

Реализовать модуль выборки данных

1. Реализовать TCP сервер который будет выполнять поиск необходимых данных в JSON файле.
2. Реализовать TCP клиент который будет передавать на сервер объект `filter` в котором будут описаны условия выбора необходимых данных.
3. После выбора необходимых данных сервер должен ответить клиенту массивом в котором будут только те объекты которые удовлетворяют условию.
4. Для работы использовать файл **users.json** который находится в папке **lesson-7/tasks**.

Пример объекта `filter`:

```
1 {  
2   name: {  
3     first: 'John',  
4     last: 'd'  
5   },  
6   phone: '56',  
7   address: {  
8     zip: '1234',  
9     city: 'Kyiv',  
10    country: 'ukr',  
11    street: 'so'  
12  },  
13  email: '@gmail.com'  
14 }
```

Обратите внимание!

1. Объект **filter** может содержать только такие поля: **name, first, last, phone, address, zip, city, country, street, email**.
2. Поля **name** и **address** должны быть типа **object**, остальные поля имеют тип **string**.
3. Генерировать ошибку если объект `filter` содержит не допустимое поле.
4. Генерировать ошибку если поле объекта `filter` имеет не допустимый тип.
5. Выбор происходит по типу **И** ← если в фильтре указано 2 поля, то результат должен удовлетворять этим двум условиям.
6. Поля фильтра могут содержать часть искомых данных. Например: поле **name.first** содержит строку `hn`, в результат должны попасть те данные где в **name.first** встречается **hn**.
7. Генерировать ошибку если поля **name** и **address** содержат пустые объекты.

Не все поля обязательно должны быть, например:

1. Найти всех пользователей с именем John которые имеют почту gmail.

```
1 {  
2   name: {  
3     first: 'John'  
4   },  
5   email: '@gmail.com'  
6 }
```

2. Найти всех пользователей с именем John которые живут в Киеве и у которых в телефоне присутствуют цифры 56.

```
1 {  
2   name: {  
3     first: 'John',  
4   },  
5   phone: '56',  
6   address: {  
7     city: 'Kyiv',  
8   }  
9 }
```