

Programovanie (1) v C/C++ 2022/23

Cvičenia 5, príklad 4

Substitúcia

Do priloženej kostry naprogramujte funkciu `substitucia`, ktorá dostane reťazce `a` a `b` a pole `c` a do tohto poľa vytvorí nový reťazec, ktorý obsahuje kópiu reťazca `a`, ale každý výskyt znaku `'x'` bude nahradený reťazcom `b`. Teda napríklad ak `a` je `x+2+x`, `b` je `x*x`, `c` má byť `x*x+2+x*x`. Pozor, reťazec `b` môže byť aj prázdny, čo má za následok zmazanie výskytov znaku `'x'`. Nezabudnite reťazec `c` správne ukončiť. Môžete predpokladať, že pole `c` je dosť dlhé, aby sa tam výsledok zmestil.

Kostra má už hotové načítanie a výpis: prvý riadok načíta do premennej `a`, druhý riadok do premennej `b`, zavolá vašu funkciu a jej výsledok vypíše. **Hotovú časť kódu nemeňte.**

Upozornenie: Odovzdané riešenia budú dodatočne kontrolované. Ak vaše riešenie nebude spĺňať podmienky zadania (napr. nebudú obsahovať požadovanú funkciu `substitucia`), body za túto úlohu vám budú odobrané.

Príklad vstupu:

```
x+2+x
x*x
```

Príklad výstupu:

```
x*x+2+x*x
```

Príklad vstupu:

```
xaxbxcx
```

Príklad výstupu:

```
abc
```

(druhý riadok vstupu je prázdny)

Príklad vstupu:

```
xxx
y
```

Príklad výstupu:

```
yyy
```