Test č. 4, úloha č. 2

Pripomeňme si, že $dominujúcou\ množinou\ neorientovaného\ grafu\ G$ rozumieme podmnožinu D množiny jeho vrcholov takú, že každý vrchol grafu G je buď prvkom D, alebo má aspoň jedného suseda v množine D. $Najmenšou\ dominujúcou\ množinou\ grafu\ G$ nazveme jeho dominujúcu množinu, ktorá spomedzi všetkých dominujúcich množín grafu G obsahuje najmenší možný počet vrcholov. Najmenšia dominujúca množina grafu nemusí byť určená jednoznačne.

Priložený ZIP archív obsahuje balík graphs a v ňom triedy pre grafy z prednášky, ako aj kostru triedy MinimumDominatingSet. Doprogramujte túto triedu tak, aby jej inštancie realizovali hľadanie ľubovoľnej spomedzi najmenších dominujúcich množín grafu z argumentu konštruktora.

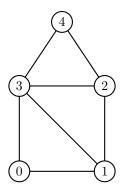
Trieda MinimumDominatingSet by mala poskytovať:

- Konštruktor public MinimumDominatingSet (UndirectedGraph g), ktorý pomocou prehľadávania s návratom nájde ľubovoľnú spomedzi najmenších dominujúcich množín grafu g a uloží si túto množinu do vhodnej premennej inštancie.
- Metódu public Set<Integer> getMinimumDominatingSet(), ktorá na výstupe vráti nájdenú najmenšiu dominujúcu množinu grafu v podobe nemodifikovateľnej množiny.

V prípade potreby môžete do tejto triedy pridať aj ďalšie pomocné metódy a premenné.

Na testovač odovzdávajte iba súbor MinimumDominatingSet.java obsahujúci zdrojový kód vami doplnenej triedy.

Príklad 1. Uvažujme neorientovaný graf na nasledujúcom obrázku.



Jedinou najmenšou dominujúcou množinou tohto grafu je množina {3}.

Príklad 2. Odstráňme teraz v grafe z predchádzajúceho príkladu hranu medzi vrcholmi 1 a 3, čím dostaneme nasledujúci graf.

