

P. Kasparaitis. Objektinis programavimas C++

1 pratybos. Primityvai

- 1) Parašykite „Hello world“ programą. Išvedimui panaudokite **cout** srautą.
- 2) Parašykite programą, kuri per terminalą įvestų sveikus skaičius. Įvedimas nutraukiamas įvedus skaičių 0. Įvestus skaičius talpinkite į masyvą (apsirašykite fiksuoto dydžio pakankamai didelį **int** masyvą). Masyvo elementus išveskite į ekraną. Išvedimui/išvedimui naudokite srautus **cin/cout**.
- 3) Atskiroje funkcijoje realizuokite burbulio rūšiavimo (angl. bubble sort) algoritmą. Iškvieskite šią funkciją iš main funkcijos masyvo elementams surūšiuoti. Pastaba: rūšiavimo funkcijai reikia perduoti ir masyvo elementų skaičių.
- 4) Modifikuokite programą taip, kad ji naudotų ne paprastą masyvą, o C++ vektorių. Pakeistus ir nebenaudojamus kodo fragmentus užkomentuokite, bet palikite programoje, tai leis dėstytojui įsitikinti, kad atlikot ne tik paskutinę užduotį, bet ir kitas.
Patarimai:
 - a) programos pradžioje įdėkite **#include <vector>**
 - b) **int reiksmes[100]** pakeiskite į **vector<int> reiksmes**
 - c) skaičiams į vektoriaus pabaigą talpinti naudokite metodą **push_back**, o vektoriaus ilgiui sužinoti metodą **size**
 - d) rūšiavimo funkcijai vektorių perduokite per nuorodą **vector<int>& reiksmes**.

- 5) Modifikuokite programą taip, kad ji rūšiuotų ne skaičius, o žodžius.

Patarimai:

- a) žodžiams saugoti naudokite C++ **string** klasę
- b) programos pradžioje įdėkite **#include <string>**
- c) **vector<int>** pakeiskite į **vector<string>**
- d) įvedimą nutraukite, kai vartotojas įveda „-“
- e) vektoriaus elementams palyginti naudokite operatorius „<“ arba „>“.