

Реализовать модуль шифрования данных клиента

Доработать задачу с задания #2

1. Реализовать **Logger** который будет реализовывать интерфейс **Transform** stream.
2. Реализовать **DB** который будет экземпляром **EventEmitter**.
3. Встроить **Logger** в цепочку между **Guardian** и **AccountManager**.
4. При получении данных **Logger** должен вызывать событие у **DB** в результате чего база будет сохранять у себя информацию о передаваемых данных.

```
1 {  
2   source: String, // откуда пришли данные  
3   payload: Object, // данные которые передаются  
4   created: Date // время записи лога в базу  
5 }
```