

Решение домашнего задания № 1

Роман Тарасов, группа 876

1. Задача первая

Пусть путешественник может находиться в некоторой области пространства $X \in \mathbb{R}^n$, и известные приблизительные расстояния до m объектов равны $x_i \in \mathbb{R}, i \in \overline{1, m}$, а координаты самих объектов равны $\mathbf{y}_j \in X, j \in \overline{1, m}$. Нам нужно найти такую точку $\mathbf{x} \in X$, чтобы расстояние от \mathbf{x} до объектов как можно меньше отличались от соответствующих приблизительных расстояний. Введём вектор $\mathbf{u} \in \mathbb{R}^m$, такой что $u_i = \|\mathbf{x} - \mathbf{y}_1\|_2 - x_1$ есть разность расстояние от точки \mathbf{x} до i -того объекта минус приблизительное расстояния. Оптимизационная задача выглядит так:

$$\min_{\mathbf{x} \in X} \|\mathbf{u}\|$$

Причём норму можно взять какую может быть нужно в данном случае. Например, если взять первую норму, то задача будет выглядеть так:

$$\min_{\mathbf{x} \in X} \sum_{i=1}^m \left| \|\mathbf{x} - \mathbf{y}_1\|_2 - x_1 \right|$$

2. Задача вторая

Сделаем несколько предположений насчёт входных данных. Во-первых, будем считать, что если $p_{ij} < 0$, то студент i не хочет жить со студентом j . То есть, i лучше бы выбрал пустое место в комнате, чем студента j на это место. Если $p_{ij} = 0$, то человеку i без разницы, будет ли там пустое место или студент j . В случае когда $p_{ij} > 0$, студент i хорошо относится к j и выбрал бы лучше жить с ним, чем вместо j свободное место в комнате.

Перед тем, как решать задачу, надо проверить её на корректность. То есть что мы вообще можем поселить всех студентов в комнаты: $n \leq 3m$.

Пусть \mathbf{S} – матрица размера $m \times n$. $\mathbf{S}_{ij} = 1$, если j -тый студент поселился в i -тую комнату, и $\mathbf{S}_{ij} = 0$, если j -тый студент поселился не в i -тую комнату. Назовём \mathbf{S} матрицей поселения. Заметим, что в силу условия задачи в одном столбце должна быть ровно одна единица (каждый студент поселён ровно в одну комнату) и в каждой строке не больше 3 единиц (в комнате может быть не больше 3 человек).

Рассмотрим матрицу $\mathbf{R} = \mathbf{S}^\top \mathbf{S}$. $\mathbf{R}_{ij} = \sum_{\alpha=1}^m \mathbf{S}_{\alpha i} \mathbf{S}_{\alpha j}$. В этой сумме α пробегает по всем номерам комнат, и если студенты i, j живут в одной комнате k , то $\mathbf{R}_{ij} = \sum_{\alpha=1}^m \mathbf{S}_{\alpha i} \mathbf{S}_{\alpha j} = \mathbf{S}_{ki} \mathbf{S}_{kj} = 1 \cdot 1 = 1$. Если i, j живут в разных комнатах, то $\mathbf{R}_{ij} = 0$.

Обозначим матрицы $\mathbf{P} = \|p_{ij}\| \in \mathbb{R}^{n \times n}$, $\mathbf{B} = \|b_{ik}\| \in \mathbb{R}^{n \times m}$.

30 Рассмотрим некоторую матрицу поселения \mathbf{S} и следующие суммы:

$$\begin{aligned}\text{trace}(\mathbf{RP}) &= \sum_{1 \leq i, j \leq n} \mathbf{R}_{ij} \mathbf{P}_{ij} \\ \text{trace}(\mathbf{SB}) &= \sum_{k=1}^m \sum_{i=1}^n \mathbf{S}_{ki} \mathbf{B}_{ik}\end{aligned}$$

31 Заметим, что первая сумма это есть сумма всех предпочтений p_{ij} таких, что студенты
32 i, j живут в одной комнате. А вторая сумма это есть сумма всех предпочтений b_{ik} таких,
33 что студент i живёт в комнате k . Нам нужно эти суммы максимизировать для того, чтобы
34 удовлетворённость поселением была как можно больше. То есть, максимизировать сумму
35 $\text{trace}(\mathbf{RP}) + \text{trace}(\mathbf{SB}) = \text{trace}(\mathbf{RP} + \mathbf{SB})$.

36 Итак, задача выглядит следующим образом:

$$\max_{\mathbf{S}} \text{trace}(\mathbf{RP} + \mathbf{SB})$$

$$s.t. : \mathbf{S} \in \{0, 1\}^{m \times n}$$

$$\sum_{i=1}^n \mathbf{S}_{ki} \leq 3, \sum_{k=1}^m \mathbf{S}_{ki} = 1$$

37 Если же известны не все p_{ij} , то можно им присвоить какие-то значение. Можно для про-
38 стоты присвоить 0, если предположить, что студентам нет большой разницы, жить с незна-
39 комым студентом или же вместо него пустое место. Можно присвоить неизвестному p_{ij} зна-
40 чение среднего арифметического всех известных предпочтений студента p_{ik} . В этом случае
41 мы предполагаем, что если студент ладит с большинством из известных ему людей, то и с
42 незнакомым студентом он поладит с большей вероятностью. В обоих этих случаях оставшая
43 часть постановки задачи не изменится.

44 3. Задача третья

45 Обозначим \mathbf{S} – матрица размера $n \times m$, в которой \mathbf{S}_{ij} – количество единиц товара, которые
46 надо перевезти из i -того склада в j -тый магазин. Назовём её матрицей перевозки. Также
47 обозначим $\mathbf{C} = ||c_{ij}|| \in \mathbb{R}^{n \times m}$, $\mathbf{T} = ||t_{ij}|| \in \mathbb{R}^{n \times m}$.

48 Тогда ограничения из условия можно переписать в виде $\sum_{i=1}^n \mathbf{S}_{ij} = b_j$, $\sum_{j=1}^m \mathbf{S}_{ij} \leq a_i$. Для
49 проверки корректности задачи нужно убедиться, что $\sum_{i=1}^n a_i \geq \sum_{j=1}^m b_j$.

50 Суммарная стоимость перевозки будет равна $\sum_{i,j} \mathbf{S}_{ij} \mathbf{C}_{ij} = \text{trace}(\mathbf{S}^\top \mathbf{C})$, а суммарное время
51 $-\sum_{i,j} \mathbf{S}_{ij} \mathbf{T}_{ij} = \text{trace}(\mathbf{S}^\top \mathbf{T})$.

52 В зависимости от того, что нам важнее: уменьшить стоимость доставки или уменьшить
53 время, можно по-разному ставить задачу. Можно ввести коэффициенты важности α, β , такие
54 что $\alpha, \beta \geq 0$ и $\alpha + \beta = 2$. Тогда нам нужно минимизировать сумму $\alpha \cdot \text{trace}(\mathbf{S}^\top \mathbf{C}) + \beta \cdot$
55 $\text{trace}(\mathbf{S}^\top \mathbf{T}) = \text{trace}(\mathbf{S}^\top (\alpha \mathbf{C} + \beta \mathbf{T}))$ по матрице \mathbf{S} . При этом параметры α, β выбираем сами

56 в зависимости от того, что нам нужнее в данном случае: чем больше α , тем нам важнее
 57 минимизировать стоимость, чем больше β , тем дороже время. В частности, если нам без
 58 разницы на стоимость, то $\alpha = 0$, если не имеет значение время, то $\beta = 0$.
 59 Задача выглядит так:

$$\min_{\mathbf{S}} \text{trace}(\mathbf{S}^\top (\alpha \mathbf{C} + \beta \mathbf{T}))$$

60 s.t.:

$$\sum_{i=1}^n \mathbf{S}_{ij} = b_j, \quad \sum_{j=1}^m \mathbf{S}_{ij} \leq a_i$$

$$\mathbf{S} \in (\mathbb{N} \cup \{0\})^{n \times m}$$

61 4. Задача четвёртая

62 Уравнение эллипса: $\mathbf{E} = \{(\mathbf{x} - \mathbf{x}_0)^\top \mathbf{P}^{-1}(\mathbf{x} - \mathbf{x}_0) = 1, \mathbf{x} \in \mathbb{R}^2\}$, где \mathbf{P} – некоторая симметричная
 63 положительно определённая матрица. Нам нужно выбрать эллипс так, чтобы станция трати-
 64 ла минимальное количество энергии, то есть эллипс с минимальной площадью, покрывающий
 65 все базовые станции (координаты базовых станций равны $\mathbf{x}_i \in bbR^2, i \in \overline{1, m}$). Площадь эл-
 66 липса \mathbf{E} равна $\frac{\pi}{\sqrt{\det \mathbf{P}}}$. Значит, нужно максимизировать $\det \mathbf{P}$.
 67 Задача выглядит так:

$$\max_{\mathbf{x}_0, \mathbf{P}} \det \mathbf{P}$$

68 s.t.:

$$(\mathbf{x}_i - \mathbf{x}_0)^\top \mathbf{P}^{-1}(\mathbf{x}_i - \mathbf{x}_0) \leq 1, \quad \forall i \in \overline{1, m}$$

$$\mathbf{P} \succ 0$$

69 5. Задача пятая

70 Пусть $\|\cdot\|$ – некоторая норма \mathbb{R}^n , $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ – невырожденная матрица. Докажем, что $\rho(\mathbf{x}, \mathbf{y}) =$
 71 $\|\mathbf{A}(\mathbf{x} - \mathbf{y})\|$ – метрика.

- 72 1. $\rho(\mathbf{x}, \mathbf{y}) \geq 0$, причём $\rho(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = 0 \Leftrightarrow \|\mathbf{A}(\mathbf{x} - \mathbf{y})\| = 0 \Leftrightarrow \mathbf{x} = \mathbf{y}$
- 73 2. $\rho(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \|\mathbf{A}(\mathbf{x} - \mathbf{y})\| = \|\mathbf{A}(\mathbf{y} - \mathbf{x})\| = \rho(\mathbf{y}, \mathbf{x})$
- 74 3. $\rho(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \|\mathbf{A}(\mathbf{x} - \mathbf{y})\| = \|\mathbf{A}(\mathbf{x} - \mathbf{z}) + \mathbf{A}(\mathbf{z} - \mathbf{y})\| \leq \|\mathbf{A}(\mathbf{x} - \mathbf{z})\| + \|\mathbf{A}(\mathbf{z} - \mathbf{y})\| = \rho(\mathbf{x}, \mathbf{z}) + \rho(\mathbf{y}, \mathbf{z})$

75 Таким образом можно задать параметризацию метрики.

6. Задача шестая

6.1 Пункт 1

Норма это функция, заданная на некотором линейном пространстве \mathcal{X} :

$$||\cdot|| : \mathcal{X} \rightarrow \mathbb{R}_+$$

Удовлетворяет следующим свойствам:

$$1. \forall \mathbf{x} \in \mathcal{X} \quad ||\mathbf{x}|| \geq 0, ||\mathbf{x}|| = 0 \Leftrightarrow \mathbf{x} = \mathbf{0}$$

$$2. \forall \alpha \in \mathbb{R} \forall \mathbf{x} \in \mathcal{X} \quad ||\alpha \mathbf{x}|| = |\alpha| ||\mathbf{x}||$$

$$3. \forall \mathbf{x}, \mathbf{y} \in \mathcal{X} \quad ||\mathbf{x}|| + ||\mathbf{y}|| \geq ||\mathbf{x} + \mathbf{y}||$$

Говорят, что нормы $||\cdot||_1$ и $||\cdot||_2$ (это любые нормы) заданные на линейном пространстве \mathcal{X} эквивалентны, если $\exists C_1, C_2 \in \mathbb{R}$, такие что $\forall \mathbf{x} \in \mathcal{X} \quad C_1 ||\mathbf{x}||_1 \leq ||\mathbf{x}||_2 \leq C_2 ||\mathbf{x}||_1$.

Если $||\mathbf{x}||_2 \leq C_2 ||\mathbf{x}||_1$, то говорят, что норма $||\cdot||_2$ подчинена норме $||\cdot||_1$.

Нормы $\ell_1, \ell_2, \ell_\infty$ заданы на пространстве \mathbb{R}^n . Далее будем их обозначать просто соответствующими индексами.

$$||\mathbf{x}||_1 = \sum_{i=1}^n |x_i|$$

$$||\mathbf{x}||_2 = \sqrt{\sum_{i=1}^n x_i^2}$$

$$||\mathbf{x}||_\infty = \max_i |x_i|$$

Докажем, что первая норма подчинена второй.

$$\sqrt{n} ||\mathbf{x}||_2 = \sqrt{n} \sqrt{\sum_{i=1}^n x_i^2} = \sqrt{\sum_{i=1}^n 1^2} \sqrt{\sum_{i=1}^n x_i^2}$$

По неравенству КБШ

$$\sqrt{\sum_{i=1}^n 1^2} \sqrt{\sum_{i=1}^n x_i^2} \geq \sum |x_i| \cdot 1 = ||\mathbf{x}||_1$$

Теперь покажем, что вторая норма подчинена норме ∞

$$\sqrt{n} ||\mathbf{x}||_\infty = \sqrt{n} \max_i |x_i| = \sqrt{\sum_{j=1}^n (\max_i |x_i|)^2} \geq \sqrt{\sum_{j=1}^n x_j^2} = ||\mathbf{x}||_2$$

Ну и норма ∞ подчинена первой, так как $||\mathbf{x}||_1 = \sum_{i=1}^n |x_i| \geq \max_i |x_i| = ||\mathbf{x}||_\infty$.

Следовательно, эти нормы попарно эквивалентны.

93 6.2 Пункт 2

94 Норма матрицы, порождённая векторной нормой $\|\cdot\|$:

$$\|\mathbf{A}\| = \sup_{\|\mathbf{x}\|=1} \|\mathbf{Ax}\|$$

95 Норма матрицы L_1 :

$$\|\mathbf{A}\|_1 = \sup_{\|x_i\|_1=1} \sum_i \left| (\mathbf{Ax})_i \right|$$

96 Выведем выражение для этой формулы

$$\begin{aligned} \sum_i \left| (\mathbf{Ax})_i \right| &= \sum_i \left| \sum_j |a_{ij}| |x_j| \right| \leq \sum_{i,j} |a_{ij}| |x_j| = \sum_j \left(\sum_i |a_{ij}| \right) |x_j| \leq \\ &\leq \sum_j \left(\max_j \sum_i |a_{ij}| \right) |x_j| = \max_j \sum_i |a_{ij}| \cdot \sum_j |x_j| = \max_j \sum_i |a_{ij}| \end{aligned}$$

97 Теперь покажем, что равенство достигается. Пусть $\max_j \sum_i |a_{ij}| = \sum_i |a_{ik}|$. Тогда рассмот-
98 рим вектор \mathbf{x} , у которого k -тая компонента равна 1, а остальные 0. Тогда $\|\mathbf{Ax}\|_1 = \sum_i |a_{ik}|$.

99 Норма матрицы L_2 :

$$\|\mathbf{A}\|_2 = \sup_{\|x_i\|_2=1} \sqrt{\sum_i (\mathbf{Ax})_i^2}$$

100 Теперь выведем формулу:

$$\sqrt{\sum_i (\mathbf{Ax})_i^2} = \sqrt{(\mathbf{Ax}, \mathbf{Ax})} = \sqrt{(\mathbf{A}^* \mathbf{Ax}, \mathbf{x})} = \sqrt{(\mathbf{A}^\top \mathbf{Ax}, \mathbf{x})}$$

101 Здесь \mathbf{A}^* – сопряжённая матрица. В ОНБ она равна просто \mathbf{A}^\top . $\mathbf{A}^\top \mathbf{A}$ – симметрич-
102 ная матрица, поэтому у неё все собственные значения $\lambda_1, \dots, \lambda_n$ действительные и из её
103 собственных векторов можн составить ОНБ $\omega_1, \dots, \omega_n$. Поэтому любой вектор \mathbf{x} раскла-
104 дывается по этим векторам. $\mathbf{x} = \sum_i \xi_i \omega_i$. $(\mathbf{A}^\top \mathbf{Ax}, \mathbf{x}) = \left(\sum_i \lambda_i \xi_i \omega_i, \sum_i \xi_i \omega_i \right) = \sum_i \lambda_i \xi_i^2$. Причём

$$105 \|\mathbf{x}\|_2 = \sqrt{\left(\sum_i \xi_i \omega_i, \sum_i \xi_i \omega_i \right)} = \sqrt{\xi_i^2} = 1.$$

106 Из этого следует, что $\|\mathbf{A}\|_2 \leq \sqrt{\sum_i \lambda_i \xi_i^2} \leq \sqrt{\lambda_{\max} \cdot 1^2} = \sqrt{\lambda_{\max}}$. Причём максимум достига-
107 ется на векторе ω_k , где $\lambda_k = \lambda_{\max}$.

108 Норма матрицы L_∞ :

$$L_\infty = \sup_{\|x_i\|_2=1} \max_i \left| (\mathbf{Ax})_i \right|$$

109 Выведем её:

$$\max_i \left| (\mathbf{A}\mathbf{x})_i \right| = \max_i \left| \sum_j |a_{ij}| |x_j| \right| \leq \left(\max_i \sum_j |a_{ij}| \right) \max_j |x_j| = \max_i \sum_j |a_{ij}|$$

110 Несложно проверить, что максимум достигается на векторе $\mathbf{x} = \mathbf{1}^\top$
 111 Итак,

$$\|\mathbf{A}\|_1 = \max_j \sum_i |a_{ij}|$$

$$\|\mathbf{A}\|_2 = \sqrt{\lambda_{\max}(\mathbf{A}^\top \mathbf{A})}$$

$$\|\mathbf{A}\|_\infty = \max_i \sum_j |a_{ij}|$$

112 Фробениусова (или евклидова) норма это норма $\|\mathbf{A}\|_F = \sqrt{\sum_{i,j} a_{ij}^2}$. Это аналог евклидовой
 113 векторной нормы $\|\mathbf{x}\| = \sqrt{\sum_i x_i^2}$.

114 6.3 Пункт 3

115 6.4 Пункт 4

116 Пусть $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{m \times n}$, $\mathbf{B} \in \mathbb{R}^{n \times k}$, $\mathbf{C} \in \mathbb{R}^{k \times l}$. Рассмотрим ij -тый элемент матрицы $(\mathbf{AB})\mathbf{C}$.

$$\begin{aligned} (\mathbf{AB})\mathbf{C} &= \sum_{\beta=1}^k (\mathbf{AB})_{i\beta} \mathbf{C}_{\beta j} = \sum_{\beta=1}^k \left(\sum_{\alpha=1}^n \mathbf{A}_{i\alpha} \mathbf{B}_{\alpha\beta} \right) \mathbf{C}_{\beta j} = \\ &= \sum_{1 \leq \alpha \leq n, 1 \leq \beta \leq k} \mathbf{A}_{i\alpha} \mathbf{B}_{\alpha\beta} \mathbf{C}_{\beta j} = \sum_{\alpha=1}^n \mathbf{A}_{i\alpha} \sum_{\beta=1}^k (\mathbf{B}_{\alpha\beta} \mathbf{C}_{\beta j}) = \sum_{\alpha=1}^n \mathbf{A}_{i\alpha} (\mathbf{BC})_{\alpha j} \end{aligned}$$

117 Последнее число и есть ij элемент матрицы $\mathbf{A}(\mathbf{BC})$. Это верно для произвольной пары
 118 ij , где $i \in \overline{1, m}$, $j \in \overline{1, l}$. Поэтому верно равенство $(\mathbf{AB})\mathbf{C} = \mathbf{A}(\mathbf{BC})$.

119 7. Задача седьмая

120 7.1 Пункт 1

121 Множество точек, равноудалённых от \mathbf{x}_0 и \mathbf{x}_i , есть гиперплоскость, проходящая через сере-
 122 дину отрезка, соединяющего эти 2 точки и перпендикулярная этому отрезку. Следовательно,
 123 множество $\{\mathbf{x} \mid \|\mathbf{x} - \mathbf{x}_0\|_2 \leq \|\mathbf{x} - \mathbf{x}_i\|_2\}$ есть полуплоскость, лежащая в той же части гипер-
 124 плоскости, что и \mathbf{x}_0 .

125 Вектор $\mathbf{x}_0 - \mathbf{x}_i$ параллелен отрезку, соединяющему точки \mathbf{x}_0 и \mathbf{x}_i . Поэтому искомая ги-
 126 перплоскость имеет вид $\langle \mathbf{x}, \mathbf{x}_0 - \mathbf{x}_i \rangle = b_i$, где b_i – некоторое число. Его мы можем опре-
 127 делить, зная, что середина отрезка, то есть точка $\frac{\mathbf{x}_0 + \mathbf{x}_i}{2}$, принадлежит данной гиперплос-
 128 кости. $\langle \frac{\mathbf{x}_0 + \mathbf{x}_i}{2}, \mathbf{x}_0 - \mathbf{x}_i \rangle = \frac{1}{2} (\|\mathbf{x}_0\|_2^2 - \|\mathbf{x}_i\|_2^2)$. Итак, уравнение гиперплоскости $\langle \mathbf{x}, \mathbf{x}_0 - \mathbf{x}_i \rangle =$
 129 $\frac{1}{2} (\|\mathbf{x}_0\|_2^2 - \|\mathbf{x}_i\|_2^2)$. Нам нужны точки, которые ближе к \mathbf{x}_0 , то есть, та полуплоскость, в

130 которой лежит \mathbf{x}_0 . Несложно проверить, что \mathbf{x}_0 принадлежит именно этой полуплоскости:
 131 $\langle \mathbf{x}, \mathbf{x}_0 - \mathbf{x}_i \rangle \geq \frac{1}{2} (\|\mathbf{x}_0\|_2^2 - \|\mathbf{x}_i\|_2^2)$ или $(\mathbf{x}_0 - \mathbf{x}_i)^\top \mathbf{x} \geq \frac{1}{2} (\|\mathbf{x}_0\|_2^2 - \|\mathbf{x}_i\|_2^2)$.

132 Так как полученное неравенство должно выполняться для всех точек одновременно, то
 133 получаем систему $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$, где i -тая строка матрицы \mathbf{A} есть строка $(\mathbf{x}_0 - \mathbf{x}_i)^\top$, а $b_i =$
 134 $\frac{1}{2} (\|\mathbf{x}_0\|_2^2 - \|\mathbf{x}_i\|_2^2)$. То есть, область Вороного это выпуклый многогранник.

135 7.2 Пункт 2

136 Теперь покажем, как можно получить точки $\mathbf{x}_0, \dots, \mathbf{x}_k$ имея уравнение выпуклого многогран-
 137 ника $\mathbf{Ax} \geq \mathbf{b}$. Для удобства обозначим x_j^i — это j -тая компонента i -того вектора.

138 Помним, что в предыдущем пункте i -тая строка матрицы \mathbf{A} — это $(\mathbf{x}_0 - \mathbf{x}_i)^\top$. Поэтому
 139 $x_j^0 - x_j^i = a_{ij}$. Также имеем $2b_i = \|\mathbf{x}_0\|_2^2 - \|\mathbf{x}_i\|_2^2 = \sum_j (x_j^0)^2 - \sum_j (x_j^i)^2$.

140 Подставим значения $x_j^i = x_j^0 - a_{ij}$ в выражение для b_i . Получим

$$2b_i = \sum_j (x_j^0)^2 - \sum_j (x_j^0 - a_{ij})^2 = \sum_{j=1}^n (2x_j^0 a_{ij} - a_{ij}^2)$$

141 Здесь индекс i пробегает значения от 1 до k . То есть мы получили систему из k уравнений и
 142 n неизвестных x_1^0, \dots, x_n^0 . Если у этой системы есть решения (возможно не одно), то, подставив
 143 найденный вектор \mathbf{x}_0 в равенства $x_j^i = x_j^0 - a_{ij}$, получим искомые точки $\mathbf{x}_0, \dots, \mathbf{x}_k$. То есть, \mathbf{x}_0 ,
 144 в зависимости от системы, можно выбрать одним или множеством способов, а зная \mathbf{x}_0 , можно
 145 однозначно определить $\mathbf{x}_1, \dots, \mathbf{x}_k$. Если же у системы нет решений, то и область Вороного
 146 построить нельзя.

147 7.3 Пункт 3

148 Обобщение диаграммы Вороного на $p > 1$ точек можно определить следующим образом:

149 Даны n точек $\mathbf{x}_1, \dots, \mathbf{x}_n$ в \mathbb{R}^n . Нужно найти разбиение пространства на области, в каждой
 150 из которых находятся точки те и только те, которые наиболее близки к какой-то из \mathbf{x}_i чем к
 151 любой другой точке.

152 Пусть дано разбиение пространства на многоугольники. Покажем, как можно восстано-
 153 вить множество точек, для которого это разбиение является разбиением Вороного.

154 Каждый многоугольник из разбиения задаётся системой неравенств $\mathbf{Ax} \leq \mathbf{b}$. Поэтому
 155 найти точку

156 8. Задача восьмая

157 8.1 Пункт 1

158 Множество $A = \{\mathbf{x} \in \mathbb{R} \mid \alpha \leq \mathbf{a}^\top \mathbf{x} \leq \beta\}$ выпукло:

159 Если $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2 \in A$, $a \in [0, 1]$, то $\langle \mathbf{a}, a\mathbf{x}_1 + (1-a)\mathbf{x}_2 \rangle = a\langle \mathbf{a}, \mathbf{x}_1 \rangle + (1-a)\langle \mathbf{a}, \mathbf{x}_2 \rangle \geq a\alpha + (1-a)\alpha = \alpha$.
 160 И аналогично $\langle \mathbf{a}, a\mathbf{x}_1 + (1-a)\mathbf{x}_2 \rangle \leq \beta$. Значит, $a\mathbf{x}_1 + (1-a)\mathbf{x}_2 \in A$, и множество выпукло.

161 Исследуем на аффинность:

162 Если $\alpha = \beta$, то $A = \{\mathbf{x} \in \mathbb{R} \mid \mathbf{a}^\top \mathbf{x} = \beta\}$. Оно аффинно по критерию аффинности.

163 Если же $\alpha < \beta$, то рассмотрим точки $\frac{\alpha}{\|\mathbf{a}\|^2} \mathbf{a}$ и $\frac{\beta}{\|\mathbf{a}\|^2} \mathbf{a}$. Они принадлежат множеству A , так
 164 как $\langle \mathbf{a}, \frac{\alpha}{\|\mathbf{a}\|^2} \mathbf{a} \rangle = \alpha \frac{\langle \mathbf{a}, \mathbf{a} \rangle}{\|\mathbf{a}\|^2} = \alpha$ и $\langle \mathbf{a}, \frac{\beta}{\|\mathbf{a}\|^2} \mathbf{a} \rangle = \beta \frac{\langle \mathbf{a}, \mathbf{a} \rangle}{\|\mathbf{a}\|^2} = \beta$. Но в то же время рассмотрим точку

165 $\frac{2\beta-\alpha}{\|\mathbf{a}\|^2}\mathbf{a}$, лежащую на одной прямой с теми двумя. $\langle \mathbf{a}, \frac{2\beta-\alpha}{\|\mathbf{a}\|^2}\mathbf{a} \rangle = (2\beta - \alpha) \frac{\langle \mathbf{a}, \mathbf{a} \rangle}{\|\mathbf{a}\|^2} = 2\beta - \alpha$. Так как
166 $\alpha < \beta$, то $2\beta - \alpha > \beta$, значит, эта точка не принадлежит множеству A и A не аффинно.

167 Исследуем на коничность:

168 Пусть одно из чисел α или β (например α) отлично от 0. Если $\alpha < 0$, то рассмотрим точку
169 $\frac{\alpha}{\|\mathbf{a}\|^2}\mathbf{a}$. Она лежит в A , но так как $2\alpha < \alpha$, то $\langle \mathbf{a}, \frac{2\alpha}{\|\mathbf{a}\|^2}\mathbf{a} \rangle < \alpha$ и точка $\frac{\alpha}{\|\mathbf{a}\|^2}\mathbf{a}$ уже не лежит в A .
170 Если $\alpha > 0$, то и $\beta > 0$, $2\beta > \beta$. $\frac{\beta}{\|\mathbf{a}\|^2}\mathbf{a} \in A$, $\frac{2\beta}{\|\mathbf{a}\|^2}\mathbf{a} \notin A$. Следовательно, множество не является
171 конусом.

172 Аналогично если $\beta \neq 0$, то множество не конус.

173 Если же $\alpha = \beta = 0$, то $A = \{\mathbf{x} \in \mathbb{R} \mid \mathbf{a}^\top \mathbf{x} = 0\}$. Если $\mathbf{x}_1 \in A$, то $\langle \mathbf{a}, \mathbf{x}_1 \rangle = 0$. Но тогда и
174 $\forall a > 0 \langle \mathbf{a}, a\mathbf{x}_1 \rangle = 0$. Следовательно $a\mathbf{x}_1 \in A$ и множество является конусом.

175 8.2 Пункт 2

$$176 A = \{\mathbf{x} \mid \mathbf{a}_1^\top \mathbf{x} \leq b_1, \mathbf{a}_2^\top \mathbf{x} \leq b_2\}$$

177 Докажем выпуклость: аналогично первому пункту доказываем, что если $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2 \in A$, то
178 $\mathbf{a}_1^\top \mathbf{x}_1 \leq b_1, \mathbf{a}_1^\top \mathbf{x}_2 \leq b_1, \mathbf{a}_2^\top \mathbf{x}_1 \leq b_2$ и $\mathbf{a}_2^\top \mathbf{x}_2 \leq b_2$. И отсюда следует, что
179 $\forall \alpha \in [0, 1]$ верно $\mathbf{a}_1^\top (\alpha \mathbf{x}_1 + (1 - \alpha)\mathbf{x}_2) \leq b_1$ и $\mathbf{a}_2^\top (\alpha \mathbf{x}_1 + (1 - \alpha)\mathbf{x}_2) \leq b_2$. То есть A выпукло.

180 8.3 Пункт 3

181 8.4 Пункт 4

182 8.5 Пункт 5

183 Пусть $\mathcal{C} = \bigcap_{i \in I} \mathcal{C}_i$ – пересечение конусов \mathcal{C}_i . Пусть $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2 \in \mathcal{C}$. Тогда $\forall i \in I \mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2 \in \mathcal{C}_i$. Так как
184 \mathcal{C}_i – выпуклые, то $\forall i \in I \forall \alpha \in [0, 1] \alpha \mathbf{x}_1 + (1 - \alpha)\mathbf{x}_2 \in \mathcal{C}_i$. Это верно для всех конусов из I .
185 Значит, $\alpha \mathbf{x}_1 + (1 - \alpha)\mathbf{x}_2$ принадлежит и пересечению этих конусов, то есть множеству \mathcal{C} . Оно
186 выпукло. А так как \mathcal{C}_i – конусы, то из определения конуса $\forall \beta \geq 0$ выполнено $\beta \mathbf{x}_1 \in \mathcal{C}_i$. Так как
187 i – любой элемент из I , то $\beta \mathbf{x}_1$ принадлежит пересечению этих конусов, то есть множеству
188 \mathcal{C} . В итоге имеем, что $\forall \beta \geq 0, \forall \mathbf{x} \in \mathcal{C}$ верно $\beta \mathbf{x} \in \mathcal{C}$. То есть, \mathcal{C} – конус.

189 8.6 Пункт 6

190 Рассуждения аналогичны пункту 5.

191 Пусть $\mathcal{A} = \bigcap_{i \in I} \mathcal{A}_i$ – пересечение аффинных множеств. Пусть $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2 \in \mathcal{A}$. Тогда

192 $\forall i \in I \mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2 \in \mathcal{A}_i$. Так как \mathcal{A}_i – аффинные, то $\forall i \in I \forall \alpha \in \mathbb{R} \alpha \mathbf{x}_1 + (1 - \alpha)\mathbf{x}_2 \in \mathcal{A}_i$. То есть
193 $\alpha \mathbf{x}_1 + (1 - \alpha)\mathbf{x}_2 \in \mathcal{A}$. Отсюда следует, что \mathcal{A} – аффинно.

194 9. Задача девятая

195 9.1 Пункт 1

196 Докажем, что множеству M могут принадлежать только вектора, для которых $1 \leq \|\mathbf{x}\|_2 \leq 3$
197 (далее в этой задаче везде будем подразумевать вторую норму).

198 Пусть $\mathbf{x} \in M$. Тогда $\exists \mathbf{a} \in M_1, \mathbf{b} \in M_2 : \mathbf{x} = \mathbf{a} + \mathbf{b}$. Поработаем с этим равенством:

$$\mathbf{x} = \mathbf{a} + \mathbf{b}$$

$$||\mathbf{x}|| = ||\mathbf{a} + \mathbf{b}||$$

$$||\mathbf{x}||^2 = ||\mathbf{a}||^2 + ||\mathbf{b}||^2 - 2||\mathbf{a}|| ||\mathbf{b}|| \cos \alpha$$

199 Здесь подразумеваем $\cos \alpha = \frac{\langle \mathbf{a}, \mathbf{b} \rangle}{||\mathbf{a}|| ||\mathbf{b}||}$

$$||\mathbf{x}||^2 = 1^2 + 2^2 - 2 \cdot 1 \cdot 2 \cdot \cos \alpha$$

$$\cos \alpha = \frac{5 - ||\mathbf{x}||^2}{4}$$

200 Так как $-1 \leq \cos \alpha \leq 1$, то отсюда получаем $-1 \leq \frac{5 - ||\mathbf{x}||^2}{4} \leq 1$ и $1 \leq ||\mathbf{x}||_2 \leq 3$.

201 А теперь покажем, как получить разложение $\mathbf{x} = \mathbf{a} + \mathbf{b}$ для любого \mathbf{x} что $1 \leq ||\mathbf{x}|| \leq 3$,
202 такое что $\mathbf{a} \in M_1$, $\mathbf{b} \in M_2$.

$$||\mathbf{x} - \mathbf{a}|| = ||\mathbf{b}||$$

$$||\mathbf{x}||^2 + ||\mathbf{a}||^2 - 2\langle \mathbf{a}, \mathbf{x} \rangle = ||\mathbf{b}||^2$$

$$||\mathbf{x}||^2 + 1 - 2a_1x_1 - 2a_2x_2 = 4$$

203 Учитывая, что $a_1^2 + a_2^2 = ||\mathbf{a}||^2 = 1$ и зная $||\mathbf{x}||$, из последних двух уравнений мы можем
204 найти a_1 и a_2 , то есть сам вектор \mathbf{a} . Аналогично находим и вектор \mathbf{b} .

205 9.2 Пункт 2

206 Рассмотрим множества $M_1 = \{\mathbf{x} \mid ||\mathbf{x}||_2 \leq 1\}$ и $M_2 = \{\mathbf{x} \mid 1 \leq ||\mathbf{x}||_2 \leq 2\} \cup \{0\}$. Второе из них
207 невыпукло. Но покажем, что их сумма $M = M_1 + M_2$ есть выпуклое множество $\{\mathbf{x} \mid ||\mathbf{x}||_2 \leq 3\}$.

- 208 • Вектора, нормы которых больше 3 не могут лежать в сумме Минковского, так как В
209 множестве M_1 норма элемента не больше 1, а в M_2 – не больше 2. Норма суммы не
210 больше суммы норм.
- 211 • Элементы с нормой от 1 до 3 могут быть представлены в виде суммы элементов из
212 M_1 и M_2 как показано в пункте 2 (множества M_1 и M_2 из нашего примера содержат в
213 себе соответствующие множества M_1 и M_2 из пункта 1, и поэтому содержат и их сумму
214 Минковского).
- 215 • Все вектора с нормой меньше 1 лежат в M_1 , и поэтому любой элемент \mathbf{x} с нормой меньше
216 1 может быть представлен в виде суммы $\mathbf{x} = \mathbf{0} + \mathbf{x}$, где $\mathbf{0} \in M_2$, $\mathbf{x} \in M_1$.

217 Таким образом, сумма множеств M_1 и M_2 есть выпуклое множество M .

218 10. Задача десятая

219 10.1 Пункт 1

220 Так как $\forall \mathbf{p} \in \mathbb{R}^n \langle \mathbf{p}, 0 \rangle = 0 < 1$, то $\{0\}^* = \mathbb{R}$

221 10.2 Пункт 2

222 Условие $x_i \geq 0$, $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ можно записать как $\mathbf{x} \in \mathbb{R}_+^n$. Если $\mathbf{x} \in \mathbb{R}_+^n$, то, очевидно, $\forall \alpha \geq 0 \quad \alpha \mathbf{x} \in$
 223 \mathbb{R}_+^n . Тогда $\forall \alpha \geq 0$ и $\forall \mathbf{y} \in \mathcal{G}$ верно $\alpha \mathbf{y} = \alpha \mathbf{A} \mathbf{x} = \mathbf{A}(\alpha \mathbf{x}) \in \mathcal{G}$. То есть \mathcal{G} – конус.

224 Пусть $\mathbf{p} \in \mathcal{G}$. Тогда $\forall \mathbf{x} \in \mathbb{R}_+^n$ верно $\langle \mathbf{p}, \mathbf{A} \mathbf{x} \rangle = \mathbf{p}^\top \mathbf{A} \mathbf{x} \geq 0$. $\mathbf{p}^\top \mathbf{A} \mathbf{x} = \langle (\mathbf{p}^\top \mathbf{A})^\top, \mathbf{x} \rangle =$
 225 $\langle \mathbf{A}^\top \mathbf{p}, \mathbf{x} \rangle \geq 0$. На семинаре было показано, что $\forall \mathbf{x} \in \mathbb{R}_+^n \quad \langle \mathbf{A}^\top \mathbf{p}, \mathbf{x} \rangle \geq 0 \Leftrightarrow \mathbf{A}^\top \mathbf{p} \in \mathbb{R}_+^n$.
 226 Значит, $\mathcal{G}^* = \{\mathbf{p} \mid \mathbf{A}^\top \mathbf{p} \in \mathbb{R}_+^n\}$.

227 11. Задача одиннадцатая

228 $\mathbf{P}^\top \mathbf{1} = \mathbf{1}$. Это означает, что $\sum_i a_{ij} = 1 \quad \forall i \in \overline{1, n}$.

229 Покажем, что у матрицы \mathbf{P} наибольшее собственное значение есть 1. Рассмотрим матрицу
 230 $\mathbf{A} = \mathbf{P} - \mathbf{E}$. $a_{ij} = p_{ij}$ ($i \neq j$) и $a_{ii} = p_{ii} - 1$. Для матрицы \mathbf{A} сумма элементов в каждом столбце
 231 равна $\sum_i a_{ij} = \sum_i p_{ij} - 1 = 0$. Поэтому если мы сложим все строки этой матрицы, то получим
 232 строку из нулей. То есть, строки \mathbf{A} ЛЗ и она вырождена, $\det(\mathbf{P} - \mathbf{E}) = 0$. А это означает, что
 233 $\lambda = 1$ – собственное значение этой матрицы.

234 Предположим, что у матрицы есть собственное значение $\lambda > 1$. Рассмотрим матрицу
 235 $\mathbf{A} = \mathbf{P} - \lambda \mathbf{E}$. $a_{ij} = p_{ij}$ ($i \neq j$) и $a_{ii} = p_{ii} - \lambda$. Поэтому $\forall i \in \overline{1, n} \quad \sum_j a_{ji} = 1 - \lambda < 0$. Рассмотрим
 236 нетривиальную линейную комбинацию строк матрицы \mathbf{A} :

$$237 \quad \alpha_1 \begin{pmatrix} a_{11} \\ \cdot \\ \cdot \\ \cdot \\ a_{1n} \end{pmatrix} + \dots + \alpha_n \begin{pmatrix} a_{n1} \\ \cdot \\ \cdot \\ \cdot \\ a_{nn} \end{pmatrix} = \mathbf{z}$$

238 Пусть α_k – наибольший из всех коэффициентов. Если он положительный, то для всех
 239 $i \neq k \quad a_{ik} > 0$, а значит, $\alpha_k a_{ik} \geq \alpha_i a_{ik}$ тогда можно оценить k -тый элемент столбца \mathbf{z} :
 240 $z_k = \sum_i \alpha_i a_{ik} \leq \alpha_k \sum_i a_{ik} = \alpha_k(1 - \lambda) < 0$ (здесь мы для всех $i \neq k$ пользуемся неравенством
 241 $\alpha_k a_{ik} > \alpha_i a_{ik}$, а слагаемое $\alpha_k a_{kk}$ оставляем без изменений). Если же максимальный элемент
 242 неположительный, то рассмотрим, наоборот, наименьший α_m . Он должен быть отрицатель-
 243 ным, так как линейная комбинация нетривиальная. Тогда для всех $i \neq k$ верно $\alpha_k a_{ik} \leq \alpha_i a_{ik}$
 244 Аналогично оцениваем $z_k = \sum_i \alpha_i a_{ik} \geq \alpha_k \sum_i a_{ik} = \alpha_k(1 - \lambda) > 0$. То есть, $\mathbf{z} \neq \mathbf{0}$. Значит, строки
 245 матрицы $\mathbf{A} = \mathbf{P} - \lambda \mathbf{E}$ ЛНЗ при $\lambda > 1$ и у матрицы \mathbf{P} нет собственных значений, больших 1.
 246 Если

247 Теперь докажем, что существует решение системы $\mathbf{P} \mathbf{x} = \mathbf{x}$, $\mathbf{x}^\top \mathbf{1} = 1$, $x_i \geq 0$.

248 Прежде всего заметим, что $\mathbf{1}^\top \mathbf{x} = \mathbf{x}^\top \mathbf{1} = 1$. Теперь можно представить систему равенств
 249 в виде:

$$\begin{cases} (\mathbf{P} - \mathbf{E})\mathbf{x} = 0 \\ \mathbf{1}^\top \mathbf{x} = 1 \end{cases} \quad (1)$$

Обозначим $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{(n+1) \times n}$ – матрица, состоящая из строк матрицы $\mathbf{P} - \mathbf{E}$ с приписанной снизу строкой из единиц. $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^{(n+1)}$ – вектор-столбец, такой что $b_{p+1} = 1$, а все остальные нули. Тогда система, написанная выше, примет вид $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$.

По лемме Фаркаша, имеет решение одна и только одна из систем

$$1. \mathbf{Ax} = \mathbf{b}, x_i \geq 0$$

$$2. \mathbf{y}^\top \mathbf{A} \geq \mathbf{0}, \langle \mathbf{y}, \mathbf{b} \rangle < 0$$

Покажем, что вторая система не имеет решений.

$\langle \mathbf{y}, \mathbf{b} \rangle = y_{n+1} < 0$. А теперь перепишем выражение $\mathbf{y}^\top \mathbf{A}$.

$$\mathbf{y}^\top \mathbf{A} = y_1 \begin{pmatrix} a_{11} \\ \cdot \\ \cdot \\ \cdot \\ a_{1n} \end{pmatrix} + \dots + y_n \begin{pmatrix} a_{n1} \\ \cdot \\ \cdot \\ \cdot \\ a_{nn} \end{pmatrix} + y_{n+1} \begin{pmatrix} 1 \\ \cdot \\ \cdot \\ \cdot \\ 1 \end{pmatrix} \quad (2)$$

$y_{n+1} < 0$, поэтому должно выполняться

$$\mathbf{y}^\top \mathbf{A} = y_1 \begin{pmatrix} a_{11} \\ \cdot \\ \cdot \\ \cdot \\ a_{1n} \end{pmatrix} + \dots + y_n \begin{pmatrix} a_{n1} \\ \cdot \\ \cdot \\ \cdot \\ a_{nn} \end{pmatrix} > \begin{pmatrix} 0 \\ \cdot \\ \cdot \\ \cdot \\ 0 \end{pmatrix} \quad (3)$$

Пусть y_k наибольший из всех коэффициентов. Тогда для любого $i \neq k$ верно $y_i a_{ik} \leq y_k a_{ik}$. Значит, $\sum_i y_i a_{ik} \leq y_k \sum_i a_{ik} = y_k \cdot 0 = 0$. То есть, всегда найдётся неположительная компонента. Значит, вторая система из леммы Фаркаша не имеет решение, и имеет решение первая, ч.т.д.

11.1 Пункт 1

Последовательность случайных величин с конечным числом исходов $\{X_n\}_{n \in \mathbb{N}}$ называется Марковской цепью с конечным числом состояний, если

$\mathbb{P}(X_{n+1} = i_{n+1} \mid X_n = i_n, X_{n-1} = i_{n-1}, \dots, X_0 = i_0) = \mathbb{P}(X_{n+1} = i_{n+1} \mid X_n = i_n)$. Таким образом, условное распределение последующего состояния цепи Маркова зависит только от текущего состояния и не зависит от всех предыдущих состояний (в отличие от цепей Маркова высших порядков).

Область значений случайных величин $\{X_n\}$ называется пространством состояний цепи, а номер n – номером шага.

Матрица $\mathbf{P}(n)$, где $\mathbf{P}_{ij}(n) \equiv \mathbb{P}(X_{n+1} = j \mid X_n = i)$ называется матрицей переходных вероятностей на n -том. Вектор $\mathbf{p} = (p_1, p_2, \dots)^\top$, где $p_i \equiv \mathbb{P}(X_0 = i)$ называется начальным распределением цепи Маркова. Матрица обладает следующими свойствами $\sum_j \mathbf{P}_{ij}(n) = 1, \quad \forall n \in \mathbb{N}$

и $\mathbf{P}(n)_{ij} \geq 0$. То есть, матрица \mathbf{P}^\top из условия может являться матрицей переходных вероятностей.

276 11.2 Пункт 2

277 Пусть имеется n объектов, некоторые из них ссылаются на другие объекты (но не на себя).
278 С помощью алгоритма PageRank можно отсортировать эти объекты по важности. Таким
279 примером может быть сортировка сайтов в поисковой системе, учитывая, какие сайты на
280 какие ссылаются. Или может быть граф из документов, где некоторые документы ссылаются
281 на другие работы из этого графа.

282 После работы алгоритм выдаёт для каждого объекта некоторое число, и чем оно больше,
283 тем важнее сам объект.

284 Опишем работу упрощённой версии алгоритма.

285 Пусть $\mathbf{P} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ – матрица, значения которой: $p_{ij} = \frac{1}{N(j)}$, если объект j ссылается на
286 документ i . Иначе $p_{ij} = 0$. Здесь $N(j)$ – количество ссылок из вершины j . Ранг объектов рас-
287 считывается таким образом, что $x_j = \sum_{i \in S(j)} \frac{x_i}{N(i)}$, где $S(j)$ – множество объектов, ссылающихся

288 на j . Заметим, что $x_j = \sum_{i=1}^n p_{ji} \cdot x_i$. Поэтому вектор рангов \mathbf{x} есть решение системы $\mathbf{P}\mathbf{x} = \mathbf{x}$.

289 Алгоритм находит приближённое решение этой системы следующим образом:

290 Пусть \mathbf{x}^0 – некоторый начальный ненулевой вектор (выбирается почти произвольно, мож-
291 но выбрать, например, $\mathbf{1}$).

292 На i -той итерации сначала вычисляем $\mathbf{x}^{i+1} = \mathbf{P}\mathbf{x}^i$, затем вычисляем параметр $d = \|\mathbf{x}^i\|_1 -$
293 $\|\mathbf{x}^{i+1}\|_1$. После этого присваиваем вектору \mathbf{x}^{i+1} новое значение: $\mathbf{x}^{i+1} \leftarrow \mathbf{x}^{i+1} + d\mathbf{E}$. Вычисляем
294 параметр $\delta = \|\mathbf{x}^i - \mathbf{x}^{i+1}\|_1$. Затем сравниваем значения этого параметра с требуемой точностью
295 ε . Если $\delta > \varepsilon$, переходим к $i + 1$ итерации. Иначе выходим из цикла и выдаём вектор \mathbf{x} в
296 качестве ответа.

297 11.3 Пункт 3

298 Алгоритм называется PageRank, так как впервые он был предложен именно для ранжирова-
299 ния страниц в поисковой системе Google.

300 11.4 Пункт 4

301 Алгоритм ищет приближённое решение системы $\mathbf{P}\mathbf{x} = \mathbf{x}$, причём такое, что $x_i \geq 0$. А также
302 заметим, что сумма чисел в каждом столбце матрицы \mathbf{P} равна 1, да ещё и все элементы
303 матрицы \mathbf{P} неотрицательные. Это подозрительно похоже на задачу нахождения равновесного
304 распределения вероятностей Марковской цепи с n состояниями и матрицей переходов \mathbf{P} .

305 12. Задача двенадцатая

306 Система $\mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{b}$ ($\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{m \times n}$, $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^m$, $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ имеет решение тогда и только тогда, когда
307 решение \mathbf{x} этой системы представимо в виде разности $\mathbf{u} - \mathbf{v}$, где $u_i \geq 0$, $v_i \geq 0$. В свою
308 очередь, последнее утверждение равносильно тому, что система $\mathbf{B}\mathbf{z} = \mathbf{b}$, где $\mathbf{B} = [\mathbf{A} \quad -\mathbf{A}]$, а

$$\mathbf{z} = \begin{pmatrix} \mathbf{u} \\ \mathbf{v} \end{pmatrix} \quad (4)$$

309 имеем решение такое что $z_i \geq 0$.

По лемме Фаркаша эта система имеет решение тогда и только тогда, когда не имеет решения система $\mathbf{B}^\top \mathbf{y} \geq \mathbf{0}$, $\langle \mathbf{b}, \mathbf{y} \rangle < 0$ (здесь $\mathbf{y} \in \mathbb{R}^m$). Но система $\mathbf{B}^\top \mathbf{y} \geq \mathbf{0}$ означает $\mathbf{A}^\top \mathbf{y} \geq \mathbf{0}$, $-\mathbf{A}^\top \mathbf{y} \geq \mathbf{0}$, то есть равносильна системе $\mathbf{A}^\top \mathbf{y} = \mathbf{0}$. Для последней системы если \mathbf{y} является её решением, то и $-\mathbf{y}$ – тоже решение. Поэтому условие $\langle \mathbf{b}, \mathbf{y} \rangle < 0$ равносильно просто условию $\langle \mathbf{b}, \mathbf{y} \rangle \neq 0$. То есть, получили систему

$$\begin{cases} \mathbf{A}^\top \mathbf{y} = \mathbf{0} \\ \langle \mathbf{b}, \mathbf{y} \rangle \neq 0 \end{cases} \quad (5)$$

Итак, доказали, что имеет решение одна и только одна из систем

$$\begin{cases} \mathbf{A}^\top \mathbf{y} = \mathbf{0} \\ \langle \mathbf{b}, \mathbf{y} \rangle \neq 0 \end{cases} \quad (6)$$

И

$$\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$$

13. Задача тринадцатая

13.1 Пункт 1

$$\begin{aligned} J(\mathbf{U}, \mathbf{V}) &= \|\mathbf{UV} - \mathbf{Y}\|_F^2 + \frac{\lambda}{2} (\|\mathbf{U}\|_F^2 + \|\mathbf{V}\|_F^2) = \sum_{i,j} \left(\sum_{\alpha=1}^n u_{i\alpha} v_{\alpha j} + y_{ij} \right)^2 + \frac{\lambda}{2} \left(\sum_{i,j} u_{ij}^2 + \sum_{i,j} v_{ij}^2 \right) \\ \frac{\partial J}{\partial u_{ij}} &= \sum_{k=1}^n 2v_{jk} \left(\sum_{\alpha=1}^n u_{i\alpha} v_{\alpha k} + y_{ik} \right) + \lambda u_{ij} \\ \frac{\partial J}{\partial v_{ij}} &= \sum_{k=1}^n 2u_{ki} \left(\sum_{\alpha=1}^n u_{k\alpha} v_{\alpha j} + y_{kj} \right) + \lambda v_{ij} \\ \frac{\partial J}{\partial \mathbf{U}} &= \left\| \frac{\partial J}{\partial u_{ij}} \right\|_{ij} \\ \frac{\partial J}{\partial \mathbf{V}} &= \left\| \frac{\partial J}{\partial v_{ij}} \right\|_{ij} \end{aligned}$$

13.2 Пункт 2

Пользуясь правилом дифференцирования сложной функции:

$$\frac{\partial(\log(1 + e^{-y_i \mathbf{w}^\top \mathbf{x}_i}))}{\partial w_j} = \frac{-y_i x_i^j e^{-y_i \mathbf{w}^\top \mathbf{x}_i}}{1 + e^{-y_i \mathbf{w}^\top \mathbf{x}_i}}$$

Здесь x_i^j – j -тая компонента i -того вектора.

$$\frac{\partial f}{\partial w_j} = \sum_{i=1}^m \frac{-y_i x_i^j e^{-y_i \mathbf{w}^\top \mathbf{x}_i}}{1 + e^{-y_i \mathbf{w}^\top \mathbf{x}_i}}$$

$$\frac{\partial(\log(1 + e^{-y_i \mathbf{w}^\top \mathbf{x}_i}))}{\partial \mathbf{w}} = \left\| \frac{\partial f}{\partial w_j} \right\|_j$$

322 Теперь найдём компоненты Гессiana

$$\begin{aligned} \frac{\partial}{\partial w_k} \left(\frac{\partial f}{\partial w_j} \right) &= \frac{\partial}{\partial w_k} \left(\sum_{i=1}^m \frac{-y_i x_i^j e^{-y_i \mathbf{w}^\top \mathbf{x}_i}}{1 + e^{-y_i \mathbf{w}^\top \mathbf{x}_i}} \right) = \\ &= \sum_{i=1}^m \frac{(1 + e^{-y_i \mathbf{w}^\top \mathbf{x}_i}) y_i^2 x_i^j x_i^k e^{-y_i \mathbf{w}^\top \mathbf{x}_i} - (-y_i x_i^j e^{-y_i \mathbf{w}^\top \mathbf{x}_i})(-y_i x_i^k e^{-y_i \mathbf{w}^\top \mathbf{x}_i})}{(1 + e^{-y_i \mathbf{w}^\top \mathbf{x}_i})^2} = \sum_{i=1}^m \frac{y_i^2 x_i^j x_i^k e^{-y_i \mathbf{w}^\top \mathbf{x}_i}}{(1 + e^{-y_i \mathbf{w}^\top \mathbf{x}_i})^2} \end{aligned}$$

323 Получаем гессиан

$$\mathbf{H} = \left\| \frac{\partial^2 f}{\partial w_k \partial w_j} \right\|_{ij}$$

324 13.3 Пункт 3

325 Если $i \neq j$, то

$$\frac{\partial f_i}{\partial w_j} = -\frac{e^{w_i} e^{w_j}}{(\sum e^{w_k})^2}$$

326 Если $i = j$

$$\frac{\partial f_i}{\partial w_j} = \frac{-e^{w_i} e^{w_j} + e^{w_i} (\sum e^{w_k})}{(\sum e^{w_k})^2}$$

327 В общем случае

$$\frac{\partial f_i}{\partial w_j} = \frac{-e^{w_i} e^{w_j} + \delta_{ij} e^{w_i} (\sum e^{w_k})}{(\sum e^{w_k})^2}$$

328 Обозначим $\mathbf{z} = (e^{w_1} \dots e^{w_n})^\top$. Тогда $(\sum e^{w_k})^2 = (\mathbf{1}^\top \mathbf{z})^2$ и

$$\frac{\partial \mathbf{f}}{\partial \mathbf{w}} = \frac{1}{(\mathbf{1}^\top \mathbf{z})^2} (-\mathbf{z} \mathbf{z}^\top + \text{diag}(z_1, \dots, z_n) (\mathbf{1}^\top \mathbf{z})^2)$$

329 13.4 Пункт 4

330 а)

$$f(\mathbf{X}) = \sum_{i=1}^n \lambda_i(\mathbf{X}) = \text{trace} X = \sum_{i=1}^n a_{ii}$$

$$\frac{\partial f}{\partial \mathbf{X}} = \mathbf{I}$$

331 \mathbf{I} – единичная матрица.

332 б)

$$f(\mathbf{X}) = \prod_{i=1}^n \lambda_i(\mathbf{X}) = \det X$$

333 На семинаре было получено выражение для градиента детерминанта:

$$\frac{\partial f}{\partial \mathbf{X}} = \mathbf{X}^{-\top} \det \mathbf{X}$$

334 Здесь $\mathbf{X}^{-\top} = (\mathbf{X}^{-1})^\top$.

335 14. Задача четырнадцатая

336 14.1 Пункт 1

337 14.2 Пункт 2

338 Доказательство в следующем пункте.

339 14.3 Пункт 3

340 Так как при всех $x \geq -1$ верно $y \geq \log(y+1)$ и $p(x) \geq 0$

$$-D_{KL}(p \parallel q) = - \int p(x) \log \frac{p(x)}{q(x)} dx = \int p(x) \log \frac{q(x)}{p(x)} dx \leq \int p(x) \left(\frac{q(x)}{p(x)} - 1 \right) dx = \int (q(x) - p(x)) dx = 0$$

341 Из свойств функций плотности вероятности следует $\int p(x) dx = \int q(x) dx = 1$. Отсюда и
342 получаем последнее равенство.

343 А это означает, что $D_{KL}(p \parallel q) \geq 0$.

344 Из неравенства $\int p(x) \log \frac{p(x)}{q(x)} dx \geq 0$ и из того, что $p(x) \geq 0$, $\log \frac{p(x)}{q(x)} \geq 0$ следует, что
345 равенство достигается только если $p(x) \log \frac{p(x)}{q(x)} \equiv 0$ почти всюду. Интеграл мы рассматриваем
346 только на таких множествах, на которых $p(x) \neq 0$ почти всюду, чтобы значение логарифма
347 было определено. Поэтому $\log \frac{p(x)}{q(x)} \equiv 0$ почти всюду. А это означает, что $p(x) \equiv q(x)$ почти
348 всюду.

349 В обратную сторону понятно, что если $p(x) \equiv q(x)$, то $\log \frac{p(x)}{q(x)} \equiv 0$ и $D_{KL}(p \parallel q) =$
350 $\int p(x) \log \frac{p(x)}{q(x)} dx = 0$.

351 Итак, мы доказали, что $p(x) \equiv q(x) \Leftrightarrow D_{KL}(p \parallel q) = 0$.

352 14.4 Пункт 4

353 Рассмотрим 2 распределения:

$$p(x) = \begin{cases} 3 & x \in [0, \frac{1}{4}] \\ 1 & x \in (\frac{1}{4}, \frac{1}{2}] \end{cases} \quad (7)$$

$$q(x) = 2, \quad x \in \left[0, \frac{1}{2}\right]$$

Посчитаем дивергенцию Кульбака-Лейбнера:

$$D_{KL}(p \parallel q) = \int p(x) \log \frac{p(x)}{q(x)} dx = \frac{1}{4} \left(3 \log \frac{3}{2} + \log \frac{1}{2} \right) = \frac{1}{4} \log \frac{3^3}{2^4}$$

$$D_{KL}(q \parallel p) = \int q(x) \log \frac{q(x)}{p(x)} dx = \frac{1}{4} \cdot 2 \left(\log \frac{2}{3} + \log 2 \right) = \frac{1}{4} \log \frac{2^4}{3^2}$$

Видим, что дивергенция Кульбака-Лейбнера несимметрична.

15. Задача пятнадцатая

Пусть f – выпуклая функция.

Сначала заметим, что в силу того, что λ_1 – единственное положительное число, а сумма всех коэффициентов равна 1, то $\lambda_1 \geq 1$, а также $|\lambda_1| > |\lambda_i|$ для любого $i = 2, \dots, n$.

Рассмотрим набор коэффициентов

$\alpha_1 = \frac{1}{\lambda_1}, \alpha_2 = \frac{\lambda_2}{\lambda_1}, \alpha_3 = \frac{\lambda_3}{\lambda_1}, \dots, \alpha_n = \frac{\lambda_n}{\lambda_1}$. Их сумма равна $\frac{1}{\lambda_1} + \sum_{i=2}^n \frac{-\lambda_i}{\lambda_1} = \frac{1}{\lambda_1} + \frac{\lambda_1-1}{\lambda_1} = 1$. При этом из условия и из сказанного в предыдущем абзаце следует, что все $0 \leq \alpha_i \leq 1$.

Пусть $\mathbf{x}_1, \dots, \mathbf{x}_n \in \text{dom} f$. Рассмотрим точки $\mathbf{y}_1 = \sum_{i=1}^n \lambda_i \mathbf{x}_i$, $\mathbf{y}_i = \mathbf{x}_i$, $i = 2, \dots, n$. Если $\mathbf{y}_i \in \text{dom} f$, то выпуклость функции f даёт нам неравенство

$$\sum_{i=1}^n \alpha_i f(\mathbf{y}_i) \geq f\left(\sum_{i=1}^n \alpha_i \mathbf{y}_i\right)$$

А теперь подставим сюда \mathbf{x}_i и λ_i :

$$\sum_{i=1}^n \alpha_i \mathbf{y}_i = \frac{1}{\lambda_1} (\lambda_1 \mathbf{x}_1 + \dots + \lambda_n \mathbf{x}_n) + \sum_{i=2}^n \frac{-\lambda_i}{\lambda_1} \mathbf{x}_i = \frac{\lambda_1 \mathbf{x}_1 + \dots + \lambda_n \mathbf{x}_n + \sum_{i=2}^n -\lambda_i \mathbf{x}_i}{\lambda_1} = \mathbf{x}_1$$

$$\sum_{i=1}^n \alpha_i f(\mathbf{y}_i) = \frac{f(\lambda_1 \mathbf{x}_1 + \dots + \lambda_n \mathbf{x}_n) + (-\lambda_2)f(\mathbf{x}_2) + \dots + (-\lambda_n)f(\mathbf{x}_n)}{\lambda_1}$$

Неравенство примет вид

$$\frac{f(\lambda_1 \mathbf{x}_1 + \dots + \lambda_n \mathbf{x}_n) - \lambda_2 f(\mathbf{x}_2) - \dots - \lambda_n f(\mathbf{x}_n)}{\lambda_1} \geq f(\mathbf{x}_1)$$

$$f(\lambda_1 \mathbf{x}_1 + \dots + \lambda_n \mathbf{x}_n) \geq \lambda_1 f(\mathbf{x}_1) + \dots + \lambda_n f(\mathbf{x}_n)$$

16. Задача шестнадцатая

Докажем, что функция вогнута.

Пусть при наборе весов \mathbf{c}_1 минимум достигается на пути P , при наборе \mathbf{c}_2 – на пути Q , при $\alpha \mathbf{c}_1 + (1 - \alpha) \mathbf{c}_2$ – на пути R . При этом пусть веса этих путей на наборе \mathbf{c}_1 равны p_1 , q_1 и r_1 соответственно, а при наборе \mathbf{c}_2 – p_2 , q_2 и r_2 . То есть, $p_{ij}(\mathbf{c}_1) = p_1$, $p_{ij}(\mathbf{c}_2) = q_2$, а

372 $p_{ij}(\alpha \mathbf{c}_1 + (1-\alpha)\mathbf{c}_2) = \alpha r_1 + (1-\alpha)r_2$. Так как путь P минимальный на первом наборе, то $r_1 \geq p_1$,
 373 и аналогично $r_2 \geq q_2$. Следовательно, $\alpha r_1 + (1-\alpha)r_2 \geq \alpha p_1 + (1-\alpha)q_2 = \alpha p_{ij}(\mathbf{c}_1) + (1-\alpha)p_{ij}(\mathbf{c}_2)$.
 374 Итак, $p_{ij}(\alpha \mathbf{c}_1 + (1-\alpha)\mathbf{c}_2) \geq \alpha p_{ij}(\mathbf{c}_1) + (1-\alpha)p_{ij}(\mathbf{c}_2)$, и функция p_{ij} вогнута.

375 17. Задача семнадцатая

376 18. Задача восемнадцатая

377 18.1 Пункт 1

378 Обозначим i -тую строчка матрицы \mathbf{A} за вектор \mathbf{a}_i .

$$\begin{aligned} \|\mathbf{Ax} + \mathbf{b}\|_1 &= \sum_i \left| \langle \mathbf{a}_i, \mathbf{x} \rangle + b_i \right| = \\ &= \sum_i \max(\langle \mathbf{a}_i, \mathbf{x} \rangle + b_i, -\langle \mathbf{a}_i, \mathbf{x} \rangle + b_i) \end{aligned}$$

379 По формуле для субдифференциала максимума

$$\partial \max(\langle \mathbf{a}_i, \mathbf{x} \rangle + b_i, -\langle \mathbf{a}_i, \mathbf{x} \rangle + b_i) = \begin{cases} \mathbf{a}_i & \langle \mathbf{a}_i, \mathbf{x} \rangle + b_i > 0 \\ \text{conv}(\mathbf{a}_i, -\mathbf{a}_i) & \langle \mathbf{a}_i, \mathbf{x} \rangle + b_i = 0 \\ -\mathbf{a}_i & \langle \mathbf{a}_i, \mathbf{x} \rangle + b_i < 0 \end{cases} \quad (8)$$

380 По формуле для субдифференциала суммы

$$\partial \|\mathbf{Ax} + \mathbf{b}\|_1 = \sum_i \partial \max(\langle \mathbf{a}_i, \mathbf{x} \rangle + b_i, -\langle \mathbf{a}_i, \mathbf{x} \rangle + b_i) = \sum_i \left(\begin{cases} \mathbf{a}_i & \langle \mathbf{a}_i, \mathbf{x} \rangle + b_i > 0 \\ \text{conv}(\mathbf{a}_i, -\mathbf{a}_i) & \langle \mathbf{a}_i, \mathbf{x} \rangle + b_i = 0 \\ -\mathbf{a}_i & \langle \mathbf{a}_i, \mathbf{x} \rangle + b_i < 0 \end{cases} \right) \quad (9)$$

381 18.2 Пункт 2

$$\partial \left(\frac{1}{2} \|\mathbf{w}\|_2^2 \right) = \mathbf{w}$$

$$\partial \max(0, 1 - y_i(\langle \mathbf{w}, \mathbf{x}_i \rangle + b_i)) = \begin{cases} \mathbf{0} & 1 < y_i(\langle \mathbf{w}, \mathbf{x}_i \rangle + b_i) \\ \text{conv}(\mathbf{0}, -y_i \mathbf{w}) & 1 = y_i(\langle \mathbf{w}, \mathbf{x}_i \rangle + b_i) \\ -y_i \mathbf{w} & 1 > y_i(\langle \mathbf{w}, \mathbf{x}_i \rangle + b_i) \end{cases} \quad (10)$$

382 По формуле субдифференциала суммы получаем

$$\partial L(\mathbf{w}) = \mathbf{w} + \sum_i \left(\begin{cases} \mathbf{0} & 1 < y_i(\langle \mathbf{w}, \mathbf{x}_i \rangle + b_i) \\ \text{conv}(\mathbf{0}, -y_i \mathbf{w}) & 1 = y_i(\langle \mathbf{w}, \mathbf{x}_i \rangle + b_i) \\ -y_i \mathbf{w} & 1 > y_i(\langle \mathbf{w}, \mathbf{x}_i \rangle + b_i) \end{cases} \right) \quad (11)$$

383 18.3 Пункт 3

384 В точках из интервалов $(-\infty, -2)$ и $(2, +\infty)$ субдифференциал не определён, так как по
 385 определению в одномерном случае это такое число a , что $f(y) - f(x) \geq a(y - x)$. При этом
 386 если $x \in (-\infty, -2) \cup (2, +\infty)$, то $f(x) = \infty$, а вычитать бесконечность мы не можем.

387 Для остальных точек несложно найти:

$$\partial f(x) = \begin{cases} (-\infty, -1] & x = -2 \\ -1 & x \in (-2, -1) \\ [-1, 0] & x = -1 \\ 0 & x \in (-1, 1) \\ [0, 1] & x = 1 \\ 1 & x \in (1, 2) \\ [1, +\infty) & x = 2 \end{cases} \quad (12)$$

388 18.4 Пункт 4

$$\partial f_X(\mathbf{x}_0) = \partial f(\mathbf{x}_0) + N(\mathbf{x}_0 \mid X)$$

389 Множество $\{\mathbf{x} \mid \|\mathbf{x}\|_2^2 = 2\}$ есть окружность. Поэтому нормальный конус к этому множе-
 390 ству есть

$$N(\mathbf{x}_0 \mid X) = \begin{cases} \mathbf{0} & \|\mathbf{x}_0\|_2^2 < 2 \\ \alpha \mathbf{x}_0 & \alpha \geq 0, \|\mathbf{x}_0\|_2^2 = 2 \end{cases} \quad (13)$$

391 По формуле субдифференциала для модулей:

$$\partial f(\mathbf{x}_0) = \begin{cases} (1, -1) & x_1 - x_2 > 0 \\ \text{conv}((1, -1), (-1, 1)) & x_1 - x_2 = 0 \\ (-1, 1) & x_1 - x_2 < 0 \end{cases} + \begin{cases} (1, 1) & x_1 + x_2 > 0 \\ \text{conv}((1, 1), (-1, -1)) & x_1 + x_2 = 0 \\ (-1, -1) & x_1 + x_2 < 0 \end{cases} \quad (14)$$

392 В итоге

$$\partial f_X(\mathbf{x}_0) = \begin{cases} \mathbf{0} & \|\mathbf{x}_0\|_2^2 < 2 \\ \alpha \mathbf{x}_0 & \alpha \geq 0, \|\mathbf{x}_0\|_2^2 = 2 \end{cases} + \begin{cases} (1, -1) & x_1 - x_2 > 0 \\ \text{conv}((1, -1), (-1, 1)) & x_1 - x_2 = 0 \\ (-1, 1) & x_1 - x_2 < 0 \end{cases} \quad (15)$$

$$+ \begin{cases} (1, 1) & x_1 + x_2 > 0 \\ \text{conv}((1, 1), (-1, -1)) & x_1 + x_2 = 0 \\ (-1, -1) & x_1 + x_2 < 0 \end{cases} \quad (16)$$