

Порівнювалися різні методи міжпроцесної взаємодії. Дані передавалися через сокети TCP і через файли методами mmap та fopen. Спочатку файли відкривались і посимвольно записувались дані, на зображенні нижче показано, скільки це зайняло часу.

```
mmap time: 0.017000 seconds  
fopen time: 0.169000 seconds
```

Далі програма отримувач очікувала надходження даних. Як тільки вони з'являлися, програма починала їх зчитувати. Це зайняло відповідну кількість часу.

```
File size is 5472271  
mmap time: 0.013000 seconds  
fopen to start: 0.169000 seconds  
fopen time: 0.242000 seconds
```

В методі mmap перевірялися різні режими, проте так як він реалізований через MapViewOfFile різниці в часі виконання не було зафіксовано. Для fopen вказано час надходження всіх даних, а потім загальний час роботи.

Передача даних через сокети забрала певний час.

```
Accept succeeded.  
Took 0.025000 seconds.
```

Отже, найшвидше передавати дані між процесами через відображення даних у пам'ять, потім через сокети і найдовше виконується через запис до файлу.