

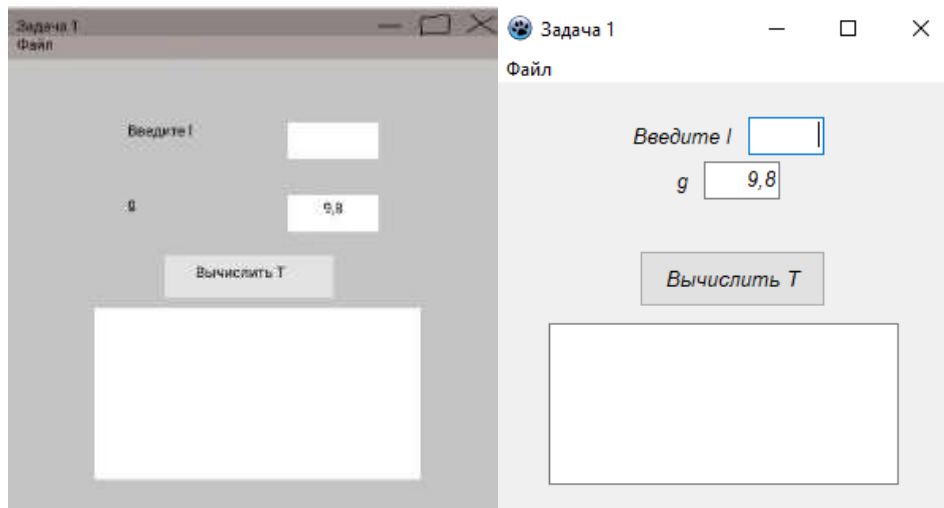
# Человеко-машинное взаимодействие

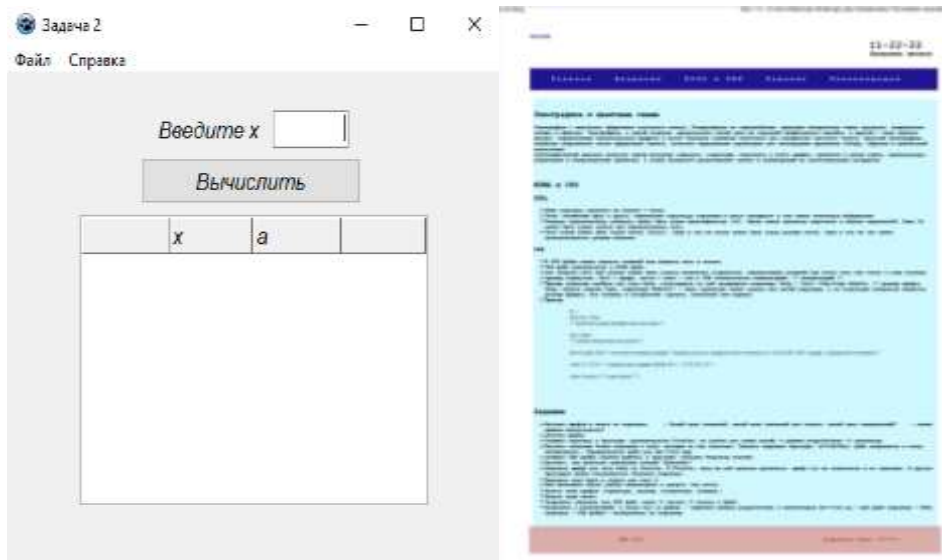
Человеко-машинное взаимодействие – это изучение, планирование и взаимодействие между людьми (пользователями) и компьютерами. Эта учебная дисциплина рассматривает науку о компьютерах, проектирование и другие области исследования.

За семестр рассматривались темы:

1. Человек в ЧВМ
2. Дизайн и Ментальные модели
3. Интерфейсы
4. Опыт взаимодействия UX
5. Юзабилити
6. Диаграмма mind map
7. Типографика

Выполненные работы:





**uses**

Classes, SysUtils;

**type**

Calculation = **record**

a, x: Real;

**end;**

**function** calc(x: Real): Real;

**procedure** save\_params(x: Real; filename: **string**);

**procedure** load\_params(**var** x: Real; filename: **string**);

**Заключение.**

Изучая данную дисциплину пришел к выводу, буду создавать программы, сайты и т.д. понятные для людей. Познакомился с программой “Lazarus”, в которой учился писать программы. Это не легко, но мне понравилось . Анализируя сайты, пришел к пониманию, чтобы создать сайт обрати внимание на эстетичность дизайна, сочетание цветовой гаммы, читаемость текста. Эти знания пригодятся в будущем.

**Чистота**

**9,7** баллов из 10  
по шкале Главреда

17 предложений  
109 слов, 861 знак

## Читаемость

**9,5** баллов из 10  
по шкале Главреда

17 предложений  
109 слов, 861 знак