

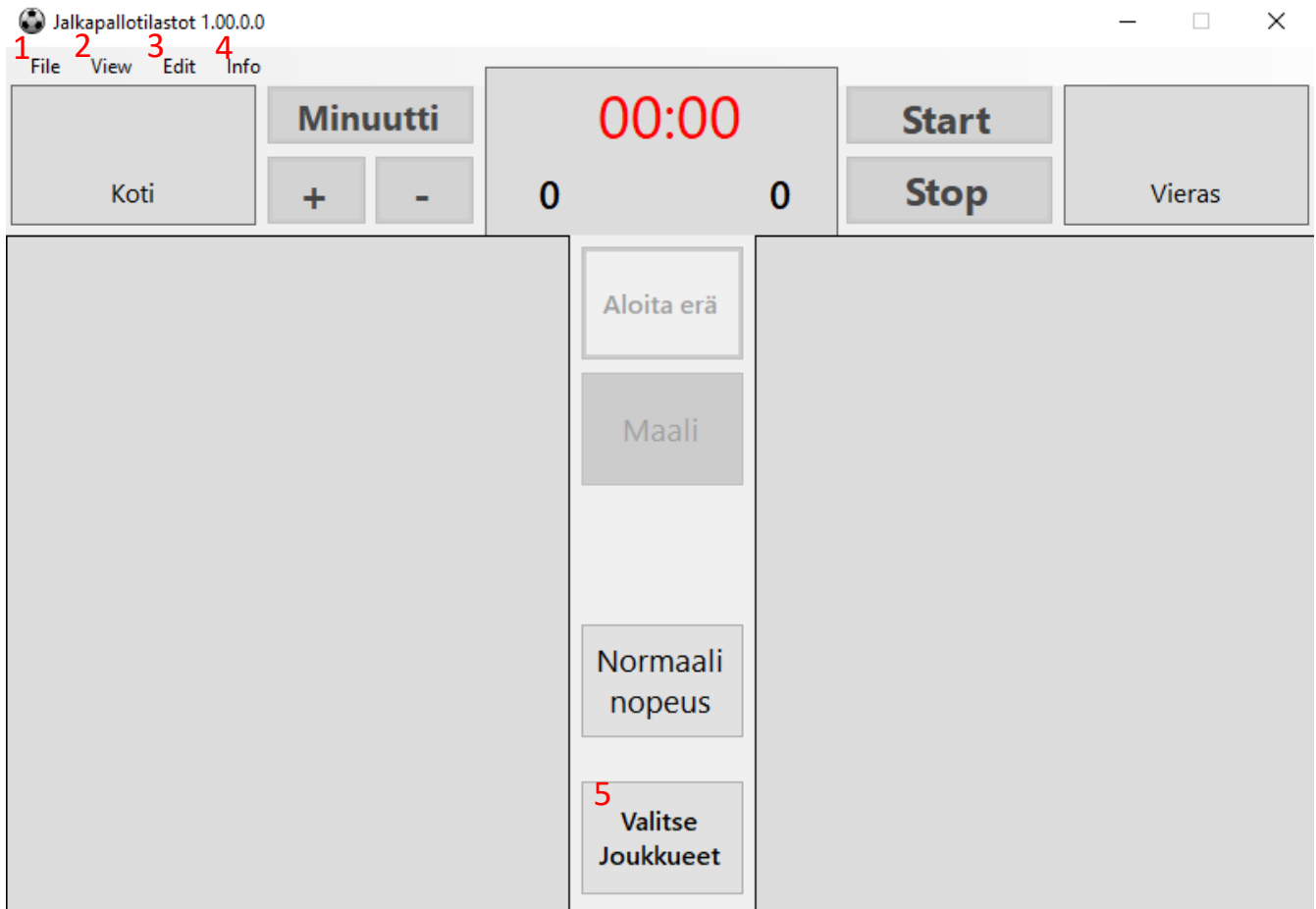
Tilastointiohjelman Käyttöohje

Aloituspäätös:

Ohjelmaa käynnistäessä ilmestyy urheilutiedot ikkuna, josta valitaan laji (valintaa voi myöhemmin vaihtaa).



Pääohjelma:



1. File-painikkeesta voidaan aloittaa uusi peli File>New>Game.
2. View-painikkeesta voidaan avata toisen lajin ohjelma, ja sulkea nykyinen.
3. Edit-painikkeesta voidaan muokata maaleja. Edit>Maalit.
4. Info-painikkeesta voidaan avata tämä ohje.
5. Valitse Joukkueet-painikkeesta valitaan pelaavat joukkueet.

Joukkueiden valinta:

Joukkueet valitaan tuplaklikkaamalla joukkueen nimeä taulukossa, jonka jälkeen valittu joukkue ilmestyy tekstikenttään. Valinnan jälkeen paina Valmis-painiketta.

Joukkueet

Koti

Vieras

	Joukkueet		Joukkueet
▶	FC Honka	▶	FC Honka
	FC Inter		FC Inter
	FC Lahti		FC Lahti
	HIFK		HIFK

Valmis

Pääohjelman käyttö:

Jalkapallotilastot 1.00.0.0

File View Edit Info

FC Honka
Koti

Minuutti
+ -

00:00
0 0

Start
Stop

FC Inter
Vieras

	Pelinro	Etunimi	Sukunimi
▶	5	Henri	Aalto
	77	Doni	Arifi
	45	Robbie	Azodo
	3	Gibeon	Baah

Aloita erä

Maali

Normaali nopeus

Valitse Joukkueet

	Pelinro	Etunimi	Sukunimi
▶	11	Albion	Ademi
	30	Mohammed	Al Bermanei
	2	Anthony	Annan
	27	Luciano	Balbi

Jos joukkueiden tiedot eivät ilmesty näytölle joukkuevalinnan jälkeen, klikkaa kerran ohjelmaa.

Peli Aloitetaan painikkeesta Aloita erä.

Tämän jälkeen muut painikkeet aktivoituvat.

Kello käynnistyy Start-painikkeesta ja pysähtyy Stop-painikkeesta. Space-näppäin käynnistää, ja pysäyttää kellon.

Kellon aikaa voi muokata kellon vasemmalla olevilla nappuloilla. Minuutti-painikkeen olessa näkyvissä, minutteja voi muokata. Painamalla Minuutti-painiketta vaihetaan sekuntien muokkaukseen, ja toisinpäin.

Maali-painikkeella merkataan maali.

Maalin merkkäminen:

Ensiksi valitaan maalin tekijäjoukkue.

Tämän jälkeen joukkueen pelaajien nimet ilmestyvät laatikoihin, mistä ne voidaan valita.

Huom. jos maalilla ei ole syöttäjää valitaan Ei syöttäjää, laatikoita ei voi jättää tyhjäksi.

Valinnan jälkeen paina Tallenna.

Maalit ilmestyvät pääohjelmaan käynnistämällä kellon.

Maali

☒ Koti ☐ Vieras

Maalin tekijä

Maalin syöttäjä

Tallenna

Maalien muokkaaminen:

Maalit

Aika

☐ Kotijoukkue ☐ Vierasjoukkue

Maalintekijä

Maalinsyöttäjä

Tallenna

Lisää

	aika	joukkue	tekijä	syöttäjä
▶	00:05	FC Honka	Arifi.Doni	Aalto.Henri
	00:05	FC Inter	Al Bermanei.Moh...	Ademi.Albion

Maaleja voidaan poistaa valitsemalla rivi (painamalla rivin vasemmanpuoleisinta solua), ja painamalla Delete.

Maaleja voidaan lisätä laittamalla aika muodossa 0000 (ilman kaksoispistettä), ja laittamalla tiedot kuten maalin lisäyksessä. Lopuksi paina Lisää-painiketta.

Maalien muokkaamisen jälkeen paina Tallenna-painiketta maalien tallentamiseksi, ja ikkunan sulkemiseksi.

Erien tiedot:

Erien välissä näytetään pelaajien tilastot.

Eräntiedot				
FC Honka 1 FC Inter 1				
	Pelaaja	Joukkue	Maalit	Syötöt
►	Arifi.Doni	FC Honka	1	0
	Al Bermanei.Moh...	FC Inter	1	0
	Aalto.Henri	FC Honka	0	1
	Ademi.Albion	FC Inter	0	1
OK				

Pelin lopetus:

Pelin loputtua ilmestyy Pelin Tiedot-painike. Sitä painamalla tallennetaan peli, ja ilmestyy Lopputulos-ikkuna.

Ikkunassa näkyy lopputulos, ja pelaajien pisteet.

Ikkunan voi sulkea painamalla X-painiketta ikkunan oikeasta ylä-kulmasta.

Lopputulos				
FC Honka 1 FC Inter 1				
	Pelaaja	Joukkue	Maalit	Syötöt
►	Arifi.Doni	FC Honka	1	0
	Al Bermanei.Moh...	FC Inter	1	0
	Aalto.Henri	FC Honka	0	1
	Ademi.Albion	FC Inter	0	1