

|  |
| --- |
| Ultimate tic-tac-toe |
| Programerski detalji |
| June 12  Tim Hođorbege  Katzenberger Viktor i Milovančević Dragan |

# Lista fajlova:

* AI.c
* AI.h
* board.c
* board.h
* uttt.c

Kratak opis fajlova:

* AI.c - funkcije koje vrse odigravanje poteza od strane racunara
* AI.h - definicije funkcija iz AI.h koje se koriste u drugim fajlovima
* board.c - funkicje koje definisu osnovnu logiku igre
* board.h - definicije funkcija iz board.h koje se koriste u drugim fajlovima
* uttt.c - glavni deo programa

# Konstante:

## AI.c:

* EXP\_C 1.4 - istrazivacka konstanta za Monte Carlo Search Tree
* INF 1000000000 - za alpha-beta odsecanje
* BFACTOR 6.5 - faktor grananja stabla poteza
* FILENAME "out.out" fajl za ucitavanje poteza

## board.h:

* SAVEFILE "save.txt" - fajl za cuvanje stanja tabele

## uttt.c:

* HSF "highscores.txt" - fajl za cuvanje najboljih rezultata
* FILENAME "in.in" - fajl za ispis odigranog poteza

# Strukture

# Funkcije

## AI.h:

# 

## AI.c



## board.h



## Uttt.c

