**ՖԱՅԼԵՐ**

1. Ստեղծել ֆայլ, նրա մեջ գրանցել ստեղնաշարից ներածած 10 սիմվոլը: Ֆայլի անունը տալ.

* ծրագրի մեջ, սիմվոլային միաչափ զանգվածով,
* ստեղնաշարից ներածել,
* ստանալ հրամանային տողից:

10 սիմվոլը ներածել և գրել ֆայլի մեջ.

* առանձին-առանձին
* միաչափ զանգվածով:

Createfile, WriteFile, \_tmain(int argc, TCHAR\* argv[])

1. Գրել ծրագիր, որը հրամանային տողից ստանում է 2 ֆայլի անուն՝ գոյություն ունեցող՝fname1 և նոր ստեղծվող` fname2: Առաջին ֆայլի փոքրատառերը արտագրել նոր ստեղծված ֆայլի մեջ:

argv[1], argv[2], CreateFile` Create & Open, ReadFile, WriteFile, while !eof

1. Գրել ծրագիր, որը հրամանային տողից ստանում է 3 ֆայլի անուն՝ գոյություն ունեցող՝fname1 և 2 նոր ստեղծվող` fname2 և fname3: Եթե առաջին ֆայլի վերջից 10-րդ սիմվոլը մեծատառ է, ապա երկրորդ ֆայլի մեջ արտագրել առաջին ֆայլի սկզբի 5 բայթից հետո հաջորդ 10 բայթերը, հակառակ դեպքում ստեղծել առաջին ֆայլի պատճենը երրորդ ֆայլում: Վերջում ջնջել առաջին ֆայլը:

argv[1], argv[2], argv[3], CreateFile`Create & Open, SetFilePointer, ReadFile,WriteFile, CopyFile, DeleteFile

1. Գրել ծրագիր, որը հրամանային տողից ստանում է գոյություն ունեցող ֆայլի անուն՝ fname1: Եթե ֆայլը ունի «միայն կարդալու համար» ատրիբուտ, ապա նրա ստեղծման օրը փոխել 15․10․2018-ի, հակառակ դեպքում՝ նրա վերջին գրելու ամսաթիվը դարձնել ընթացիկ ամսաթիվը: Աշխատանքի ընթացքում էկրանին արտածել ֆայլի ստեղծման, վերջին ֆայլին դիմելու և վերջին ֆայլի մեջ գրելու ամսաթվերը:

CreateFile( DesiredAccess = FILE\_WRITE\_ATTRIBUTES, dwFlags = 0 ),

GetFileAttributes, GetFileTime, SetFileTime, FileTimeToSystemTime, SystemTimeToFileTime,GetSystemTime,GetSystemTimeAsFileTime