

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ
ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

Санкт-Петербургский национальный исследовательский университет ИТМО

Мегафакультет трансляционных информационных технологий

Факультет информационных технологий и программирования

Дополнительная работа №2

По дисциплине «Аппаратное обеспечение вычислительных систем»

Выполнил студент группы №М3113

Балакирева Виктория Валерьевна

Проверил

Шевчик Софья Владимировна



УНИВЕРСИТЕТ ИТМО

Санкт-Петербург

2024

Условие

Создать программу на языке C, которая считывает из файла целые числа.

Необходимо написать ассемблерную вставку, осуществляющую поиск одинаковых чисел в массиве. Вставка должна быть вынесена в отдельную функцию. Использовать глобальные переменные для передачи данных в указанную функцию запрещено.

Найденные значения необходимо сохранить в файле вывода.

Входные данные

Первая строка входного файла INPUT.TXT содержит одно целое число N ($1 \leq N \leq 100$).

В следующих N строках содержатся числа, по модулю не превышающие 10^9 .

Выходные данные

Вывести строки вида $A - B$, где A - повторяющееся число, а B - количество повторений этого числа.

Если повторяющихся чисел нет, вывести None.

```

1  #include <stdio.h>
2
3  // Функция для подсчета повторяющихся чисел в массиве
4  void count_repeated_numbers(int *array, int n, int *repeated_counts) {
5      __asm__(
6          "mov x0, #0\n"           // Устанавливаем i = 0
7
8          "1:\n"                   // Внешний цикл
9          "cmp x0, %2\n"           // Проверяем, если (i >= n)
10         "bge 4f\n"               // Если да, выходим из цикла
11
12         "ldr w1, [%0, x0, lsl #2]\n" // Текущее значение = array[i]
13         "ldr w2, [%1, x0, lsl #2]\n" // Количество повторений = repeated_counts[i]
14         "cmp w2, #0\n"           // Проверяем, если (repeated_counts[i] != 0)
15         "bne 3f\n"               // Если уже посчитано, переходим к следующему i
16
17         "mov w3, #1\n"           // Устанавливаем счетчик в 1
18         "add x4, x0, #1\n"       // Устанавливаем j = i + 1
19
20         "2:\n"                   // Внутренний цикл
21         "cmp x4, %2\n"           // Проверяем, если (j >= n)
22         "bge 3f\n"               // Если да, выходим из цикла
23
24         "ldr w5, [%0, x4, lsl #2]\n" // Значение для сравнения = array[j]
25         "cmp w1, w5\n"           // Проверяем, если (текущее значение == значение для сравнения)
26         "bne 5f\n"               // Если не равны, продолжаем
27
28         "add w3, w3, #1\n"       // Увеличиваем счетчик
29         "mov w5, #-1\n"          // помечаем элементы -1 чтобы потом их не учитывать
30         "str w5, [%1, x4, lsl #2]\n" // Помечаем повторение как посчитанное, присваивая -1
31         "5:\n"
32         "add x4, x4, #1\n"       // Увеличиваем j
33         "b 2b\n"
34
35         "3:\n"
36         "cmp w3, #1\n"           // Проверяем, если (счетчик > 1)
37         "ble 6f\n"               // Если меньше или равно 1, пропускаем
38
39         "str w3, [%1, x0, lsl #2]\n" // Записываем количество повторений в repeated_counts[i]
40
41         // Отмечаем остальные дубликаты как 0, чтобы избежать повторного вывода
42         "cmp w3, #1\n"
43         "ble 6f\n"
44         "mov x4, x0\n"           // Устанавливаем j = i
45         "add x4, x4, #1\n"       // Увеличиваем j на 1
46
47         "7:\n"
48         "cmp x4, %2\n"           // Проверяем, если (j >= n)
49         "bge 6f\n"               // Если да, выходим из цикла
50         "ldr w5, [%0, x4, lsl #2]\n" // Значение для сравнения = array[j]
51         "cmp w1, w5\n"           // Проверяем, если (текущее значение == значение для сравнения)
52         "bne 8f\n"               // Если не равны, пропускаем
53         "mov w5, #0\n"
54         "str w5, [%1, x4, lsl #2]\n" // Помечаем как выведенное, присваивая 0
55         "8:\n"
56         "add x4, x4, #1\n"       // Увеличиваем j
57         "b 7b\n"
58
59         "6:\n"
60         "add x0, x0, #1\n"       // Увеличиваем i
61         "b 1b\n"
62
63         "4:\n"                   // Конец
64         :
65         : "r"(array), "r"(repeated_counts), "r"(n)
66         : "x0", "x2", "x4"
67     );
68 }

```

70

// Главная функция программы

71

int main() {

72

FILE *input_file = fopen("INPUT.TXT", "r"); // Открываем файл для чтения

73

FILE *output_file = fopen("OUTPUT.TXT", "w"); // Открываем файл для записи

74

75

// Проверим, успешно ли открыли файлы

76

if (input_file == NULL || output_file == NULL) {

77

printf("Ошибка открытия файлов.\n"); // Если ошибка, выводим сообщение и завершаем программу

78

return 1;

79

}

80

81

int n;

82

fscanf(input_file, "%d", &n); // Считываем количество элементов массива из файла

83

84

int array[n]; // Объявляем массив

85

int repeated_counts[n]; // Объявляем массив для подсчета повторений

86

87

// Считываем элементы массива и инициализируем массив подсчета повторений

88

for (int i = 0; i < n; i++) {

89

fscanf(input_file, "%d", &array[i]);

90

repeated_counts[i] = 0; // Инициализируем все счетчики нулями

91

}

92

93

// Вызываем функцию для подсчета повторений

94

count_repeated_numbers(array, n, repeated_counts);

95

96

int found = 0;

97

// Выводим результат в файл

98

for (int i = 0; i < n; i++) {

99

if (repeated_counts[i] > 1) {

100

fprintf(output_file, "%d - %d\n", array[i], repeated_counts[i]);

101

found = 1;

102

}

103

}

83

84

int array[n]; // Объявляем массив

85

int repeated_counts[n]; // Объявляем массив для подсчета повторений

86

87

// Считываем элементы массива и инициализируем массив подсчета повторений

88

for (int i = 0; i < n; i++) {

89

fscanf(input_file, "%d", &array[i]);

90

repeated_counts[i] = 0; // Инициализируем все счетчики нулями

91

}

92

93

// Вызываем функцию для подсчета повторений

94

count_repeated_numbers(array, n, repeated_counts);

95

96

int found = 0;

97

// Выводим результат в файл

98

for (int i = 0; i < n; i++) {

99

if (repeated_counts[i] > 1) {

100

fprintf(output_file, "%d - %d\n", array[i], repeated_counts[i]);

101

found = 1;

102

}

103

}

104

105

// Если не найдено повторений, выводим сообщение об этом

106

if (!found) {

107

fprintf(output_file, "None\n");

108

}

109

110

// Закрываем файлы

111

fclose(input_file);

112

fclose(output_file);

113

114

return 0;

115

}

116

CMakeLists.txt

main.c

input.txt

output.txt

1

7

2

1 2 4 2 3 -1000000000 -1000000000

CMakeLists.txt

main.c

input.txt

output.txt

1

2 - 2

2

-1000000000 - 2

3

4

Функция `count_repeated_numbers` написана на языке C с использованием ассемблерной вставки, которая выполняет поиск повторяющихся чисел в массиве. Результаты записываются в массив `repeated_counts`, где каждый элемент хранит количество повторений соответствующего числа из массива `array`.

Описание работы ассемблерного кода:

1. **Инициализация:**
 - `mov x0, #0` устанавливает начальный индекс `i` равным 0.
2. **Внешний цикл (итерация по массиву):**
 - Метка 1: обозначает начало внешнего цикла.
 - `cmp x0, %2` сравнивает текущий индекс `i` с размером массива `n`.
 - `bge 4f` если `i` больше или равно `n`, переход к метке 4, что означает конец обработки.
3. **Проверка повторяющихся элементов:**
 - `ldr w1, [%0, x0, lsl #2]` загружает текущее значение массива `array[i]` в регистр `w1`.
 - `ldr w2, [%1, x0, lsl #2]` загружает значение из `repeated_counts[i]` в регистр `w2`.
 - `cmp w2, #0` проверяет, если `repeated_counts[i]` не равно 0.
 - `bne 3f` если `repeated_counts[i]` уже посчитано, переход к следующему элементу массива (метка 3).
4. **Подсчет повторений текущего элемента:**
 - `mov w3, #1` устанавливает начальный счетчик повторений `w3` равным 1.
 - `add x4, x0, #1` устанавливает начальный индекс внутреннего цикла `j = i + 1`.
5. **Внутренний цикл (поиск повторяющихся элементов):**
 - Метка 2: обозначает начало внутреннего цикла.
 - `cmp x4, %2` сравнивает текущий индекс `j` с размером массива `n`.
 - `bge 3f` если `j` больше или равно `n`, переход к метке 3, что означает конец внутреннего цикла.
 - `ldr w5, [%0, x4, lsl #2]` загружает значение `array[j]` в регистр `w5`.
 - `cmp w1, w5` сравнивает значения `array[i]` и `array[j]`.
 - `bne 5f` если значения не равны, переход к метке 5.
 - `add w3, w3, #1` увеличивает счетчик повторений.
 - `mov w5, #-1` устанавливает значение -1 для пометки повторяющегося элемента.
 - `str w5, [%1, x4, lsl #2]` записывает -1 в `repeated_counts[j]`, помечая элемент как обработанный.
 - Метка 5: увеличивает индекс `j` на 1 и продолжает внутренний цикл.
6. **Запись результата повторений:**
 - Метка 3: проверяет значение счетчика `w3`.
 - `cmp w3, #1` сравнивает счетчик с 1.
 - `ble 6f` если счетчик меньше или равен 1, переход к метке 6, пропуск записи.
 - `str w3, [%1, x0, lsl #2]` записывает значение счетчика в `repeated_counts[i]`.
7. **Пометка оставшихся дубликатов:**
 - Метка 7: используется для пометки всех повторяющихся элементов, чтобы избежать повторного вывода.
 - `cmp x4, %2` проверяет, если `j` больше или равно `n`.
 - `bge 6f` если да, переход к метке 6.
 - `ldr w5, [%0, x4, lsl #2]` загружает значение `array[j]` в регистр `w5`.
 - `cmp w1, w5` сравнивает значения `array[i]` и `array[j]`.
 - `bne 8f` если значения не равны, переход к метке 8.
 - `mov w5, #0` устанавливает значение 0 для пометки элемента как выведенного.
 - `str w5, [%1, x4, lsl #2]` записывает 0 в `repeated_counts[j]`.
 - Метка 8: увеличивает индекс `j` на 1 и продолжает пометку дубликатов.
8. **Переход к следующему элементу:**
 - Метка 6: увеличивает индекс `i` на 1.
 - Переход к началу внешнего цикла (метка 1:).
9. **Завершение:**

- Метка 4: обозначает конец обработки массива.

Таким образом, ассемблерная вставка последовательно обрабатывает элементы массива, находит повторяющиеся значения и записывает их количество повторений в массив `repeated_counts`, помечая обработанные элементы для предотвращения повторного подсчета

Также, проверим корректность работы данной ассемблерной вставки на примере, представленном выше

Результат выведен верно, следовательно, ассемблерная вставка, подсчитывающая числа и их повторения работает правильно