

## Obiective Sprint 1

- mișcarea caracterului în spațiu + camera inteligenta cinemachine
- partea 1 de costumizare a caravanei, abilitatea de a incarca și a descarca module din caravană, abilitatea de a adauga noi vagoane caravanei
- partea 1 a modelelor 3D ale caravanei, vagoanele principale și modulele de stocare, costumizari de bază ale caravanei
- efecte speciale precum furtuna, efectul de „Blueprint” la plasarea modulelor

Software folosit pentru gestionarea Task-urilor: Trello

Software folosit pentru scrierea documentatiei: Notion