3.2 Алгоритм

Вид уравнения:
$$y'' + py' + qy = f(x)$$

где p и q - действительные числа;

$$f(x) = M\cos\beta x + N\sin\beta x;$$

где $M; N; \beta$ - коэффициенты, действительные числа.

- 1. Решаем ЛОДУ 2-го порядка (алг. **2**): y'' + py' + qy = 0; находим коэффициенты k_1 ; k_2 ; записываем y_0
- 2. Записываем β функции $f(x) = M\cos\beta x + N\sin\beta x$
- 3. Определяем вид частного решения: $\overline{y} = x^r (A\cos\beta x + B\sin\beta x)$:

Вариант 1 Вариант 2
$$oldsymbol{eta} i
eq k_{1,2}$$

4. Определяем значение r:

$$r=0$$
 $r=1$

- 5. Записываем $\overline{y}=x^rQ_n(x)$; $Q_n(x)=Acos\beta x+Bsin\beta x$ $\overline{y}=x^r(Acos\beta x+Bsin\beta x)$
- 6. Находим $\overline{oldsymbol{y}}'$; $\overline{oldsymbol{y}}''$
- 7. Подставляем \overline{y} ; \overline{y}' ; \overline{y}'' в $\overline{y}'' + p\overline{y}' + q\overline{y} = f(x)$
- 8. Решаем систему уравнений, находим M; N

$$sin\beta x$$
: $\{p_{11}A + p_{12}B = P_1 \\ cos\beta x$: $\{p_{21}A + p_{22}B = P_2\}$

где p_{ij} ; P_v - действительные числа, получившиеся при подстановке.

9. Находим частное решение, подставив $r; A; B; \beta$ в:

$$\overline{y} = x^r (A\cos\beta x + B\sin\beta x)$$

- 10. Записываем ответ (общее решение): $y = y_0 + \overline{y}$
- 11. При необходимости решаем задачу Коши.

3.3 Алгоритм

Вид уравнения:
$$y''+py'+qy=f(x)$$
 $f(x)=e^{\alpha x}(\pmb{M}_{m_1}(x)\cdot \pmb{cos}\pmb{\beta}x+\pmb{N}_{m_2}(x)\cdot \pmb{sin}\pmb{\beta}x)$

- 1. Решаем ЛОДУ 2-го порядка (алг. **2**): y'' + py' + qy = 0; находим коэффициенты k_1 ; k_2 ; записываем y_0
- 2. Определяем lpha; $m{B}$; $m{M}_{m_1}(x)$; $m{N}_{m_2}(x)$; $m{m}_1$; $m{m}_2$ из функции $m{f}(x)$
- 3. Определяем вид частного решения:

$$\overline{y} = x^r e^{\alpha x} (P_l(x) \cos \beta x + Q_l(x) \sin \beta x)$$
:

Вариант 1

Вариант 2

$$\alpha \pm \beta i \neq k_{1,2}$$

 $\alpha \pm \beta i = k_{1,2}$

4. Определяем значение r:

$$r=0$$
 $r=1$

5. Определяем значение $l = max(m_1; m_2)$

Записываем $\overline{y} = x^r e^{\alpha x} (P_I(x) \cos \beta x + Q_I(x) \sin \beta x)$

 $P_l(x)$; $Q_l(x)$ записываем как:

$$\begin{bmatrix}
l = 0; P_0(x) = A; Q_0(x) = B \\
l = 1; P_1(x) = Ax + B; Q_1(x) = Cx + D \\
l = 2; P_2(x) = Ax^2 + Bx + C; Q_2(x) = Dx^2 + Ex + F
\end{bmatrix}$$

- 6. Находим \overline{y}' ; \overline{y}''
- 7. Подставляем \overline{y} ; \overline{y}' ; \overline{y}'' в $\overline{y}'' + p\overline{y}' + q\overline{y} = f(x)$
- 8. Решаем систему уравнений:

$$\begin{array}{c}
sin\beta x \\
x \cdot sin\beta x \\
cos\beta x \\
x \cdot cos\beta x
\end{array}$$

- 9. Находим частное решение, подставив r; α ; β ; $P_l(x)$; $Q_l(x)$ в уравнение: $\overline{y} = x^r e^{\alpha x} (P_l(x) cos \beta x + Q_l(x) sin \beta x)$
- 10. Записываем ответ (общее решение): $y = y_0 + \overline{y}$
- 11. При необходимости решаем задачу Коши.

3.4 Алгоритм

Вид уравнения:
$$y'' + py' + qy = f_1(x) + f_2(x)$$

где p и q - действительные числа;

$$f_{1,2}(x)=e^{lpha x}P_n(x)$$
 или $f_{1,2}(x)=Acoseta x+Bsineta x$ или $f_{1,2}(x)=e^{lpha x}(M_{m_1}(x)coseta x+N_{m_2}(x)sineta x)$

- 1. Решаем ЛОДУ 2-го порядка (алг. **2**): y'' + py' + qy = 0; находим коэффициенты k_1 ; k_2 ; записываем y_0
- 2. Определяем вид функций $f_1(x)$; $f_2(x)$
- 3. Решаем независимо 2 уравнения:

$$\overline{y_1}'' + p\overline{y_1}' + q\overline{y_1} = f_1(x)$$

$$\overline{y_2}'' + p\overline{y_2}' + q\overline{y_2} = f_2(x)$$

- 4. Записываем ответ (общее решение): $y = y_0 + \overline{y_1} + \overline{y_2}$
- 5. При необходимости решаем задачу Коши.