## Модифицировать модуль шифрования данных клиента

```
const customers = [
 2
 3
            name: 'Pitter Black',
 4
            email: 'pblack@email.com',
            password: 'pblack 123'
 5
 6
        },
 7
            name: 'Oliver White',
9
            email: 'owhite@email.com',
            password: 'owhite 456'
10
11
        }
12
    ];
13
14
    const ui = new Ui(customers);
15
    const guardian = new Guardian();
    const manager = new AccountManager();
16
17
   ui.pipe(guardian).pipe(manager);
```

- 1. Реализовать класс **Ui** который будет имплементировать **Readable** интерфейс и будет служить поставщиком данных.
- 2. Реализовать класс **Guardian** который будет имплементировать **Transform** интерфейс и будет служить для шифрования данных. Для шифрования пароля будем использовать класс **Cipher** и метод **createCipheriv**. Зашировать необходимо **email** и **password**.

## Пример преобразования для первого объекта.

```
// Было
    name: 'Pitter Black',
 3
    email: 'pblack@email.com',
 5
     password: 'pblack_123'
 6
 7
    // Стало
8
9
10
        meta: {
11
            source: 'ui'
12
        },
13
        payload: {
            name: 'Pitter Black',
```

## СКАЧАНО С WWW.SW.HELP - ПРИСОЕДИНЯЙСЯ!

```
email: '70626c61636b40656d61696c2e636f6d',
password: '70626c61636b5f313233'

17  }
18 }
```

- 1. Реализовать класс **AccountManager** который будет имплементировать **Writable** интерфейс и будет служить в качестве хранилища данных.
- 2. AccountManager должен будет произвести расшифровку данных.

## Обратите внимание!

- 1. Все поля в объекте пользователя являются обязательными. Генерировать ошибку в случае если условие не соблюдено.
- 2. Все поля в объекте пользователя должны быть строками. Генерировать ошибку в случае если условие не соблюдено.
- 3. Объект пользователя не должен содержать дополнительных полей. Генерировать ошибку в случае если условие не соблюдено.