# МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНОМУ УНІВЕРСИТЕТІ «ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА»

Кафедра систем штучного інтелекту

# Лабораторна робота №4

з дисципліни «Дискретна математика»

Виконала:

Студентка групи КН-114 Огорілко Вікторія Викладач:

Мельникова H.I.

## Лабораторна робота №4

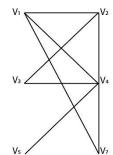
**Тема:** Основні операції над графами. Знаходження остова мінімальної ваги за алгоритмом Пріма-Краскала.

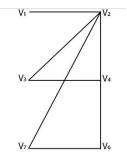
Мета: набуття практичних вмінь та навичок з використання алгоритмів Прима і Краскала.

### Завдання

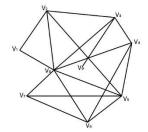
### Варіант №1

- 1. Виконати наступні операції над графами:
- 1) знайти доповнення до першого графу,
- 2) об'єднання графів,
- 3) кільцеву суму G1 та G2 (G1+G2),
- 4) розщепити вершину у другому графі,
- 5) виділити підграф A, що складається з 3-х вершин в G1 і знайти стягнення A в G1 (G1\ A),
- 6) добуток графів.

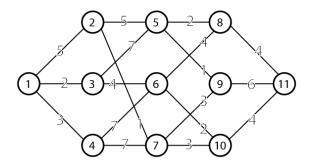




**2.** . Знайти таблицю суміжності та діаметр графа.

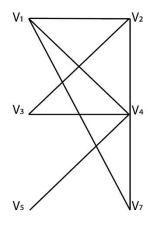


 $3_{\bullet}$  . Знайти двома методами (Краскала і Прима) мінімальне остове дерево графа.



# Розв'язування:

1.

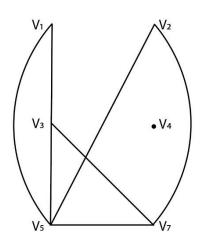


$$\begin{split} X_1 &= \{V_1, V_2, V_3, V_4, V_5, V_7\} \\ W_1 &= \{(V_1, V_2), (V_1, V_4), (V_1, V_7), (V_2, V_3), \\ (V_2, V_4), (V_3, V_4), (V_4, V_5), (V_4, V_7)\} \end{split}$$

V<sub>1</sub> V<sub>2</sub> V<sub>4</sub> V<sub>4</sub> V<sub>7</sub> V<sub>6</sub>

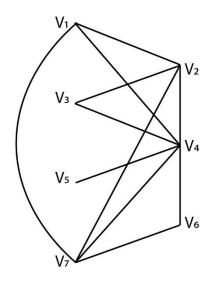
$$\begin{split} X_2 &= \{V_1, V_2, V_3, V_4, V_6, V_7\} \\ W_2 &= \{(V_1, V_2), (V_2, V_3), (V_2, V_4), (V_2, V_7), \\ & (V_3, V_4), (V_4, V_6), (V_6, V_7)\} \end{split}$$

1)Доповнення до першого графу ( $G_3$ ):



$$X_3 = \{V_1, V_2, V_3, V_4, V_5, V_7\}$$
 
$$W_3 = \{(V_1, V_3), (V_1, V_5), (V_2, V_5), (V_2, V_7), (V_3, V_5), (V_5, V_7)\}$$

# 2)Об'єднання графів $G_1$ і $G_2 (G_1 \cup G_2)$ :



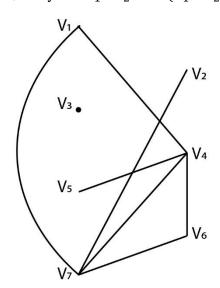
$$X_4 = \{V_1, V_2, V_3, V_4, V_5, V_6, V_7\}$$

$$W_4 = \{(V_1, V_2), (V_1, V_4), (V_1, V_7), (V_2, V_3),$$

$$(V_2, V_4), (V_2, V_7), (V_3, V_4), (V_4, V_5), (V_4, V_6),$$

$$(V_4, V_7), (V_6, V_7)$$

#### 3) Кільцева сума $G_1$ і $G_2$ $(G_1 \oplus G_2)$ :



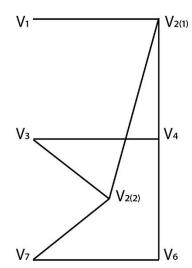
$$X_5 = \{V_1, V_2, V_3, V_4, V_5, V_6, V_7\}$$

$$W_5 = \{ (V_1, V_4), (V_1, V_7),$$

$$(V_2, V_7), (V_4, V_5), (V_4, V_6),$$

$$(V_4, V_7), (V_6, V_7)$$

#### 4) Розчепимо вершину $V_2$ на $V_{2(1)}$ і $V_{2(2)}$ :

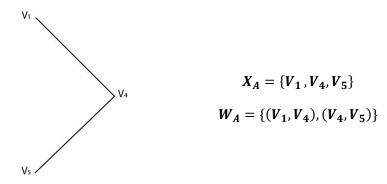


$$X_6 = \{V_1, V_{2(1)}, V_{2(2)}V_3, V_4, V_6, V_7\}$$

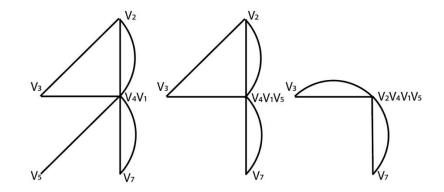
$$W_6 = \{ (V_1, V_{2(1)}), (V_{2(1)}, V_{2(2)}) (V_{2(2)}, V_3), (V_{2(1)}, V_4),$$

$$, \left(V_{2(2)}, V_7\right) (V_3, V_4), (V_4, V_6), (V_6, V_7) \}$$

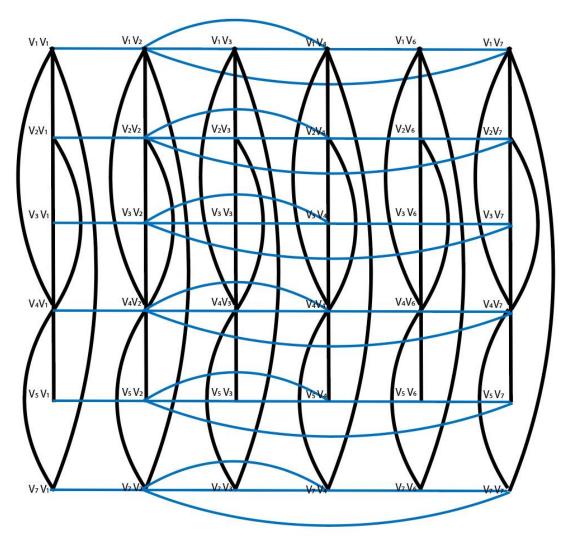
### 5)Виділимо підграф А:



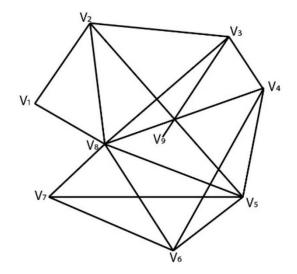
Виконаємо стягнення цього підграфа з графа  $G_1$   $(G_1 \setminus A)$ :



6)Множення графів  $G_1$  і  $G_2$  ( $G_1 \times G_2$ ):



2.



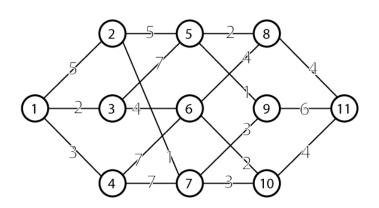
### Таблиця інцидентності :

	$V_1$	$V_2$	$V_3$	$V_4$	$V_5$	$V_6$	$V_7$	$V_8$	$V_9$
$V_1$	0	1	0	0	0	0	0	1	0
$V_2$	1	0	1	0	1	0	0	1	0
$V_3$	0	1	0	1	0	0	0	1	1
$V_4$	0	0	1	0	1	1	0	1	0
$V_5$	0	1	0	1	0	1	1	1	0
$V_6$	0	0	0	1	1	0	1	1	0
$V_7$	0	0	0	0	1	1	0	1	0
$V_8$	1	1	1	1	1	1	1	0	0
$V_9$	0	0	1	0	0	0	0	0	0

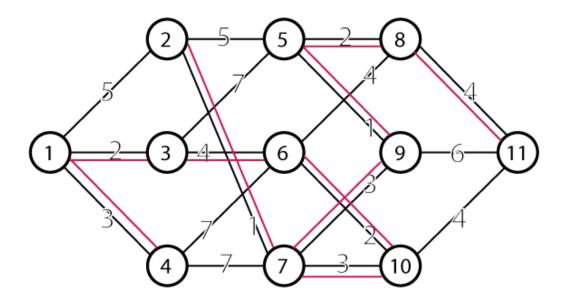
	$V_1$	$V_2$	$V_3$	$V_4$	$V_5$	$V_6$	$V_7$	$V_8$	$V_9$
$V_1$	-	1	2	2	2	2	2	1	3
$V_2$	1	-	1	2	1	2	2	1	2
$V_3$	2	1	-	1	2	2	2	1	1
$V_4$	2	2	1	-	1	1	2	1	2
$V_5$	2	1	2	1	-	1	1	1	3
$V_6$	2	2	2	1	1	-	1	1	3
$V_7$	2	2	2	2	1	1	-	1	3
$V_8$	1	1	1	1	1	1	1	•	2
$V_9$	3	2	1	2	3	3	3	2	•

Діаметр даного графа : 3.

3.

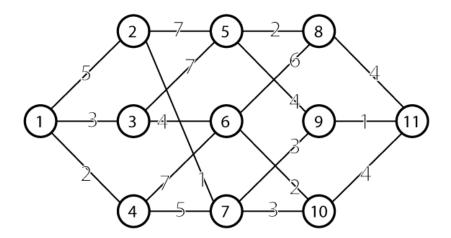


Розв'язок : вага остового дерева = 2 + 3 + 4 + 2 + 3 + 3 + 1 + 1 + 2 + 4 = 25



### Додаток 2

За алгоритмом Прима знайти мінімальне остове дерево графа. Етапи розв'язання задачі виводити на екран. Протестувати розроблену програму на наступному графі:



### Код програми:

```
#include <iostream>
1
 2
 3
       using namespace std;
 4
 5
       int main()
 6
    ₽{
 7
 8
           cout << "\nenter number of vertices's : ";</pre>
 9
           cin >> n;
10
           int no:
           cout << "\nenter number of edges : ";</pre>
11
12
           cin >> n0;
           cout << "\nnow\nenter data in order :\nA(1) A(2) A(1)A(2) (weight of the edge between them)\n";</pre>
13
           int** arr;
14
           arr = new int* [n];
15
16
           for (int i = 0; i < n; i++) {
17
               arr[i] = new int[n];
               for (int j = 0; j < n; j++) {
18
19
                   arr[i][j] = 0;
20
21
22
           int a1, a2, w;
           for (int i = 0; i < n0; i++) {
23
               cin >> a1 >> a2 >> w;
24
25
               arr[a1-1][a2-1] = w;
               arr[a2-1][a1-1] = w;
26
27
28
           int* mas:
29
           mas = new int[n];
30
           for (int i = 0; i < n; i++) {
               mas[i] = 0;
31
32
33
           mas[0] = 1;
34
35
           int sum = 0;
36
           cout << "\n\n";
37
           for (int r=0, t = 0; r != (n - 1);) {
38
               t = 0;
39
               for (int i = 0; i < n; i++) {
40
                   if (mas[i] != 0) {
                        for (int j = 0; j < n; j++) {
41
42
                            if (arr[i][j] != 0) {
43
                                if (t == 0) {
                                    a1 = i;
44
45
                                    a2 = j;
46
                                    w = arr[i][j];
47
                                    t++;
48
49
                                else {
```

```
50
                                  if (arr[i][j] < w) {
51
                                      a1 = i;
52
                                      a2 = j;
                 53
                                      w = arr[i][j];
54
55
56
57
58
59
60
              sum += w;
61
              cout << "\nA(" << a1 + 1 << ") -> A(" << a2 + 1 << ") = " << w;
62
              mas[a2] = a2 + 1;
63
              arr[a1][a2] = 0;
              arr[a2][a1] = 0;
64
65
66
              r = 0;
67
              for (int q = 0; q < n; q++) {
                  if (mas[q] != 0) { r++; }
68
69
          1
70
71
72
          for (int i = 0; i < n; i++) {
73
              if (mas[i] == 0) { a2 = i; }
74
75
          for (int i = 0, t = 0; i < n; i++) {
              if (arr[i][a2] != 0) {
76
77
                  if (t == 0) {
                      a1 = i;
78
79
                      w = arr[i][a2];
80
                      t++;
                  }
81
82
83
                      if (arr[i][a2] < w) {
84
                          a1 = i;
                          w = arr[i][a2];
85
86
87
                  1
88
          1
89
90
          sum += w;
          cout << "\nA(" << a1 + 1 << ") -> A(" << a2 + 1 << ") = " << w;
91
92
           cout << "\n\nminimal weight : " << sum;</pre>
           cout << "\n\n\n";
93
94
          return 0;
95
```

### Вивід програми:

```
enter number of vertices's : 11
enter number of edges : 18
now
enter data in order :
A(1)
1 2 5
1 3 3
          A(2)
                     A(1)A(2) (weight of the edge between them)
1 4 2
2 5 7
2 7 1
3 5 7
3 6 4
  6 7
7 5
5
  8 2
  9 4
8 11 4
686
6 10 2
7 10 3
7 9 3
9 11 1
10 11 4
A(1) \rightarrow A(4) = 2

A(1) \rightarrow A(3) = 3
A(3) -> A(6) = 4
A(6) \rightarrow A(10) = 2

A(10) \rightarrow A(7) = 3
A(7) \rightarrow A(2) = 1

A(7) \rightarrow A(9) = 3
A(9) -> A(11) = 1
A(9)' -> A(5)' = 4

A(5) -> A(8)' = 2
minimal weight : 25
```

Висновок: Я отримала практичні вміння та навички з використання алгоритмів Прима і Краскала.