## Задача 4

Улучшите имплементацию задачи 3.

- 1. Реализовать общий таймаут для TimersManager. Время таймаута будет равняться времени самого долгого таймера + 10 секунд.
- 2. По истечению временного лимита TimersManager должен пройтись по всем таймерам и убить все таймеры.

```
const manager = new TimersManager();
 2
 3
    const t1 = {
 4
       name: 't1',
        delay:
                3000,
 5
        interval: false,
 6
7
        job: (a, b) \Rightarrow a + b
8
   };
9
10
    const t2 = {
                't2',
11
        name:
        delay: 2000,
12
        interval: false,
13
               () => throw new Error('We have a problem!')
14
        job:
15
    };
16
    const t3 = {
17
       name: 't3',
18
19
                5000,
        delay:
20
        interval: false,
21
        job: n \Rightarrow n
22
    };
23
24 manager.add(t1, 1, 2);
25 manager.add(t2);
26 manager.add(t3, 1);
27
   manager.start();
    // Через 15 секунд все таймеры должны быть очищены
28
```