxe par l'entreprise LaTruelle SàRL

# 1.2 Description

Le projet consiste à construire un bâtiment sur le logiciel de création de plan « Sweet Home 3D ». Ce projet est réalisé dans le contexte du module 306, qui consiste à réaliser de petits projets en équipe avec des objectifs et des exigences clairement définis ainsi que des ressources et des délais imposés.

# 1.3 Matériel et logiciels à disposition

A compléter par ce qui est nécessaire pour le démarrage ...

# 1.4 Prérequis

A compléter par une description des compétences, des connaissances et de la formation minimum pour être à même de réaliser le projet ...

# 1.5 Cahier des charges

1.5.1 Objectifs et portée du projet

Construire un hôtel à partir d'une structure d'immeuble imposée

1.5.2 Caractéristiques des utilisateurs et impacts

Le public visé est les touristes.



1.5.3 Fonctionnalités requises (du point de vue de l'utilisateur)

Les clients pourront passer la nuit, s'amuser, se relaxer et profiter de leurs vacances.

### 2 PLANIFICATION INITIALE

Le projet se déroulera du 19.02.2024 au 15.03.2024. Pendant cette période, il y aura une pause (Vacances : Relâche) du 10.02.2024 au 18.02.2024. L'équipe pourra travailler sur le projet deux périodes (2 x 45 min = 1h30 min) par semaine pendant quatre semaines.

Les sprints sont organisés selon les étages et la difficulté de leur construction. Nous les avons classés de cette façon :

- Sprint n°2: Il est prévu de construire la base de l'hôtel, c'est-à-dire les murs, la porte principale et de commencer à construire le rez-de-chaussée. Date du Sprint Review: 26.02.2024
- Sprint n°3: Il est prévu de finir la construction du rez-de-chaussée pendant ce sprint et, si possible, de commencer la construction du premier étage. Date du Sprint Review: 27.02.2024
- Sprint n°4: Il est prévu de finir la construction du premier étage pendant ce sprint et, si possible, de commencer la construction des étages qui contiennent toutes les chambres. Date du Sprint Review: 05.03.2024
- Sprint n°5: Pendant ce sprint, il est prévu de terminer le bâtiment avec la construction des étages de chambres. Date du Sprint Review: 12.03.2024

### 3 ANALYSE FONCTIONNELLE

#### 3.1.1 Cuisine

En tant que cuisinier Je veux avoir un espace de travail complet Afin de pour cuisiner pour le restaurant	
	Tests d'acceptance:
Interrupteur	Quand je rentre dans la cuisine, sur le mur à ma gauche, Il y a un interrupteur pour la lumière de la cuisine
Plan de trava	il Dans toute la pièce II y a des plans de travaille collés au mur sauf où il y a une porte, il y en a aussi un au milieu de la cuisine.
Plan de cuisso	on Collé à chaque plan de travail II y a un plan de cuisson à 4 plaques à gaz
Vaisselle	Au coin de la pièce II y a un large plan avec évier, séchoir pour faire la
vaisselle	
Lumière	Au milieu du plafond Il y a deux grandes lumières qui éclairent bien toute la pièce
Porte de	Sur le mur de la pièce II y a deux portes battantes avec fenêtres rondes qui
service	mènent sur le restaurant pour servir
Porte du	Sur un mur de la pièce II y a une porte simple qui vient de l'extérieur pour le
personnel	personnel de la cuisine
Fourneaux	Sur un mur de la pièce II y a quatre fours
Etage	La pièce est au rez



### 3.1.2 Chambre

En tant que Client Je veux avoir une chambre confortable et lumineuse Pour dormir confortablement et profiter de mes vacances

Tests d'acceptance:

Vue par la/les Dans la chambre quand je suis sur le lit je vois par la/les fenêtre une

fenêtre(s) magnifique vue à travers une fenêtre de 3mètres sur 1 mètre

Toilette Dans la chambre quand je dois aller dans la salle de bain elles sentent bon,

sont luxueuses et sont bien équipé

Porte- Quand je rentre dans la chambre (par la porte) Il y a à côté de la porte un manteau porte-manteau pour accueillir les vestes de tous les utilisateurs de la chambre.

Douche Quand je rentre dans la salle de bain de la chambre il y a une douche à l'italienne

équipée avec de l'eau froide et chaude

Table Dans la chambre II y a une table accompagner de chaise (une pour chaque

occupant de la chambre), d'une théière, d'une cafetière, de tasse(s) pour chacun des utilisateurs de la chambre, de cuillères, de sucre, de sachet de

thé de différents goût et différentes capsules à café

Chargeur Sur chaque lit (pour chaque utilisateur de la chambre) dans la chambre il y a

une prise UE à moins de 1 mètre pour permettre au utilisateurs de charger leurs

appareils électroniques

Chauffage En hiver, quand il fait froid Il y a des radiateur que j'ai la possibilité de démarrer

pour avoir chaud.

TV Quand je suis dans n'importe lequel des lits je vois au minimum une télévision

(sachant qu'il y en a au maximum 2)

Salle de bain Quand je rentre dans la salle de bain il y a un lavabo collé à un mur avec de

l'eau chaude et froide avec un miroir fixé au mur.

porte de la Quand je rentre dans la salle de bain je passe par une porte en bois qui à la

salle de bain possibilité de se fermer à clé.

draps lits Quand je m'allonge dans le lit de la chambre, il y a les draps nécessaire au

confort des utilisateurs.

Linge Quand je rentre dans la salle de bain, à côté de la douche il y a un support

pour sécher les linges avec des linges propres pour chacun des utilisateurs de

la chambre.

Etage Les chambres sont au 2e, 3e, 4e étage

#### 3.1.3 Salle de sport

En tant que sportif Je veux pouvoir m'entraîner avec dans le calme Pour pouvoir me concentrer dans mes séances



Tests d'acceptance:

Interrupteur Quand je rentre dans la salle, A droite de la porte II y a un interrupteur

Réservoir Quand je veux boire Dans le coin à droite de la porte II y a un réservoir et des

d'eau gobelets à disposition

Serviettes Quand je veux m'essuyer le visage, A gauche du réservoir d'eau, Il y a des

serviettes à disposition

Bac à Quand j'ai fini ma séance, A côté des serviettes, Il y a un bac pour jeter ma serviettes

serviette

Vestiaire Quand je rentre dans la salle, Au coin en face à gauche, Il y a un vestiaire

pour se changer

Casiers Quand je rentre dans le vestiaire II y a des casiers pour que l'on ne me vole pas mes

affaires

Poubelle Quand je sors du vestiaire Il y a une poubelle pour jeter mes déchets

Prise Quand je rentre dans la salle et dans le vestiaire, En bas du mur à côté du

réservoir d'eau, Il y a des prises murales pour charger mon téléphone

Etage La salle de sport se trouve au 1 er étage de l'hotel

#### 3.1.4 SPA

En tant que visiteur je veux pouvoir accéder à des bains à remous, un hammam et autres dans l'hôtel pour profiter de mon séjour dans cet hôtel.

Tests d'acceptance:

Bains à Quand je veux me détendre il y a des bains chaud avec 10 sièges qui

propulse remou des bulles pour faire des massages au utilisateurs.

vestiaires Pour les utilisateurs, avant d'entrer dans le SPA il y a un passage dans des

vestiaires avec des casier sécurisé par une clé et des douches pour que les utilisateurs puissent se changer garder leurs affaires en sécurité et se doucher.

Sécurité Sur le côté de chaque bassin du spa en cas d'accidents il y a des bouées de

sauvetaae

Bar (dans Dans la piscine II y a un bar à des cocktails

l'eau)

Lumières Dans les piscines au fond il y a des lumières de plusieurs couleurs pour donner une

ambiance spécifique au SPA

toilettes Sur les côtés du SPA il y a des toilettes pour hommes et pour femmes séparés

équipé de 3 lavabos et 3 toilettes chacun

SPA étage Quand je veux aller au SPA, je dois me rendre au 1er étage de l'hôtel qui

contient celui-ci, la salle de sport, les vestiaires et et la salle de jeu.

Piscine Au milieu du spa il y a un grand bassin contenant les bains à remous.

Hammam Sur le côté de la salle principale du SPA, il y a une porte menant dans un

hammam. La salle est en forme de cercle contre les murer le sol qui est surélevé

pour pouvoir s'assoir et une fontaine au centre.

### 3.1.5 Restaurant

en tant que consommateur je veux pouvoir manger sans aucun soucis pour me nourrir et passer un bon moment avec ma famille



entrée	Tests d'acceptance: quand je rentre par la porte du restaurant il y a une petite réception avec une personne qui puisse m'amener auprès de ma table
table	dans le restaurant il y a plusieurs tables rondes de différentes tailles dispersée tout autour de la salle
chaises	auprès de chaque table il y a un certain nombre de chaises comptoir
au f	ond du restaurant il y a un comptoir et une caisse
	!https://ibb.co/3fGMGcm(emplacement du comptoire)!
prises mural	es à côté de certaines table il y a de prises murales
toilettes	dans le restaurent il y a des toilettes en bas du plan
services	sur les tables il y a des services assiettes sur le
tables entre les services il y a des assiettes	
Emplacement !https://ibb.co/b60cjDG(emplacement restaurant)!l Etage la pièce est au rez	

#### 3.1.6 Bar

En tant que client Je veux pouvoir boire m'asseoir afin d'être confortable et passer un bon
moment Pour me reposer

#### Tests d'acceptance:

Porte du Sur un mur de la pièce II y a une porte qui vient des vestiaires du personnel

personnel

Porte d'entrée Sur un mur de la pièce Il y a une porte qui mène au couloir

Interrupteur A côté de la porte du personnel II y a un interrupteur pour la lumière

Lumières Au plafond II y a des longs LEDs de couleur

Bar A côté de la porte du personnel II y a un comptoir avec des verres

Sièges Au comptoir II y a des sièges hauts

Tables Dispersées dans la pièce II y a 15 tables basses d'apéro

Chaises Autour de chaque table II y a entre 3 et 6 chaises pour s'asseoir Etage

La pièce est au rez

#### 3.1.7 Salle de jeu

en tant qu'utilisateur je veux pouvoir m'amuser pour passer du bon temps avec ma famille

Tests d'acceptance:

billard dans la salle vers le milieu il y a une table de billard ping pong côté de la table de billard il y a une table de ping pong fléchettes

coller au mur au fond de la salle il y a un jeu de fléchettes air hockey

a côté des fléchettes il y a une table pour jouer au air hockey

prises murales vers chaque coin de la salle il y a plusieurs prises murales poufs dans un coin vide il y a plusieurs poufs bibliothèque vers les poufs il

y a une bibliothèque avec des livres dedans sélecta à l'entrée a

droite il y a un sélecta

emplacement dans un coin du 1er étage il y a une salle de jeu



# 3.1.8 Salle de logistique

	<u> </u>		
En tant qu'employés Nous voulons des lieus à chaque étages de stockages et de nettoyage			
-	qui stocke les outils de nettoyage les linges, draps, etc. propre pour le nettoyage des		
chambres et p	chambres et possède des machines à laver le linges pour laver les matériels stockés.		
	Tests d'acceptance:		
Nettoyage de	Nettoyage des Dans une salle de logistique à côtés des armoires de stockages des linges,		
linges draps,	etc. Il y a 2 machines à laver le linge qui fonctionnent		
Stockage	A cotés des machines à laver le linge il y a assez d'armoire pour stocker les		
linges	draps et les linges de toutes les chambres de l'étage		
par etage	Sur chaque étages II y a une salle de logistique placer pour faciliter le		
	nettoyage des chambres de l'étage.		
Port	Quand je rentre dans une des salles de logistique, il y a un petit panneau		
	indiquant que cette pièce est réserver au personnel		
Armoire de	Quand je rentre dans la salle il y a une armoire et un frigo contenant les		
stockage	cadeau offert au usager de la chambre, c'est-à-dire une bouteille d'eau		
cadeau	fraiche(donc dans le frigo), des carré de chocolat emballés, des sachets de		
	thé de différents goûts dont les préférés des utilisateurs et des capsules de		
	cafés de différentes sortes dont les préférés des utilisateurs.		
lumière	La salle est éclairer par des néant situer sur le plafond de la salle de sorte à		
	que les néant éclaire chaque partie de la salle pour aider les employer à voir		
	ce qu'ils font.		
lavabo	Dans la salle il y a à côté des des machines à laver un lavabo professionnel		
étagère	Contre l'un des mures de la salle à côté de balais, aspirateur, et autre outils		
produits de	de nettoyage il y a une étagère contenant plusieurs fois chaque produits		
nettoyage	nécessaire au nettoyage et à l'entretien de l'étage.		

# 3.1.9 Réception

en tant que réceptionniste je veux pouvoir inscrire des client, imprimé, faire des appels pour pouvoir faire mon travail



	Tests d'acceptance:
bureau	Quand je rentre par la porte principale de l'hôtel je marche 7 m, je suis collé
distance	au bureau de la réception et je vois que 7m derrière le bureau il y a un mur de 6m de largeur
téléphone Su	ur le côté du bureau, il y a un téléphone de bureau proposant comme fonctionnalité les conférences vidéo.
ordinateur	en dessous du bureau il y a un ordinateur assez puissant pour faire de la bureautique
imprimante	collé au mur en face de celui qui contient la porte il y a une imprimante sur un meuble prévue à cette effet mesurant 1m sur 0.8 m et au total mesurant 1.2 m de hauteur.
réception	Quand je suis assis sur la chaise du réceptionniste et que je regarde le bureau, tout autour de moi sauf ou il le côté ou il y a le bureau il y a des mûr et une porte.
chaise	Quand je rentre par la porte d'entrée principale de l'hôtel je vois en face un bureau suivi d'une chaise puis d'un mûr.
	s sur la table quand j'y regarde j'y vois un clavier et une souris corbeille a table il y a une corbeille
	d je suis dans la réception et que je sors par la porte de celle-ci, j'arrive en enseur. Etage la réception est au rez
porte d'entré	e https://ibb.co/Vm0jq7D(emplacement de la porte)! la porte est une porte

# 3.1.10 Propositions

double une a droite du pilier et une a gauche du pilier

en tant que client de l'hôtel je veux pouvoir aller au toilettes afin de pouvoir faire mes besoins Tests d'acceptance:

Etage	Les toilettes se situent au premier étage
Interrupteu	r Quand je rentre dans la pièce A droite de la porte Il y a un interrupteur
Lumière	Quand j'entre dans la pièce, Au milieu du plafond II y a une lumière
Urinoir Cabines	Quand j'entre dans la pièce, Sur les murs, Il y a des urinoirs Quand je rentre dans la pièce, Sur le mur à droite Il y a des cabines de WC
Robinet	Quand j'entre dans la pièce, A gauche des urinoirs, Il y a un robinet
Papier	Quand j'ai fini de me laver les mains, Au-dessus du lavabo, Il y a du papier pour s'essuyer
Savon	Quand je veux me laver les mains, Au-dessus du lavabo, Il y a un savon



# 4 RÉALISATION

### 4.1 Installation de l'environnement de travail

Cette partie permet de reproduire ou reprendre le projet par un tiers.

- Versions des outils logiciels utilisés (OS, applications, pilotes, librairies, etc.)
   Configurations spéciales des outils (Equipements, PC, machines, outillage, etc.)
- Arborescences des documents produits.
- Comment accéder au code (repository)

#### 4.2 Installation

Ce chapitre décrit comment mettre en œuvre le produit dans un environnement de test (staging server) et/ou de production

### 4.3 Planification détaillée

Liste des sprints avec les stories qui ont été réalisées dans chacun. On doit pouvoir voir si une story a été débutée dans un sprint mais terminée dans un autre.

# 4.4 Processus d'intégration

Qui l'a fait, quand, où va le résultat

### 5 TESTS

# 5.1 Stratégie de test

Qui, quand, avec quelles données, dans quel ordre, etc.

### 5.2 Dossier des tests

On dresse le bilan des tests effectués (qui, quand, avec quelles données...) sous forme de procédure. Lorsque cela est possible, fournir un tableau des tests effectués avec les résultats obtenus et les actions à entreprendre en conséquence (et une estimation de leur durée). Expliquer les raisons si des tests prévus n'ont pas pu être effectués.

#### 5.3 Problèmes restants

Liste des bugs répertoriés avec

- Date de découverte
- Impact
- Comment le contourner
- Piste de résolution

# 6 CONCLUSION

#### 6.1 Bilan des fonctionnalités demandées

Il s'agit de reprendre point par point les fonctionnalités décrites dans les spécifications de départ et de définir si elles sont atteintes ou pas, et pourquoi.

Si ce n'est pas le cas, estimer en « % » ou en « temps supplémentaire » le travail qu'il reste à accomplir pour terminer le tout.

# 6.2 Bilan de la planification

Distinguer et expliquer les tâches qui ont généré des retards ou de l'avance dans la gestion du projet. Indiquer les différences entre les planifications initiales et détaillées avec le journal de travail.

### 6.3 Bilan personnel

Si c'était à refaire:

• Qu'est-ce qu'il faudrait garder ? Les plus et les moins ?



• Qu'est-ce qu'il faudrait gérer, réaliser ou traiter différemment ? Qu'est que ce projet m'a appris ? Suite à donner, améliorations souhaitables, ... Remerciements, signature, etc.

### 7 DIVERS

### 7.1 Journal de travail

Date, activité (description qui permet de reproduire le cheminement du projet), durée, liens et références sur des documents externes. Lorsqu'une activité de recherches a été entreprise, il convient d'énumérer ce qui a été trouvé, avec les références.

# 7.2 Bibliographie

Références des livres, revues et publications utilisés durant le projet.

### 7.3 Webographie

Références des sites Internet consultés durant le projet.

### 8 ANNEXES

Listing du code source (partiel ou, plus rarement complet)
Guide(s) d'utilisation et/ou guide de l'administrateur
Etat ou « dump » de la configuration des équipements (routeur, switch, robot, etc.). Extraits de catalogue, documentation de fabricant, etc.