Test_cases

Allure report

Test cases

Date: 2024-08-25 19:51:00+0000

Passed

FAILD

#298 Проверка успешной регистрации с корректными данными (объединен с #563 и #562)

Description

No description so far

Precondition

No precondition

Scenario

- 1. Открыть окно регистрации https://runit.hexlet.ru/signup
- 2. Ввести корректное имя пользователя
- 3. Ввести валидный email в поле "Email
- 4. Ввести корректный пароль в поля "пароль"
- 5. Нажать кнопку "Зарегистрироваться"

Expected result

Пользователь успешно зарегистрирован и перенаправлен на страницу своего профиля

#331: Проверка успешного получения письма на email для валидации аккаунта

Description

Проверка успешной отправки письма для активации аккаунта и его активации через указанную в письме ссылку.

Precondition

Отсутствуют.

Scenario

- 1. Открыть страницу регистрации: https://runit.hexlet.ru/signup.
- 2. Провести успешную регистрацию с корректными данными (логин, пароль и уникальный валидный email).
- 3. Проверить указанный при регистрации email на наличие письма с ссылкой для активации аккаунта.
- 4. Перейти по ссылке для активации аккаунта.

Expected result

Аккаунт успешно активирован, пользователь перенаправлен на главную страницу сайта.

#299 Проверка невозможности регистрации с невалидным email

Description

No description so far

Precondition

No precondition

Scenario

- 1. Открыть https://runit.hexlet.ru/signup
- 2. Ввести корректное имя пользователя
- 3. Ввести не валидный email, например: "test222@.t"
- 4. Ввести корректный пароль в поле
- 5. Нажать кнопку "Зарегистрироваться"

Expected result

Регистрация не происходит, отображается сообщение "Некорректная электронная почта"

#300 Проверка невозможности регистрации с паролем менее 8 символов

Description

No description so far

Precondition

No precondition

Scenario

- 1. Открыть <u>https://runit.hexlet.ru/signup</u>
- 2. Ввести корректное имя пользователя
- 3. Ввести корректный email
- 4. Ввести пароль менее 8 символов
- 5. Нажать кнопку "Зарегистрироваться"

Expected result

Регистрация не происходит, отображается требование в поле пароль "От 8 до 30 символов"

#332 Проверка неуспешной регистрации с именем пользователя, состоящим из 2-х и менее символов

Description

No description so far

Precondition

No precondition

Scenario

- 1. Открыть https://runit.hexlet.ru/signup
- 2. Ввести имя пользователя, состоящее из 2-х и менее символов например: FC
- 3. Ввести уникальный валидный email
- 4. Ввести корректный пароль
- 5. Нажать кнопку "Зарегистрироваться"

Expected result

Регистрация не происходит, отображается требование ввести логин "От 3 до 16 символов"

#333 Проверка неуспешной регистрации с именем пользователя, состоящим из 17 и более символов

Description

No description so far

Precondition

No precondition

Scenario

- 1. Открыть https://runit.hexlet.ru/signup
- 2. Ввести имя пользователя, состоящее из 17 и более символов например: "123456789abcdefike"
- 3. Ввести уникальный валидный email
- 4. Ввести корректный пароль
- 5. Нажать кнопку "Зарегистрироваться"

Expected result

Регистрация не происходит, отображается требование ввести логин "От 3 до 16 символов"

#302 Проверка невозможности повторной регистрации по уже зарегистрированному email

Description

No description so far

Precondition

Наличие зарегистрированного аккаунта по email

Scenario

- 1. Открыть https://runit.hexlet.ru/signup
- 2. Ввести корректное имя пользователя
- 3. Ввести уже зарегистрированный email
- 4. Ввести корректный пароль в поле "пароль"
- 5. Нажать кнопку "Зарегистрироваться"

Expected result

Регистрация не произошла, отображается сообщение "Этот адрес уже зарегистрирован"

#3994 Проверка регистрации пользователя с незаполненными полями

Description

Регистрация пользователя невозможна с незаполненными полями формы регистрации

Precondition

No precondition

Scenario

- 1. Открыть https://runit.hexlet.ru/signup
- 2. Оставить пустым поле "Имя пользователя"
- 3. Оставить пустым поле "Электронная почта"
- 4. Оставить пустым поле "Пароль"
- 5. Нажать кнопку "Зарегистрироваться"

Expected result

Незаполненные поля подсвечиваются красным. Под каждым полем отображается сообщение об ошибке. Пользователь не зарегистрирован.

#4225 Проверка неуспешной регистрации имени пользователя с пробелами до основных символов

Description

No description so far

Precondition

Открыть https://runit.hexlet.ru/signup

Scenario

1. В поле Username вести: " 23456789abcdefj."

- 2. Ввести валидный email
- 3. Ввести валидный пароль
- 4. Кликнуть на кнопку Sign up

Регистрации не произойдет, будет отображена ошибка "Допустимы только латинские буквы, цифры, и символы - _"

#364 Проверка успешной авторизация с помощью email и пароля

Description

No description so far

Precondition

Зарегистрированный по email и паролю аккаунт

Scenario

- 1. Открыть https://runit.hexlet.ru/signin
- 2. Вести email
- 3. Ввести пароль
- 4. Нажать кнопку "Войти"

Expected result

Пользователь авторизован и перенаправлен на страницу своего профиля

#365 Проверка успешной авторизации через аккаунт Github

Description

No description so far

Precondition

Зарегистрированный аккаунт в Github

Scenario

- 1. Открыть <u>https://runit.hexlet.ru/signin</u>
- 2. Нажать кнопку "Войти с помощью: GitHub"
- 3. При необходимости ввести данные для входа в GitHub

Expected result

Пользователь авторизован.

#366 Проверка неуспешной авторизации по неверному email

Description

No description so far

Precondition

Зарегистрированный по email и паролю аккаунт

Scenario

- 1. Открыть https://runit.hexlet.ru/signin
- 2. Ввести email, который не зарегистрирован в системе
- 3. Ввести верный пароль
- 4. Нажать кнопку "Войти"

Expected result

Авторизация не происходит, и отображается сообщение 'Неверная электронная почта или пароль

#367 Проверка неуспешной авторизации по неверному паролю

Description

No description so far

Precondition

Зарегистрированный по email и паролю аккаунт

Scenario

- 1. Открыть <u>https://runit.hexlet.ru/signin</u>
- 2. Ввести верный зарегистрированный email
- 3. Ввести неверный пароль
- 4. Нажать кнопку "Войти"

Expected result

Авторизация не происходит, отображается сообщение "Неверный логин или пароль"

#368 Проверка успешного восстановление пароля от аккаунта

Description

No description so far

Precondition

Зарегистрированный по email и паролю аккаунт

Scenario

- 1. Открыть https://runit.hexlet.ru/signin
- 2. Нажать кнопку "Не помню пороль"

- 3. Ввести зарегистрированный email
- 4. Нажать "сбросить пароль"
- 5. Восстановить пароль
- Открыть письмо "support hexlet.runit" для сброса пароля
- Перейти по ссылке в письме для сброса пароля
- В поле "New password" ввести новый пароль
- Нажать «Change password»
- При необходимости заново залогиниться по новому паролю

Пользователь авторизован, отображается сообщение "Your password has been changed successfully. You are now signed in."

#564 Проверка успешной авторизация с данными, содержащими символы в верхнем регистре

Description

No description so far

Precondition

Зарегистрированный по email и паролю аккаунт

Scenario

- 1. Открыть <u>https://runit.hexlet.ru/signin</u>
- 2. Ввести валидный email содержащий символы в верхнем регистре, например: User_2024@gmail.com
- 3. Ввести валидный пароль
- 4. Нажать кнопку "Войти"

Expected result

Пользователь успешно авторизован и перенаправлен на страницу своего профиля

#565 Проверка успешной авторизации с паролем, который содержит спецсимволы.

Description

No description so far

Precondition

Зарегистрированный по email и паролю аккаунт

Scenario

- 1. Открыть https://runit.hexlet.ru/signin
- 2. Ввести email <u>test_@gmail.com</u>
- 3. Ввести пароль ТЕst% %13
- 4. Нажать кнопку "Войти"

Expected result

Пользователь успешно авторизован и перенаправлен на страницу своего профиля

#4093 Проверка восстановления пароля

Description

No description so far

Precondition

- Пользователь авторизован
- открыта страница https://runit.hexlet.ru/signin

Scenario

- 1. Кликнуть на кнопку "Не помню пароль"
- 2. Ввести адрес электронной почты в форму восстановления пароля
- 3. Кликнуть на кнопку "Сбросить пароль"
- 4. Проверить появление сообщения об отправлении инструкции по восстановлению пароля на электронную почту
- Открыть электронную почту пользователя
- Проверить получение инструкции по восстановлению пароля
- Expected result
- Пользователь получает сообщение с инструкцией по восстановлению пароля. Пользователь может восстановить пароль.

#566 Проверка успешного открытия раздела настроек профиля пользователя

Description

No description so far

Precondition

Наличие зарегистрированного аккаунта

Аккаунт авторизован

Scenario

- 1. В правом верхнем углу нажать на иконку аккаунта
- 2. В раскрывающемся списке выбрать "Настройки"

Expected result

Открылось окно "Настройки учетной записи"

#567 Проверка успешного изменения адреса электронной почты

Description

No description so far

Precondition

Аккаунт авторизован

Scenario

- 1. Открыть https://runit.hexlet.ru/settings
- 2. Изменить адрес электронной почты в поле "Электронная почта" на другую валидную почту
- 3. Нажать на кнопку "Изменить". (Нажать кнопку Enter)

Expected result

Адрес электронной почты изменился на новый и отображается корректно.

#569 Проверка успешного изменения пароля

Description

No description so far

Precondition

Аккаунт авторизован

Scenario

- 1. Открыть https://runit.hexlet.ru/settings
- 2. Ввести в поле "Изменить пароль" текущий пароль "вашего аккаунта"
- 3. Ввести в строку "Новый пароль" новый пароль, например: qwer1235
- 4. Нажать на кнопку "Изменить"
- 5. Выйти из аккаунта
- 6. Авторизоваться с новым паролем

Пароль успешно изменен, пользователь успешно авторизован и перенаправлен на страницу своего профиля

#570 Проверка успешного открытия раздела сниппетов

Description

No description so far

Precondition

Наличие зарегистрированного аккаунта

Аккаунт авторизован

Scenario

- 1. Открыть https://runit.hexlet.ru
- 2. Нажать кнопку "Мои сниппеты" в разделе профиль

Expected result

Открылся и корректно отображается раздел для работы со сниппетами

#1622 Проверка успешного изменения имени пользователя в настройках учетной записи

Description

Возможность изменить логин пользователя в настройках окна пользователя

Precondition

Аккаунт авторизован

Scenario

1. Нажать на иконку профиля в правом верхнем углу

- 2. В выпадающем списке нажать "Настройки"
- 3. В строке "имя пользователя" ввести новое имя пользователя
- 4. Нажать кнопку изменить (Нажать Enter)

Имя пользователя успешно изменилось, отображается уведомление "Данные аккаунта были обновлены"

#4027 Проверка редактирования изображения профиля пользователя

Description

Пользователь может отредактировать изображение своего профиля

Precondition

- Открыта страница https://runit.hexlet.ru/settings
- Пользователь авторизован

Scenario

- 1. Кликнуть на кнопку "Изменить" под изображением профиля пользователя
- 2. Кликнуть "Выберите файл"
- 3. Выбрать файл картинки нужного формата, например: png
- 4. Кликнуть на кнопку "Загрузить"

Expected result

Изображение профиля пользователя отредактировано

#4060 Проверка удаления учетной записи пользователя

Description

Пользователь может удалить свою учетную запись

Precondition

- Пользователь авторизован
- Открыта страница https://runit.hexlet.ru/settings

Scenario

- 1. Кликнуть на кнопку "Удалить учетную запись" внизу формы настройки учетной записи
- 2. Подтвердить удаление учетной записи
- 3. Проверить, что учетная запись пользователя удалена

Expected result

Учетная запись пользователя удалена

#4390 Проверка успешного открытия окна для создания нового сниппета из профиля

Description

Пользователь имеет возможность создать новый сниппет из профиля

Precondition

Быть авторизованным

Scenario

- 1. Перейти на страницу https://runit.hexlet.ru/settings
- 2. Кликнуть на значок пользователя в верхнем правом углу
- 3. Во всплывшем окне кликнуть Новый сниппет

Expected result

Откроется окно для создания нового сниппета

#431 Проверка успешного создание нового сниппета

Description

No description so far

Precondition

Наличие зарегистрированного аккаунта

Аккаунт авторизован

Scenario

- 1. Перейти на https://runit.hexlet.ru/profile/snippets
- 2. На понели "новый сниппет" кликнуть на шаблон, например "JS"
- 3. Нажать "Сохранить"
- 4. Нажать "Мои сниппеты"

Expected result

Новый сниппет отображается на страничке профиля в окне "сниппеты"

#432 Проверка успешного переименования сниппета

Description

No description so far

Precondition

Наличие зарегистрированного аккаунта

Аккаунт авторизован

Наличие сохраненного сниппета

Scenario

1. Перейти во вкладку "Мои сниппеты".

- 2. Найти нужный сниппет в списке.
- 3. Нажать на иконку "карандаш" для редактирования этого сниппета.
- 4. Ввести новое имя, например: "New_Name".
- 5. Нажать клавишу "ENTER" для сохранения изменений.
- 6. Убедиться, что имя сниппета изменилось на новое.

Новое имя сниппета сохранено и корректно отображается

#433 Проверка неуспешного создания сниппета с пустым именем

Description

No description so far

Precondition

Наличие зарегистрированного аккаунта

Аккаунт авторизован

Scenario

- 1. Перейти на https://runit.hexlet.ru
- 2. Кликнуть на аватар профиля
- 3. В открытой панели кликнуть "Новый сниппет"
- 4. Выбрать шаблон, например: "JS"
- 5. Сделать пустым поле "введите имя"
- 6. Нажать "Создать"

Expected result

Сниппет не создан, отображается сообщение "Поле не может быть пустым"

#434 Проверка успешного удаления сниппета

Description

No description so far

Precondition

Наличие зарегистрированного аккаунта

Аккаунт авторизован

Наличие сохраненного сниппета

Scenario

- 1. Перейти на https://runit.hexlet.ru
- 2. Перейти во вкладку "Мои Сниппеты"
- 3. Нажать кнопку настройки в окне сниппета "..."
- 4. В выпадающем списке выбрать "Удалить"
- 5. Подтвердить действие

Expected result

Сниппет успешно удален

#463 Проверка неуспешного переименования сниппета на имя, состоящее из пустых символов

Description

No description so far

Precondition

Наличие зарегистрированного аккаунта

Аккаунт авторизован

Наличие сохраненного сниппета

Scenario

- 1. Перейти на https://runit.hexlet.ru
- 2. Перейти во вкладку "мои сниппеты"
- 3. Нажать на иконку карандаша интересующего нас сниппета
- 4. Переменновать сниппет на пустое значение
- 5. Нажать "ENTER" для подтверждения изменения

Expected result

Сниппет не переименован, отображается сообщение об обязательном поле.

#464 Проверка успешного открытия сниппета по полученной ссылке

Description

No description so far

Precondition

Наличие зарегистрированного аккаунта

Пользователь авторизован

Наличие сохраненного сниппета

Scenario

- 1. В окне созданных сниппетов нажать на иконку "поделится"
- 2. В открывшемся окне скопировать ссылку на сниппет
- 3. Открыть новую вкладку в браузере
- 4. Вставить скопированную ссылку
- 5. Перейти по скопированной ссылке

Expected result

Скопированная ссылка работает корректно и перенаправляет на соответствующий сниппет

#465 Проверка неуспешного открытия удаленного сниппета по скопированной ссылке

Description

No description so far

Precondition

Наличие зарегистрированного аккаунта

Аккаунт авторизован

Наличие сохраненного сниппета

Scenario

- 1. Перейти на страницу сниппетов
- 2. Скопировать ссылку на сниппет
- Нажать кнопку "Поделиться" в блоке сниппета
- Нажать кнопку "скопировать ссылку"
- 3. Удалить данный сниппет
 - Нажать кнопку настройки в блоке сниппета "..."
 - В выпадающем списке выбрать "Удалить"
 - Подтвердить действие
- 4. Перейти по скопированной ссылке на удаленный сниппет
 - Открыть новую вкладку в браузере
 - Вставить скопированную ссылку
 - Перейти по скопированной ссылке

Expected result

Открытие сниппета не удалось, отображается сообщение "Сниппет недоступен или был удален пользователем"

#466 Проверка успешной вставки скопированного кода сниппета на сайт через Iframe

Description

No description so far

Precondition

- Пользователь должен иметь зарегистрированный аккаунт.
- Пользователь должен быть авторизован.
- Должен быть сохраненный сниппет.
- В сохраненном сниппете должен быть написан код.

Scenario

- 1. Перейти на страницу с сохраненными сниппетами.
- 2. Скопировать код для вставки:
 - Нажать кнопку "Поделиться" в блоке сниппета.
 - В открывшемся окне нажать кнопку "Скопировать" в поле "Код сниппета для вставки".
- 3. Загрузить и открыть скопированный iframe в браузере:
 - Открыть текстовый редактор на рабочем столе.
 - Вставить скопированный код в текстовый редактор.
 - Сохранить файл в формате .html:
 - Указать имя файла как "имя".html.
 - Убедиться, что выбрана кодировка UTF-8.
 - Открыть сохраненный .html файл с помощью браузера.

Iframe загружается и корректно отображается на странице, все элементы в нем кликабельны.

#766 Проверка невозможности использования в имени сниппета кириллицу

Description

No description so far

Precondition

Открыта страница сниппетов

Авторизован аккаунт

Scenario

- 1. В блоке "Новый сниппет" выбрать язык сниппета
- 2. Нажать "редактировать" напротив названия сниппета
- 3. В форме "Название сниппета" ввести имя например: "Без имени"
- 4. Нажать "Enter"

Expected result

Имя сниппета не сохраняется, отображается предупреждение "Допустимы буквы латинского алфавита, цифры и символы - _"

#767 Проверка невозможности использования в имени сниппета более 30 символов

Description

No description so far

Precondition

Открыта страница сниппетов

Авторизован аккаунт

Scenario

- 1. В блоке "Новый сниппет" выбрать язык сниппета
- 2. Нажать "редактировать" напротив названия сниппета
- 3. В форме "Название сниппета" ввести имя "asdfghjklzxcvbnmqwertq"
- 4. Нажать "Enter"

Expected result

Имя сниппета не сохраняется, отображается уведомление "Допустимы буквы латинского алфавита, цифры и символы "-_""

#2344 Проверка успешного изменения названия сниппета

Description

Проверка возможности переименовать сниппет

Precondition

Пользователь авторизован

Открыто окно с созданным и сохраненным сниппетом

Scenario

- 1. На кнопке сниппета нажать иконку "карандаш"
- 2. В открывшемся поле написать новое имя, например: Newsnp
- 3. Enter

Expected result

Имя сниппета изменилось.

#2377 Проверка создания сниппета с пустым именем

Description

Проверка возможности создать сниппет с пустым именем

Precondition

Пользователь авторизован и открыто окно со сниппетами

Scenario

- 1. На кнопке "Новый сниппет" нажать на иконку языка программирования
- 2. В открывшемся окне сниппета в поле имени нажать на иконку "карандаш"
- 3. Удалить все символы имени
- 4. Enter

Expected result

Сниппет с пустым именем невозможно создать

#4159 Проверка копирования сниппета

Description

Пользователь может скопировать сниппет

Precondition

Пользователь авторизован

Создан и сохранен сниппет

Scenario

- 1. Нажать на кнопку Action menu (три вертикальных точки) на сниппете
- 2. Нажать на кнопку копирования из открывшегося меню

- 3. Нажать на кнопку "Подтвердить" в открывшемся сообщении
- 4. Проверить , что сниппет успешно скопирован

Сниппет успешно скопирован

#4192 Проверка создания нового сниппета по шаблону javascript

Description

No description so far

Precondition

Открыта страница https://runit.hexlet.ru/

Пользователь зарегистрирован и авторизован

Scenario

- 1. Кликнуть на изображение профиля пользователя
- 2. Нажать "Новый сниппет"
- 3. Выбрать шаблон javascript
- 4. Заполнить поле "Название"
- 5. Нажать кнопку "Создать"

Expected result

Новый сниппет успешно создан и отображается на странице сниппетов

#4193 Проверка создания нового сниппета по шаблону HTML

Description

No description so far

Precondition

Открыта страница https://runit.hexlet.ru/

Пользователь зарегистрирован и авторизован

Scenario

- 1. Кликнуть на изображение профиля пользователя
- 2. Нажать "Новый сниппет"
- 3. Выбрать шаблон HTML
- 4. Заполнить поле "Название"
- 5. Нажать кнопку "Создать"

Expected result

Новый сниппет успешно создан и отображается на странице сниппетов

#661 Проверка успешного запуск простого кода в редакторе

Description

No description so far

Precondition

Аккаунт авторизован

Scenario

- 1. Открыть страницу сниппетов
- 2. В блоке "новый сниппет" выбрать язык JS
- Ввести в редакторе, например такой код: "console.log('Hello, Hexlet.'); console.log('Привет!');"
- 4. Нажать "запустить"

Код в редакторе в правом окне отображается корректно

#768 Проверка невозможности запуска кода, написанного не на JavaScript

Description

No description so far

Precondition

Открыта страница сниппетов

Авторизован аккаунт

Scenario

- 1. В блоке "Новый сниппет" выбрать язык сниппета JS
- 2. В редакторе вставить HTML код (Ctrl+V), например:

```
<!DOCTYPE HTML><html><body><h1>Hello, World!</h1></body></html>
```

3. Нажать кнопку "Запустить"

Expected result

Код не запускается, отображается предупреждение об ошибке кода

#769 Проверка синтаксиса при выполнении кода JS в редакторе

Description

Тест-кейс проверяет, что система отображает сообщение об ошибке с указанием строки, если в JavaScript-коде, вставленном в редакторе, есть синтаксическая ошибка.

Precondition

- Пользователь авторизован в системе.
- Открыта страница с редактором сниппетов.

Scenario

- 1. В блоке "Новый сниппет" выбрать шаблон JavaScript.
- 2. Вставить в окно редактора сниппета следующий JavaScript-код с ошибкой например: consol.log('Hello, World!');
- 3. Нажать кнопку "Запустить".

Expected result

При запуске кода с синтаксической ошибкой система отображает соответствующее сообщение об ошибке с указанием строки, где обнаружена ошибка.

793 Проверка работы простых арифметических операций в редакторе (язык JS)

Description

No description so far

Precondition

Аккаунт авторизован

Scenario

1. В блоке "Новый сниппет" выбрать язык сниппета JS

- Вставить в редакторе например: console.log((3**5)+(-8/-4)+(100%3)-(245+1))
- 3. Нажать "запустить"

Программа выводит корректный результат

#1057 Проверка паттернов при одновременном редактировании сниппета несколькими пользователями

Description

No description so far

Precondition

Пользователь 1: авторизован в браузере 1

Пользователь 2: авторизован в браузере 2

Наличие сохраненного сниппета у пользователя 1

Scenario

- 1. Открыть сниппет одновременно с двух аккаунтов
- 2. Пользователь 1: Открыть страницу сниппетов
- 3. Пользователь 1: Открыть сниппет
- 4. Пользователь 1: Нажать кнопку поделиться
- 5. Пользователь 1: Нажать скопировать ссылку
- 6. Пользователь 2: Открыть сниппет по скопированной ссылке
- 7. Внести изменение в сниппет с двух аккаунтов
- 8. Пользователь 1: Пишем в коде например: "It s user 1"
- 9. Пользователь 2: Пишем в коде например: "It s user2"

- 10. Пользователь 1: Выходим из редактора (путем нажатия иконки Хекслет RunIT)
- 11. Пользователь 2: Выходим из редактора (путем нажатия иконки Хекслет RunIT)
- 12. Проверить результат редактирования
- 13. Пользователь 1: Повторно открыть сниппет

Изменения внесенные пользователем 1 и пользователем 2 успешно сохранены и отображаются в коде

#1623 Проверка успешного создания нового сниппета

Description

Возможность создать новый сниппет

Precondition

Аккаунт авторизован

Scenario

- 1. Открыта страница сниппетов
- 2. В блоке "Новый сниппет" выбрать язык сниппета
- 3. Нажать кнопку "Мои сниппеты"
- 4. В блоке сниппетов отображается созданный сниппет

Expected result

Сниппет создан, открывается страница с редактором

#4527 Проверка запуска кода написанного на HTML при условии неавторизованного пользователя

Description

Тест проверят отображение кода HTML в окне предварительного просмотра при использовании функции "Кодить без регистрации"

Precondition

Аккаунт неавторизован

Scenario

- 1. Перейти на https://runit.hexlet.ru
- 2. Нажать "Кодить без регистрации"
- 3. Выбрать шаблон "HTML"
- 4. Нажать "Создать"
- 5. Ввести код HTML, например:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>Простая страница</title>
<style>

body, html {

margin: 0;

padding: 0;
```

```
height: 100%;
        display: flex;
        justify-content: center;
        align-items: center;
        background-color: black;
        color: white;
   }
    h1 {
        font-size: 36px;
        font-weight: bold;
        text-align: center;
    }
</style>
</head>
<body>
<h1>"Ты не видишь будущее, ты его создаешь."</h1>
</body>
</html>
```

В правой части редактора, в окне предварительного просмотра, видно результат выполнения кода.

#4562 Проверка сохранения сниппета при регистрации

Description

Этот тест проверяет, сохраняется ли сниппет, с которым пользователь работал до авторизации

Precondition

Пользователь неавторизован

Scenario

- 1. Перейти на сайт https://runit.hexlet.ru/
- 2. Нажать "кодить без регистрации"
- 3. В открывшемся окне выбрать шаблон, например, HTML.
- 4. Ввести название шаблона, например, "Check_save".
- 5. Нажать кнопку "Создать"
- 6. Нажать кнопку "сохранить"
- 7. Провести успешную регистрация на сайте
- 8. Проверить ранее сохраненный сниппет

Expected result

Пользователь успешно авторизован и созданный сниппет успешно сохранен