НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ ХАРКІВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ

КАФЕДРА «Обчислювальної техніки та програмування»

Лабораторна робота №8-10

Тема: «Вступ до документації проекту»

Виконала:

ст. гр. КІТ-120В, Семенченко Вікторія;

Перевірив:

Бульба С.С.

Мета: для кожної розробленої функції, що були виконані у попередній роботі, слід зробити схему алгоритмів, додати можливість генерації Doxygen документації, розробити повноцінний звіт для лабораторної роботи «Функції» у двох форматах.

1. Блок-схеми алгоритмів для кожної розробленої функції, що були виконані у попередній роботі

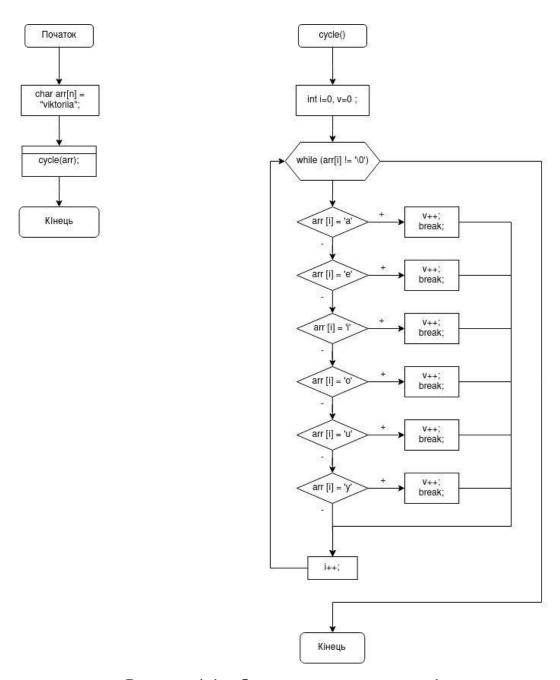


Рисунок 1.1 – блок-схема до завдання 1

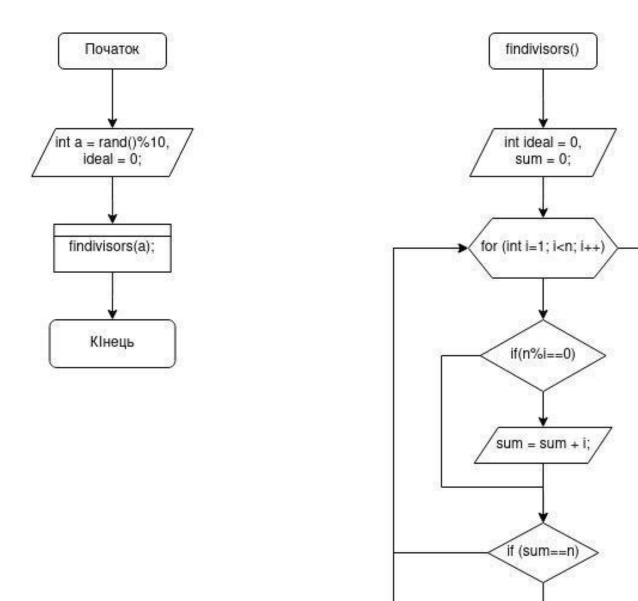


Рисунок 1.2 – блок-схема до завдання 2

ideal = 1;

return ideal;

2. Створення можливості генерації Doxygen документації

```
1 /**
 2 * @mainpage
 3 * # Загальне завдання
 4 * 1. **Визначити**, чи є задане число простим
 5 * @author Semenchenko V.
 6 * @date 20-dec-2020
 7 * @version 1.0
 8 */
 9
10 /**
11 * Ofile main.c
12 * @brief Файл з демонстрацією роботи структури та методів
13 * оперування ним.
15 * @author Semenchenko V.
16 * @date 20-dec-2020
17 * @version 1.0
18 */
20 #include <stdio.h>
21
23 * @function findivisors
25 * Функція для визначення чи є задане число простим
26 * Послідовність дій:
27 * - Цикл від 0 до n:
28 * - Якщо n % i=0, то sum = sum + i;
29 * - Якщо sum = n, то ideal = 1;
30 * @return успішний код повернення результату роботи функції (ideal)
```

Рисунок 2.1 – приклад оформлення Doxygen документації

```
1 ## Common Project info
 2 PROJECT_NAME = "Лабораторна робота 07"
 3 PROJECT_BRIEF = "Визначити, чи є число простим
 4 \text{ PROJECT_NUMBER} = 7.1(5)
 6 ## output options
7 OUTPUT_DIRECTORY = ./dist
8 OUTPUT_LANGUAGE = Ukrainian
9 DOXYFILE_ENCODING = UTF-8
10
11 ## input options
12 INPUT_ENCODING = UTF-8
13 RECURSIVE = YES
14 FILE_PATTERNS = *.c *.h *.md
15 ##########
16 #USE_MDFILE_AS_MAINPAGE = README.md
17 ##########
18
19
20
21 ## processing options
22 EXTRACT_ALL = YES
23 EXTRACT_PRIVATE = YES
24 EXTRACT_STATIC = YES
25 JAVADOC_AUTOBRIEF = YES
26 OPTIMIZE_OUTPUT_FOR_C = YES
27
28 ## Draw calls graph + object relations (for cpp)
29 HAVE_DOT = YES
30 DOT_PATH = /usr/local/bin/dot
31 UML_LOOK = YES
32 TEMPLATE_RELATIONS = YES
33 CALL_GRAPH = YES
35 ## Customized generate options
36 GENERATE_HTML = YES
37 GENERATE_LATEX = YES
```

Рисунок 2.2 – заповнення Doxyfile для коректної генерації Doxygen

Лабораторна робота 07



Детальний опис

Рисунок 2.3 – сгенерована Doxygen документація

3. Написання звіту у форматі Markdown

```
1 # Загальне завдання
2 1. Реалізувати програму відповідно до індивідуального завдання.
4 ##Індивідуальне завдання
5 1. **Визначити** кількість голосних букв у слові
 7 **ВИКОНАННЯ РОБОТИ**
 8 2.1 Функціональне призначення
          Програма призначена для визначення кількості голосних у слові
10 2.2 Створення репозиторію
         Створивши репозиторій на github, клоную його та створюю всі файли за вимогами структури проекту.
12 2.3 Написання коду програми
13
14 int main (){
15 char arr[n] = "viktoriia";
16 cycle(arr);
17 return 0;
18 }
19
20 int cycle(char arr[n]){
21 int i=0, v=0;
22 while (arr[i] != '\0') {
                              // create a cycle for counting vowels
23
          switch (arr [i]){
          case 'a': v++; break;
          case 'e': v++; break;
25
          case 'i': v++; break;
26
          case 'o': v++; break;
27
28
          case 'u': v++; break;
          case 'y': v++; break;
29
30
31 i++;
32 }
33 }
35 ![lab06.png](./doc/lab06.png)
```

Рисунок 3.1 – звіт у форматі Markdown

Загальне завдання

1. Реалізувати програму відповідно до індивідуального завдання.

##Індивідуальне завдання

1. Визначити кількість голосних букв у слові

ВИКОНАННЯ РОБОТИ 2.1 Функціональне призначення Програма призначена для визначення кількості голосних у слові 2.2 Створення репозиторію Створивши репозиторій на github, клоную його та створюю всі файли за вимогами структури проекту. 2.3 Написання коду програми

```
int main (){
char arr[n] = "viktoriia";
 cycle(arr);
 return 0;
 int cycle(char arr[n]){
int i=0, v=0;
while (arr[i] != '\0') {
                           // create a cycle for counting vowels
       switch (arr [i]){
       case 'a': v++; break;
        case 'e': v++; break;
       case 'i': v++; break;
       case 'o': v++; break;
       case 'u': v++; break;
       case 'y': v++; break;
 i++;
```

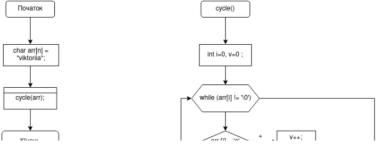
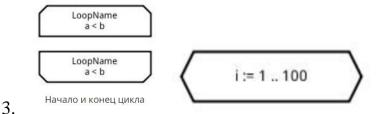


Рисунок 3.2 – звіт у форматі Markdown на гітхабі

4. Відповіді на питання:

- 1) Відповіді на запитання лабораторної роботи №8.
- 1. Схематичний опис необхідний для того, щоб наглядно показати алгоритм роботи коду.
- 2. Введення/виведення даних, дія, функція, цикл, умова.



4. Існують спеціальні програми для створення блок-схем в ручну та автоматично за кодом програми.

- 2) Відповіді на запитання лабораторної роботи №9.
- 1. Doxygen кросплатформна система документування початкового коду програм.
- 2. Doxygen має вбудовану підтримку генерації документації в форматі <u>HTML</u>, <u>LaTeX</u>, <u>man</u>, <u>RTF</u> і <u>XML</u>.
- 3. Прописати команду doxygen.
- 4. Dot консольна програма що розташовує граф на площині і виводить його зображення в різні графічні формати (PostScript, PDF, SVG, та інші).
- 5. Mscgen невелика програма, яка аналізує опис Message Sequence.
- 6. /** початок */ кінець
- 7. Doxygen генеру€ доксиджен документацію.

Висновок: Я зробила схему алгоритмів, додала можливість генерації Doxygen документації, розробила повноцінний звіт для лабораторної роботи «Функції» у двох форматах для кожної розробленої функції, що були виконані у попередній роботі.