Методика тестирования WPF приложений

.NET Architecture Day «Разработка пользовательского интерфейса — современные подходы»

Баркан Георгий

gbarkan@microsoft.com

Эксперт по технологиям разработки ПО

Microsoft Россия

Зачем?

Тестирование — важно!

Тестирование UI — самое сложное

Целый арсенал методов — нужно построить стратегию

Что это?

Оценка параметров

— соответствуют ли ожиданиям?

Параметры

— что тестировать

Методы оценки

как тестировать

Ожидания

— требования

Что тестировать?



А также:

требования, сценарии, тесты, документация...

Unit-тестирование

Проверка качества реализации блока

Выполняется вместе с разработкой блока

— обычно делает сам разработчик блока

Принцип белого ящика

- статический анализ кода
- анализ покрытия кода тестами

Unit-тестирование

применительно к UI

Выделить логику и модель данных

Model-View-Controller

для WPF — Model-View-ViewModel

Тестируется ViewModel (Controller)

и опосредовано Model

Разница в требованиях

— реализационные (design), а не функциональные

Функциональное тестирование

Функциональные требования

— спецификация

Качество самих полнота и

требований: непротиворечивость

Принцип черного ящика!

Сценарии использования

высокого качества!

— не должно быть слишком много

- История о пользователе и мотивации на использование продукта
- Ключевые требования
- Правдивая история
- Экспертный уровень для сложных продуктов, либо интуитивный для простых
- Результаты тестирования сценария должны проверяться легко и однозначно

Как тестировать?

Вручную

— все равно нужно!

Автоматически

- освобождает от рутины
- дает быструю оценку качества сборки
- инвестиции в разработку и поддержку

насколько критична функциональность?

насколько часто ломается?

насколько быстро нужно отреагировать на проблему?

легко поддается автоматизации?

Нужна стратегия

Пример:

автоматически — срабатывание точек останова в отладчике, корректные обработчики событий в UI

Visual Studio

выделение цветом в редакторе

О ручном тестировании

Глоссарий!

Конкретный способ важен — описать процедуру как можно точнее

«добавить кнопку в верхнюю часть окна дважды щелкнув по ней на панели инструментов»

Конкретный способ неважен — описать процедуру максимально общо

«перенести значение в конец документа», вместо «выделить значение, нажать Ctrl+X, Ctrl+End, Ctrl+V»

Последовательности шагов, которые использовать повторно

Описывайте ожидаемый эффект как можно точнее

Одна фича в одном тесте

Выделяйте подготовительные шаги для групп тестов

Автоматические тесты

А — непосредственно на UI

Б — автоматизация UI

—Automation UI, TestAPI

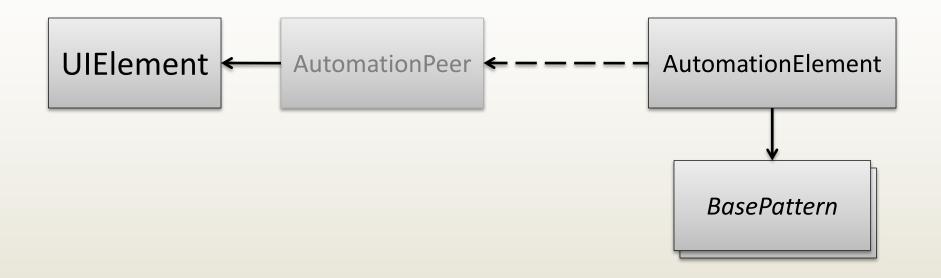
В — низкоуровневые АРІ

—TestAPI

Г — драйвер

Д — механический робот

Automation UI



DockPattern, ExpandCollapsePattern, GridPattern, GridItemPattern, InvokePattern, MultipleViewPattern, RangeValuePattern, ScrollPattern, ScrollItemPattern, SelectionPattern...

По шагам:

1. Навигация по элементам

RootElement

далее поиск (FindFirst, FindAll) обход дерева (TreeWalker) по положению фокуса по экранным координатам

AutomationId, control name, control type, PropertyCondition...

- 2. Получаем шаблон управления
 - 3. Оцениваем состояние элемента управления
 - 4. Выполняем действия

все манипуляции из отдельного потока, в МТА нужно создать отдельный STA поток

Демо

Автоматизация тестирования пользовательского интерфейса в приложениях WPF Джеймс Мак-Кэффри

http://msdn.microsoft.com/ru-ru/magazine/dd483216.aspx

TestAPI

Библиотека

низкоуровневая работа с клавиатурой и мышью

Mouse

Keyboard

.NET код, но работает через Win32

В случае наличия сложной графики может потребоваться

Визуальная верификация

Важно не переусердствовать!

- очень затратная реализация
- только если UI достаточно стабильный
- может использоваться для регрессионного тестирования

По шагам:

Поддерживается библиотекой TestAPI

- 1. Снимается фактическое изображение окна
 - 2. Строится образцовое изображение
- либо сохраненный образец,
- либо генерируется программно

- 3. Строится разностное изображение
 - 4. Проверяется разностное изображение точное попиксельное совпадение мало реально
 - допуск
 - проверка по распределению цветов (гистограмма)
 - наложение масок

Системное тестирование

Стабильность

Стресс-тест

Не скрывать исключения

Минимизировать отладочную и тестовую печать

Имеет смысл измерять производительность

— маскирует возможные «гонки»

Не нужно смешивать с функциональным тестированием

не проверять корректность выполнения

Стресс-тест

Комбинация различных сценариев

стрессовое действие — атомарное, но часто используемое

взаимодействие с элементами управления, либо случайные пользовательский ввод в окно

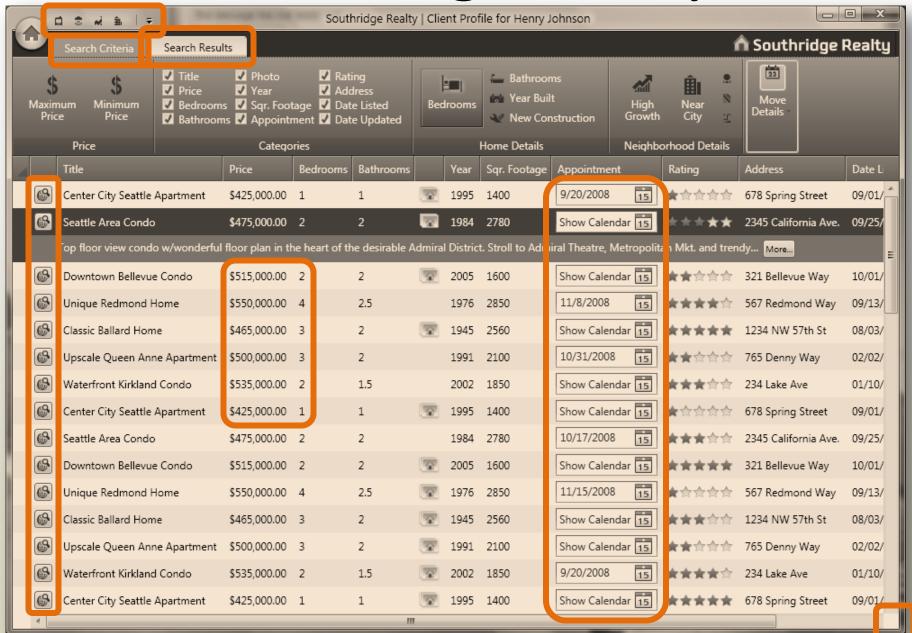
бесконечная последовательность случайно выбираемых действий

 случайный генератор запускать в повторяемом режиме

одновременно выполнять несколько действий

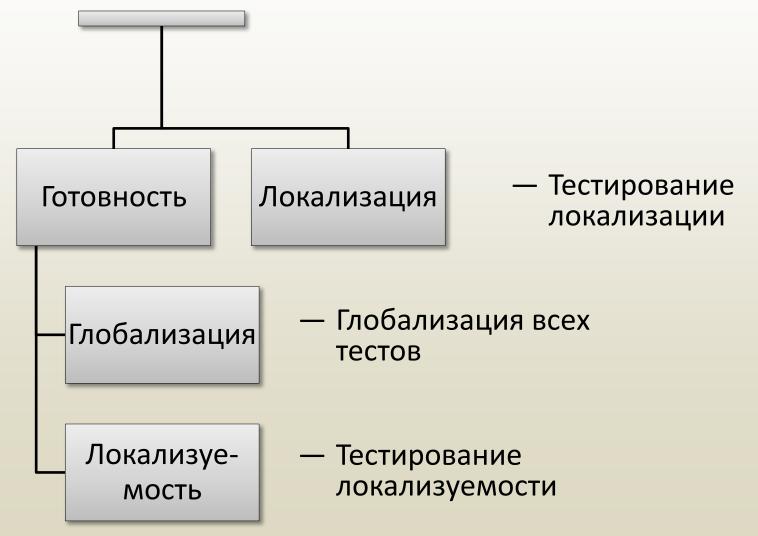
собираемой информации должно быть достаточно для расследования катастрофического сбоя

Southridge Realty



Системное тестирование

Интернационализация



Интернационализация

Глобализация:

Тестируем локализуемость:

UltimateResourceFallback в AssemblyInfo InvariantCulture для внутренних операция xml:lang="..." псевдолокализация
FlowDirection на
корневом элементе UI

Тестовые параметры для локализации:

Windows XP / Windows Vista / Windows 7
Локализованная версия ОС
Английская версия ОС, но с установленным MUI
Региональные настройки для пользователя (CurrentCulture)

Инструменты

UI Automation

System.Windows.Automation (.NET 3.x) http://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/ms753388.aspx

UI Spy

Показывает информацию по автоматизации UI, идет с последним SDK http://msdn.microsoft.com/en-us/library/ms727247.aspx

TestAPI

Делает команда WPF
http://codeplex.com/testapi
http://blogs.msdn.com/wpftesting

UIAutoCmd

Консольный аналог UI Spy

WPF Application Quality Guide

Методика тестирования + оптимизация + отладка Десятки полезнейших ссылок

http://windowsclient.net/wpf/white-papers/wpf-app-quality-guide.aspx http://blogs.msdn.com/ivo_manolov

Методика

Model-View-ViewModel

WPF Apps With The Model–View–ViewModel Design Pattern: http://msdn.microsoft.com/en-us/magazine/dd419663.aspx

Exploring a Model-View-ViewModel Application: http://www.codeproject.com/KB/WPF/ExploringWPFMVVM.aspx

Model-View-ViewModel in WPF:

http://www.codeproject.com/KB/WPF/ModelViewViewModelWithWPF.aspx

Самое главное

Что тестировать?

- 1. Артефакты
- 2. Блочное
- 3. Функциональное
- 4. Системное

Как тестировать?

- 1. Стратегия (вручную, автоматически)
- 2. VSTS блочное тестирование
- 3. Автоматизация UI (UI Automation + TestAPI)
- 4. Если нужно визуальная верификация (TestApi)
- 5. WPF Application Quality Guide

Спасибо!

isvrus@microsoft.com

http://blogs.technet.com/isv_team

