

P. Kasparaitis. Objektinis programavimas C++

2 pratybos. Klasės ir objektai

1) Parašykite klasę **Langas**, kuri turi du privačius **float** tipo laukus, kuriuose saugomas lango aukštis ir plotis. Kiekvienam šios klasės laukui parašykite viešus (**get** ir **set**) metodus reikšmei sužinoti ir reikšmei išrašyti.

Parašykite klasę **DuryS**, turinčią analogiškus laukus ir metodus.

2) Parašykite klasę **Kambarys**, kuri turi privačius **float** tipo laukus, nusakančius kambario ilgį, plotį ir aukštį. Parašykite viešus metodus (**get** ir **set**) šių laukų reikšmėms sužinoti ir reikšmėms išrašyti. Kambarys taip pat gali turėti kelis langus ir kelias duris. Jų saugojimui panaudokite du vektorius. Parašykite metodą, kuris kambariui pridėtų langą, ir dar vieną metodą, kuris kambariui pridėtų duris.

3) Klasei **Kambarys** parašykite metodą, kuris apskaičiuotų sienų plotą. Skaičiuojant sienų plotą reikia atimti visų langų plotus ir visų durų plotus.

Klasei **Kambarys** parašykite metodą, kuris apskaičiuotų kambario grindjuosčių ilgi. Ji skaičiuojant reikia iš kambario grindų perimetro atimti visų durų pločius.

4) Metode **main** apsirašykite kelis langus, nurodykite jų matmenis, apsirašykite kelias duris, nurodykite jų matmenis. Apsirašykite kambarį, nurodykite jo matmenis. Kambariui pridėkite langus ir duris.

Apskaičiuokite ir išveskite į ekraną kambario sienų plotą ir grindjuosčių ilgį.