НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ ХАРКІВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ

КАФЕДРА «Обчислювальної техніки та програмування»

Лабораторна робота №5

Тема: «Циклічні конструкції»

Виконала:

ст. гр. КІТ-120В, Семенченко Вікторія;

Перевірив:

Бульба С.С.

Мета: розв'язати завдання з категорії «на відмінно», використовуючи циклічні конструкції, та зобразити алгоритм програми за допомогою блоксхеми.

Звіт виконується за варіантом, обчисленим за формулою :

$$N_t = ((N_i - 1)\%C) + 1,$$

де:

- N_i номер студента у журналі групи;
- C кількість варіантів у лабораторній роботі (для розраховуємого рівня);
- % Ділення з остачею.

Номер мого варіанту 4.

У завданні №4 потрібно розробити програму, яка перевіряє число на доскональність (число має дорівнювати сумі своїх дільників).

1. Виконання завдання за допомогою циклу «for» (див.рис. 1).

```
*main.c
  Открыть
                                                                                    Сохранить
 1 #include <stdio.h>
2/
 3 int main()
4 {
           int a = 6;
                                                               // create a variables
6
           int i = 1;
           int b = 0;
7
                    for (i = 1; i < a; i++) {
  if (a % i == 0 ){
  b = b + i;
}</pre>
                                                               // create a cycle "for" to find divisors
8
9
10
11
12
           if (a == b) {
                                                               // set a condition for to get the result
           printf( "The number is perfect");
14
15
16
           printf( "The number is not perfect");
17
18
19 return 0;
                                                                                           Стр 2, Стлб 2 ▼
                                                           С ▼ Ширина табуляции: 8 ▼
```

Рисунок 1 – виконання завдання за допомогою циклу «for»

2. Виконання завдання за допомогою циклу «while» (див.рис. 2).

```
<u>О</u>ткрыть
                                                                                          Сохранить
41
     1
42
     int main(){
43
           int a = 5;
int i = 1;
int b = 0;
                                                                  // create a variables
44
45
46
                     while ( i < a ){
                                                                  // create a cycle "while" to find divisors
                    if (a% i == 0){
b = b + i;
47
48
49
50
                     i++;
51
52
                     if ( a == b ){
                                                                  // set a condition for to get the result
53
                     printf ("The number is perfect");
54
                     } else
55
                     printf ("The number is not perfect");
56
57
     return 0;
     } */
58
                                                                С ▼ Ширина табуляции: 8 ▼
                                                                                                 Стр 41, Стлб 4
                                                                                                                      BCT
```

Рисунок 2 – виконання завдання за допомогою циклу «while».

3. Виконання завдання за допомогою циклу «do...while» (див.рис. 3).

```
*main.c
  Открыть
                                                                                          Сохранить
21 /
22
     int main(){
           int a = 6;
int i = 0;
23
                                                                // create a variables
24
           int b = 0;
do {
25
                                                                // create a cycle "do...while" to find divisors
26
27
                    i++:
28
                    if (a % i == 0 ){
                    b = b + i;
29
30
31
                    } while ( i-1 < a);
32
                    b = b - a;
           if (a == b){
printf( "The number is perfect");
33
                                                                // set a condition for to get the result
34
35
           else {
36
           printf( "The number is not perfect");
37
38
39
     return 0;
    } */
40
                                                                      Ширина табуляции: 8 🕶
                                                                                                 Стр 21, Стлб 3
                                                                                                                     BCT
```

4. Кожна програма була відкомпільована та перевірена у відладчику nemiver.

5. Блок-схема до однієї з циклічних конструкцій (див.рис. 4).

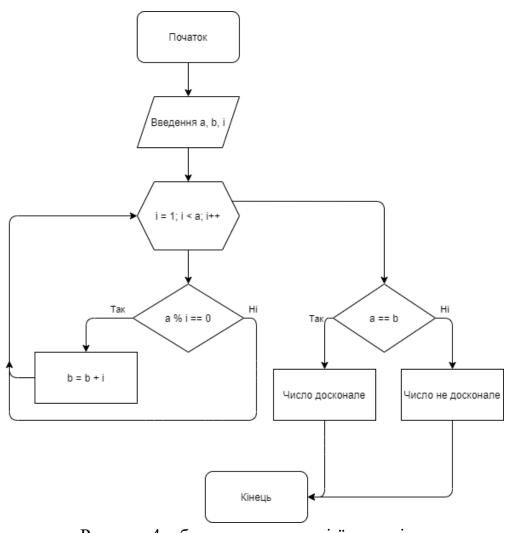


Рисунок 4 — блок-схема до однієї з циклічних конструкцій. **Висновок:** виконуючи лабораторну роботу №5, я засвоїла навички використовування циклічних конструкцій під час розробки програм.