

1. Добавляется роль системного администратора контролирующего работу вашей информационной системы
2. Ввод данных в электронный журнал ограничен периодом сессии
3. Запрещается изменение оценки через 10 минут после ввода ее в журнал
4. Добавлен функционал комментирования студентами проставленных оценок
5. Добавлен функционал извещения студентов о проставленных оценках
6. Добавлена роль специалиста службы тех поддержки
7. В информационную систему добавлен модуль Электронной цифровой подписи
8. Перед сохранением данных в электронном журнале преподаватель должен нажать кнопку "Подтвердить"
9. Отобразить нахождение базы данных с оценками на отдельном сервере
10. При проектировании системы заменить, где можно классы на интерфейсы
11. Предусмотреть сохранение резервной копии базы данных на отдельном сервере.
12. Добавить модуль реализующий печать ведомости после завершения заполнения
13. После внесения данных по каждому студенту система отправляет извещение студенту об этой операции
14. Запретить ввод данных всем кроме авторизованного преподавателя
15. Добавить роль сотрудника деканата имеющего право Только Редактировать введенную информацию
16. Предусмотреть возможность вносить данные через мобильный клиент
17. Продемонстрировать в каких состояниях в разные отрезки времени может находиться ваша система
18. Добавить класс, отвечающий за создание аналитического отчета (количество отличных оценок, количество троек, количество двоек)
19. Добавить класс, отвечающий за расчет итоговой оценки студента после ввода всех промежуточных оценок
20. Добавить сотрудника деканата производящего сверку бумажной и электронной версии ведомости перед ее сохранением
21. Бонусный вопрос - добавить любой функционал по вашему желанию
22. Бонусный вопрос 2 - провести декомпозицию любой из имеющихся у вас схем оп вашему желанию
23. Бонусный вопрос 3 - создать прототип интерфейса вашей системы
24. Если вы получили этот вопрос то ваш вопрос вычисляется следующим образом - возьмите целое от деления числа представляющее год когда состоялась битва на Марне разделите на год вашего рождения, умножьте на 10 и округлите до целого, или можете просто построить диаграмму автоматов.