EXERCÍCIOS UC6 – NÍVEL 2 - CHUUNIN

l.Faça um algoritmo para "Calcular o estoque médio de uma peça", sendo que
ESTOQUEMÉDIO = (QUANTIDADE MÍNIMA + QUANTIDADE MÁXIMA) /2
2.Faça um programa que calcule a média simples (aritmética) de 3 valores
quaisquerinformado pelo usuário. Utilize as variáveis valor1, valor2 e valor3. Exiba a média
na tela para ousuário
3.Considerando que todos os meses tenham 30 dias, calcular o total de dias de n
mesesinformado pelo usuário. Exibir na tela o resultado do cálculo com uma mensagem
amigável
4.Faça um algoritmo que leia 5 números do teclado, e faça uma média
5.Faça um algoritmo que leia o nome, o sexo e o estado civil de uma pessoa. Caso sexo
seja"M" e estado civil seja "CASADO", solicitar o tempo de casada (anos) 10
6.Elabore um programa que leia dois números reais, a operação aritmética e, então,
calcule eimprima o resultado da operação desejada. Utilize os símbolos (+,-,*,/) para
identificar aoperação aritmética. Caso a operação pretendida seja diferente das
implementadas, oprograma deverá exibir a mensagem "Operação Inválida" para o
usuário12
7.Faça um algoritmo que leia uma variável e some 5 caso seja par ou some 8 caso seja
ímpar,imprimir o resultado desta operação
8.Escreva um algoritmo que leia três valores inteiros e diferentes e mostre-os em
ordemdecrescente16
9.Faça um algoritmo que mostre na tela todos os números entre 1 e 100
10.Desenvolva um gerador de tabuada, capaz de gerar a tabuada de qualquer número
inteiroentre 1 a 10. O usuário deve informar de qual numero ele deseja ver a tabuada 20
ll.Faça um programa que leia um nome de usuário e a sua senha e não aceite a senha
igualao nome do usuário, mostrando uma mensagem de erro e voltando a pedir as
informações
12.Faça um programa que peça uma nota, entre zero e dez. Mostre uma mensagem
caso ovalor seja inválido e continue pedindo até que o usuário informe um valor válido. A

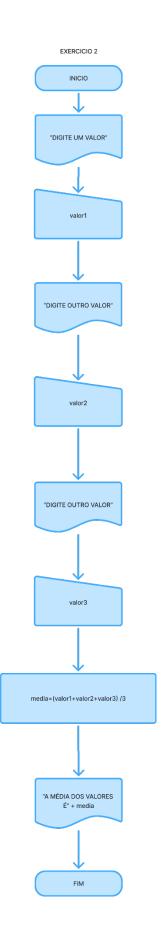
1.Faça um algoritmo para "Calcular o estoque médio de uma peça", sendo queESTOQUEMÉDIO = (QUANTIDADE MÍNIMA + QUANTIDADE MÁXIMA) /2

```
1
     programa {
 2
       funcao inicio() {
 3
         inteiro minPecas=0,maxPecas=0,estoqueMedia=0
 4
         escreva("Digite a quantidade mínima de peças no estoque: ")
 5
         leia(minPecas)
 6
         escreva("Digite a quantidade máxima de peças no estoque: ")
7
         leia(maxPecas)
8
9
         estoqueMedia = (minPecas+maxPecas)/2
10
11
         escreva("A média de peças em estoque é: "+estoqueMedia)
12
13
14
```



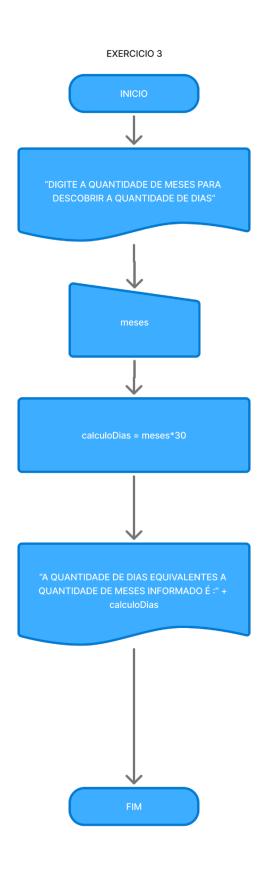
2.Faça um programa que calcule a média simples (aritmética) de 3 valores quaisquerinformado pelo usuário. Utilize as variáveis valor1, valor2 e valor3. Exiba a média na tela para ousuário.

```
1 ∨ programa {
       funcao inicio() {
 2 🗸
         inteiro valor1=0, valor2=0, valor3=0, total=0
 3
 4
         escreva("Digite um número: ")
 5
         leia(valor1)
 6
 7
         escreva("Digite outro número: ")
         leia(valor2)
 8
         escreva("Digite outro número: ")
 9
         leia(valor3)
10
11
         total = (valor1+valor2+valor3)/3
12
13
         escreva("A média dos números é: "+total)
14
15
16
```



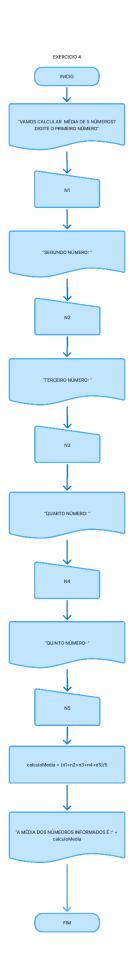
3.Considerando que todos os meses tenham 30 dias, calcular o total de dias de n mesesinformado pelo usuário. Exibir na tela o resultado do cálculo com uma mensagem amigável.

```
1
     programa {
2
      funcao inicio() {
3
         inteiro meses=0,calculoDias=0
4
5
        escreva("Vamos descobrir quantos dias tem na quantidade de meses que você informar!")
         escreva("\nDigite uma quantidade de meses: ")
6
 7
         leia(meses)
8
9
         calculoDias = meses*30
10
        escreva("A quantidade de meses informado possui "+calculoDias+" dias!!!")
11
12
13
```



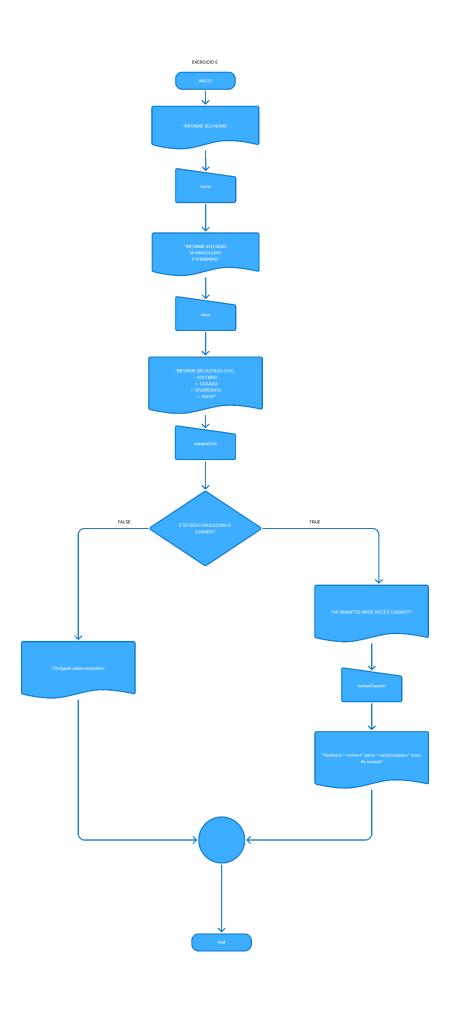
4.Faça um algoritmo que leia 5 números do teclado, e faça uma média.

```
1
     programa {
       funcao inicio() {
 2
 3
         inteiro n1=0,n2=0,n3=0,n4=0,n5=0,calculoMedia=0
 4
 5
         escreva("Vamos calcular a média de 5 números?")
 6
         escreva("\nDigite o primeiro número: ")
 7
         leia(n1)
         escreva("Digite o segundo número: ")
 8
 9
         leia(n2)
         escreva("Digite o terceiro número: ")
10
11
         leia(n3)
         escreva("Digite o quarto número: ")
12
13
         leia(n4)
         escreva("Digite o quinto número: ")
14
15
         leia(n5)
16
         calculoMedia = (n1+n2+n3+n4+n5)/5
17
18
         escreva("A média dos números apresentados é: "+calculoMedia)
19
20
21
```



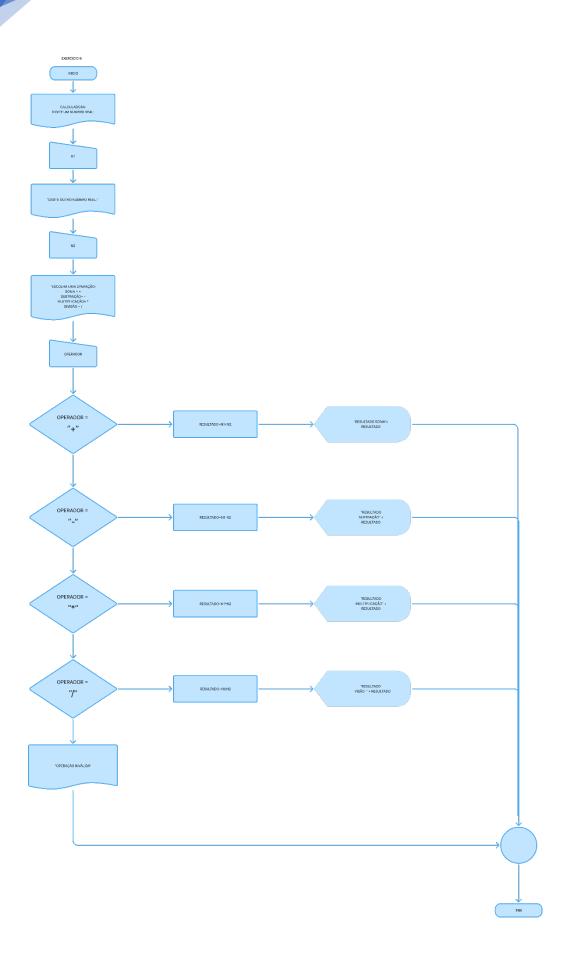
5.Faça um algoritmo que leia o nome, o sexo e o estado civil de uma pessoa. Caso sexo seja"M" e estado civil seja "CASADO", solicitar o tempo de casada (anos).

```
1 ∨ programa {
 2 V funcao inicio() {
 3
        caracter sexo
        cadeia nome, estadoCivil
 5
        inteiro anosCasado
 6
        escreva ("Informe seu nome: ")
7
        leia (nome)
8
9
        escreva("Qual seu sexo? \nResponda com M ou F: ")
10
        leia (sexo)
        escreva ("Qual seu estado Civil? [ESCREVA EM LETRAS MAIÚSCULAS] :")
11
        leia(estadoCivil)
12
13
        se ((sexo=="M") e (estadoCivil=="CASADO")){
14 🗸
15
         escreva("Quantos anos de casado?")
16
          leia(anosCasado)
17
         escreva("Parabéns "+nome+" pelos "+anosCasado+" anos de casado")
18
19 🗸
        senao{
         escreva("Obrigado pelas respostas.")
20
21
22
23
```



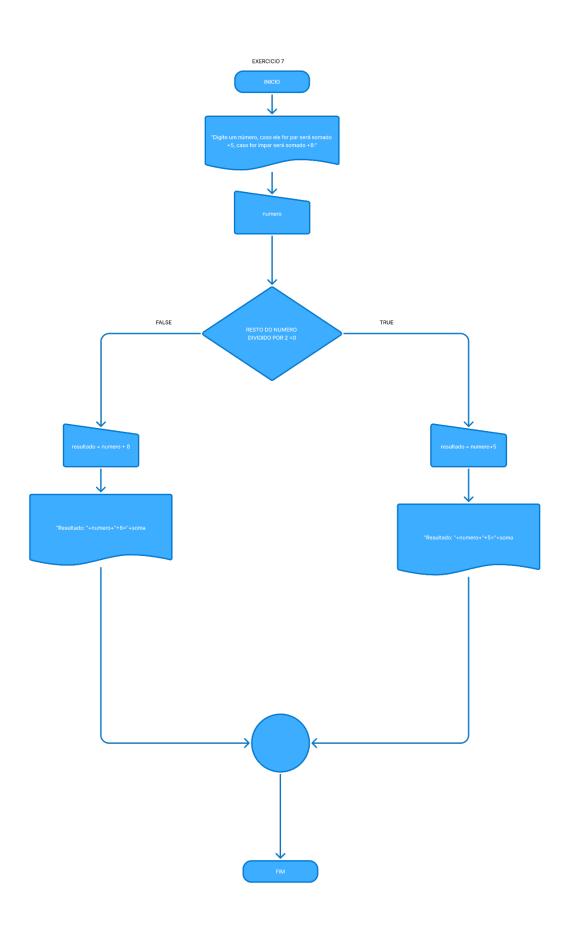
6.Elabore um programa que leia dois números reais, a operação aritmética e, então, calcule eimprima o resultado da operação desejada. Utilize os símbolos (+,-,*,/) para identificar aoperação aritmética. Caso a operação pretendida seja diferente das implementadas, oprograma deverá exibir a mensagem "Operação Inválida" para o usuário.

```
1 ∨ programa {
       funcao inicio() {
 3
         real n1=0,n2=0, resultado=0
 4
         caracter operador
 5
         escreva("#### CALCULADORA ##### \nDigite um número real: ")
 6
 7
         leia(n1)
 8
         escreva("Digite outro número real: ")
 9
         leia(n2)
10
         escreva("Escolha um operador: [+] [-] [*] [/]: ")
         leia(operador)
11
12
13 V
         escolha (operador){
           caso "+":
14 V
              resultado = n1+n2
15
16
             escreva("O resultado é: ",resultado)
17
             pare
           caso "-":
18
             resultado=n1-n2
19
             escreva("O resultado é: ",resultado)
20
21
             pare
           caso "*":
22 \
             resultado=n1*n2
23
24
              escreva("O resultado é: ",resultado)
25
             pare
           caso "/":
26 🗸
27
              resultado=n1/n2
             escreva("O resultado é: ",resultado)
28
29
             pare
30
           caso contrario:
             escreva("Operador Inválido")
31
32
33
34
35
36
37
38
```



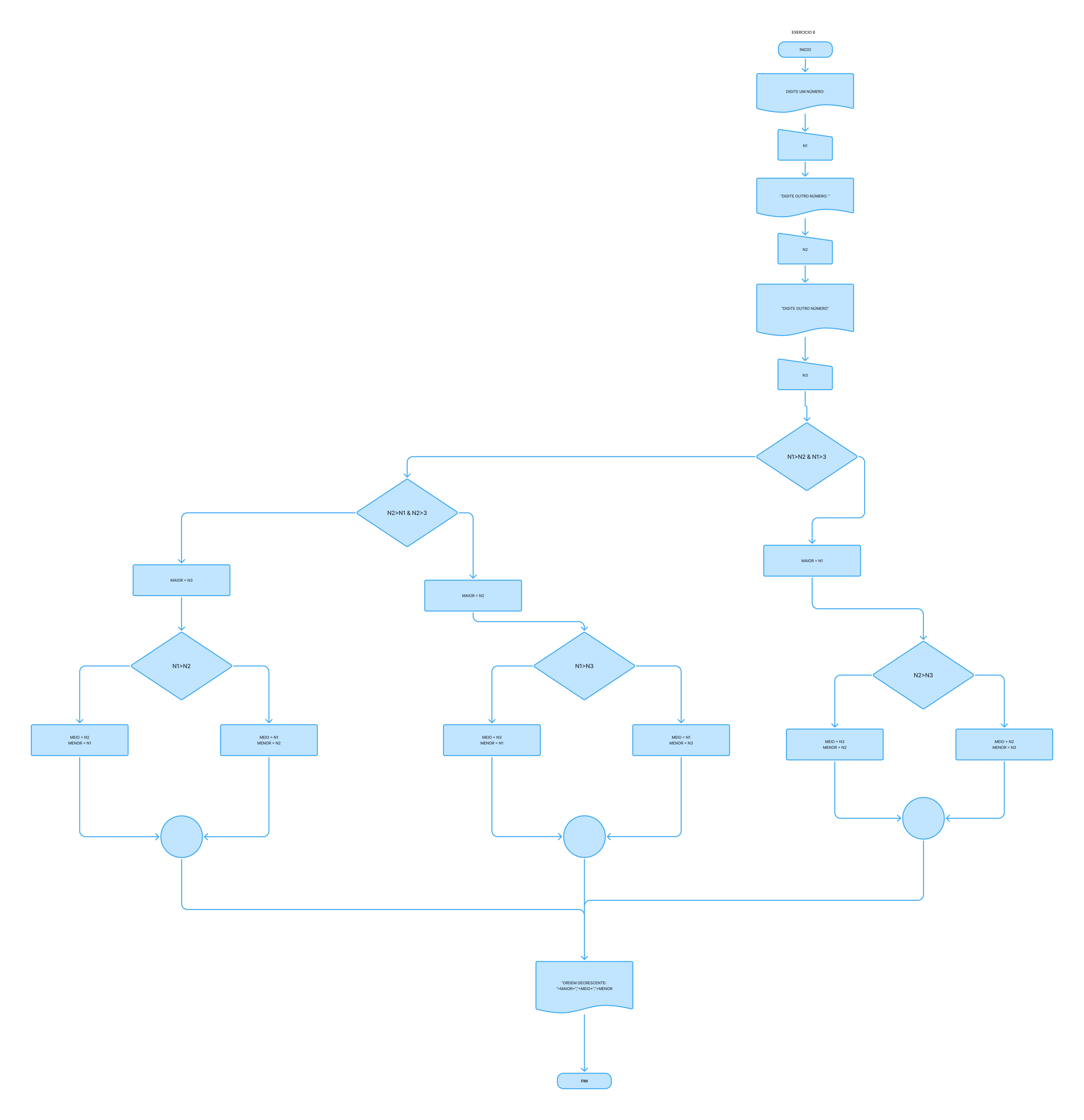
7.Faça um algoritmo que leia uma variável e some 5 caso seja par ou some 8 caso seja ímpar,imprimir o resultado desta operação.

```
1 ∨ programa {
2 V funcao inicio() {
        real numero=0, soma=0
 4
 5
        escreva("Digite um número, caso ele for par será somado +5, caso for ímpar será somado +8: ")
 6
        leia(numero)
8 🗸
        se (numero%2==0){
9
         soma=numero+5
         escreva("Resultado: "+numero+"+5="+soma)
10
       }senao{
11 🗸
         soma=numero+8
12
         escreva("Resultado: "+numero+"+8="+soma)
13
14
15
16
17
```

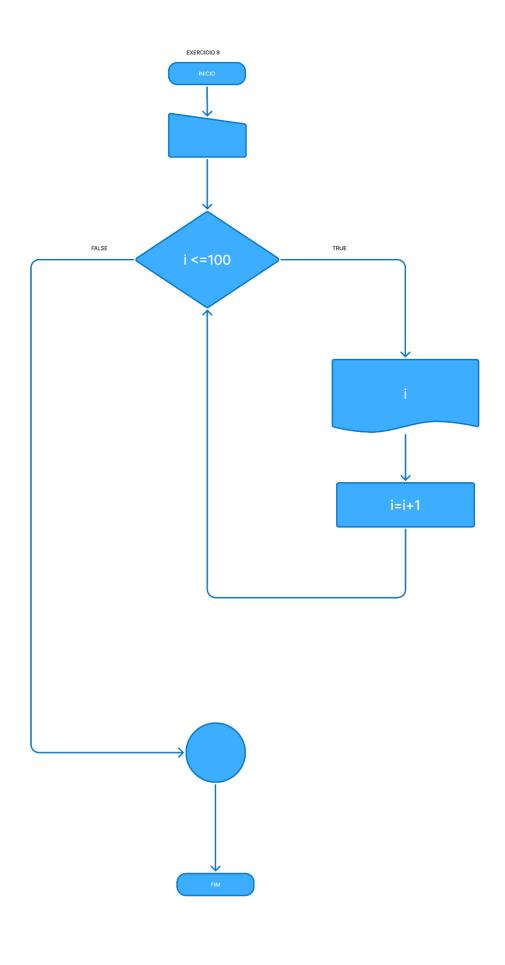


8.Escreva um algoritmo que leia três valores inteiros e diferentes e mostre-os em ordemdecrescente.

```
1
     programa {
 2
       funcao inicio() {
 3
          inteiro n1, n2, n3, maior, meio, menor
 4
 5
         escreva("Digite o primeiro número: ")
         leia(n1)
 6
 7
         escreva("Digite o segundo número: ")
 8
         leia(n2)
 9
         escreva("Digite o terceiro número: ")
         leia(n3)
10
11
         // Descobrindo o maior
12
13
         se (n1 > n2 e n1 > n3) {
           maior = n1
14
15
           se (n2 > n3) {
16
             meio = n2
17
             menor = n3
            } senao {
18
19
             meio = n3
20
             menor = n2
21
22
          } senao se (n2 > n1 e n2 > n3) {
23
           maior = n2
24
           se (n1 > n3) {
25
             meio = n1
26
             menor = n3
27
            } senao {
28
             meio = n3
             menor = n1
29
30
31
          } senao {
32
           maior = n3
           se (n1 > n2) {
33
34
             meio = n1
             menor = n2
35
36
            } senao {
37
             meio = n2
38
             menor = n1
39
40
41
         escreva("Ordem decrescente: ", maior, ", ", meio, ", ", menor)
42
43
44
```



9.Faça um algoritmo que mostre na tela todos os números entre 1 e 100.

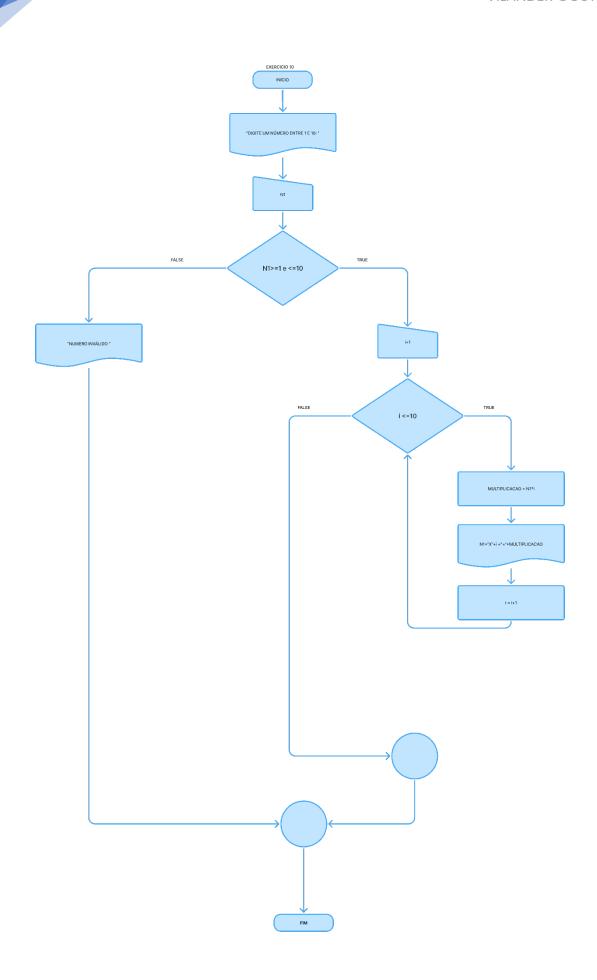


10.Desenvolva um gerador de tabuada, capaz de gerar a tabuada de qualquer número inteiroentre 1 a 10. O usuário deve informar de qual numero ele deseja ver a tabuada. A saída deveser conforme o exemplo abaixo:

Tabuada de 5:

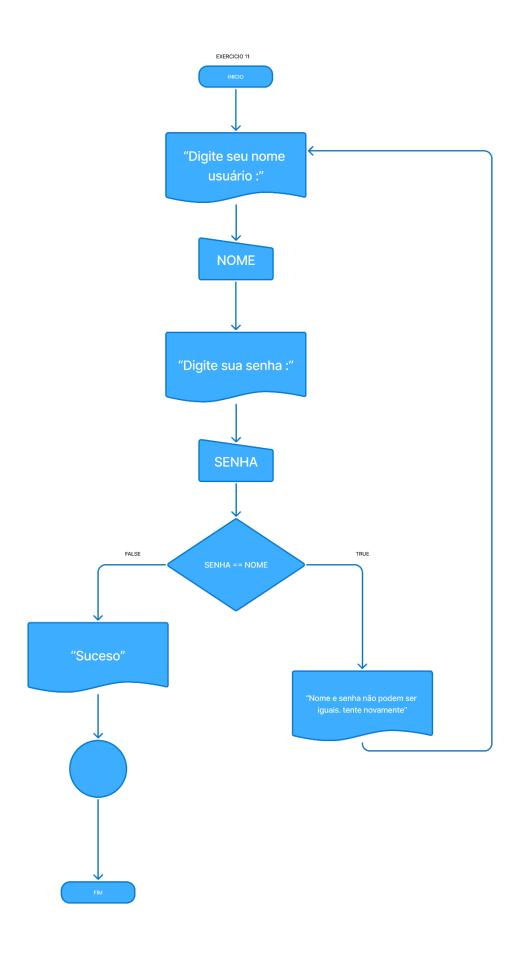
```
5 X 1 = 5
5 X 2 = 10
...
5 X 10 = 50
```

```
programa {
1
 2
         funcao inicio() {
             inteiro numero, i
 3
 4
 5
             escreva("Digite um número entre 1 e 10: ")
 6
             leia(numero)
 7
 8
             se (numero >= 1 e numero <= 10) {
                 escreva("Tabuada do ", numero, ":\n")
9
10
                  para (i = 1; i \leq 10; i++) {
11
                     escreva(numero, " x ", i, " = ", numero * i, "\n")
12
13
             } senao {
14
                 escreva("Número inválido! Digite entre 1 e 10.\n")
15
16
17
18
```



11.Faça um programa que leia um nome de usuário e a sua senha e não aceite a senha igualao nome do usuário, mostrando uma mensagem de erro e voltando a pedir as informações.

```
1
     programa {
 2
         funcao inicio() {
 3
             cadeia nome, senha
 4
 5
             escreva("Digite seu nome usuário: ")
             leia(nome)
 6
 7
             escreva("Digite sua senha: ")
 8
             leia(senha)
 9
10
11
12
             enquanto (senha == nome) {
                 escreva("Nome usuário e senha não podem ser iguais, tente novamente!\n")
13
                 escreva("Digite seu nome usuário: ")
14
15
                 leia(nome)
16
                 escreva("Digite sua senha: ")
                  leia(senha)
17
18
19
20
             escreva("Logado com sucesso!\n")
21
22
```



12.Faça um programa que peça uma nota, entre zero e dez. Mostre uma mensagem caso ovalor seja inválido e continue pedindo até que o usuário informe um valor válido.

```
programa {
    funcao inicio() {
        inteiro nota=0

        escreva("Digite uma nota entre 0 e 10: ")
        leia(nota)

    enquanto (nota>10) {
        escreva("Nota não atende as especificações, tente novamente!\n")
        escreva("Digite uma nota entre 0 e 10: ")
        leia(nota)
    }

    escreva("Sucesso!\n")
}
```

