1. Цели и задачи
2. Фракталы – самоподобие - система итерируемых кусочно-определенных функций
3. Аффинные преобразования
4. Преобразования яркости – условие схожести
5. Общий алгоритм
6. Поиск доменного блока: А1 – А2 – Б
7. А1
8. А2
9. Б
10. Разное разбиение на ранговые блоки при А1/Б и А2
11. Методы ускорения
12. Метод эталонного блока
13. Алгоритм декомпрессии
14. Влияние итераций и не влияние базового изображения
15. Общий вид программы
16. Детали выбора
17. Результаты исследований: время от размера рангового блока
18. Результаты исследований: время от алгоритма и типа изображения
19. Результаты исследований: цвет / размер блока
20. Апробация
21. Заключение
22. Спасибо за внимание