

13. Мат/аб 23.02.23

§ Решение систем линейных уравнений

- Каноническая форма системы линейных уравнений

$m > n$  переопределенная система

$m < n$  недоопределенная

$m = n$  квадратная

СКУ: линейная и каноническая

СНУ: алгебраические и трансцендентные

СПЛУ

СУ: - совместные  
- несовместные

1. Зам. СПЛУ существует и имеет единственное решение ( $X_1, X_2, \dots$ )
2. СПЛУ вообще не имеет решений (прямые не пересекаются)
3. СПЛУ имеет бесконечное множество решений (прямые совпадают или параллельны)

Методы решения СПЛУ: Крамеровский, Гаусса

- Метод Крамера - канонический
- Метод Гаусса

Норма матрицы и вектора - скалярные величины, характеризующие свойства матрицы и вектора.

В-ва нормы вектора:

- а)  $\|u\| \geq 0$
- б)  $\|A \cdot u\| = \|A\| \cdot \|u\|$
- в)  $\|u + v\| \leq \|u\| + \|v\|$

В-ва нормы матрицы:

- а)  $\|A\| > 0$
- б)  $\|A \cdot B\| = \|A\| \cdot \|B\|$
- в)  $\|A + B\| \leq \|A\| + \|B\|$
- г)  $\|A \cdot B\| \leq \|A\| \cdot \|B\|$

$$\|A \cdot u\| \leq \|A\| \cdot \|u\|$$

X

## § Вычисление СЛАУ

$$\text{Пр } A = \begin{bmatrix} 1,0 & 0,99 \\ 0,99 & 0,98 \end{bmatrix}$$

$$\det A \approx 10^{-4} \neq 0; A^{-1} \approx 10^4 \cdot \begin{bmatrix} 0,98 & -0,99 \\ -0,99 & 1,0 \end{bmatrix}$$

$$\|A\|_1 \approx 1,99$$

$$\|A^{-1}\|_1 \approx 1,99 \cdot 10^4 \quad (\mu(A) \approx 39601) \quad \text{число обус.}$$

число обус. матрицы  $\rightarrow$  матрица Гильберта  
 $d_{ij} = 1/(i+j-1)$

## § Другие методы решения

- класс. чис. методов
- $n < 10^4$  - разреженные матрицы

Методы решения. Гаусса

Метод Гаусса с выбором з.ч. или без выбора з.ч.

Метод прогонки

и др. разности

Метод Хундунена (метод к.в. корня)

Метод стр. матрицы

Решение задач в  $\mathbb{R}^n$  и  $\mathbb{C}^n$

1 - всевозможные

$\sim -1$  - выбор в ст. - 1

$\text{inv}(A)$  - обращение матрицы

$$X = A \cdot b \quad X = A^{-1} \cdot b \quad X = \text{inv}(A) \cdot b$$

$\text{prod}(V)$

$\text{prod}(A, k)$  произведение матрицы  $A$  на скаляр  $k$

$\text{sum}(V)$   $\text{sum}(A, k)$  сумма элементов

X

$\text{dot}(V_1, V_2)$  скал. произведение

$\min(V)$   $\max(V)$   
 $\text{sort}(V)$   
 $\det(M)$   
 $\text{rank}(M)$   
 $\text{norm}(M, p)$   
 $\text{cond}(M, p)$

$\text{diag}(V, n)$   $\text{diag}(V)$   
 $\text{cst}(n, A, B, \dots)$   
 $\text{inv}(A)$   
 $\text{lin solve}(A, b)$   
 $\text{ref}(M)$   
 $\text{chol}(M)$   
 $\text{lu}(M)$   
 $\text{qr}(M)$   
 $\text{realmin}$   
 $\text{realmax}$

Решение ЧААУ с помощью методов  
математич. АР/АВ

Пр.  $R_3, R_4, R_5$ ? ~~и др.~~ Как определить  $R_1, R_2$

sys.  $R_1, R_2, R_3, R_4, R_5$   
 $\text{eqns} = [R_1 + R_3 + R_4 = 0, 2R_2 + 4R_3 + 2R_5 = 0,$   
 $R_1 + R_3 + 2R_4 + R_5 = 0]$   
 $\text{vars} = [R_3, R_4, R_5]$

$[SR_3, SR_4, SR_5] = \text{solve}(\text{eqns}, \text{vars})$

Реш.  $SR_3 = -R_1/3 - R_2/3$   
 $SR_4 = R_2/3 - (2R_1)/3$   
 $SR_5 = (2R_1)/3 - R_2/3$

Пр. LU-разложение  $[L, U] = \text{lu}(A)$   
 $y = Lz \setminus b$   
 $x = U \setminus y$

$[L, U, P] = \text{lu}(A)$  (P - матрица  
перест.)  
 $Lz = P * L1$

X