Programovanie (1) v C/C++ 2022/23 Cvičenia 6, príklad 4 Kaktus

V tomto príklade budeme vykresľovať fraktálny útvar, ktorý je rozvetvenejšou verziou kaktusu saguaro (viď príklady nižšie). Útvar je zadaný stupňom n, čo je celé nezáporné číslo a štyrmi kladnými reálnymi číslami V, S, α a β , pričom α , β < 1.

Kaktus stupňa 0 je jednoducho zvislá úsečka dĺžky V. Kaktus stupňa n>0 tiež obsahuje zvislú úsečku dĺžky V, z ktorej vo výške $V \cdot \beta$ vyrastajú dve vodorovné vetvy dĺžky S a z nich do hora vyrastajú dva menšie kaktusy s parametrami n-1, $V \cdot (1-\beta)$, $S \cdot \alpha$, α a β . Výška V a šírka S sa teda postupne vo vnorených volaniach rekurzie zmenšujú, ale parametre α a β zostávajú rovnaké.

Kaktus vykresľujte korytnačou grafikou z knižnice SVGdraw podobným spôsobom, ako sme na prednáške 9 vykresľovali rekurzívny strom. V tomto príklade sa potrebuje korytnačka otáčať iba o 90 stupňov doľava a doprava, prípadne o 180 stupňov. Podobne ako na prednáške, aj v tomto príklade odporúčame na konci rekurzívneho volania korytnačku umiestniť do rovnakej polohy a natočenia, v akej začala. Po jednotlivých čiarach môžete teda podľa potreby prejsť aj viackrát. Presné poradie vykresľovania jednotlivých častí obrázku si môžete zvoliť.

Na vstupe je zadaná najskôr šírka a výška obrázku. Na druhom riadku vstupu sú parametre n, V, S, α a β . Korytnačka bude začínať vždy v strede šírky obrázka, vo vzdialenosti 10 od spodného okraja, natočená nahor. Súbor s obrázkom sa má volať kaktus.svg. Na stránke nájdete kostru programu, ktorá načíta vstup, vytvorí korytnačku a zavolá rekurzívnu funkciu kaktus. V tejto funkcii je už implementovaný triviálny prípad pre n=0, vašou úlohou je implementovať prípad n>0.

Upozornenie: Testovač spustí váš program, nebude však kontrolovať správnosť vygenerovaného obrázku. Skontrolujte si teda tento obrázok ručne. Programy generujúce nesprávne obrázky nezískajú body.

Príklad vstupu:

100 300

0 280 100 0.5 0.25

Príklad vstupu:

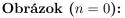
220 300

1 280 100 0.5 0.25

Príklad vstupu:

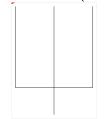
400 300

3 280 100 0.5 0.25

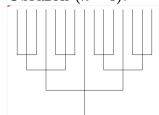




Obrázok (n = 1):

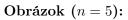


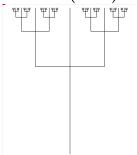
Obrázok (n=3):



Príklad vstupu: 350 400

5 380 90 0.4 0.6





Ozajstné saguaro:



 ${\rm Zdroj:}\ {\tt https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Saguaro_Cactus_AZ.jpg}$