

Tilastointiohjelma

Vili Lavikainen

25.12.2019

Ohjelman yleiskuvaus

Tilastointiohjelmalla luodaan tilastot pelin ajalta. Tilastoihin kuuluu: maalin tekoajat, maalin tekijä, maalin syöttäjä, pelin alkamis- ja loppumisaika. Ohjelmassa voidaan tilastoida kolmea lajia: jalkapalloa, jääkiekkoa ja salibandya. Ohjelman kelloa voidaan muokata, ja maalien tietoja voi muokata, sekä poistaa ja lisätä. Ohjelma tallentaa yksittäisten pelaajien tilastot, sekä tallentaa joukkueiden tasapelien, häviöiden ja voittojen määrän.

Tärkeimmät sovellukseen liittyvät tiedostot

Sovelluksessa on tiedosto jokaiselle joukkueelle (esim. FC Honka.txt). Ne sisältävä joukkueiden pelaajien tiedot, joita käytetään ohjelmassa, kun tarvitaan pelaajien nimet ja pelinumerot.

Jokaisesta joukkueesta on Tilastotiedosto, jossa on pelaajien maali- ja syöttömäärät. Sekä Joukkueiden_Tilastot.txt, jossa on joukkueiden voitto-, häviö- ja tasapelimäärät. Tiedostot ovat käyttäjää varten.

Joukkuevalinta tiedosto toimii aputiedostona eri ikkunoille. Se sisältää kotijoukkueen ja vierasjoukkueen nimet.

Pelit tiedostossa on tallennettuna pelien tiedot: pelin alkamisaika ja loppumisaika, Pelaavat joukkueet, maalintekoaika ja maalintekijäjoukkue. Tiedosto on käyttäjää varten.

Maalit.txt tiedosto sisältää maalintekoajan, maalintekijän ja syöttäjän ja maalintekijäjoukkueen. Tästä tiedostosta ohjelma lukee tietoja ja käyttää sitä aina, kun se tarvitsee tiedon maalista/maaleista.

Itsearvio

Ohjelma olisi pitänyt aloittaa tarkemmalla suunnittelulla. Silloin olisin luultavasti toteuttanut tietojen tallentamisen paljon paremmin, sekä käyttänyt tietueita enemmän. Olen kuitenkin melko tyytyväinen ohjelmaan, ja sen toiminnallisuuteen. Sovelluksessa saattaa olla vielä muutamia bugeja, mutta en ole pystynyt testaamaan kaikenlaisia erilaisia tilanteita. Mielestäni ohjelma on ollut erittäin työläs, ja on vienyt monta tuntia viikoistani. Tarkkaa tuntiarviota en osaa sanoa, mutta luulen 40 työtunnin täyttyneen aika helposti. Kurssin osaamistavoitteet täyttyivät hyvin. Ohjelmassani jouduin hyödyntämään melkein kaikkia kurssin asioita moneen kertaan. Asioita mitä täytyy vielä kerrata ovat: tietueet, poikkeukset ja kurssilla käydyt uudet tiedostotyytit.

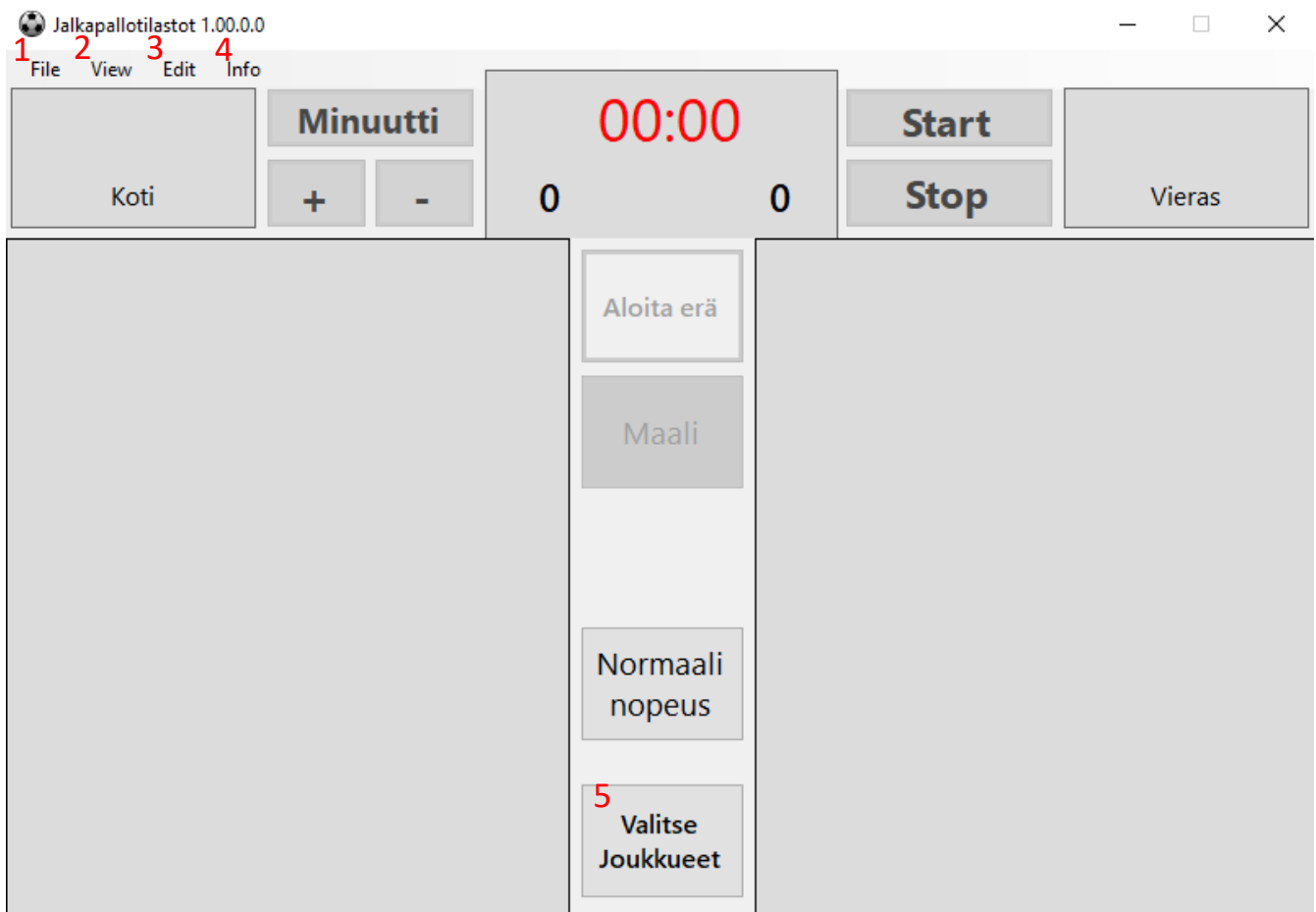
Tilastointiohjelman Käyttöohje

Aloitutus:

Ohjelmaa käynnistäessä ilmestyy urheilutiedot ikkuna, josta valitaan laji (valintaa voi myöhemmin vaihtaa).



Pääohjelma:



1. File-painikkeesta voidaan aloittaa uusi peli File>New>Game.
2. View-painikkeesta voidaan avata toisen lajin ohjelma, ja sulkea nykyinen.
3. Edit-painikkeesta voidaan muokata maaleja. Edit>Maalit.
4. Info-painikkeesta voidaan avata tämä ohje.
5. Valitse Joukkueet-painikkeesta valitaan pelaavat joukkueet.

Joukkueiden valinta:

Joukkueet valitaan tuplaklikkaamalla joukkueen nimeä taulukossa, jonka jälkeen valittu joukkue ilmestyy tekstikenttään. Valinnan jälkeen paina Valmis-painiketta.

Joukkueet

Koti

Vieras

	Joukkueet		Joukkueet
▶	FC Honka	▶	FC Honka
	FC Inter		FC Inter
	FC Lahti		FC Lahti
	HIFK		HIFK

Valmis

Pääohjelman käyttö:

Jalkapallotilastot 1.00.0.0

File View Edit Info

FC Honka
Koti

Minuutti
+ -

00:00
0 0

Start
Stop

FC Inter
Vieras

	Pelinro	Etunimi	Sukunimi
▶	5	Henri	Aalto
	77	Doni	Arifi
	45	Robbie	Azodo
	3	Gibeon	Baah

Aloita erä

Maali

Normaali
nopeus

Valitse
Joukkueet

	Pelinro	Etunimi	Sukunimi
▶	11	Albion	Ademi
	30	Mohammed	Al Bermanei
	2	Anthony	Annan
	27	Luciano	Balbi

Jos joukkueiden tiedot eivät ilmesty näytölle joukkuevalinnan jälkeen, klikkaa kerran ohjelmaa.

Peli Aloitetaan painikkeesta Aloita erä.

Tämän jälkeen muut painikkeet aktivoituvat.

Kello käynnistyy Start-painikkeesta ja pysähtyy Stop-painikkeesta. Space-näppäin käynnistää, ja pysäyttää kellon.

Kellon aikaa voi muokata kellon vasemmalla olevilla nappuloilla. Minuutti-painikkeen olessa näkyvissä, minuuotteja voi muokata. Painamalla Minuutti-painiketta vaihetaan sekuntien muokkaukseen, ja toisinpäin.

Maali-painikkeella merkataan maali.

Maali

☒ Koti ☐ Vieras

Maalin tekijä

Maalin syöttäjä

Tallenna

Maalit

Aika

0000

☐ Kotijoukkue
 ☐ Vierasjoukkue

Maalintekijä

Maalinsyöttäjä

Tallenna

Lisää

	aika	joukkue	tekijä	syöttäjä
▶	00:05	FC Honka	Arfi.Doni	Aalto.Henri
	00:05	FC Inter	Al Bermanei.Moh...	Ademi.Albion

Maaleja voidaan lisätä laittamalla aika muodossa 0000 (ilman kaksoispistettä), ja laittamalla tiedot kuten maalin lisäyksessä. Lopuksi paina Lisää-painiketta.

Maalien muokkaamisen jälkeen paina Tallenna-painiketta maalien tallentamiseksi, ja ikkunan sulkemiseksi.

Erien tiedot:

Erien välissä näytetään pelaajien tilastot.

Eräntiedot

—□×

Eräntiedot

FC Honka 1FC Inter1

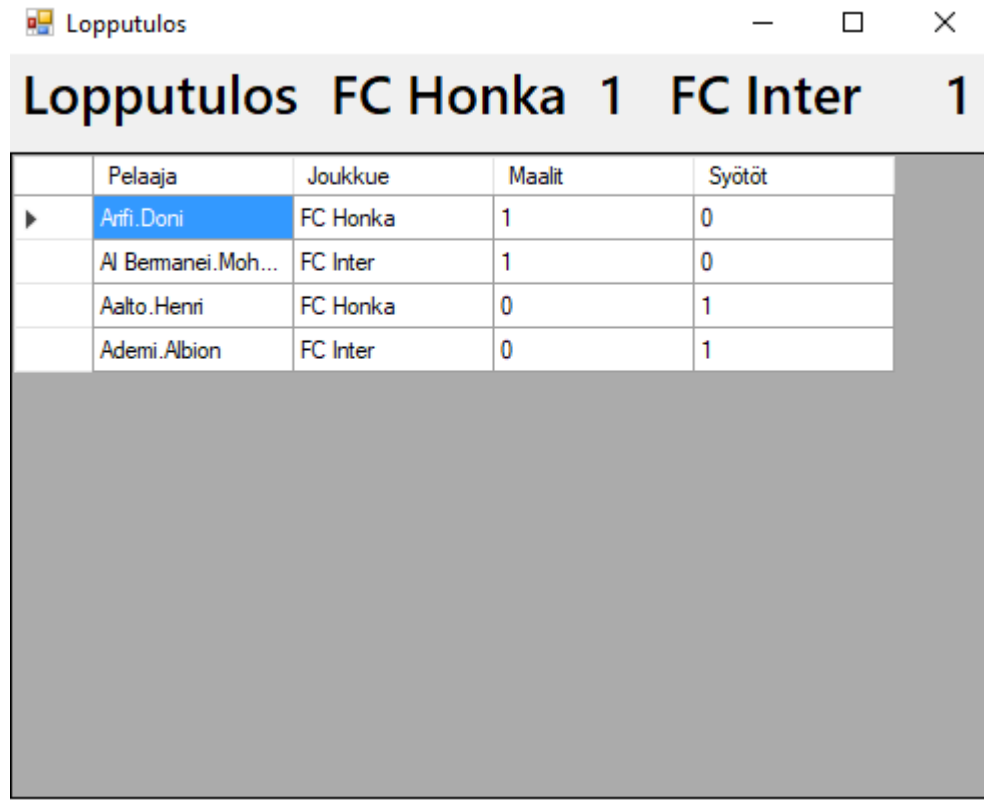
	Pelaaja	Joukkue	Maalit	Syötöt
▶	Arifi.Doni	FC Honka	1	0
	Al Bermanei.Moh...	FC Inter	1	0
	Aalto.Henri	FC Honka	0	1
	Ademi.Albion	FC Inter	0	1

OK

Pelin loputtua ilmestyy Pelin Tiedot-painike. Sitä painamalla tallennetaan peli, ja ilmestyy Lopputulos-ikkuna.

Ikkunassa näkyy lopputulos, ja pelaajien pisteet.

Ikkunan voi sulkea painamalla X-painiketta ikkunan oikeasta ylä-kulmasta.



Lopputulos FC Honka 1 FC Inter 1				
	Pelaaja	Joukkue	Maalit	Syötöt
▶	Arfi.Doni	FC Honka	1	0
	Al Bermanei.Moh...	FC Inter	1	0
	Aalto.Henri	FC Honka	0	1
	Ademi.Albion	FC Inter	0	1

Kaikki ohjelman tiedostot löytyvät C-levyn temp kansiota. Sieltä löytyy joukkueiden tilastot, joukkueiden pelaajien tilastot ja sekä pelien tiedot.