



Tic Tac Chec

Este Jogo mistura a simplicidade do Jogo da Velha (Tic Tac Toe), com um pouco da complexidade do xadrez. O objetivo do jogador é fazer um alinhamento de suas quatro peças na horizontal, na vertical ou na diagonal, usando os movimentos próprios das peças do xadrez.

Tic Tac Chec foi inventado por Don Green em 1995 e publicado pela editora Dream Green, nos EUA. O jogo utiliza um padrão maior que o do Jogo da Velha, com um tabuleiro de 4 x 4, e fácil de ser adaptado usando-se um quarto do tabuleiro de xadrez. Usa-se somente 4 peças de cada lado, em suas respectivas cores: peão, bispo, cavalo e torre.

Regras do jogo

Todas as peças devem começar alinhadas do lado de fora e diante da primeira linha de cada jogador, em qualquer ordem, conforme mostra a imagem ao lado.

Escolhido o primeiro a jogar, este jogador coloca uma peça em qualquer casa do tabuleiro, seguido, alternadamente, pelo oponente. Uma a uma as peças vão entrando e se posicionando em casas vazias do tabuleiro.

Após a colocação de sua terceira peça, na vez seguinte, o jogador já poderá mover qualquer uma de lugar, inclusive realizando captura. A peça que ficou de fora pode entrar no jogo a qualquer momento, contando como uma jogada.

O movimento das peças é igual ao jogo de xadrez: o peão anda uma casa de cada vez para frente e capture nas diagonais à sua esquerda ou direita; o cavalo anda em forma de L, contando-se duas casas em linha reta e a terceira na lateral da segunda casa, podendo saltar sobre as peças; o bispo move-se sempre na diagonal; a torre mantém seu movimento original, andando na horizontal ou vertical. Bispo e torre andam quantas casas puderem. Veja gráfico abaixo.

A captura é feita como no jogo do xadrez, colocando-se a peça de ataque no lugar da peça capturada. Toda peça removida é devolvida ao seu jogador de origem, que a colocará novamente fora do tabuleiro, podendo reintroduzi-la na sua vez de jogar em qualquer casa livre, inclusive naquela que pode lhe dar a vitória pelo alinhamento de 4 peças.

Será o vencedor da partida o jogador que primeiro fizer o alinhamento de suas 4 peças na horizontal, na vertical ou na diagonal.

Ao lado vemos o movimento de cada uma das peças em vermelho e o sistema de captura diferenciado do peão. Este anda para frente, mas capture nas duas diagonais adiante, conforme indicado pelas setas azuis.

