

Roteiro de Aprendizado JavaScript + Exercícios + Projetos

Este material contém: - Exercícios do básico ao intermediário em JavaScript - Desafios para prática - Passo a passo para criar 3 projetos práticos: Relógio Digital, Calculadora e Lista de Tarefas (To-Do List)

Parte 1: Exercícios

#	Exercício
1	Crie variáveis nome, idade e cidade e exiba no console
2	Solicite 2 números ao usuário e exiba a soma
3	Crie um script que peça a idade e verifique se é maior ou menor de idade
4	Monte um loop que exiba números de 1 a 10
5	Crie uma função que receba um número e retorne o dobro
6	Crie um array de frutas e exiba cada item usando for
7	Crie um objeto pessoa com nome e idade e exiba os dados
8	Manipule o DOM: altere o texto de um elemento ao clicar em um botão
9	Armazene um objeto no localStorage e recupere-o
10	Faça uma requisição usando fetch() e exiba os dados no console

Parte 2: Desafios

1. Crie um contador regressivo que inicia em 10 e vai até 0. 2. Crie um script que simula um jogo de adivinhação (número aleatório de 1 a 10). 3. Desenvolva um formulário simples com validação (ex: nome obrigatório).

Parte 3: Projetos Práticos

Projeto 1: Relógio Digital Passos: 1. Crie um arquivo HTML com um elemento 2. No JavaScript, use setInterval() para atualizar a hora a cada segundo. 3. Formate a hora usando new Date() e exiba no div.

Projeto 2: Calculadora Passos: 1. Crie botões para números (0-9) e operações (+, -, *, /). 2. Exiba os números em um input de tela. 3. Use funções para adicionar valores, limpar e calcular o resultado com eval() ou lógica própria.

Projeto 3: Lista de Tarefas (To-Do List) Passos: 1. Crie um input e um botão "Adicionar". 2. Ao clicar, crie um com o texto digitado e adicione a uma . 3. Adicione um botão "Remover" em cada tarefa. 4. Salve a lista no localStorage para não perder os dados ao atualizar a página.