

Raport Sprint 2

Realizari Sprint 1:

- sistemul de plasare, stergere si rotatie al modulelor de stocare in vagoane
- miscarea caracterului in 3D
- modelele 3D de baza ale caravanei si diferitelor module de stocare si upgrade-uri
- prima parte a sistemului de trading
- diverse efecte speciale + sunete pentru environment

Plan Sprint 2:

- texturi pentru modelele de baza ale caravanei realizate in sprint-ul 1
- modele pentru animalele ce vor fi transportate
- iconite pentru iteme-le ce vor fi transportate in cutii
- sistemul de costumizare si upgrade al caravanei
- sistemul de miscare al caravanei