

Лабораторна робота

Тема: Анімація в CSS.

Мета: Навчитися використовувати трансформації та анімації при розробці компонентів веб-сторінок шляхом використання властивостей CSS.

Критерії оцінювання

Лабораторна робота містить секції, які відповідають різним рівням складності (достатній, середній, високий).

Після кожної лабораторної роботи розміщено тестове завдання.

Мінімальні вимоги:

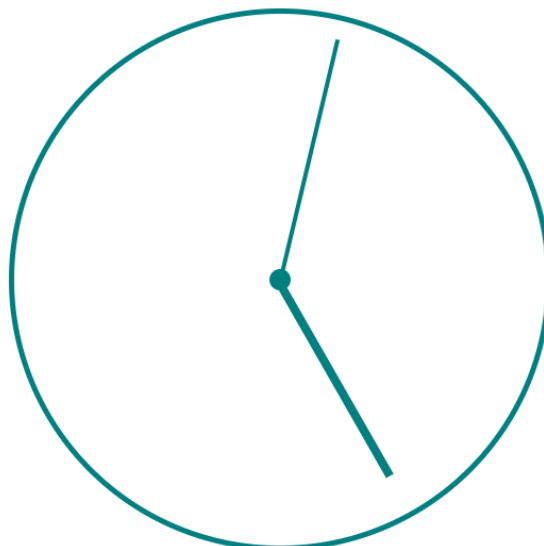
- для отримання оцінки «**задовільно**» - виконати завдання, позначені **зеленим** кольором та здати тест на оцінку «**3**» (задовільно, тобто 50-67%);
- для отримання оцінки «**добре**» - виконати завдання, позначені **оранжевим** кольором та здати тест на оцінку «**4**» (добре, тобто 68-89%);
- для отримання оцінки «**відмінно**» - виконати завдання, позначені **червоним** кольором та здати тест на оцінку «**5**» (відмінно, тобто 90-100%).

Хід роботи.

ЗАВДАННЯ 1

Реалізуйте HTML-сторінку з годинником. При відкритті сторінки стрілки годинника мають рухатися безперервно. Хвилинна стрілка повинна рухатися швидше за годинникову в 60 разів.

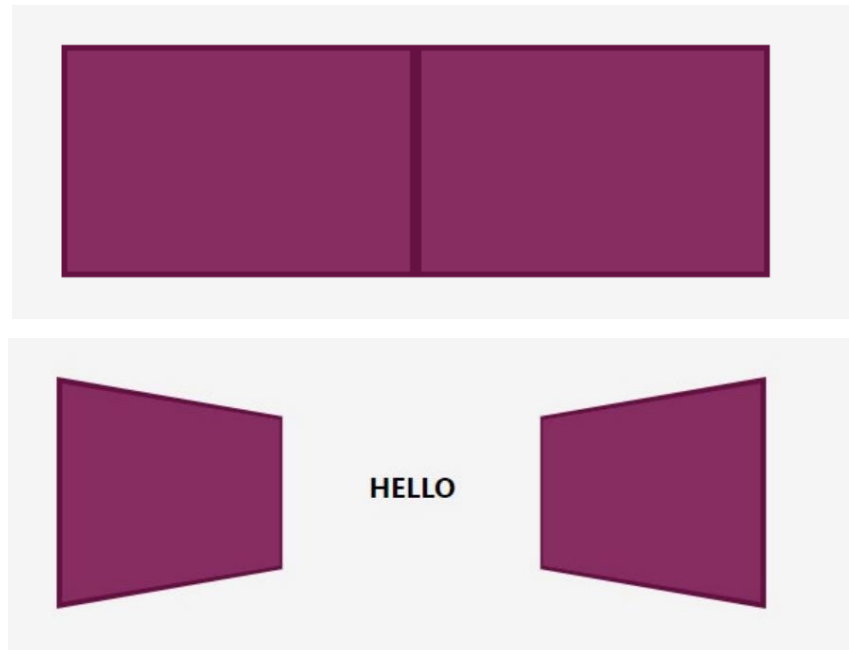
Приклад кінцевого результату:



ЗАВДАННЯ 2

Реалізуйте HTML-сторінку зі стулками. Спочатку на сторінці відображаються два однакові блоки, за якими приховано текст. При наведенні мишкою на будь-який з блоків, вони повільно (за 2 секунди) розкриваються так, щоб було видно текст. Якщо мишку відвести, стулки одразу переходять у початковий стан.

Приклад початкового стану:



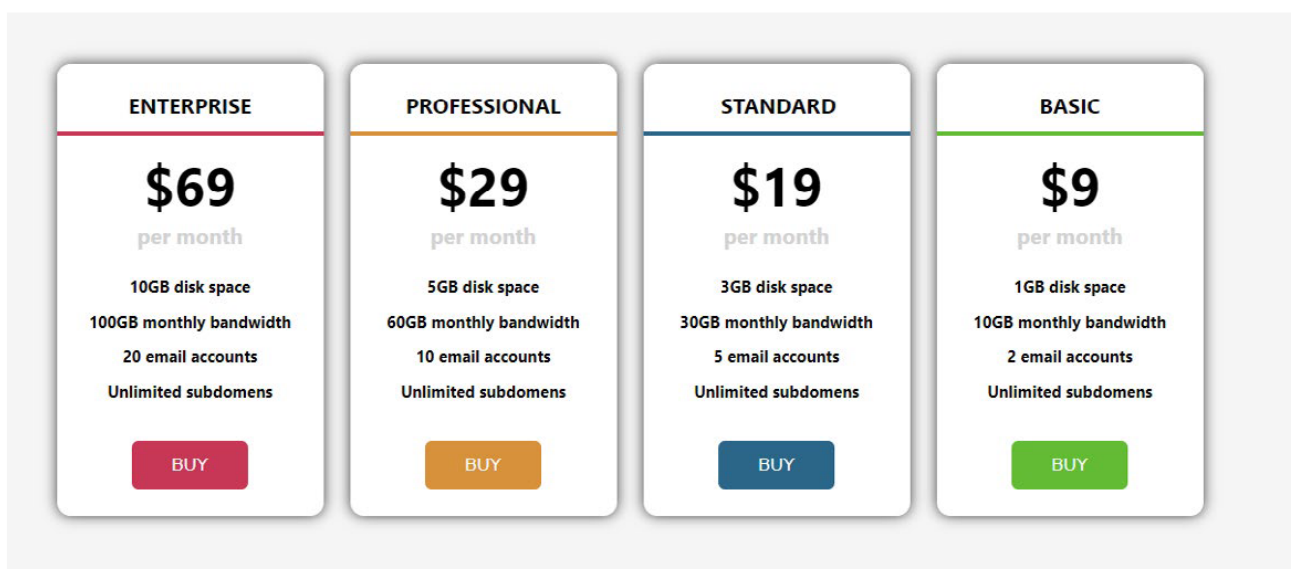
ЗАВДАННЯ 3

Реалізуйте HTML-сторінку з вибором плану передплати.

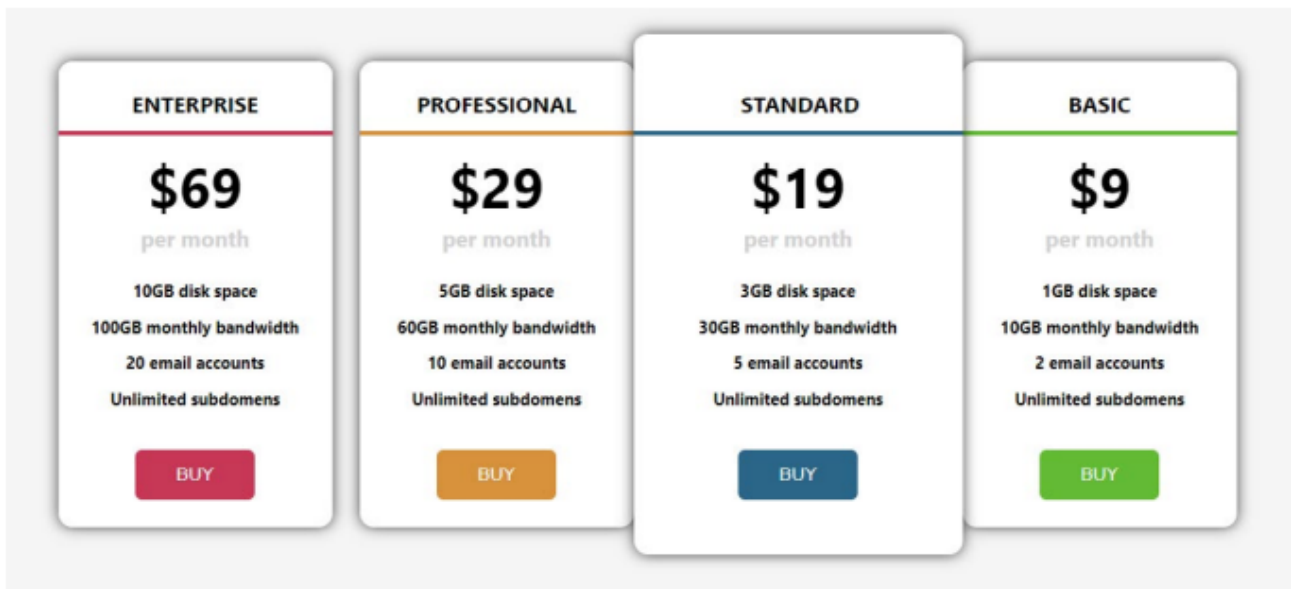
Вимоги: при наведенні на блок, він повинен плавно збільшуватися (за 0.3 секунди) по ширині і висоті, але при цьому інші блоки рухатися не повинні.

Під час виконання завдання можна обійтися без створення окремої анімації, а використовувати стиль **transition**.

Приклад кінцевого результату (без наведення мишкою):



Приклад кінцевого результату (при наведенні мишкою на блок STANDART):



ЗАВДАННЯ 4.

Реалізуйте частину веб-сторінки, яка відображається при завантаженні її контенту у вигляді блока, який безперервно переміщується зліва направо. Приклад реалізованої сторінки (на наступних рисунках показані різні позиції блока при анімації).



ЗАВДАННЯ 5.

Реалізуйте частину веб-сторінки, яка відображається при завантаженні її контенту у вигляді стрілки, який безперервно крутиться за годинниковою стрілкою. Приклад реалізованої сторінки (на наступних рисунках показані різні позиції блока при анімації).



ПІДСУМОК

1. В проєкті на GitHub з лабораторними роботами створіть новий каталог. В цей каталог розмістіть результати виконання лабораторної роботи.
2. Посилання на папку скопіювати та вставити у відповідне завдання до лабораторної роботи.
3. Здайте тест.