

|  |
| --- |
| **1. Resumen avance Proyecto APT** |
| A continuación, encontrarás distintos campos que deberás completar con la información solicitada. |

|  |  |
| --- | --- |
| Resumen de avance proyecto APT | El proyecto VGD Learn se encuentra en la fase de desarrollo técnico. Se ha completado la configuración del entorno de trabajo, la creación del backend en Spring Boot y la base de datos en PostgreSQL. Además, se avanzó en el diseño de interfaces en Figma y en la implementación inicial del frontend en React, centrado en la carga de materiales y quizzes.  Los avances han permitido cumplir parcialmente los objetivos específicos relacionados con el diseño de la arquitectura, la organización del sistema y la aplicación de la metodología ágil SCRUM.  Se han presentado retrasos en la integración del módulo de inteligencia artificial, por lo que se decidió reprogramar su desarrollo hasta estabilizar la conexión entre backend y frontend. También se ajustaron los tiempos de los sprints para mejorar la revisión de código y la coordinación del equipo. |
| Objetivos | Tras la revisión del docente, los objetivos específicos del proyecto fueron reformulados para centrarse en propósitos y resultados, en lugar de describir funcionalidades técnicas.  Los nuevos objetivos son los siguientes:   1. Analizar las necesidades de los estudiantes para definir los requerimientos del sistema. 2. Diseñar la arquitectura y experiencia de usuario de una plataforma digital adaptada al aprendizaje autónomo. 3. Aplicar técnicas de procesamiento de lenguaje natural (NLP) para generar recursos didácticos personalizados. 4. Implementar mecanismos de seguimiento y evaluación del progreso académico del usuario. 5. Gestionar el desarrollo del proyecto mediante la metodología ágil SCRUM, promoviendo la colaboración y la mejora continua. |
| Metodología | Se mantiene la metodología ágil SCRUM, aunque se realizaron ajustes operativos para mejorar la gestión del tiempo y la calidad del desarrollo. Los sprints pasaron de 2 a 3 semanas, permitiendo revisar el código y resolver problemas técnicos entre backend y frontend. Además, se reordenaron las prioridades del Product Backlog, dando énfasis a la estabilidad del sistema antes de integrar el módulo de inteligencia artificial. Estos cambios no alteran la metodología base, pero optimizan su aplicación al contexto real del proyecto, manteniendo el enfoque iterativo, colaborativo y de mejora continua. |
| Evidencias de avance | Las evidencias presentadas en este informe son:   * Repositorio en GitHub: contiene el código actualizado del backend, frontend y módulo de IA. * Módulo de inteligencia artificial funcional: genera y formula actividades según el material ingresado. * Prototipo de interfaz en Figma: muestra la estructura visual y organización de los quizzes. * Bitácora de planificación en Trello: registra el avance de tareas y ajustes realizados.   Estas evidencias reflejan el desarrollo técnico y metodológico del proyecto, mostrando la aplicación de buenas prácticas en programación, control de versiones y gestión ágil.  La calidad se ha resguardado mediante pruebas internas, revisión de código y seguimiento continuo bajo la metodología SCRUM. |

|  |
| --- |
| **2. Monitoreo del Plan de Trabajo** |
| Examina cuidadosamente tu plan de trabajo, enfocándote especialmente en la columna de estado de avance y ajustes. |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Plan de Trabajo | | | | | | | |
| Competencia o unidades de competencias | Actividades | Recursos | Duración de la actividad | Responsable | Observaciones | Estado de avance | Ajustes |

Diagrama

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.Imagen que contiene Diagrama

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

|  |
| --- |
| **3. Ajustes a partir del monitoreo** |
| Profundiza en las observaciones de tu plan de trabajo. Analiza las actividades planificadas y señala qué aspectos facilitaron u obstaculizaron la ejecución del plan. Plantea cómo abordaste y/o abordarás los obstáculos. Por último, señala los ajustes que realizaste al plan de trabajo a partir de este análisis. |

|  |
| --- |
| Factores que han facilitado y/o dificultado el desarrollo de mi plan de trabajo:  Entre los factores que han facilitado el desarrollo del proyecto se destaca la correcta implementación del módulo de inteligencia artificial (NLP), que actualmente procesa los materiales de estudio y genera las actividades personalizadas según el perfil del usuario.  El trabajo colaborativo, la comunicación constante y el uso de herramientas como GitHub, Trello y Figma también han favorecido la organización y el seguimiento de tareas.  Como dificultad principal, se ha presentado la organización y visualización de los quizzes en el frontend, donde aún se requiere mejorar el diseño y la estructura de presentación. Para abordarlo, se está realizando una revisión del flujo de componentes en React y pruebas de usabilidad para optimizar la experiencia del usuario. |

|  |
| --- |
| Actividades ajustadas o eliminadas:  El plan de trabajo se ha mantenido en general estable, pero se han efectuado ajustes en el orden de priorización.   * Se anticipó la integración del módulo de inteligencia, para validar su funcionamiento antes de completar la interfaz final. * Se reprogramó la mejora del frontend, enfocándose ahora en la presentación y estructura visual de los quizzes. * Se extendió el tiempo de pruebas para el módulo de interfaz, con el fin de asegurar consistencia entre las actividades generadas y su visualización.   No se eliminaron actividades, solo se ajustaron los tiempos y el orden de ejecución para optimizar el flujo de desarrollo. |

|  |
| --- |
| Actividades que no has iniciado o están retrasadas:  Las actividades retrasadas corresponden principalmente a la organización del contenido visual de los quizzes y la optimización del diseño en el frontend.  El retraso se debe a la complejidad para estructurar correctamente los componentes visuales y vincularlos con los resultados generados por la IA.  Como estrategia, se acordó trabajar de forma paralela en el ajuste del frontend y en pruebas de usabilidad, incorporando retroalimentación interna del equipo antes de la validación final. Además, se definieron sprints específicos para la revisión de estilo, navegación y estructura visual. |