

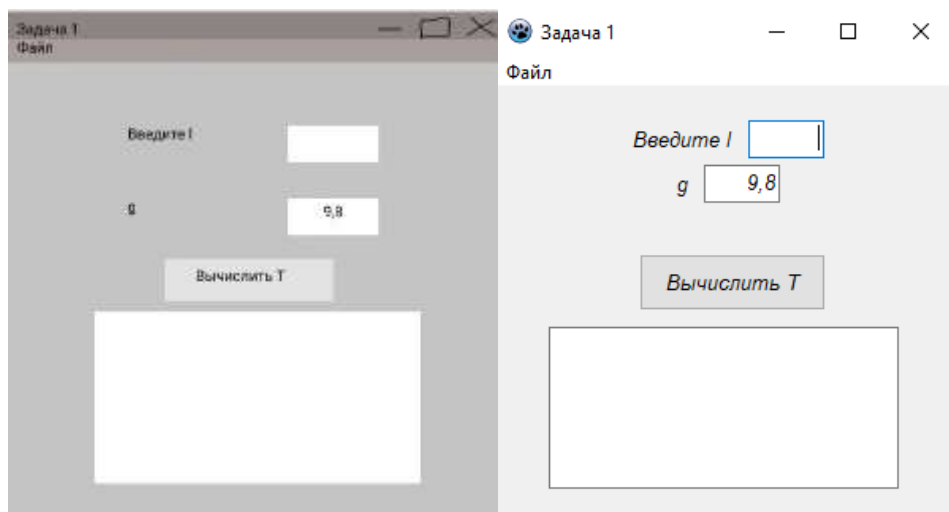
Человеко-машинное взаимодействие

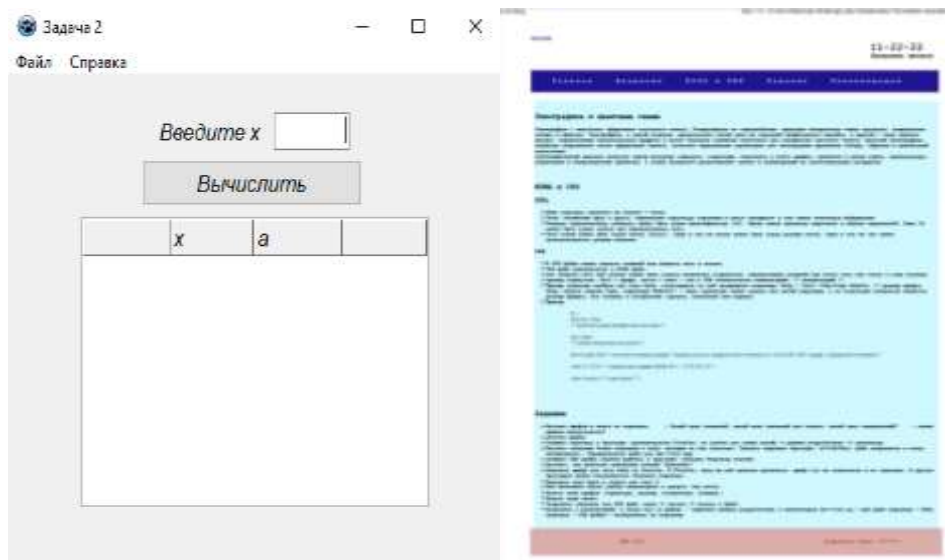
Человеко-машинное взаимодействие - это изучение, планирование и взаимодействие между людьми (пользователями) и компьютерами. Это учебная дисциплина рассматривает науку о компьютерах, проектирование и другие области исследования.

За семестр рассматривались темы:

1. Человек в ЧВМ
2. Дизайн и Ментальные модели
3. Интерфейсы
4. Опыт взаимодействия UX
5. Юзабилити
6. Диаграмма mind map
7. Типографика

Выполненные работы:





Заключение.

Изучая данную дисциплину пришел к выводу, буду создавать программы, сайты и т.д. понятные для людей. Познакомился с программой “Lazarus”, в которой учился писать программы. Это не легко, но мне понравилось . Анализируя сайты, пришел к пониманию, чтобы создать сайт обрати внимание на эстетичность дизайна, сочетание цветовой гаммы, читаемость текста. Эти знания пригодятся в будущем.

Чистота

9,7 баллов из 10
по шкале Главреда

17 предложений
109 слов, 861 знак

Читаемость

9,5 баллов из 10
по шкале Главреда

17 предложений
109 слов, 861 знак