

P. Kasparaitis. Objektinis programavimas C++

2 pratybos. Klasės ir objektai

1) Parašykite klasę **Langas**, kuri turi du privačius **float** tipo laukus, kuriuose saugomas lango aukštis ir plotis. Kiekvienam šios klasės laukui parašykite viešus (**get** ir **set**) metodus reikšmei sužinoti ir reikšmei įrašyti.

Parašykite klasę **Durys**, turinčią analogiškus laukus ir metodus.

2) Parašykite klasę **Kambarys**, kuri turi privačius **float** tipo laukus, nusakančius kambario ilgį, plotį ir aukštį. Parašykite viešus metodus (**get** ir **set**) šių laukų reikšmėms sužinoti ir reikšmėms įrašyti. **Kambarys** taip pat gali turėti kelis langus ir kelias duris. Jų saugojimui panaudokite du vektorius. Parašykite metodą, kuris kambariui pridėtų langą, ir dar vieną metodą, kuris kambariui pridėtų duris.

3) Klasei **Kambarys** parašykite metodą, kuris apskaičiuotų sienų plotą. Skaičiuojant sienų plotą reikia atimti visų langų plotus ir visų durų plotus.

Klasei **Kambarys** parašykite metodą, kuris apskaičiuotų kambario grindjuosčių ilgį. Jį skaičiuojant reikia iš kambario grindų perimetro atimti visų durų pločius.

4) Metode **main** apsirašykite kelis langus, nurodykite jų matmenis, apsirašykite kelias duris, nurodykite jų matmenis. Apsirašykite kambarį, nurodykite jo matmenis. Kambariui pridėkite langus ir duris.

Apskaičiuokite ir išveskite į ekraną kambario sienų plotą ir grindjuosčių ilgį.