

1. Лабораторная работа №1

Задание 1 (общее) (0,2 балла).

- A. Настроить среду программирования – панели инструментов, окна.
- B. Создать проект любого оконного типа. Вставить в него 1 модуль кода, 1 форму, 1 текстовый файл.
- C. Вставить в файл ресурсов любое изображение и строку.
- D. Создать репозиторий GitHub для проекта.

Задание 2. (0,8 балла) Создать на пользовательской форме заданные элементы управления.

- A. Найти свойства, события и методы для заданного в пункте B элемента управления в обозревателе объектов.
- B. Вставить обработчики не менее 2-х событий для них.

Примечание: В случае отсутствия какого-то элемента управления в выбранном языке заменить его на аналогичный.

A. Основные элементы управления:

- | | | |
|-------------------|---------------------|-----------------|
| 1. Button | 7. ListBox | 13. ProgressBar |
| 2. CheckBox | 8. ListView | 14. RadioButton |
| 3. ComboBox | 9. MaskedTextBox | 15. RichTextBox |
| 4. DateTimePicker | 10. MonthCalendar | 16. TextBox |
| 5. Label | 11. NumericalUpDown | |
| 6. LinkLabel | 12. PictureBox | |

B. Диалоговые окна

1. ColorDialog
2. FolderBrowserDialog
3. FontDialog
4. OpenFileDialog
5. SaveFileDialog
6. PageSetupDialog
7. PrintDialog
8. PrintDocument
9. PrintPreviewDialog

C. Контейнеры

1. Panel
2. FlowLayoutPanel
3. GroupBox
4. SplitContainer
5. TabControl
6. TableLayoutPanel

D. Прочее

1. ToolTip
2. TreeView
3. WebBrowser
4. StatusStrip
5. Chart
6. DataGridView
7. Timer

Вариант	Задание 2				Вариант	Задание 2			
	A	B	C	D		A	B	C	D
1.	8	5	6	3	41.	7	4	2	2
2.	1	8	1	7	42.	11	5	6	3
3.	12	4	2	6	43.	13	7	4	6
4.	5	2	3	1	44.	10	8	3	4
5.	15	1	4	4	45.	9	1	1	1
6.	11	7	5	2	46.	14	8	5	3
7.	13	3	3	5	47.	4	3	2	5
8.	6	6	1	1	48.	1	2	6	7
9.	3	9	6	5	49.	12	7	4	2
10.	14	6	4	6	50.	8	9	2	2
11.	16	9	5	7	51.	10	4	6	1
12.	7	1	2	2	52.	11	1	3	5
13.	9	5	5	4	53.	16	6	1	4
14.	4	7	2	3	54.	7	5	5	3
15.	10	2	3	3	55.	5	6	3	6
16.	2	3	4	5	56.	13	3	5	7
17.	14	4	6	7	57.	4	9	4	3
18.	16	8	1	2	58.	1	5	2	5
19.	13	3	4	4	59.	9	8	6	1
20.	9	2	1	1	60.	2	2	1	2
21.	2	5	2	6	61.	15	7	5	4
22.	8	8	6	6	62.	6	1	6	7
23.	12	7	5	4	63.	14	4	1	6

Вариант	Задание 2				Вариант	Задание 2			
	A	B	C	D		A	B	C	D
24.	1	1	3	2	64.	3	1	4	4
25.	6	9	6	5	65.	6	3	3	1
26.	11	4	4	7	66.	14	4	2	5
27.	5	6	5	3	67.	16	8	1	3
28.	10	4	1	1	68.	8	5	3	6
29.	15	7	2	3	69.	12	9	2	2
30.	4	1	3	2	70.	13	7	4	7
31.	7	3	4	1	71.	1	2	6	1
32.	3	9	2	4	72.	10	6	5	5
33.	8	2	5	5	73.	7	7	3	3
34.	3	5	1	6	74.	5	2	1	6
35.	16	8	3	7	75.	3	4	4	2
36.	5	6	6	1	76.	15	6	5	4
37.	15	6	1	7	77.	11	9	2	7
38.	12	3	5	4	78.	9	8	6	6
39.	6	2	4	6	79.	2	5	6	2
40.	2	9	3	5	80.	4	1	3	3

Задание 3. (0,2 балла) Провести пошаговую отладку записанного ранее кода с использованием точек останова (в том числе условных) и просмотром значений переменных. Отключить одну из точек останова.

Задание 4. (0,8 балла) Определить класс, включив в него переменные, константы и Enum нескольких разных типов (по варианту). Инициализировать переменные произвольными значениями. Провести между переменными и константами пп. А– В допустимые операции.

Примечание: При отсутствии типа данных в выбранном языке заменить его на схожий.

Вариантами заданы:

- A. Переменная
- B. Константа
- C. Массив
- D. Enum

Кодировка типов переменных:

1. bool
2. byte
3. int
4. uint
5. short

6. long
7. ulong
8. float
9. double
10. decimal

11. string
12. char

Вариант	Задание 4				Вариант	Задание 4			
	A	B	C	D		A	B	C	D
	var	const	Arr[]	Enum		var	const	Arr[]	Enum
1.	9	12	4	1	41.	9	10	8	2
2.	7	5	10	3	42.	6	11	10	3
3.	1	8	7	6	43.	12	4	5	9
4.	8	9	12	2	44.	7	8	6	12
5.	2	10	6	8	45.	8	3	2	6
6.	4	1	9	10	46.	1	2	1	11
7.	3	11	1	9	47.	3	6	4	1
8.	10	2	3	12	48.	4	12	12	5
9.	5	3	11	7	49.	1	11	9	5
10.	12	7	8	5	50.	6	6	1	7
11.	6	8	5	4	51.	9	10	6	2
12.	11	6	2	7	52.	10	8	4	10
13.	6	5	10	11	53.	12	3	5	11
14.	9	1	2	4	54.	3	2	3	6

Вариант	Задание 4				Вариант	Задание 4			
	A	B	C	D		A	B	C	D
	var	const	Arr[]	Enum		var	const	Arr[]	Enum
15.	1	4	3	2	55.	8	12	12	4
16.	5	4	7	6	56.	2	4	2	3
17.	4	9	1	8	57.	4	7	11	1
18.	10	11	4	12	58.	5	5	7	8
19.	3	10	9	5	59.	11	9	10	9
20.	11	2	8	3	60.	7	1	8	12
21.	2	6	11	9	61.	10	3	11	10
22.	12	3	6	10	62.	4	1	3	3
23.	8	7	5	11	63.	8	9	5	5
24.	7	12	10	1	64.	1	10	10	9
25.	10	5	12	2	65.	7	4	6	7
26.	12	11	6	3	66.	2	2	12	8
27.	4	9	12	8	67.	3	5	9	1
28.	9	12	2	1	68.	6	11	1	2
29.	1	8	5	9	69.	12	12	7	4
30.	11	7	1	12	70.	9	8	8	11
31.	2	10	9	5	71.	11	7	2	12
32.	3	6	8	4	72.	5	6	4	6
33.	6	2	4	11	73.	4	10	7	6
34.	5	4	3	7	74.	2	3	1	2
35.	7	3	11	6	75.	9	2	5	12
36.	8	1	7	10	76.	8	9	8	1
37.	2	9	11	7	77.	7	7	12	11
38.	5	7	9	10	78.	5	8	11	3
39.	11	1	7	4	79.	11	12	4	7
40.	10	5	3	8	80.	6	11	3	10