

ЛАБОРАТОРИСКА ВЕЖБА – ПРОГРАМИРАЊЕ И АЛГОРИТМИ		БРОЈ 0
ТЕМА: ВОВЕД ВО ПРОГРАМИРАЊЕ		
Име и презиме	Индекс број	Група

ДОМАШНА РАБОТА:

Целта на оваа лабораториска е вежба е запознавање со начинот на кој пишуваме, компајлираме и извршуваме програми напишани во C програмскиот јазик и тоа на два начина, преку командна линија и со помош на некое студио (во случајов Eclipse). Може истото да се испроба преку CodeBlocks, Visual Studio или online компајлер за C.

I. Извршување на програма од командна линија

1. Отворете команден интерпретер
2. Откако ќе проверите кој е тековниот директориум во кој се наоѓате, отворете нов документ, притоа задавајќи го името на документот со наставка **.c**

```

Terminal
File Edit View Search Terminal Help
majam@linuxmint ~ $ pwd
/home/majam
majam@linuxmint ~ $ gedit prva_programa.c

```

3. Во текстуалниот едитор внесете го кодот на програмата и зачувајте

```

#include <stdio.h>
int main()
{
    printf("Zdravo!\n");
    return 0;
}

```

4. Искомајлирајте ја програмата со помош на наредбата:

gcc ime_na_programa.c

```

majam@linuxmint ~ $ gcc prva_programa.c
majam@linuxmint ~ $

```

5. Извршете ја програмата со помош на наредбата

./a.out

```

majam@linuxmint ~ $ ./a.out
Zdravo!
majam@linuxmint ~ $

```

На екран се појавува излезот од програмата.

II. Извршување на програма во Eclipse

1. Отворете команден интерпретер
2. Отворете го Eclipse студиото (на командна линија внесете ја наредбата ***eclipse &***)
3. Подесете го работниот простор (**workspace**) во кој ќе ги чувате проектите и програмите кои ќе ги креирате

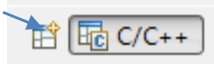
-Ако се отвори **Workspace Launcher** при стартување на Eclipse, **или**

-Со избор на **File -> Switch Workspace -> Other**

Во делот **Workspace:** ја пишувате патеката до директориумот во кој ќе ги чувате проектите

4. Преминете во **C/C++** перспектива (ако веќе не се наоѓате во неа)

-**Window -> Open Perspective -> Other -> C/C++**, **или**

-Со клик на  (во горниот десен агол на студиото) изберете **Other -> C/C++**

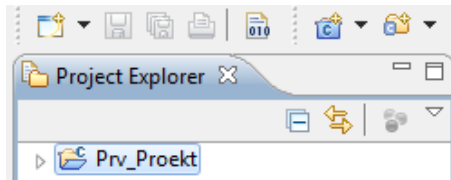
5. Креирајте нов проект

-**File -> New -> C Project** **или**

-**File -> New -> Project ->** и од менито изберете **C/C++ -> C Project**

На линијата **Project name:** внесете го името на проектот (без .с наставка) и изберете **Finish**

Во левиот дел од студиото, во Project Explorer, забележете го новокреираниот проект

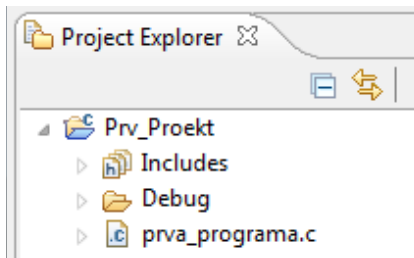


6. Креирајте C датотека

-Со десен клик над името на проектот изберете **New -> Source File**

На линијата **Source file:** внесете го името на датотеката (со .с наставка) и изберете **Finish**

Во рамки на проектот забележете ја новокреираната датотека



7. Внесете го програмскиот код (во делот десно од Project Explorer-от) од делот **I.3**

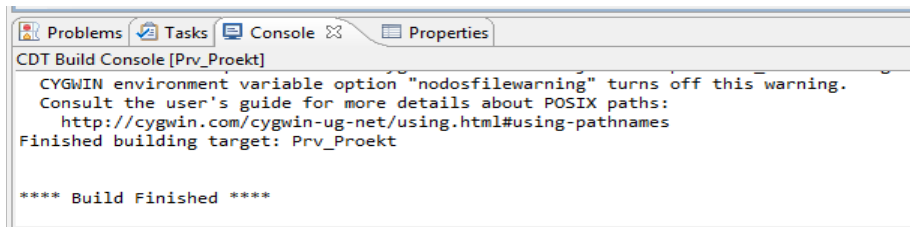
8. Компајлирајте ја програмата

-Со десен клик над името на проектот -> **Build Project**, или

-Од менито **Project -> Build All**, или

-Со клик на копчето  од лентата со алатки

Ако компајлирањето е успешно извршено, во **Console** прозорецот треба да се појави порака:



9. Извршете ја програмата

-Со десен клик над името на проектот -> **Run As -> Local C/C++ Application**, или

-Од менито **Run -> Run As -> Local C/C++ Application**, или

-Со клик на копчето  од лентата со алатки

Во **Console** прозорецот се наоѓа излезот од програмата

III. Во Eclipse извршете ги следниве програми:

1. Кој е излезот од програмата?

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    printf("Zdravo...\n..na site\n...Ima premnogu redovi?\n");
    return 0;
}
```

IV. Онлајн компајлирање и извршување

За да можете онлајн да го правите целото ова, потребно е да појдете на следнава страница:
<https://ideone.com/>



Во долниот лев агол треба да одберете дека кодот ќе го пишувате во C програмскиот јазик. До делот за одбирање на програмскиот јазик има копче STDIN, преку кое дефинирате влезни податоци од тастатура.

Во долниот десен агол го имате копчето RUN кое го користите за компајлирање и извршување на програмата.

Пример за успешно компајлирана и извршена програма:

[edit](#) [fork](#) [download](#)

```
1. #include <stdio.h>
2.
3. int main(void) {
4.     // your code goes here
5.     printf("Hello world!");
6.     return 0;
7. }
8.
```

Success #stdin #stdout 0s 5532KB

 stdin

Standard input is empty

 stdout

Hello world!

Пример за компајлирање на програма со синтаксички грешки:

</> source code [close](#) [shortcuts](#) [fullscreen](#)

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main(void) {
4      // your code goes here
5      printf("Hello world!")
6      return 0;
7  }
8
```

input Output

[clear the output](#) ☒ syntax highlight

Compilation error #stdin compilation error #stdout 0s 5532KB

prog.c: In function 'main':
prog.c:5:24: error: expected ';' before 'return'
 printf("Hello world!")
 ^
 ;

 return 0;
 ~~~~~

save

ideone it!