



## PRÁCTICA

**CURSO** : *Algorítmica II*  
**No.** : *Práctica No.04*  
**TEMA** : *Divide y Vencerás – Calculadora*  
**DURACIÓN ESTIMADA** : *01:40 horas.*

---

### I. OBJETIVOS

La presente práctica tiene por objetivos:

- Utilizar oLoop para la especificación de pseudocódigo.
- Desarrollar una solución aplicando apuntadores y listas enlazadas.

### II. RESUMEN

Debe desarrollar una aplicación en oLoop que se encargue de administrar el diccionario de palabras sinónimas. Considere que debe la clase Nodo que contendrá la información y el apuntador del siguiente elemento de la lista.

### III. CONSTRUCCIÓN DE LA APLICACIÓN

//primera versión usando reemplazo

Clase Ccalc

Atributos

acumulador

operando

visor //este atributo puede ser eliminado es equivalente al acumulador

operadorAnterior

Metodos

constructor() virtual

destructor

borra

borraTodo

opera(nSigno) virtual

ingresaValor(nValor)

MuestraValor→

fClase

Metodo Ccalc.Constructor()

acumulador ← 0

operadorAnterior ← 0

operando ← 0

visor ← 0

fMetodo

Metodo Ccalc.Borra

operando←0

visor = 0

// versión anterior de visor←acumulador

fMetodo



Metodo Ccalc.BorraTodo

acumulador  $\leftarrow$  0  
operadorAnterior  $\leftarrow$  0  
operando  $\leftarrow$  0  
visor  $\leftarrow$  0

fMetodo

Metodo Ccalc.opera(nSigno)

Si ( operadorAnterior = 0 ) Entonces

acumulador  $\leftarrow$  operando  
operadorAnterior  $\leftarrow$  nSigno

Sino

Caso ( operadorAnterior ) vale

- 1: acumulador  $\leftarrow$  acumulador + operando
- 2: acumulador  $\leftarrow$  acumulador - operando
- 3: acumulador  $\leftarrow$  acumulador \* operando
- 4: acumulador  $\leftarrow$  acumulador / operando

fCaso

Si ( nSigno = 5 ) Entonces

// operadorAnterior  $\leftarrow$  0      elimina el operador anterior en la  
// versión anterior

operando  $\leftarrow$  acumulador

Sino

operadorAnterior  $\leftarrow$  nSigno

fSi

fSi

visor  $\leftarrow$  acumulador  
operando  $\leftarrow$  0

fMetodo

Metodo Ccalc.IngresaValor( nValor )

// ingresa dígito a dígito  
// nValor es un solo dígito  
// podría ser manejado en la interfaz  
// y este método tener como parámetro el operando  
dígitos  $\leftarrow$  0  
num  $\leftarrow$  operando

Mientras ( num  $\neq$  0 ) hacer

num  $\leftarrow$  num DIV 10  
dígitos  $\leftarrow$  dígitos + 1

fMientras

// máximo número de dígitos 10, si tiene más de 10 dígitos no anexa el dígito  
// nValor a la derecha

Si ( n < 10 ) Entonces

Si ( operando = 0 ) Entonces  
operando  $\leftarrow$  nValor

Sino

operando  $\leftarrow$  operando \* 10 + nValor

fSi

visor  $\leftarrow$  operando

fSi

fMetodo



Metodo Ccalc.MuestraValor →

retornar visor

fMetodo

Metodo Ccalc.Retroceder

operando ← operando / 10 //elimina el dígito de la derecha tarea para el alumno

visor ← operando

fMetodo



Clase CcalcF viene-de Ccalc

Metodos

opera (nSigno) sobreescribe

fClase

Metodo Ccalc.operaBasico(nSigno)

//refina método del padre

Si (operadorAnterior = 0 ) Entonces

acumulador ← operando

operadorAnterior ← nSigno

Sino

Caso ( operadorAnterior ) vale

1: acumulador ← acumulador + operando

2: acumulador ← acumulador - operando

3: acumulador ← acumulador \* operando

4: acumulador ← acumulador / operando

6: acumulador ← (acumulador \* operando) /100

// Calculo del porcentaje %

7: //calcula potencia

nBase ← acumulador

nPotencia ← 1

Para l desde 1 a operando hacer

nPot ← nPot \* nBase

fPara

acumulador ← nPot

fCaso

Si ( nSigno = 5 ) Entonces

// operadorAnterior ← 0 // elimina el operador anterior en la

// versión anterior operando ← acumulador

Sino

operadorAnterior ← nSigno

fSi

fSi

visor ← acumulador

operando ← 0

fMetodo



Clase CCalcM viene-de CCalc

Atributos

memoria

Metodos

Constructor( ) sobreescribe

guardaMemoria

sumaMemoria

muestramemoria →

borraMemoria

fClase

Metodo CcalcM.Constructor

heredado-de Constructor

memoria ← 0

fMetodo

Metodo CcalcM.BorraMemoria

memoria ← 0

fMetodo

Metodo CcalcM.GuardaMemoria

memoria ← operando

fMetodo

Metodo CcalcM.SumaMemoria

memoria ← memoria + operando

fMetodo

Metodo CcalcM. muestraMemoria →

muestraMmemoria ← memoria

fMetodo



```
// La idea es que el usuario de la clase diseñe su propia interfaz y use objetos de la
// Jerarquía usando calculadora
// Se utiliza la variable calcula que es un objeto de la clase Ccalc
```

```
Metodo CAcalculadora.jButtonN1_AIClick
    calcula.ingresaValor(1)
        //se debe convertir calcula.MuestraValor en string
    jTextFieldNumeros.setText(calcula.MuestraValor)
fMetodo
```

```
Metodo CAcalculadora.jButtonN2_AIClick
    calcula.ingresaValor(2)
        //se debe convertir calcula.MuestraValor en string
    jTextFieldNumeros.setText(calcula.MuestraValor)
fMetodo
```

```
Metodo CAcalculadora.jButtonN3_AIClick
    calcula.ingresaValor(3)
        //se debe convertir calcula.MuestraValor en string
    jTextFieldNumeros.setText(calcula.MuestraValor)
fMetodo
```

```
Metodo CAcalculadora.jButtonN4_AIClick
    calcula.ingresaValor(4)
        //se debe convertir calcula.MuestraValor en string
    jTextFieldNumeros.setText(calcula.MuestraValor)
fMetodo
```

```
Metodo CAcalculadora.jButtonN5_AIClick
    calcula.ingresaValor(5)
        //se debe convertir calcula.MuestraValor en string
    jTextFieldNumeros.setText(calcula.MuestraValor)
fMetodo
```

```
Metodo CAcalculadora.jButtonN6_AIClick
    calcula.ingresaValor(6)
        //se debe convertir calcula.MuestraValor en string
    jTextFieldNumeros.setText(calcula.MuestraValor)
fMetodo
```

```
Metodo CAcalculadora.jButtonN7_AIClick
    calcula.ingresaValor(7)
        //se debe convertir calcula.MuestraValor en string
    jTextFieldNumeros.setText(calcula.MuestraValor)
fMetodo
```

```
Metodo CAcalculadora.jButtonN8_AIClick
    calcula.ingresaValor(8)
        //se debe convertir calcula.MuestraValor en string
    jTextFieldNumeros.setText(calcula.MuestraValor)
fMetodo
```

```
Metodo CAcalculadora.jButtonN9_AIClick
```



```
calcula.ingresaValor(9)
    //se debe convertir calcula.MuestraValor en string
jTextFieldNumeros.setText(calcula.MuestraValor)
fMetodo
```

```
Metodo CAcalculadora.jButtonN0_AIClick
    calcula.ingresaValor(0)
    //se debe convertir calcula.MuestraValor en string
jTextFieldNumeros.setText(calcula.MuestraValor)
fMetodo
```

```
Metodo CAcalculadora.jButtonC_AIClick
    calcula.borra
    //se debe convertir calcula.MuestraValor en string
jTextFieldNumeros.setText(calcula.MuestraValor)
fMetodo
```

```
Metodo CAcalculadora.jButtonCe_AIClick
    calcula.borraTodo
    //se debe convertir calcula.MuestraValor en string
jTextFieldNumeros.setText(calcula.MuestraValor)
fMetodo
```

```
Metodo CAcalculadora.jButtonRetroceder_AIClick
    calcula.retroceder
    //se debe convertir calcula.MuestraValor en string
jTextFieldNumeros.setText(calcula.MuestraValor)
fMetodo
```

```
Metodo CAcalculadora.jButtonMas_AIClick
    calcula.opera(1)
    //se debe convertir calcula.MuestraValor en string
jTextFieldNumeros.setText(calcula.MuestraValor)
fMetodo
```

```
Metodo CAcalculadora.jButtonMenos_AIClick
    calcula.opera(2)
    //se debe convertir calcula.MuestraValor en string
jTextFieldNumeros.setText(calcula.MuestraValor)
fMetodo
```

```
Metodo CAcalculadora.jButtonPor_AIClick
    calcula.opera(3)
    //se debe convertir calcula.MuestraValor en string
jTextFieldNumeros.setText(calcula.MuestraValor)
fMetodo
```

```
Metodo CAcalculadora.jButtonEntre_AIClick
    calcula.opera(4)
    //se debe convertir calcula.MuestraValor en string
jTextFieldNumeros.setText(calcula.MuestraValor)
fMetodo
```



Metodo CAcalculadora.jButtonIgual\_AIClick  
calcula.opera(5)  
//se debe convertir calcula.MuestraValor en string  
jTextFieldNumeros.setText(calcula.MuestraValor)

fMetodo

Metodo CAcalculadora.jButtonpPorcentaje\_AIClick  
calcula.opera(6)  
//se debe convertir calcula.MuestraValor en string  
jTextFieldNumeros.setText(calcula.MuestraValor)

fMetodo

Metodo CAcalculadora.jButtonPotencia\_AIClick  
calcula.opera(7)  
//se debe convertir calcula.MuestraValor en string  
jTextFieldNumeros.setText(calcula.MuestraValor)

fMetodo

Metodo CAcalculadora.jButtonMC\_AIClick  
calcula.BorraMemoria()

fMetodo

Metodo CAcalculadora.jButtonMS\_AIClick  
calcula.GuardaMemoria()

fMetodo

Metodo CAcalculadora.jButtonMR\_AIClick  
//se debe convertir calcula.MuestraMemoria en string  
jTextFieldNumeros.setText(calcula.MuestraMemoria())

fMetodo

Metodo CAcalculadora.jButtonMMas\_AIClick  
calcula.SumaMemoria()

fMetodo





//segunda versión usando más características de POO

Clase Ccalc

Atributos

acumulador

operando

visor //este atributo puede ser eliminado es equivalente al acumulador

operadorAnterior

Metodos

constructor

destructor

borra

borraTodo

operaBasico (nSigno)

opera(nSigno) virtual

ingresaValor(nValor)

MuestraValor→

fclase

Metodo Ccalc.constructor

acumulador←0

operadorAnterior←0

operando←0

visor←0

fmetodo

Metodo Ccalc.borra

operando←0

visor←acumulador

fmetodo

Metodo Ccalc.borraTodo

acumulador←0

operadorAnterior←0

operando←0

visor←0

fmetodo

Metodo Ccalc.operaBasico(nSigno)

// metodo protegido que ejecuta las operaciones básicas

Si operadorAnterior =0

Entonces acumulador←operando

operadorAnterior←nSigno

Sino Caso operadorAnterior vale

1: acumulador←acumulador+operando

2: acumulador←acumulador-operando

3: acumulador←acumulador\*operando

4: acumulador←acumulador Div operando

Fcaso

fmetodo



Metodo Ccalc.opera(nSigno)

OperaBasico

Si nSigno = 5

Entonces operadorAnterior  $\leftarrow$  0

operando  $\leftarrow$  acumulador

sino operadorAnterior  $\leftarrow$  nSigno

Fsi

visor  $\leftarrow$  acumulador

operando  $\leftarrow$  0

fmetodo

Metodo Ccalc.ingresaValor(nValor)

//ingresa dígito a dígito

//nValor es un solo dígito

// podría ser manejado en la interfaz y este método tener como parámetro el operando

n  $\leftarrow$  0

num  $\leftarrow$  operando

Mientras num  $\neq$  0

hacer num  $\leftarrow$  num DIV 10

n  $\leftarrow$  n+1

fmientras

// máximo número de dígitos 10, si tiene más de 10 dígitos no anexa el dígito

// nValor a la derecha

Si n < 10

Entonces Si operando = 0

Entonces operando  $\leftarrow$  nValor

Sino operando  $\leftarrow$  operando \* 10 + nValor

fsi

visor  $\leftarrow$  operando

fsi

fmetodo

Metodo Ccalc.MuestraValor  $\rightarrow$

Retornar visor

Fmetodo

Metodo Ccalc.retroceder

operando  $\leftarrow$  operando DIV 10

visor  $\leftarrow$  operando

fmetodo

Clase CcalcF viene-de Ccalc

Metodos

operaBasico (nSigno)

fclase

Metodo Ccalc.operaBasico(nSigno)

//refina método del padre



```
heredado-de operaBasico(nSigno)
si operandoAnt > 5
entonces Caso operadorAnterior vale
    6: acumulador ← acumulador * (operando / 100) // %
    7: //calcula potencia
        nBase ← acumulador
        nPot ← 1
        para nl de 1 a operando
            hacer nPot ← nPot * nBase
        fpara
        acumulador ← nPot
    Fcaso
fsi
fmetodo
```

```
Clase CcalcM viene-de Ccalc
Atributos
    memoria
Metodos
    guardaMemoria
    sumaMemoria
    muestramemoria →
    borraMemoria
fclase
```

```
metodo CcalcM. borraMemoria
    memoria ← 0
fmetodo
```

```
metodo CcalcM. guardaMemoria
    memoria ← operando
fmetodo
```

```
metodo CcalcM. sumaMemoria
    memoria ← memoria + operando
fmetodo
```

```
metodo CcalcM. muestraMemoria →
    muestraMmemoria ← memoria
fmetodo
```