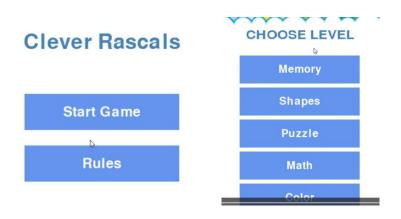
## Проект едукативна игра за деца до предшколска возраст – Clever Rascals

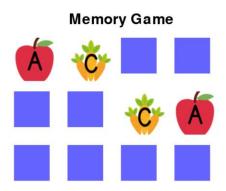
Играта "Clever Rascals" е дизајнирана да им помогне на децата до предшколска возраст да развијат различни когнитивни и моторни вештини на забавен и интерактивен начин. Играта се состои од пет различни мини-игри, кои се фокусирани на основните елементи на учењето, како што се меморијата, препознавање на форми, бои, просторно размислување и основи на математиката. Секој дел од играта е внимателно дизајниран да биде интересен и лесен за користење, со цел децата да можат самостојно да учат и играат.



Опис на игрите:

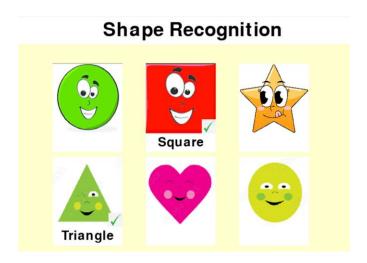
#### 1. Метогу Game (Игра за меморија)

Играта "Метогу Game" е еден од основните делови на играта, која се користи за развој на меморијата кај децата. Во оваа игра, на екранот се прикажани различни слики кои се распоредени во мрежа, а задачата на децата е да ги пронајдат истите слики кои се скриени под картичките. Секогаш кога ќе се најде пар, тие се откриваат, а кога сите слики ќе се пронајдат, играта завршува. Оваа игра ги развива вниманието и фокусираноста кај децата.



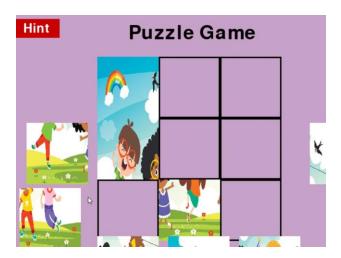
#### 2. Shape Game (Игра за препознавање на форми)

Оваа игра се фокусира на препознавање на основни геометриски форми, како што се круг, квадрат, триаголник, срце и други. За време на играта, децата треба да ги поврзат формите со нивните називи. Играта не само што ја развива визуелната перцепција на децата, туку и го поттикнува нивното размислување преку сличностите и разликите во обликот.



#### 3. Puzzle Game (Игра со сложувалка)

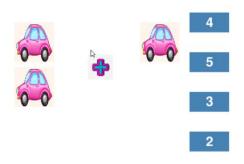
"Puzzle Game" е игра која ги поттикнува децата да размислуваат логички и просторно. Во оваа игра, сликата е поделена на различни парчиња и задачата е да се состават во целосна слика. Играта се користи за подобрување на вештините за решавање на проблеми и развивање на просторното размислување. Играњето со слагалки помага да се развијат моторните вештини на децата, бидејќи тие треба да се концентрираат на поставувањето на парчињата во точната позиција.



#### 4. Math Game (Математичка игра)

"Math Game" е игра која ги воведува децата во основите на математиката, како што се додавање и одземање. Играта ги користи сликите како претставување на бројки (например, слики на плодови) и задачата е да се извршат математички операции. Играта им помага на децата да научат да ја бројат количината на сликите и да ги пресметуваат вкупните збирови. Ова ја развива математичката свест и основните вештини за работа со бројки.

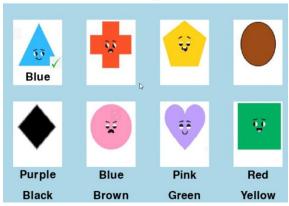
### Find the sum



#### 5. Color Recognition Game (Игра за препознавање на бои)

"Color Recognition Game" е игра која ги учи децата за основните бои. На екранот се прикажуваат различни објекти во различни бои, а задачата на децата е да ги поврзат објектите со нивните бои. Играта им помага на децата да ги препознаваат и запаметат различни бои, што е важен дел од нивниот визуелен развој. Играњето со бои ги поттикнува децата да учат на забавен и интерактивен начин.

### **Color Recognition**



### Дизајн и функционалности на играта

• Забавна и интерактивна графика: Играта има живописни и привлечни графики, кои се лесни за децата да ги препознаат. Секој елемент од играта е прилагоден да биде интересен и возбудлив.

- Интерактивни контроли: Со помош на глувчето или допир на екранот, децата можат лесно да се движат низ играта, да повлекуваат и да поставуваат објекти во нивните соодветни места.
- **Визуелни и звучни ефекти**: Играта е опремена со пријатни звучни ефекти и музика која ја прави играта повеќе мотивирачка. Овие ефекти додаваат елемент на забава додека децата учат.
- Може да се игра во различни нивоа: Играта има различни нивоа на тежина, што ја прави прилагодлива за деца со различни способности.

### Цели на играта

- Да ги развие основните когнитивни и моторни вештини кај децата.
- Да ги мотивира децата да учат преку игра.
- Да ја подобри меморијата, фокусираноста и способноста за решавање проблеми.
- Да ги научи основите на математиката, геометриските форми, боите и лексиката.