



VIDZEMES TEHNOLOĢIJU UN DIZAINA TEHNIKUMS

Profesionālās vidējās izglītības programma - Programmēšana

Kvalifikācija - Programmēšanas tehniks

Kvalifikācijas eksāmena praktiskās daļas dokumentācija
Testu veidošanas sistēma
28.11.2023

Autors

Lauris Būcis

Cēsis
2023

SATURS

IEVADS.....	3
1. PRASĪBU SPECIFIKĀCIJA.....	3
1.1. Uzdevumu formulējus.....	3
1.2. Funkcionālās prasības.....	4
1.2.1. Lietotāja skats.....	4
1.3. Nefunkcionālās prasības.....	5
1.3.1. Lietotāju saskare.....	5
1.3.2. Aparatūras ierobežojumi.....	5
1.3.3. Pārnēsamība.....	5
1.3.4. Uzturamība.....	5
2. VISPĀRĒJAIS APRAKSTS.....	5
2.1. Izmantotās tehnoloģijas un vides.....	5
2.2. Rīka funkcijas.....	6
2.3 ER diagramma.....	6
3. Atbildes uz jautājumiem.....	7
3.1. Kā programmu palaist lokāli.....	7

IEVADS

Ļoti vienkārši lietojama, testa jautājumu izveides mājaslapa. Lietotājs būs spējīgs ievietot vienu jautājumu ar divām atbildēm (viena pareiza, otra nepareiza) Pēctam lietotājs sākuma lapā redzēs savu ievietoto jautājumu ar atbildēm.

1. PRASĪBU SPECIFIKĀCIJA

1.1. Uzdevuma formulējums

Uzdevums ir izveidot mājaslapu, ar kuru būtu ļoti vienkārši, saprotami aprīkoties. Veidot ļoti vienkāršus testus ar vismazāko piepūli. Vienkārši pārskatāms.

- Uzdevumu analīzes veikšana;
- Funkcionālo un nefunkcionālo prasību rakstīšana;
- Uzdevumu risināšanai atbilstošu līdzekļus izvēlēšanās;
- Izmanto datu struktūru izstrādāšana un aprakstīšana;
- Lietotāju saskares dizaina izveidošana;
- Lietotāja saskares izveidošana;
- Sistēmas funkcionalitātes realizēšana, ievērojot nefunkcionālās prasības;
- Izstrādātās programmsistēmas testēšana;
- Lietotāja ceļveža izveide.

1.2. Funkcionālas prasības

1.2.1. Lietotāja skats

Mājaslapas lietotāja skats sastāv no ļoti vienkārši saprotamām lapām, kas ir sākuma lapa un “create - izveidot” lapas sadaļas. “Create” mājaslapas sadaļā lietotājs var izveidot savu jautājumu ar atbildēm, bet mājaslapas sākuma daļā var redzēt savu izveidoto jautājumu ar pareizajām atbildēm.

Ievade:

- Ievadlauki
- Poga “Pievienot”

Apstrāde:

- Nospiežot pogu “Pievienot” ievadītie ievadlauki parādīsies sākuma lapā.

1.3. Nefunkcionālās prasības

1.3.1. Lietotāju saskare

Lietotāju saskare jārealizē caur pārlūkprogrammu. Visas ekrāna saskares ir jāparedz intuitīvas un viegli saprotamas. Sistēmas lietotājiem ir nepieciešamas pamatiemaņas darbam ar datoru.

1.3.2. Aparatūras ierobežojumi

Tīmekļa vietnes veikspēju ietekmē servera procesa jauda un apjoms. Pieprasījuma izpildes laiku būtiski var ietekmēt arī lēns un nekvalitatīvs interneta pieslēgums gan lietotājam, gan serverim.

1.3.3. Pārsnesamība

Pārvietojot rīku uz citu serveri vai mainot vietnes adresi, tam jādarbojas kā ierasts.

1.3.4. Uzturamība

Rīkam jābūt pieejamai lietotājiem 24 stundas diennaktī, 7 dienas nedēļā.




















2. VISPĀRĒJAIS APRAKSTS

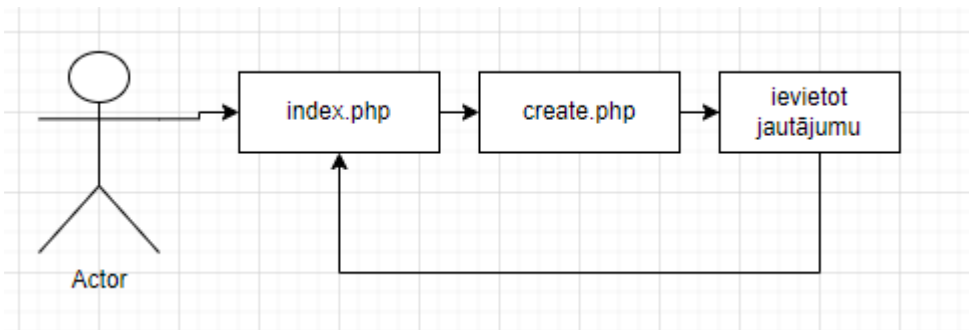
2.1. Izmantotās tehnoloģijas un vides

Šīs programmas izveidošanai tiks izmantots:

- VS code - koda redaktors.
- phpMyadmin - Bezmaksas un atvērta avota administrēšanas rīks. Izmantots kā datubāzes pārvaldīšanai sistēma.
- HTML - rīka pamat uzbūve.
- CSS - rīka dizains.
- PHP - rīka datu apstrāde un funkcijas.
- MySql - darbības ar datu bāzi.

2.3 ER diagrams

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
<input type="checkbox"/> 1	id 	int(20)			No	None		AUTO_INCREMENT	 Change  Drop  More
<input type="checkbox"/> 2	question	varchar(200)	latin1_swedish_ci		No	None			 Change  Drop  More
<input type="checkbox"/> 3	teksts_1	varchar(200)	latin1_swedish_ci		No	None			 Change  Drop  More
<input type="checkbox"/> 4	teksts_2	varchar(200)	latin1_swedish_ci		No	None			 Change  Drop  More
<input type="checkbox"/> 5	is_correct	varchar(200)	latin1_swedish_ci		No	None			 Change  Drop  More
<input type="checkbox"/> 6	not_correct	varchar(200)	latin1_swedish_ci		No	None			 Change  Drop  More



3. Atbildes uz jautājumiem.

Uzraksti vismaz 1 secinājumu par paveikto.

- Darbs bija itkā vienkāršs, bet bija daudz kas aizmirsies, tādēļ sanāca bieži daudz ko meklēt internetā.

Atbildi uz trīs jautājumiem:

- Kādam nolūkam tiek izmantots CSS?

Lai varētu stilizēt mājaslapu, mainīt krāsas, lielumus daudz vienkāršāk.

- Vai dotajā projektā ikviens var pievienot jaunu jautājumu? Kā to mainīt?

Jā ikviens var ievietot jautājumu, bet lai to mainītu, mājaslapai jāizveido administrācijas panelis, kur tikai administratoram ir pieejas pievienošanai, kamēr lietotājs var tikai apskatīt jautājumus un atbildes.

- Kā izveidoto projektu padarīt pieejamu visiem internetā, ne tikai lokāli?

Ar mājaslapu var dalīties ar saviem draugiem, izmantojot visādus sociālos mēdijus.