



U N I V E R S I D A D
COMPLUTENSE
M A D R I D

Aplicación web Cornersports

Memoria del proyecto

Participantes

Celso Antonio García Pinedo

Sergio Crespillo Campos

Vicktoriia Gnatiuk

Luis Montenegro

Este proyecto fue desarrollado para la asignatura Aplicaciones Web de la facultad informática de la universidad Complutense de Madrid.

31 de mayo del 2020

ÍNDICE

1. Introducción.....	pág.3
2. Herramientas utilizadas.....	pág.3
3. Organización.....	pág.3
4. Primeras ideas.....	pág.5
5. Estructura de la web.....	pág.5
6. Bocetos.....	pág.6
7. Estructura del proyecto.....	pág.16
8. Vistas principales.....	pág.17
9. Vistas de usuario.....	pág.17
10. Procesos.....	pág.18
11. Ficheros JavaScript.....	pág.19
12. Clases.....	pág.19
13. Scripts utilizados.....	pág.20
14. Base de datos.....	pág.27
15. Resultado final.....	pág.33
16. Tabla de esfuerzos.....	pág.39
17. Referencias.....	pág.40

Introducción

Este proyecto fue pensado para ayudar a una empresa dedicada a la venta de material deportivo renovar su negocio impulsándose en el mundo digital. Ofreciendo a sus clientes la posibilidad de comprar de forma online y de entrenar desde su casa con entrenadores personales.

Herramientas utilizadas

Las tecnologías que se han utilizado en este proyecto son HTML, CSS, PHP, MySQL, JavaScript, JQuery y Ajax.

Se ha utilizado GitHub como repositorio para el almacenamiento y control de versiones del proyecto y para gestionar las actividades a realizar por cada miembro del equipo.

Dirección del repositorio de GitHub:

<https://github.com/ViktoriiaGnatiuk/cornersports>

Dirección de la organización del proyecto y las actividades realizadas: <https://github.com/ViktoriiaGnatiuk/cornersports/projects/1>

Organización

Para el hito 1 y 2 se ha usado Google Drive como repositorio y nos hemos repartido las tareas de forma aleatoria. Una vez realizada la tarea la subíamos al Google drive y Viktoriia se encargaba de juntarlo todo.

Para el hito 3 y 4 se ha usado GitHub y GitKraken como repositorio y controlador de versiones.

103 commits		3 branches		0 packages		0 releases		3 contributors	
Branch: master ▾		New pull request		Create new file		Upload files		Find file	
								Clone or download ▾	
ViktoriiaGnatiuk Merge branch 'Vicky'						Latest commit 96d9747 7 hours ago			
backups	Added: entrenador.php						28 days ago		
cuarentena	Added funct to carro lateral: botones +, - y x funcionan						20 hours ago		
estilos	Added: carrito lateral funcional y carro compra normal con ajax						7 hours ago		
img	Added funct: aumenta cantidad del producto al pinchar en el producto						23 hours ago		
includes	Merge branch 'Vicky'						7 hours ago		
js	Merge branch 'Vicky'						7 hours ago		
otros	Last fix						20 days ago		
procesos	Merge branch 'Vicky'						7 hours ago		
vistasUsuario	Added: tramitacion de compra						5 days ago		
contacto.php	Last fix						20 days ago		
cornersports.sql	Last fix						20 days ago		

Para el reparto de tareas se ha usado la herramienta Projects de GitHub donde cada miembro proponía tareas y los demás podían asignársela libremente. Esta herramienta tenía 5 columnas que representaban 5 fases: To do contiene las tareas que están propuestas para hacer, In progress estarían las tareas que se están realizando en estos momentos, Done contiene las tareas que ya están realizadas, To fix bugs contiene tareas de arreglo de bugs y fixed bugs contiene las tareas de los bugs que ya fueron solucionados.

ViktoriiaGnatiuk / cornersports

Unwatch

1

Star

0

Fork

0

<> Code

Issues 17

Pull requests 0

Actions

Projects 1

Wiki

Security 0

Insights

Settings

Tareas

Updated 7 hours ago

Filter cards

+ Add cards

Fullscreen

Menu

10 To do

Mejorar la página de pedidos, añadiendo imágenes y mejorando el diseño de la página.
#37 opened by ViktoriiaGnatiuk
final javascript

Solicitar confirmación a la hora de dar de baja un entrenamiento.
#31 opened by ViktoriiaGnatiuk
final

Cambiar novedades de home por una transición de productos.
#33 opened by ViktoriiaGnatiuk
final javascript

Mejorar el diseño del perfil
#44 opened by ViktoriiaGnatiuk

Añadir comentarios a los entrenamientos
#39 opened by ViktoriiaGnatiuk

2 In Progress

Tramitación de contratación de entrenamiento.
#30 opened by ViktoriiaGnatiuk
final javascript

Mejorar memoria
#34 opened by ViktoriiaGnatiuk
documentation final

23 Done

Mejorar carro de la compra usando AJAX y JQUERY.
#36 opened by ViktoriiaGnatiuk
final javascript

Hacer que el menu sea fijo
#45 opened by ViktoriiaGnatiuk
final javascript

Implementar carro de la compra lateral
#46 opened by ViktoriiaGnatiuk
final javascript

Tramitación de compra
#3 opened by ViktoriiaGnatiuk
final javascript

Validación de formularios con javascript
#19 opened by ViktoriiaGnatiuk

0 To fix bugs

6 Fixed bugs

El pie se descoloca en varias páginas como deportes, entrenamientos, ofertas y carrito.
#24 opened by ViktoriiaGnatiuk
bug

Bug: Pie colapsa con el total del carro de la compra
#23 opened by ViktoriiaGnatiuk
bug

Tramitar pedido no almacena el precio del pedido en la base de datos
#35 opened by ViktoriiaGnatiuk
bug

Arreglar mensaje de "No se puede tramitar carrito vacío" para que salga en rojo y centrado.
#27 opened by ViktoriiaGnatiuk
bug practica3

Cuando quedan dos pedidos y se descoloca uno se sacaban descolocando

Primeras ideas

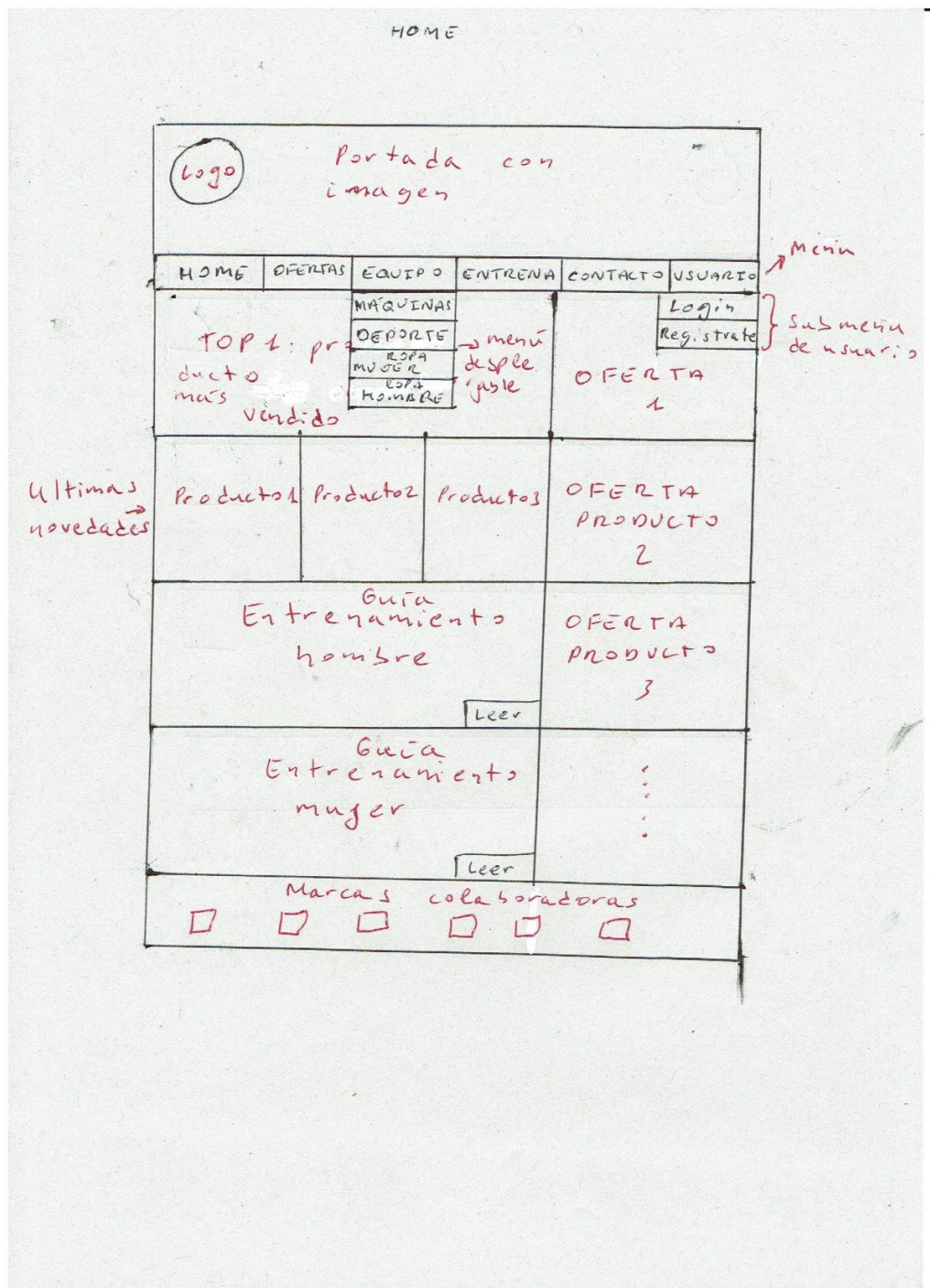
Las primeras ideas de las vistas de la página se pueden observar a continuación con los primeros bocetos diseñados. La idea principal era desarrollar 12 vistas que serían la vista home, contactos, devoluciones, entrenamientos, login, máquinas, deportes, prendas de mujer, prendas de hombre, ofertas, pedidos, perfil y registro.

Estructura de la web

La estructura de la página estaría compuesta por un banner donde habría una imagen y el logo de la empresa. Más abajo tendríamos el menú que estaría compuesto de 6 elementos: HOME, OFERTAS, EQUIPO (que se desplegaría en máquinas, deportes, mujer y hombre), entrenamientos, contacto y usuario (que se desplegaría en LOGIN y REGISTRO si el usuario no se ha logado todavía y PERFIL, PEDIDOS y SALIR si el usuario sí se ha logado).

Abajo tendríamos lo que es un pie de página donde estarían los logos de las compañías que participan en la empresa ofreciéndonos sus productos para su posterior venta.

Bocetos



La página home estaría dividida en cuatro secciones, la parte de la derecha la compondría una barra de ofertas que contendría algunas de las ofertas que ofrece la tienda.

La parte de la izquierda de arriba abajo se compondría de una sección donde se mostraría el producto más vendido de la tienda, luego tendríamos algunas de las últimas novedades de la tienda y

al final tendríamos una previsualización de un par de entrenamientos que se ofertan.

ROPA / MAQUINAS / DEPORTES

Foto del producto		Este precio y nombre de la oferta	
		PRECIO	PRECIO
Nombre del producto	MÁS	COMPR	ALQUILA
		OFERTA 2	
		FOTO	
		Nombre de producto Des cuenta	
		12 de	20/mes
Saco de boxeo	MÁS	COMPR	ALQUILA
		OFERTA 3	
		:	
		OFERTA 4	
		:	
		:	

Las vistas de máquinas, deportes, mujer y hombre tendrían la misma estructura dividida en dos partes donde tendríamos la parte de la derecha que sería la barra de ofertas y la parte de la

izquierda donde se mostrarían todos los productos disponibles de la tienda en función del tipo de producto que se haya seleccionado.

Nuestra principal idea era que los productos no solo se pudieran comprar si no también alquilar por un periodo de tiempo.

OFERTAS

+

Filtros →	MARCA	PRECIO	DESCUENTO	→ Buscador	
		220€		Foto del producto	
		250€			
		2100€			
				Des cuento	
		Nombre del producto		PRECIO	
⋮		Foto		30%	
⋮		Elíptica		99€	
		⋮		⋮	

La página de ofertas estaría compuesta por tres partes. La primera de ellas sería la parte de arriba donde se destacaría en grande uno de los productos de las ofertas disponibles. Y la segunda parte sería una lista en forma de bloques de todas las ofertas disponibles de la tienda. La tercera parte sería la barra de filtros que estaría arriba del todo, dividida en 2 partes, la parte de los filtros donde se

podría filtrar las ofertas por tipo de producto (deportes, máquinas, mujer y hombre), precio y descuento y la segunda parte sería el buscador donde introduciendo una palabra clave se nos mostrarían los productos que en su nombre contengan la palabra clave indicada.

ENTRENAMIENTOS

Nombre y foto del entrenador	Foto entrenador ***
Nombre entrenador LEER MAS	Nombre entrenador LEER MAS ***
ENTRENAMIENTO DEFINICIÓN	***
Entrenador: Antonio LEER MAS	Luis LEER MAS
...	...
...	Sergio
...	...
...	Vicky

; significa que es igual a los otros apartados

→ valoraciones

→ Botón contratar al entrenador

La vista de los entrenamientos estaría dividida en 2 secciones, la parte de la derecha que estaría compuesta por una barra donde se mostrarían todos los entrenadores en plantilla y sus respectivas valoraciones.

La parte de la izquierda estaría compuesta por todos los entrenamientos ofertados por nuestros entrenadores.

LOGIN

Diagram illustrating a login form layout:

- Top section: A horizontal bar divided into six segments.
- Central area: A box containing:
 - Label: Correo
 - Input field: []
 - Label: Contraseña
 - Input field: [* * * * *]
 - Button: OK
- Bottom section: A button labeled Regístrate.

La vista login es una vista muy estándar, un cuadro compuesto de 2 etiquetas y 2 casillas. Abajo tendríamos un enlace que nos redirigiría al formulario de registro.

REGISTRO

--	--	--	--	--	--

Nombre:

Apellido:

Fecha nacimiento: 01/01/2000

Perfil:

usuario
empresa

Email:

Dirección:

Contraseña:

confirmar contraseña:

Número de tarjeta:

Titular:

CVT:

CONDICIONES DE USO

OK

El formulario de registro solicitaría al usuario sus datos personales tales como el nombre, apellidos, dirección completa, fecha de nacimiento y datos bancarios. También se mostrarían las condiciones de uso.

PERFIL DEL USUARIO

Nombre:

Apellido:

Fecha nacimiento:

Dirección:

Email:

Contraseña:

PERFIL

PERFIL

SALIR

DATOS FINANCIEROS

Nº de tarjeta:

Nombre del titular:

Código CV:

Nombre o foto del usuario

Menú del usuario

Datos → del usuario

El perfil del usuario mostraría sus datos personales registrados en el momento que se relleno el formulario de registro.

PEDIDOS DEL USUARIO

El usuario podría visualizar sus pedidos accediendo desde el menú de usuario a una vista donde se mostrarían todos los pedidos ofreciendo información del pedido tal como precio total, fecha de entrega y la lista de los productos. También se ofrecería la posibilidad de localizar el pedido y devolverlo.

DEVOLUCIONES

Logo
PORTADA

HOME
OFERTAS
EQUIPOS
ENTRENA
CONTROL
USUARIOS

Foto del producto	Información del producto: nombre, fecha de entrega, precio...	<input checked="" type="checkbox"/>
⋮	⋮	<input type="checkbox"/>
⋮	⋮	<input type="checkbox"/>

DEVOLVER

↑
Botón

→ Casilla
check

Seleccionando el botón de devolver en la vista de pedidos nos saldría la vista de devoluciones donde se visualizarían todos los productos de ese pedido dando la opción de seleccionar los productos que se desean devolver.

CONTACTO

--	--	--	--	--	--

Nombre empresa:
NIF:
Dirección:
Teléfono:
Correo:

FORMULARIO DE CONTACTO

Nombre:

Problema con el pedido ☒ → checkbox

Problema con la cuenta ☐

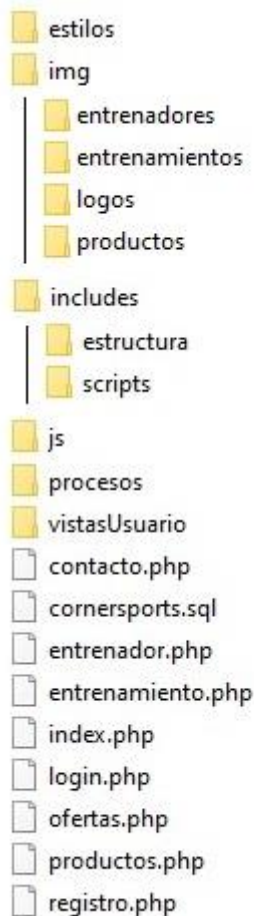
Duda ☐

Exponga su duda o problema:

OK

La página de contacto ofrecería al usuario una manera de comunicarse con los administradores en el caso de tener algún problema o duda.

Estructura del proyecto



El código del proyecto se divide en 6 carpetas. La carpeta estilos contiene todos los CSS's, la carpeta img contiene todas las imágenes esta carpeta se divide en otras 4 carpetas entrenadores, entrenamientos, logos y productos, la carpeta includes contiene todos aquellos archivos que son incluidos en otros, a su vez contiene dos carpetas que dividen los ficheros en estructura y scripts. La carpeta js contiene los javascript, procesos contiene aquellos ficheros que no tienen forma visual y se encargan básicamente de realizar alguna petición solicitada por el cliente. La carpeta vistasUsuario contiene todas aquellas vistas relacionadas con los datos del usuario tales como su perfil, los pedidos comprados, los entrenamientos contratados, etc.

Vistas principales

1. Index.php : vista principal de nuestra web donde se incluyen los scripts barra_ofertas, mas_vendido, producto_min y script_entrenamiento. Muestra un resumen de lo que es la página con una barra lateral de ofertas, el producto más vendido, algunos de los productos de la tienda y dos entrenamientos.
2. Productos.php : con un \$_GET comprueba que tipo de producto mostrar y muestra una lista de productos del tipo máquinas, deportes, mujer o hombre.
3. Ofertas.php : muestra una lista de todos los productos que están en oferta y contiene un menú de filtros de ofertas.
4. Entrenamiento.php : muestra una lista de entrenamientos disponibles y contiene una barra lateral donde se muestran los entrenadores en plantilla.
5. Entrenador.php : muestra una página con la información del entrenador solicitado.

Vistas de usuario

Vistas que exclusivamente un usuario puede visualizar. Todos ellos se encuentran en la carpeta vistasUsuario.

1. Admin.php : ofrece a un usuario administrador 3 funcionalidades. Añadir un usuario nuevo, modificar uno ya existente o eliminar.
2. deleteUsuario.php y modificarUsuario.php: vista para el administrador en la que se le solicita que introduzca el nombre del usuario a eliminar o modificar.
3. Perfil.php : muestra los datos personales del usuario.
4. Pedidos.php: muestra una lista de todos los productos que el usuario ha comprado ofreciéndole la posibilidad de devolverlos.

Procesos

Entendemos por procesos todos aquellos ficheros que no tienen una forma visual si no que realizan alguna funcionalidad importante de la página interactuando con la base de datos. Todos estos ficheros se encuentran en la carpeta de procesos.

1. `addProducto.php`: realiza la acción de añadir un producto al carrito del usuario. Se usa en `carroCompra.js` para gestionar el carro de la compra lateral y el carro de la compra normal.
2. `bajaEntrenamiento.php`: realiza la acción de dar de baja un entrenamiento contratado por el usuario.
3. `cambiarPrecioPedido.php`: realiza un cambio en el precio total de un pedido, este fichero se usa en el script de `tramitarPedido` para establecer el precio del pedido una vez que el usuario ha pulsado la tecla tramitar pedido.
4. `comprobarUsuario.php`: comprueba si existe un usuario con el nombre de usuario introducido se usa en `login.php`.
5. `devoluciones.php`: realiza la acción de devolver un producto de la lista de productos comprados por el usuario.
6. `eliminarItem.php`: elimina un producto del carrito de la compra.
7. `obtenerPrecioItem.php`: devuelve el precio de un determinado ítem se usa en `carroCompra.js` para gestionar el carro de la compra lateral y el carro de la compra normal.
8. `obtenerTotal.php`: devuelve el precio total del pedido. Se usa en `carroCompra.js` para gestionar el carro de la compra lateral y el carro de la compra normal.
9. `procesarEntreno.php`: realiza la contratación de un entrenamiento seleccionado por el usuario.
10. `restarItem.php`: realiza la resta de 1 unidad de un producto del carrito de la compra. Se usa en `carroCompra.js` para gestionar el carro de la compra lateral y el carro de la compra normal.
11. `sumarItem.php`: realiza la suma de 1 unidad a un producto determinado. Se usa en `carroCompra.js` para gestionar el carro de la compra lateral y el carro de la compra normal.
12. `tramitarPedido.php`: realiza la tramitación del carrito de la compra.

13. vaciarCarro.php: elimina todos los productos del carrito de la compra normal.

Ficheros JavaScript

1. carroCompra.js: se encarga de gestionar todas las acciones del carro de la compra lateral. Acciones tales como añadir producto, aumentar o disminuir la cantidad de un producto o eliminar un producto.
2. carroCompra2.js: se encarga de gestionar todas las acciones del carro de la compra normal y del carro de la compra lateral.
3. menu-fijo.js: se encarga de que la barra de menú siempre se mueva con el usuario a medida que este se desplaza por la web de forma vertical.
4. tramitarPedido.js: se encarga de comprobar que el código de descuento introducido de la página tramitarCompra.php sea correcto, aplicar dicho código en el precio y de comprobar que los datos bancarios introducidos son correctos.
5. validaRegistro.js: se encarga de comprobar que los datos introducidos por el usuario cuando se registra son los adecuados, comprueba que el patrón del correo electrónico sea el correcto, que el código postal tenga 5 dígitos o que el nombre de usuario con el que se quiere registrar el usuario está disponible.

Clases

Las clases implementadas se encuentran en la carpeta includes. Estas clases son las siguientes.

1. usuario: se encarga de gestionar todo el procesamiento de la información de un usuario.
2. carrito: gestiona todas las funcionalidades del carrito de la compra. Funcionalidades como añadir y eliminar un producto, mostrar el carrito actual, etc.
3. entrenadores: se encargan de gestionar la información de los entrenadores y de los entrenamientos.

4. productos: gestionan la información de los productos disponibles de la tienda.
5. form: recoge las funcionalidades de un formulario estándar.
6. formularioLogin: recoge las funcionalidades de un formulario de login.
7. formularioRegistro: recoge las funcionalidades de un formulario de registro.
8. formularioContacto: recoge las funcionalidades de un formulario de contacto.
9. formularioPerfil: recoge las funcionalidades de un formulario de perfil de usuario.
10. Aplicación: gestiona toda la información de la aplicación.

Scripts utilizados

Los scripts son trozos de código dedicados a un solo objetivo que se incluyen en las páginas principales.

1. script_producto.php : este script mostrará un rectángulo el que va a contener la foto, el nombre, el precio de compra y el precio de alquiler de cada producto ofertado en las vistas “máquinas”, “prendas” y “deportes”. También contendrá 3 botones:
 - MAS: botón que te redirige a la página del producto donde se detallan las características de este.
 - COMPRAR: botón que permite añadir el producto al carro de la compra.
 - ALQUILAR: botón que añade el producto al carro de la compra, pero en modo alquiler.

script_producto.php

Foto del producto				Foto Precio y nombre de la oferta	
Nombre del producto	MÁS	COMPRA	ALQUILA	OFERTA 2	
				FOTO	
				Nombre de producto	
				DESCUENTO	
				OFERTA 3	
				:	
				OFERTA 4	
				:	
				:	
				:	

2. script_oferta.php : este script es un cuadrado de tamaño pequeño que va a ser usado en la barra lateral derecha de las vistas "maquinas", "deportes", "prendas" y también en la barra lateral derecha de la vista home.php. Contendrá en su interior una foto del

producto, el nombre del producto y el porcentaje de descuento aplicado sobre este.

<div style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; width: 50px; height: 50px; margin: 0 auto;"></div>					
Foto del producto			Foto, precio y nombre de la oferta		
Nombre del producto		MÁS	PRECIO	PRECIO	ALQUILER
			OFERTA 2		
			FOTO		
12 DE		20/mes	Nombre de producto		
Saco de boxeo		MÁS	COMPRA	ALQUILER	Des cuenta
			OFERTA 3		

3. script_oferta_detallada.php : este script tendrá una forma cuadrada de tamaño mediano que va a ser usado en la vista ofertas.php donde se muestran todas las ofertas disponibles de la tienda. Este cuadrado contendrá una foto del producto, el nombre de este, el porcentaje de descuento y el precio final.

Filtros →

MARCA	PRECIO	DESCUENTO	Buscador
	200€		
	250€		
	100€		

Foto del producto

Des cuenta

Nombre del producto

PRECIO

30%

Foto

Elíptica

99€

script_oferta_detalhada.php

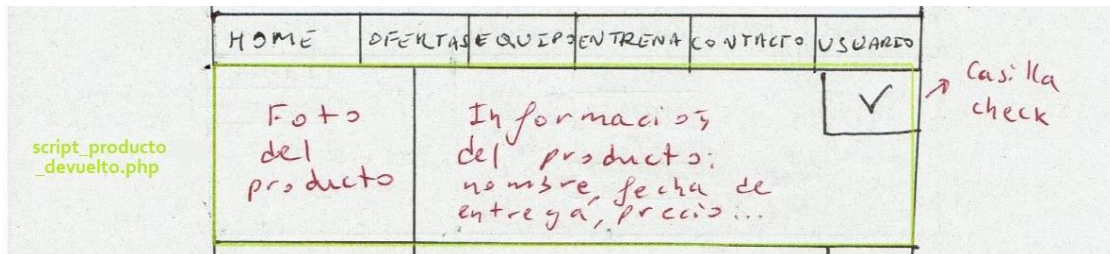
4. script_pedido.php : este script será usado en la vista pedidos.php que podrá visualizar el usuario una vez logado. Este script tendrá una forma rectangular la cual contendrá la fecha de realización del pedido, el precio total, la fecha de entrega estimada y también listará los productos contenidos en él. También contendrá dos botones para que el usuario pueda localizar su pedido o devolverlo.

Lista de productos del pedido →

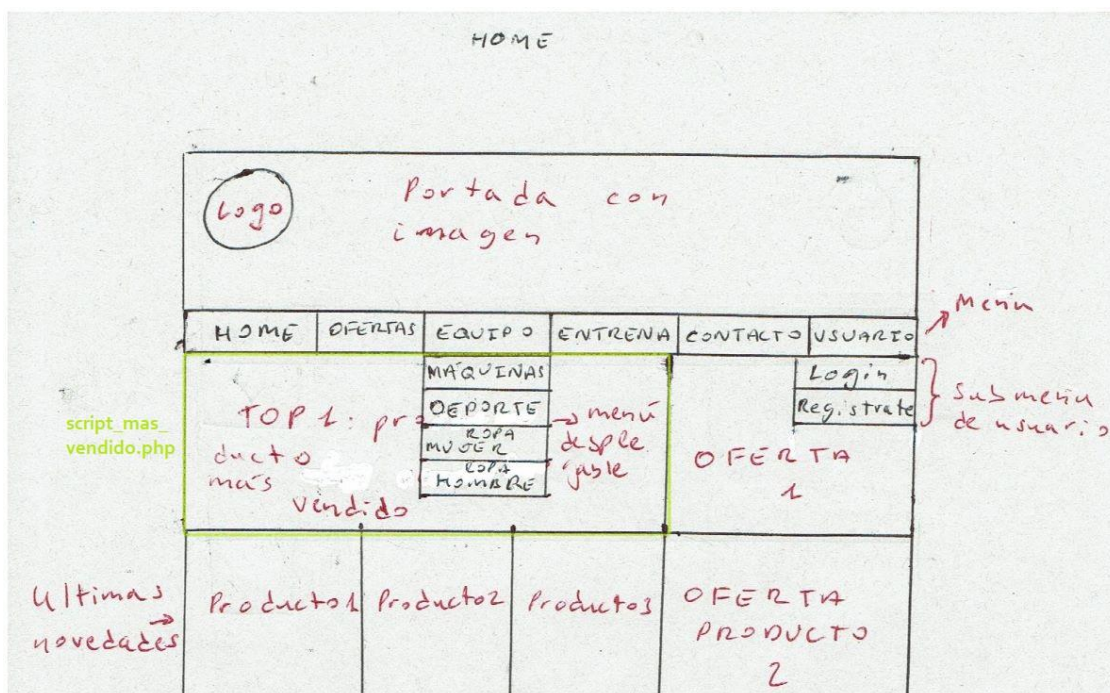
PEDIDO 1		Precio Total
Producto 1	precio x	
Producto 2	precio y	
...	...	
		Fecha de entrega
		LOCALIZAR DEVOLVER

script_pedido.php

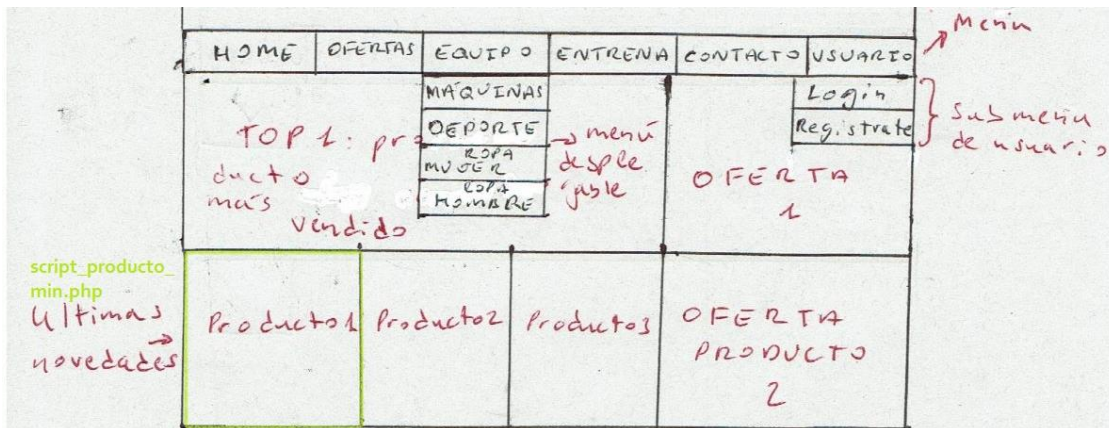
5. `script_producto_devuelto.php` : este script de forma rectangular contendrá la foto y los datos del producto, así como una casilla a marcar. Este script será utilizado en la vista `devoluciones.php` donde se podrán seleccionar productos de un pedido para que sean devueltos.



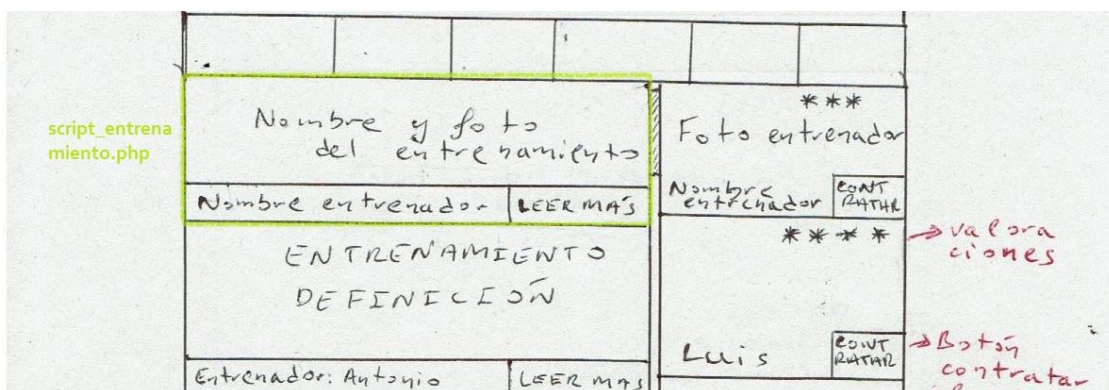
6. `script_mas_vendido.php` : este script de forma rectangular contendrá una foto, el nombre y el precio del producto más vendido de la tienda. Este script será utilizado en la vista `home.php`.



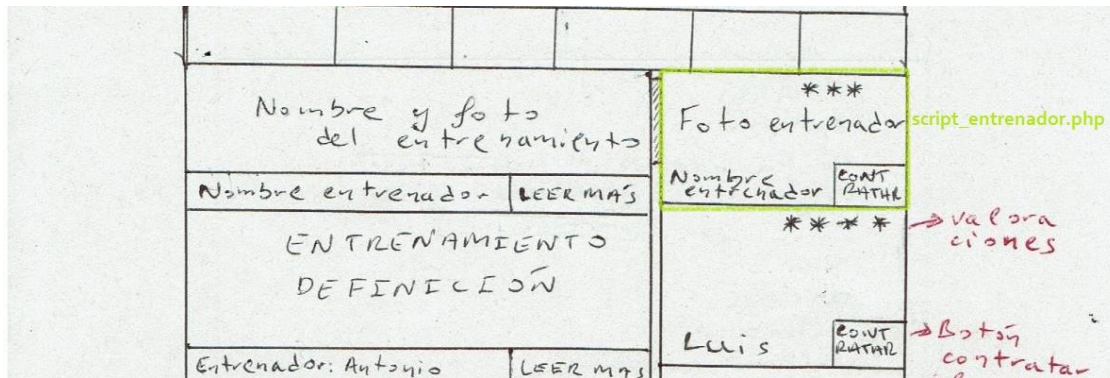
7. `script_producto_min.php` : este script será un cuadrado pequeño en el que se observará una foto y el nombre de un producto de la tienda. Será utilizado en la vista `home.php`.



8. `script_entrenamiento.php` : será utilizado en la vista `home.php` y en la vista `entrenamientos.php` . Será formado por un cuadrado en cuyo interior habrá una foto relacionada con el entrenamiento ofrecido, el nombre del entrenamiento, el nombre del entrenador y un botón que te redirigirá a la página de dicho entrenamiento.



9. `script_entrenador.php` : este script será usado en la vista `entrenamientos.php` y tendrá una forma cuadrada de tamaño pequeño que mostrará una foto del entrenador, su nombre, valoración y un botón que llevar al usuario a contratar a este entrenador personal.



10. `cabecera.php` : construye la cabecera de la página incluido el menú.
11. `carroCompraSofisticado.php`: muestra los artículos añadidos por el usuario en una barra lateral. Permite al usuario aumentar o disminuir la cantidad de los productos y eliminar el producto.
12. `pie.php` : construye el pie de página de la aplicación.
13. `barraOfertas` : construye la barra lateral derecha de la vista `home.php`, `maquinas.php`, `prendas.php` y `deportes.php`. Incluye unos cuantos scripts `script_oferta.php`.
14. `barraEntrenadores.php` : construye la barra lateral derecha de la vista `entrenamientos.php`. Incluye unos cuantos scripts `script_entrenador.php`
15. `config.php`: se encarga de la configuración de la aplicación.

Base de datos

A continuación, se describirá la estructura que va a tener la base de datos del proyecto CORNERSPORTS. Se listarán las tablas que se van a utilizar, sus respectivos campos, las claves foráneas que estas contienen indicadas con una F y color rojo y se indicaran los scripts que acceden a estas tablas. Los nombres de todas nuestras tablas comienzan por minúscula.

1. usuarios : tabla que contendrá toda la información del usuario.

Tendrá los siguientes campos:

- username: nombre de usuario.
- password: un hash de la contraseña del usuario.
- nombre: nombre real del usuario.
- apellidos: apellidos del usuario.
- email: correo electrónico del usuario.
- provincia: provincia en la que se encuentra la vivienda particular del usuario.
- localidad: localidad en la que se encuentra la vivienda particular del usuario.
- calle: calle en la que se encuentra la vivienda particular del usuario.
- codPostal: código postal de la vivienda particular del usuario.
- portal: número del portal en el que vive el usuario.
- perfil: [usuario|admin|proveedor|entrenador] perfil que identifica el tipo de usuario de la aplicación.
- **entrenamiento_activo (F)**: id del entrenamiento contratado por el usuario.

Esta tabla será usada por:

- usuarios.php consulta y modifica.
- procesarEntrenamiento.php consulta y modifica.
- bajaEntrenamiento.php consulta y modifica.
- perfil.php consulta y modifica.

2. pedidos: tabla que contendrá todos los pedidos realizados por los usuarios.

Poseerá los siguientes campos:

- id: identificador único del pedido.
- fecha: fecha en la que se realizó el pedido.
- precio: precio total del pedido.
- fecha entrega: fecha de entrega estimada.
- **usuario (F)**: nombre del usuario propietario del pedido.
- estado: estado del pedido [SIN_TRAMITAR | PREPARANDOSE | EN_CAMINO | ENTREGADO | DEVUELTO].
- **localizador (F)**: id del localizador del pedido.

será usada por:

- script_pedido.php consulta y modifica.
- carro.php solo modifica.

3. entrenadores: tabla que contendrá la información de los entrenadores disponibles en la empresa. Con los siguientes campos:

- id: único por cada entrenador.
- nombre: nombre del entrenador.
- especialidad: especialidad del entrenador [CARDIO | MUSCULACION | DEFINICION].
- sueldo: al mes en euros.
- puntuación: puntuación puesta por los usuarios. Del 0 al 5.
- imagen: foto del entrenador.

Será usado por:

- script_entrenador.php solo consulta.

4. **entrenamientos_disponibles**: tabla que tendrá los datos de los entrenamientos disponibles ofrecidos por los entrenadores.

Dispondrá los siguientes campos:

- **id**: único por cada entrenamiento.
- **nombre**: del entrenamiento.
- **días**: días que dura el entrenamiento.
- **precio**: precio del entrenamiento que se oferta.
- **entrenador (F)**: id del entrenador que oferta el entrenamiento.
- **dificultad**: tipo de dificultad del entrenamiento [bajo | medio | alto].
- **imagen**: imagen del entrenamiento.
- **descripción**: descripción del entrenamiento.

Será usado en:

- **procesarEntrenamiento.php** solo consulta.
- **script_entrenamiento.php** solo consulta.
- **addEntrenamiento.php** solo modifica.

5. **entrenamientos**: tabla que contendrá la información de los entrenamientos contratados por los usuarios, contiene muchos atributos de la tabla **entrenamientos_disponibles**.

Contendrá los siguientes campos:

- **id**: único por cada entrenamiento contratado.
- **Nombre**: del entrenamiento contratado.
- **Precio**: precio en euros del entrenamiento.
- **Entrenador (P)**: identificador del entrenador que imparte el entrenamiento.
- **días**: número total de días que dura el entrenamiento.
- **dificultad**: tipo de dificultad que tiene el entrenamiento [bajo | medio | alto].
- **dia_actual**: día en el cual se encuentra el entrenamiento o cuantos días se ha entrenado.
- **fecha_comienzo**: fecha en el que se ha contratado el entrenamiento.
- **descripción**: descripción del entrenamiento.

Será usado por:

- bajaEntrenamientos.php solo modifica.
- procesaEntrenamientos.php consulta y modifica.

6. productos_disponibles: contendrá la información de todos los productos disponibles en la tienda. Dispondrá de los siguientes campos:

- id: único por cada producto disponible.
- nombre: del producto.
- precio: precio de compra del producto en euros.
- tipo: tipo de producto [maquina | prenda | deporte].
- precio_alquiler: precio de alquilar el producto.
- descripción: descripción detallada del producto.
- imagen: imagen del producto.

Será usado en:

- script_producto.php solo consulta.
- script_producto_detallado.php solo consulta.
- script_producto_min.php solo consulta.

7. productos: contendrá la información de los productos comprador o alquilados.

Tendrá los siguientes campos:

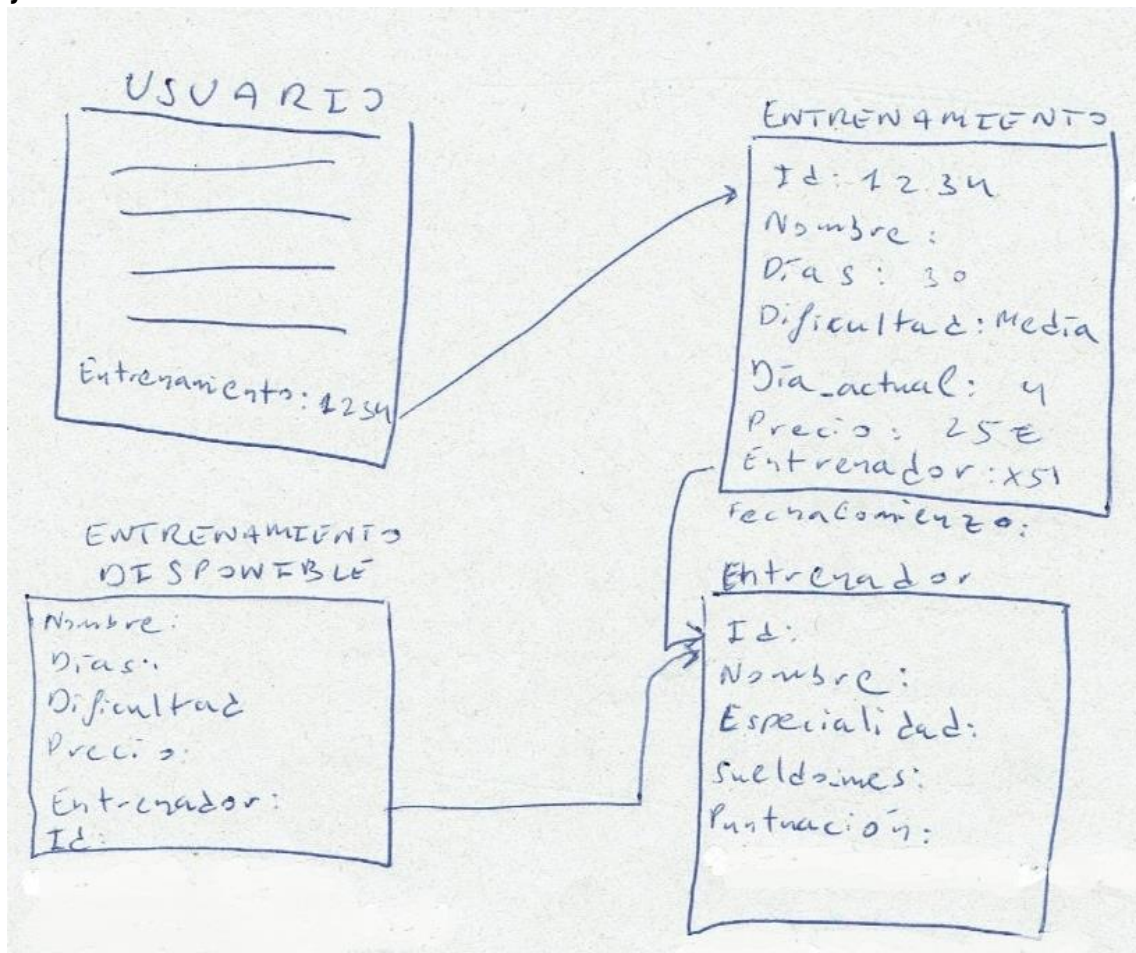
- id: único por cada producto comprado o alquilado.
- nombre: del producto.
- precio: precio de compra del producto en euros.
- tipo: tipo de producto [maquina | prenda | deporte].
- precio_alquiler: precio de alquilar el producto.
- descripción: descripción detallada del producto.
- imagen: imagen del producto.
- estado: [en_carro | comprado | alquilado | devuelto].
- **usuario (F)**: identificador del usuario que lo posee.
- **pedido (F)**: identificador del pedido al que va asociado.
- Precio_ofertado: precio en oferta del producto si no esta en oferta será NULL.

Será usado en:

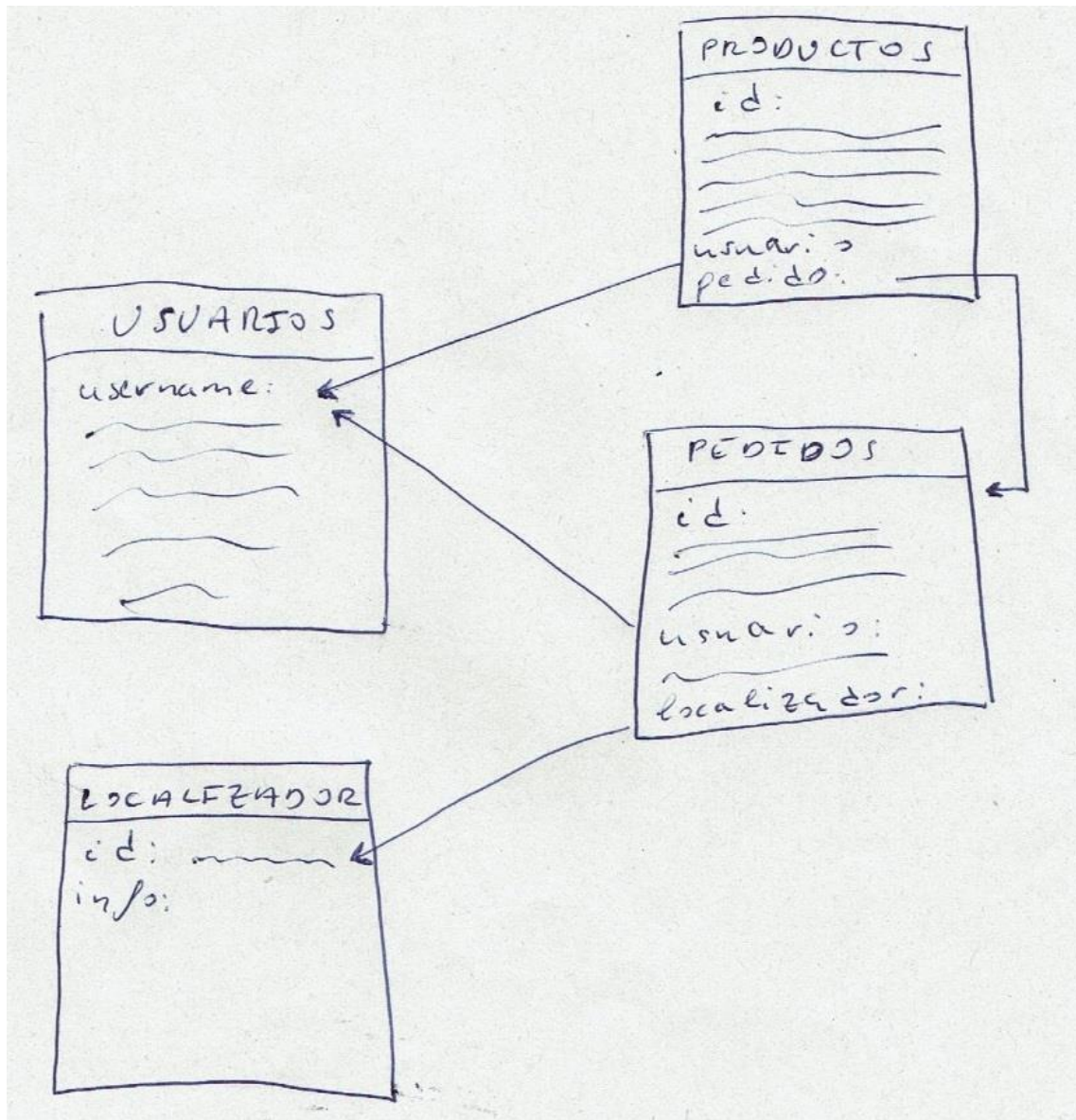
- script_pedido.php solo consulta.
- script_producto_devuelto.php solo consulta.
- procesarDevolucion.php consulta y modifica.

A continuación, se pueden visualizar las relaciones que existen entre algunas de las tablas.

1.-Las relaciones que existen entre los entrenamientos_disponibles, los entrenamientos, los entrenadores y los usuarios.



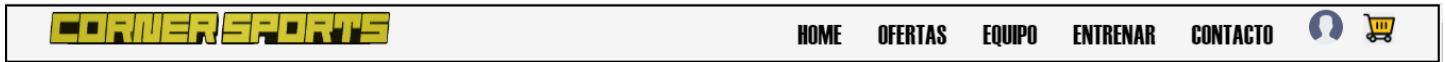
2.-Las relaciones que existen entre los productos, los pedidos, los usuarios y el localizador.



**La tabla localizador no ha sido implementada.*

Resultado final

1.-La barra de menú es una barra completamente fija que a medida que el usuario se desplaza por la página ella lo hace también. La barra de menú ha cambiado respecto a la idea original en que en el resultado final tiene el nombre de la empresa a la izquierda y tiene un icono de usuario y un carrito de la compra.



2.-Carrito de la compra lateral. Hemos implementado un carrito de la compra lateral que no estaba en la idea principal del proyecto. Este carrito ha sido implementado usando JQuery y Ajax.



3.- Home: la página home se ha mantenido casi igual a la idea original salvo que se eliminó la portada.

BARCELONA


IAVIRKE
Esta página web fue desarrollada por alumnos de la Universidad Complutense de Madrid para la asignatura Aplicaciones Web.
Es para un uso exclusivamente educativo.



ENTRENA CON NOSOTROS



4.-La página de máquinas, deportes, mujer y hombre. El diseño de esta página se ha mantenido según la idea principal salvo en algunos pequeños detalles.



Descripcion


Mancuernas Barbaria 17,5kg

Precio

25.99 €

Añadir al carrito

Mancuernas Barbaria 17,5kg



Descripcion


Elíptica Bodytone DEE15

Precio

258.99 €

Añadir al carrito

Elíptica Bodytone DEE15



Descripcion

SONGMICS Juego de Mancuernas Ajustables de Hierro Fundido, para Hombres y Mujeres, 20 kg (2 x 10 kg); 4 x 2,5 kg, 4 x 1,25 kg, 4 x barras, 4 x cierres de rosca.

Precio


38.99 €

Añadir al carrito

SONGMICS Mancuernas


OFERTAS

13.59 € **15%**




Balón Fútbol Nike

28.07 € **22%**



Fitness Uniform Jum


37.39 € **12%**



Nike Revolution 38

5.-Ofertas. La página de ofertas contiene una lista de ofertas de la tienda y un filtro como barra lateral derecha. La barra lateral inicialmente iba a ser una barra superior justo debajo del menú.


13.59 € **15% -**



Balón Fútbol Nike

Añadir al carrito


37.39 € **12% -**



Nike Revolution 38

Añadir al carrito


28.07 € **22% -**



Fitness Uniform Jum

Añadir al carrito

34.31 € **12% -**



SONGMICS Mancuernas

Añadir al carrito

Buscar..

FILTROS

Tipo de producto

☐ Deportes ☐ Máquinas

☐ Prendas Mujer

☐ Prendas Hombre

Precio

Todos


Descuento


Todos

Buscar

6.-Entrenamientos: la página mantiene la misma idea del diseño inicial salvo por los tamaños, la foto del entrenador en el entrenamiento y la distribución.


Definición mujer




Dificultad:  Dias: 30 Precio: 45 € [CONTÁCTANOS](#)


Define tus músculos con suaves.

Entrenador




YOGA SPIRITS




Dificultad:  Dias: 28 Precio: 54 € [CONTÁCTANOS](#)

Comienza tu entrenamiento el Sábado al Sol con tu energética asetas que activarán tu cuerpo y tu espíritu. Junto a Breathy pondrás tu respiración y movimiento en armonía.


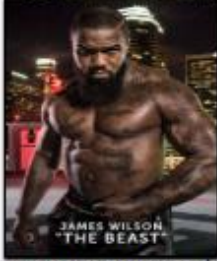
Entrenador



BOOTCAMP





-ENTRENADORES-



JAMES WILSON
"THE BEAST"

ESPECIALIDAD: MUSCULACION

GRAHAM LABASS

ESPECIALIDAD: CARDIO

TRICE JOHNSON

ESPECIALIDAD: DEFINICIÓN

7.-Carro de la compra: contamos con carro de la compra normal a parte del carro de la compra de barra lateral. Este carro al igual que el lateral han sido implementados usando JQuery y Ajax.

Carro de la compra



Mancuernas
Barbaria 17.5kg

Mancuernas Barbaria 17.5kg

25.99 €

-

1

+

Eliminar



Balón Fútbol Nike

Balón de fútbol Nike diseñado en color verde con detalles y logotipo en negro.

40.77 €

-

3

+

Eliminar



Nike Revolution 38

Disfruta de tus salidas de running o footing con las zapatillas para mujer Nike Revolution 5 talla 38.

74.78 €

-

2

+

Eliminar

Vaciar

Total: 141.54 €

Tramitar pedido

8.-Tramitación de pedidos. Esta página se diseño en el hito 4. Se ha usado JQuery y Ajax para implementarla. Introduciendo UCM2605 en la caja del descuento se obtendrá un descuento de un 20% sobre el precio total del pedido. Si se desea una entrega más rápido se puede elegir un tipo de entrega más rápido, pero eso aumentara el coste final del pedido. Con JQuery comprobamos si los datos bancarios son correctos incluido el que la fecha de caducidad de la tarjeta sea superior a la fecha actual.

Página 37 de 40

6 Productos			
	Mancuernas Barbaria 17.5kg	1 Ud	25.99 €
	Balón Fútbol Nike	3 Uds	40.77 €
	Nike Revolution 38	2 Uds	74.78 €
<input type="text" value="Código descuento"/> <input type="button" value="Aplicar"/>			<input type="text" value="Total: 141.54€"/>

Tipo de entrega <input checked="" type="radio"/> Estandar: 5 días hábiles 0 € <input type="radio"/> Premium: 3 días hábiles 2,99 € <input type="radio"/> Express: 1 día habil 4,99 €	Dirección de envío Administrador Cornersports Madrid Madrid 28805 Profesor 3
--	--

Metodo de pago <div>    </div> Número de tarjeta <input type="text"/> Nombre del titular <input type="text"/> Fecha de vencimiento <input type="text" value="01/01/2020"/> <div> <input type="button" value="Tramitar pedido"/> </div>

9.-El formulario de registro fue implementado usando JQuery y Ajax.

<div>  <div> HOME OFERTAS EQUIPO ENTRENAR CONTACTO </div> </div>		
Formulario de registro		
Datos personales Nombre: <input type="text"/> Apellidos: <input type="text"/> Correo electrónico: <input type="text" value="nombre@ejemplo.com"/>	Dirección Provincia: <input type="text" value="Madrid"/> Localidad: <input type="text" value="Alcalá de Henares"/> Código postal: <input type="text" value="28801"/> Calle: <input type="text" value="C/Alcalá"/> Portal, puerta, escalera...: <input type="text" value="17, 3ºB"/> Condiciones de uso <input type="checkbox"/> Acepto las condiciones de uso <input type="button" value="Registrarse"/>	Datos de usuario Nombre de usuario: <input type="text"/> Contraseña: <input type="password" value="*****"/> Confirmar contraseña: <input type="password" value="*****"/>

Tabla de esfuerzos

La tabla de esfuerzos muestra las aportaciones al proyecto de cada miembro del grupo. Usando GitHub se ha llevado un control de las tareas realizadas por cada miembro las cuales se van a plasmar en la siguiente tabla. La gestión de las tareas del hito 3 y 4 se puede consultar en el siguiente enlace <https://github.com/ViktoriiaGnatiuk/cornersports/projects/1> para ver las tareas del hito 1 y 2 se ha adjuntado dos ficheros txt con las tareas realizadas por cada miembro.

No se ha medido la dificultad de las tareas. Para la tabla asignaremos 1 punto por cada tarea realizada y 0.5 si la tarea fue realizada por dos personas o la tarea fue implementada a medias.

TABLA DE ESFUERZOS				
Hito	Viktoriia	Sergio	Luis	Antonio
1	2	2	1	1
2	8	4	1	0
3	11	5.5	1	0.5
4	6.5	1	0.5	0.5
TOTAL=45.5	27.5	12.5	3.5	2
APORTACIÓN	60.4 %	27.5 %	7.7 %	4.4 %

Referencias

<https://www.cyberobics.com/es/entrenadores/detalles/trainerprofil/smyth/>

<https://www.cyberobics.com/es/entrenadores/detalles/trainerprofil/wilson/>

<https://www.cyberobics.com/es/entrenadores/detalles/trainerprofil/johnson/>

<https://www.cyberobics.com/es/entrenadores/detalles/trainerprofil/labass/>

<https://descuentosde.com/wp-content/uploads/2019/11/eliptica-andar.jpg>

<https://www.megafitness.shop/media/catalog/product/cache/3/image/570x570/9df78eab33525d08d6e5fb8d27136e95/b/b/bbd-4.jpg>

<https://www.sprintersports.com/balon-futbol/balon-futbol-nike-0253532>

<https://www.amazon.es/SONGMICS-Mancuernas-Fitness-Hombres-Fundido/dp/B01G6HQQIA>

<https://www.roninwear.com/images/everlast-leatherpu-training-boxing-gloves-red-1.jpg>

<https://www.sprintersports.com/zapatillas/nike-revolution-5-0279228>

<https://www.flaticon.es/resultados?word=cart>