

## Nadine, 16 Jahre alt

Gymnasium, 11. Klasse

Politik-Unterricht Leistungskurs

-> soll jeden Tag regionale Nachrichten lesen und verstehen

hat relativ wenig Erfahrung im Umgang mit Nachrichten

Medien: Instagram, Snapchat

Interessiert sich für: Volleyball, Antifa und Jungs

Mit ihren Mitschülern erstellt Nadine ein "News-Magazin" mit Newscraft: Die Schüler kuratieren in ihrer Gruppe Nachrichtentexte, - Videos und -Audios von <u>ndr.de</u> und reichern sie mit eigenen Kommentaren, Umfragen und Beiträgen an.

## Paul, 11 Jahre alt



Realschule, 6. Klasse

Soll im Gemeinschaftskunde-Unterricht lernen, mit Online-Medien umzugehen

Medien: Minecraft, Mario Kart, Fifa

Interessiert sich für: Autos, Computerspiele, Technik

Paul und seine Mitschüler sollen sich mit Nachrichten auseinandersetzen: regionale Nachrichten lesen, sich Videos und Radiobeiträge anschauen und -hören. Mit dem Gamification-System von Newscraft sammeln die Schüler Punkte und Badges, wenn sie mit den Nachrichten

interagieren: bewerten, speichern, kommentieren. In Newscraft können die Schüler in ihrer "Klassengruppe" Punktstände vergleichen und die Videos, Audios und Texte der Mitschüler ansehen, anhören und lesen.