

UI-SUUNNITELMA – Oppimispelisivusto

1. Kuvaus

Tämä on oppimispelisivuston **Mallin UI suunnitelma**.

Sivun yläosassa on valikkopalkki, jossa näkyy sivuston otsikko, infopainike ja viisi eri peliä (Peli 1–Peli 5).

Oikeassa yläkulmassa näkyy käyttäjän nimi ja pistetilanne.

Sivun keskellä on iloinen vihreä toukka, joka toimii sivuston maskottina ja kannustaa lasta pelaamaan.

Sivulla on myös iso **“Aloita”**-painike, jolla lapsi voi aloittaa pelaamisen.

Alareunassa on navigointipalkki: *Edellinen peli – Ryhmä 7 – TIK 25KM – Seuraava peli*.

2. Värit ja typografia

- **Pääväri:** vihreä #7ED957 (toukka, painikkeet)
- **Tehosteväri:** keltainen #F6C945 (palkinnot, korostukset)
- **Tausta:** vaaleansininen #E9F5FF
- **Teksti:** tummanharmaa #222222
- **Fontti:** *Comic* pyöreä, selkeä ja lapsille sopiva
- **Fonttikoot:** otsikko 36 px, napit 22–24 px, leipäteksti 18–20 px

3. Saavutettavuus

- Suunniteltu lapsille, **ei vaadi lukutaitoa**
- Napit ja tekstit **isoja ja selkeitä** (vähintään 44×44 px kosketukselle)
- Käytetään **kuvakkeita ja värijä tekstin tukena**
- Hyvä kontrasti (tumma teksti vaalealla taustalla)
- Äänipainike mahdollistaa ohjeet ääneen
- Rauhallinen värimaailma ja riittävästi tyhjää tilaa

4. Responsiivisuus

- **Puhelin:** valikkopainikkeet kahdessa rivissä tai pyyhkäistävässä rivissä
- **Tabletti:** sama rakenne kuin tässä kuvassa
- **Tietokone:** suurempi asettelu, enemmän tilaa maskolle ja teksteille

5. Tekijänoikeudet

- Maskotti ja grafiikat on piirretty Canvan avoimia kuvia.

- Fontti *Comic* on ilmainen ja sallittu opetuskäyttöön.
- Ei käytetty tekijänoikeuksilla suojaattuja kuvia.

6. Liite

Kuva: UI-suunnitelma.

