**📋 Plan för projektet**

**1. Kärnkoncept**

Ett **flashcards-/övningsverktyg**:

* Primär användning: **ladda upp JSON via UI** och redigera direkt i appen.
* Sekundärt: Docker kan leverera en förifylld lek (seed) eller en låst, färdigpackad version.
* All data (lekar, progress, redigeringar) sparas **lokalt i webbläsaren** via IndexedDB.

**2. Datamodell (JSON-format)**

{

"title": "Projektledning – begrepp",

"lang": "sv",

"cards": [

{

"id": "uuid-1",

"question": "Vad är WBS inom projektledning?",

"answer": "Work Breakdown Structure, ett sätt att dela upp arbete i mindre delar.",

"category": "Projektledning",

"tags": ["WBS", "planering"],

"difficulty": 2

}

]

}

* **title**: namn på leken.
* **cards**: lista med kort (fråga/svar + metadata).
* Kan enkelt utökas med extra fält som bilder, tips, eller multipla svar.

**3. Frontend-app**

**Stack:** React + TypeScript (med Vite), Tailwind för styling, Framer Motion för animationer.

**Funktioner:**

* **Ladda upp JSON via UI** (drag & drop eller filväljare).
* **Editor**: redigera, lägga till eller ta bort kort direkt i appen.
* **Flip cards** med smidiga animationer.
* **Övningslägen**:
  + Bläddra igenom.
  + Quiz (skriva svar/multival).
  + Spaced repetition (enkel bucket-modell först, SM-2 senare).
* **Lagra lekar & progress lokalt** (IndexedDB via localforage).
* **Import/Export** av lekar som JSON.
* **Filter & sök** på kategori/taggar.
* **PWA-stöd**: offline-kapabel app.

**4. Användarupplevelse**

* **Hantera lekar**: lista alla importerade lekar, välj aktiv.
* **Redigera kort**: inline eller i sidopanel.
* **Progresshantering**:
  + Nollställ progress.
  + Behåll progress vid mindre uppdateringar.
* **Källa**: UI-uppladdade lekar prioriteras, men appen kan läsa en förifylld seed från Docker om den finns.

**5. Dockerisering & distribution**

* Bygg SPA → serva med Nginx i container.
* Docker används till:
  + **Seed deck** via ENV + volume (skrivs till /runtime/config.json).
  + Kan köras read-only om man vill dela färdiga lekar (t.ex. i en organisation).
* UI:t ger alltid möjlighet att ladda upp egna filer eller redigera kort utan att behöva starta om containern.

**6. Milstolpar**

1. **MVP (grund)**
   * Ladda upp JSON i UI → visa kort → flip → basic shuffle.
   * Spara/leka i IndexedDB.
2. **Editor & hantering**
   * Lägg till/redigera/ta bort kort.
   * Import/export av lekar.
3. **Övningslägen**
   * Quiz (fri text/multival).
   * Enkel spaced repetition (3 buckets).
4. **Docker + seed**
   * ENV/volym-injektion av seed deck.
   * UI visar att det finns en förinstallerad lek.
5. **PWA & polish**
   * Offline-stöd, ikon, manifest.
   * Dark mode, tangentbordsstöd, små UI-polish.
6. **Vidareutveckling** (senare)
   * AI-assist: generera kort från text/URL.
   * Import från Anki/CSV.
   * Statistik & visualisering (diagram).