

Test_cases

Allure report

Test cases

Date: 2024-08-25 19:51:00+0000

Passed

FAILED

#298 Проверка успешной регистрации с корректными данными (объединен с #563 и #562)

Description

No description so far

Precondition

No precondition

Scenario

1. Открыть окно регистрации <https://runit.hexlet.ru/signup>
2. Ввести корректное имя пользователя
3. Ввести валидный email в поле "Email"
4. Ввести корректный пароль в поле "пароль"
5. Нажать кнопку "Зарегистрироваться"

Expected result

Пользователь успешно зарегистрирован и перенаправлен на страницу своего профиля

#331: Проверка успешного получения письма на email для валидации аккаунта

Description

Проверка успешной отправки письма для активации аккаунта и его активации через указанную в письме ссылку.

Precondition

Отсутствуют.

Scenario

1. Открыть страницу регистрации: <https://runit.hexlet.ru/signup>.
2. Провести успешную регистрацию с корректными данными (логин, пароль и уникальный валидный email).
3. Проверить указанный при регистрации email на наличие письма с ссылкой для активации аккаунта.
4. Перейти по ссылке для активации аккаунта.

Expected result

Аккаунт успешно активирован, пользователь перенаправлен на главную страницу сайта.

#299 Проверка невозможности регистрации с невалидным email

Description

No description so far

Precondition

No precondition

Scenario

1. Открыть <https://runit.hexlet.ru/signup>
2. Ввести корректное имя пользователя
3. Ввести невалидный email, например: "test222@.t"
4. Ввести корректный пароль в поле
5. Нажать кнопку "Зарегистрироваться"

Expected result

Регистрация не происходит, отображается сообщение "Некорректная электронная почта"

#300 Проверка невозможности регистрации с паролем менее 8 символов

Description

No description so far

Precondition

No precondition

Scenario

1. Открыть <https://runit.hexlet.ru/signup>
2. Ввести корректное имя пользователя
3. Ввести корректный "email"
4. Ввести пароль менее "8 символов"
5. Нажать кнопку "Зарегистрироваться"

Expected result

Регистрация не происходит, отображается требование в поле пароль "От 8 до 30 символов"

#332 Проверка неуспешной регистрации с именем пользователя, состоящим из 2-х и менее символов

Description

No description so far

Precondition

No precondition

Scenario

1. Открыть <https://runit.hexlet.ru/signup>
2. Ввести имя пользователя, состоящее из 2-х и менее символов например: FC
3. Ввести уникальный валидный email
4. Ввести корректный пароль
5. Нажать кнопку "Зарегистрироваться"

Expected result

Регистрация не происходит, отображается требование ввести логин "От 3 до 16 символов"

#333 Проверка неуспешной регистрации с именем пользователя, состоящим из 17 и более символов

Description

No description so far

Precondition

No precondition

Scenario

1. Открыть <https://runit.hexlet.ru/signup>
2. Ввести имя пользователя, состоящее из 17 и более символов например: "123456789abcdefjke"
3. Ввести уникальный валидный email
4. Ввести корректный пароль
5. Нажать кнопку "Зарегистрироваться"

Expected result

Регистрация не происходит, отображается требование ввести логин "От 3 до 16 символов"

#302 Проверка невозможности повторной регистрации по уже зарегистрированному email

Description

No description so far

Precondition

Наличие зарегистрированного аккаунта по email

Scenario

1. Открыть <https://runit.hexlet.ru/signup>
2. Ввести корректное имя пользователя
3. Ввести уже зарегистрированный email
4. Ввести корректный пароль в поле "пароль"
5. Нажать кнопку "Зарегистрироваться"

Expected result

Регистрация не произошла, отображается сообщение "Этот адрес уже зарегистрирован"

#3994 Проверка регистрации пользователя с незаполненными полями

Description

Регистрация пользователя невозможна с незаполненными полями формы регистрации

Precondition

No precondition

Scenario

1. Открыть <https://runit.hexlet.ru/signup>
2. Оставить пустым поле "Имя пользователя"
3. Оставить пустым поле "Электронная почта"
4. Оставить пустым поле "Пароль"
5. Нажать кнопку "Зарегистрироваться"

Expected result

Незаполненные поля подсвечиваются красным. Под каждым полем отображается сообщение об ошибке. Пользователь не зарегистрирован.

#4225 Проверка неуспешной регистрации имени пользователя с пробелами до основных символов

Description

No description so far

Precondition

Открыть <https://runit.hexlet.ru/signup>

Scenario

1. В поле Username ввести : " 23456789abcdefj."
2. Ввести валидный email
3. Ввести валидный пароль
4. Кликнуть на кнопку Sign up

Expected result

Регистрации не произойдет, будет отображена ошибка "Допустимы только латинские буквы, цифры, и символы - _"

#364 Проверка успешной авторизация с помощью email и пароля

Description

No description so far

Precondition

Зарегистрированный по email и паролю аккаунт

Scenario

1. Открыть <https://runit.hexlet.ru/signin>
2. Ввести email
3. Ввести пароль

4. Нажать кнопку "Войти"

Expected result

Пользователь авторизован и перенаправлен на страницу своего профиля

#365 Проверка успешной авторизации через аккаунт Github

Description

No description so far

Precondition

Зарегистрированный аккаунт в Github

Scenario

1. Открыть <https://runit.hexlet.ru/signin>
2. Нажать кнопку "Войти с помощью: GitHub"
3. При необходимости ввести данные для входа в GitHub

Expected result

Пользователь авторизован.

#366 Проверка неуспешной авторизации по неверному email

Description

No description so far

Precondition

Зарегистрированный по email и паролю аккаунт

Scenario

1. Открыть <https://runit.hexlet.ru/signin>
2. Ввести email, который не зарегистрирован в системе
3. Ввести верный пароль
4. Нажать кнопку "Войти"

Expected result

Авторизация не происходит, и отображается сообщение 'Неверная электронная почта или пароль'

#367 Проверка неуспешной авторизации по неверному паролю

Description

No description so far

Precondition

Зарегистрированный по email и паролю аккаунт

Scenario

1. Открыть <https://runit.hexlet.ru/signin>
2. Ввести верный зарегистрированный email
3. Ввести неверный пароль
4. Нажать кнопку "Войти"

Expected result

Авторизация не происходит, отображается сообщение "Неверный логин или пароль"

#368 Проверка успешного восстановления пароля от аккаунта

Description

No description so far

Precondition

Зарегистрированный по email и паролю аккаунт

Scenario

1. Открыть <https://runit.hexlet.ru/signin>
2. Нажать кнопку "Не помню пароль"
3. Ввести зарегистрированный email
4. Нажать "сбросить пароль"
5. Восстановить пароль
 - Открыть письмо "support hexlet.runit" для сброса пароля
 - Перейти по ссылке в письме для сброса пароля
 - В поле "New password" ввести новый пароль
 - Нажать «Change password»
 - При необходимости заново залогиниться по новому паролю

Expected result

Пользователь авторизован, отображается сообщение "Your password has been changed successfully. You are now signed in."

#564 Проверка успешной авторизация с данными, содержащими символы в верхнем регистре

Description

No description so far

Precondition

Зарегистрированный по email и паролю аккаунт

Scenario

1. Открыть <https://runit.hexlet.ru/signin>
2. Ввести валидный email содержащий символы в верхнем регистре, например: User_2024@gmail.com
3. Ввести валидный пароль
4. Нажать кнопку "Войти"

Expected result

Пользователь успешно авторизован и перенаправлен на страницу своего профиля

#565 Проверка успешной авторизации с паролем, который содержит спецсимволы.

Description

No description so far

Precondition

Зарегистрированный по email и паролю аккаунт

Scenario

1. Открыть <https://runit.hexlet.ru/signin>
2. Ввести email test_@gmail.com
3. Ввести пароль TEst%%13
4. Нажать кнопку "Войти"

Expected result

Пользователь успешно авторизован и перенаправлен на страницу своего профиля

#4093 Проверка восстановления пароля

Description

No description so far

Precondition

- Пользователь авторизован
- открыта страница <https://runit.hexlet.ru/signin>

Scenario

1. Кликнуть на кнопку "Не помню пароль"
 2. Ввести адрес электронной почты в форму восстановления пароля
 3. Кликнуть на кнопку "Сбросить пароль"
 4. Проверить появление сообщения об отправлении инструкции по восстановлению пароля на электронную почту
- Открыть электронную почту пользователя
 - Проверить получение инструкции по восстановлению пароля
 - **Expected result**
 - Пользователь получает сообщение с инструкцией по восстановлению пароля. Пользователь может восстановить пароль.

#566 Проверка успешного открытия раздела настроек профиля пользователя

Description

No description so far

Precondition

Наличие зарегистрированного аккаунта

Аккаунт авторизован

Scenario

1. В правом верхнем углу нажать на иконку аккаунта
2. В раскрывающемся списке выбрать "Настройки"

Expected result

Открылось окно "Настройки учетной записи"

#567 Проверка успешного изменения адреса электронной почты

Description

No description so far

Precondition

Аккаунт авторизован

Scenario

1. Открыть <https://runit.hexlet.ru/settings>
2. Изменить адрес электронной почты в поле "Электронная почта" на другую валидную почту
3. Нажать на кнопку "Изменить". (Нажать кнопку Enter)

Expected result

Адрес электронной почты изменился на новый и отображается корректно.

#569 Проверка успешного изменения пароля

Description

No description so far

Precondition

Аккаунт авторизован

Scenario

1. Открыть <https://runit.hexlet.ru/settings>
2. Ввести в поле "Изменить пароль" текущий пароль "вашего аккаунта"
3. Ввести в строку "Новый пароль" новый пароль, например: qwer1235
4. Нажать на кнопку "Изменить"
5. Выйти из аккаунта
6. Авторизоваться с новым паролем

Expected result

Пароль успешно изменен, пользователь успешно авторизован и перенаправлен на страницу своего профиля

#570 Проверка успешного открытия раздела СНИППЕТОВ

Description

No description so far

Precondition

Наличие зарегистрированного аккаунта

Аккаунт авторизован

Scenario

1. Открыть <https://runit.hexlet.ru>

2. Нажать кнопку "Мои сниппеты" в разделе профиль

Expected result

Открылся и корректно отображается раздел для работы со сниппетами

#1622 Проверка успешного изменения имени пользователя в настройках учетной записи

Description

Возможность изменить логин пользователя в настройках окна пользователя

Precondition

Аккаунт авторизован

Scenario

1. Нажать на иконку профиля в правом верхнем углу
2. В выпадающем списке нажать "Настройки"
3. В строке "имя пользователя" ввести новое имя пользователя
4. Нажать кнопку изменить (Нажать Enter)

Expected result

Имя пользователя успешно изменилось, отображается уведомление "Данные аккаунта были обновлены"

#4027 Проверка редактирования изображения профиля пользователя

Description

Пользователь может отредактировать изображение своего профиля

Precondition

- Открыта страница <https://runit.hexlet.ru/settings>
- Пользователь авторизован

Scenario

1. Кликнуть на кнопку "Изменить" под изображением профиля пользователя
2. Кликнуть "Выберите файл"
3. Выбрать файл картинки нужного формата, например: png
4. Кликнуть на кнопку "Загрузить"

Expected result

Изображение профиля пользователя отредактировано

#4060 Проверка удаления учетной записи пользователя

Description

Пользователь может удалить свою учетную запись

Precondition

- Пользователь авторизован
- Открыта страница <https://runit.hexlet.ru/settings>

Scenario

1. Кликнуть на кнопку "Удалить учетную запись" внизу формы настройки учетной записи
2. Подтвердить удаление учетной записи
3. Проверить, что учетная запись пользователя удалена

Expected result

Учетная запись пользователя удалена

#4390 Проверка успешного открытия окна для создания нового сниппета из профиля

Description

Пользователь имеет возможность создать новый сниппет из профиля

Precondition

Быть авторизованным

Scenario

1. Перейти на страницу <https://runit.hexlet.ru/settings>
2. Кликнуть на значок пользователя в верхнем правом углу
3. Во всплывшем окне кликнуть Новый сниппет

Expected result

Откроется окно для создания нового сниппета

#431 Проверка успешного создание нового сниппета

Description

No description so far

Precondition

Наличие зарегистрированного аккаунта

Аккаунт авторизован

Scenario

1. Перейти на <https://runit.hexlet.ru/profile/snippets>
2. На панели "новый сниппет" кликнуть на шаблон, например "JS"
3. Нажать "Сохранить"
4. Нажать "Мои сниппеты"

Expected result

Новый сниппет отображается на страничке профиля в окне "сниппеты"

#432 Проверка успешного переименования сниппета

Description

No description so far

Precondition

Наличие зарегистрированного аккаунта

Аккаунт авторизован

Наличие сохраненного сниппета

Scenario

1. Перейти во вкладку "Мои сниппеты".
2. Найти нужный сниппет в списке.
3. Нажать на иконку "карандаш" для редактирования этого сниппета.
4. Ввести новое имя, например: "New_Name".
5. Нажать клавишу "ENTER" для сохранения изменений.
6. Убедиться, что имя сниппета изменилось на новое.

Expected result

Новое имя сниппета сохранено и корректно отображается

#433 Проверка неуспешного создания сниппета с пустым именем

Description

No description so far

Precondition

Наличие зарегистрированного аккаунта

Аккаунт авторизован

Scenario

1. Перейти на <https://runit.hexlet.ru>
2. Кликнуть на аватар профиля
3. В открытой панели кликнуть "Новый сниппет"
4. Выбрать шаблон, например: "JS"
5. Сделать пустым поле "введите имя"
6. Нажать "Создать"

Expected result

Сниппет не создан, отображается сообщение "Поле не может быть пустым"

#434 Проверка успешного удаления сниппета

Description

No description so far

Precondition

Наличие зарегистрированного аккаунта

Аккаунт авторизован

Наличие сохраненного сниппета

Scenario

1. Перейти на <https://runit.hexlet.ru>
2. Перейти во вкладку "Мои Сниппеты"
3. Нажать кнопку настройки в окне сниппета "..."
4. В выпадающем списке выбрать "Удалить"
5. Подтвердить действие

Expected result

Сниппет успешно удален

#463 Проверка неуспешного переименования сниппета на имя, состоящее из пустых символов

Description

No description so far

Precondition

Наличие зарегистрированного аккаунта

Аккаунт авторизован

Наличие сохраненного сниппета

Scenario

1. Перейти на <https://runit.hexlet.ru>
2. Перейти во вкладку "мои сниппеты"
3. Нажать на иконку карандаша интересующего нас сниппета
4. Переименовать сниппет на пустое значение
5. Нажать "ENTER" для подтверждения изменения

Expected result

Сниппет не переименован, отображается сообщение об обязательном поле.

#464 Проверка успешного открытия сниппета по полученной ссылке

Description

No description so far

Precondition

Наличие зарегистрированного аккаунта

Пользователь авторизован

Наличие сохраненного сниппета

Scenario

1. В окне созданных сниппетов нажать на иконку "поделиться"
2. В открывшемся окне скопировать ссылку на сниппет
3. Открыть новую вкладку в браузере
4. Вставить скопированную ссылку
5. Перейти по скопированной ссылке

Expected result

Скопированная ссылка работает корректно и перенаправляет на соответствующий сниппет

#465 Проверка неуспешного открытия удаленного сниппета по скопированной ссылке

Description

No description so far

Precondition

Наличие зарегистрированного аккаунта

Аккаунт авторизован

Наличие сохраненного сниппета

Scenario

1. Перейти на страницу сниппетов
2. Скопировать ссылку на сниппет
 - Нажать кнопку "Поделиться" в блоке сниппета
 - Нажать кнопку "скопировать ссылку"
3. Удалить данный сниппет
 - Нажать кнопку настройки в блоке сниппета "..."
 - В выпадающем списке выбрать "Удалить"
 - Подтвердить действие
4. Перейти по скопированной ссылке на удаленный сниппет
 - Открыть новую вкладку в браузере
 - Вставить скопированную ссылку
 - Перейти по скопированной ссылке

Expected result

Открытие сниппета не удалось, отображается сообщение "Сниппет недоступен или был удален пользователем"

#466 Проверка успешной вставки скопированного кода сниппета на сайт через Iframe

Description

No description so far

Precondition

- Пользователь должен иметь зарегистрированный аккаунт.
- Пользователь должен быть авторизован.
- Должен быть сохраненный сниппет.
- В сохраненном сниппете должен быть написан код.

Scenario

1. Перейти на страницу с сохраненными сниппетами.
2. Скопировать код для вставки:

- Нажать кнопку "Поделиться" в блоке сниппета.
- В открывшемся окне нажать кнопку "Скопировать" в поле "Код сниппета для вставки".

3. Загрузить и открыть скопированный iframe в браузере:

- Открыть текстовый редактор на рабочем столе.
- Вставить скопированный код в текстовый редактор.
- Сохранить файл в формате .html:
 - Указать имя файла как "имя".html.
 - Убедиться, что выбрана кодировка UTF-8.
- Открыть сохраненный .html файл с помощью браузера.

Expected result

Iframe загружается и корректно отображается на странице, все элементы в нем кликабельны.

#766 Проверка невозможности использования в имени сниппета кириллицу

Description

No description so far

Precondition

Открыта страница сниппетов

Авторизован аккаунт

Scenario

1. В блоке "Новый сниппет" выбрать язык сниппета
2. Нажать "редактировать" напротив названия сниппета
3. В форме "Название сниппета" ввести имя например: "Без имени"
4. Нажать "Enter"

Expected result

Имя сниппета не сохраняется, отображается предупреждение "Допустимы буквы латинского алфавита, цифры и символы - _"

#767 Проверка невозможности использования в имени сниппета более 30 символов

Description

No description so far

Precondition

Открыта страница сниппетов

Авторизован аккаунт

Scenario

1. В блоке "Новый сниппет" выбрать язык сниппета
2. Нажать "редактировать" напротив названия сниппета
3. В форме "Название сниппета" ввести имя "asdfghjklzxcvbnmqwertq"
4. Нажать "Enter"

Expected result

Имя сниппета не сохраняется, отображается уведомление "Допустимы буквы латинского алфавита, цифры и символы "-_""

#2344 Проверка успешного изменения названия сниппета

Description

Проверка возможности переименовать сниппет

Precondition

Пользователь авторизован

Открыто окно с созданным и сохраненным сниппетом

Scenario

1. На кнопке сниппета нажать иконку "карандаш"
2. В открывшемся поле написать новое имя, например: Newsnp
3. Enter

Expected result

Имя сниппета изменилось.

#2377 Проверка создания сниппета с пустым именем

Description

Проверка возможности создать сниппет с пустым именем

Precondition

Пользователь авторизован и открыто окно со сниппетами

Scenario

1. На кнопке "Новый сниппет" нажать на иконку языка программирования
2. В открывшемся окне сниппета в поле имени нажать на иконку "карандаш"
3. Удалить все символы имени
4. Enter

Expected result

Сниппет с пустым именем невозможно создать

#4159 Проверка копирования сниппета

Description

Пользователь может скопировать сниппет

Precondition

Пользователь авторизован

Создан и сохранен сниппет

Scenario

1. Нажать на кнопку Action menu (три вертикальных точки) на сниппете
2. Нажать на кнопку копирования из открывшегося меню
3. Нажать на кнопку "Подтвердить" в открывшемся сообщении
4. Проверить , что сниппет успешно скопирован

Expected result

Сниппет успешно скопирован

#4192 Проверка создания нового сниппета по шаблону javascript

Description

No description so far

Precondition

Открыта страница <https://runit.hexlet.ru/>

Пользователь зарегистрирован и авторизован

Scenario

1. Кликнуть на изображение профиля пользователя
2. Нажать "Новый сниппет"
3. Выбрать шаблон javascript

4. Заполнить поле "Название"
5. Нажать кнопку "Создать"

Expected result

Новый сниппет успешно создан и отображается на странице сниппетов

#4193 Проверка создания нового сниппета по шаблону HTML

Description

No description so far

Precondition

Открыта страница <https://runit.hexlet.ru/>

Пользователь зарегистрирован и авторизован

Scenario

1. Кликнуть на изображение профиля пользователя
2. Нажать "Новый сниппет"
3. Выбрать шаблон HTML
4. Заполнить поле "Название"
5. Нажать кнопку "Создать"

Expected result

Новый сниппет успешно создан и отображается на странице сниппетов

#661 Проверка успешного запуск простого кода в редакторе

Description

No description so far

Precondition

Аккаунт авторизован

Scenario

1. Открыть страницу сниппетов
2. В блоке "новый сниппет" выбрать язык JS
3. Ввести в редакторе, например такой код:

```
"console.log('Hello, Hexlet.');"
console.log('Привет!');"
```
4. Нажать "запустить"

Expected result

Код в редакторе в правом окне отображается корректно

#768 Проверка невозможности запуска кода, написанного не на JavaScript

Description

No description so far

Precondition

Открыта страница сниппетов

Авторизован аккаунт

Scenario

1. В блоке "Новый сниппет" выбрать язык сниппета JS
2. В редакторе вставить HTML код (Ctrl+V), например:
 - ```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<body>
 <h1>Hello, World!</h1>
</body>
</html>
```
3. Нажать кнопку "Запустить"

## Expected result

Код не запускается, отображается предупреждение об ошибке кода

## #769 Проверка синтаксиса при выполнении кода JS в редакторе

### Description

Тест-кейс проверяет, что система отображает сообщение об ошибке с указанием строки, если в JavaScript-коде, вставленном в редакторе, есть синтаксическая ошибка.

### Precondition

- Пользователь авторизован в системе.
- Открыта страница с редактором сниппетов.

### Scenario

1. В блоке "Новый сниппет" выбрать шаблон — JavaScript.
2. Вставить в окно редактора сниппета следующий JavaScript-код с ошибкой например:

```
console.log('Hello, World!');
```

3. Нажать кнопку "Запустить".

### Expected result

При запуске кода с синтаксической ошибкой система отображает соответствующее сообщение об ошибке с указанием строки, где обнаружена ошибка.

## # 793 Проверка работы простых арифметических операций в редакторе (язык JS)

### Description

No description so far

### Precondition

Аккаунт авторизован

### Scenario

1. В блоке "Новый сниппет" выбрать язык сниппета JS
2. Вставить в редакторе например:  
`console.log((3**5)+(-8/-4)+(100%3)-(245+1))`
3. Нажать "запустить"

### Expected result

Программа выводит корректный результат

## #1057 Проверка паттернов при одновременном редактировании сниппета несколькими пользователями

### Description

No description so far

### Precondition

Пользователь 1: авторизован в браузере 1

Пользователь 2: авторизован в браузере 2

Наличие сохраненного сниппета у пользователя 1

### Scenario

1. Открыть сниппет одновременно с двух аккаунтов
2. Пользователь 1: Открыть страницу сниппетов
3. Пользователь 1: Открыть сниппет

4. Пользователь 1: Нажать кнопку поделиться
5. Пользователь 1: Нажать скопировать ссылку
6. Пользователь 2: Открыть сниппет по скопированной ссылке
7. Внести изменение в сниппет с двух аккаунтов
8. Пользователь 1: Пишем в коде например: "It s user 1"
9. Пользователь 2: Пишем в коде например: "It s user2"
10. Пользователь 1: Выходим из редактора (путем нажатия иконки Хекслет RunIT)
11. Пользователь 2: Выходим из редактора (путем нажатия иконки Хекслет RunIT)
12. Проверить результат редактирования
13. Пользователь 1: Повторно открыть сниппет

### **Expected result**

Изменения внесенные пользователем 1 и пользователем 2 успешно сохранены и отображаются в коде

## **#1623 Проверка успешного создания нового сниппета**

### **Description**

Возможность создать новый сниппет

### **Precondition**

Аккаунт авторизован

### **Scenario**

1. Открыта страница сниппетов
2. В блоке "Новый сниппет" выбрать язык сниппета
3. Нажать кнопку "Мои сниппеты"
4. В блоке сниппетов отображается созданный сниппет

### **Expected result**

Сниппет создан, открывается страница с редактором

## **#4527 Проверка запуска кода написанного на HTML при условии неавторизованного пользователя**

### **Description**

Тест проверяет отображение кода HTML в окне предварительного просмотра при использовании функции "Кодить без регистрации"

## Precondition

Аккаунт неавторизован

## Scenario

1. Перейти на <https://runit.hexlet.ru>
2. Нажать "Кодить без регистрации"
3. Выбрать шаблон "HTML"
4. Нажать "Создать"
5. Ввести код HTML, например:

```
<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>
<meta charset="UTF-8">

<title>Простая страница</title>

<style>

 body, html {

 margin: 0;

 padding: 0;

 height: 100%;

 display: flex;

 justify-content: center;

 align-items: center;

 background-color: black;

 color: white;

 }

 h1 {
```



```
 font-size: 36px;

 font-weight: bold;

 text-align: center;

 }

</style>
</head>

<body>
<h1>„Ты не видишь будущее, ты его создаешь.“</h1>
</body>

</html>
```

## Expected result

В правой части редактора, в окне предварительного просмотра, видно результат выполнения кода.

## #4562 Проверка сохранения сниппета при регистрации

### Description

Этот тест проверяет, сохраняется ли сниппет, с которым пользователь работал до авторизации

### Precondition

Пользователь неавторизован

### Scenario

1. Перейти на сайт <https://runit.hexlet.ru/>
2. Нажать "кодить без регистрации"
3. В открывшемся окне выбрать шаблон, например, HTML.
4. Ввести название шаблона, например, "Check\_save".
5. Нажать кнопку "Создать"
6. Нажать кнопку "сохранить"
7. Провести успешную регистрацию на сайте
8. Проверить ранее сохраненный сниппет

## Expected result

Пользователь успешно авторизован и созданный сниппет успешно сохранен