

Skillbox

Excel

Логические функции

Ренат Шагабутдинов

MOS Excel Expert

Цель модуля

- Обсудить логические значения: что это и для чего нужно
- Научится использовать логические функции для алгоритмизации расчетов (в зависимости от выполнения тех или иных условий)
- Применять логические функции для проверки одновременного выполнения всех или хотя бы одного условия из нескольких.

В этом модуле

- ❑ Логические значения. Основы работы с логическими выражениями
- ❑ Функции ЕСЛИ / IF и ЕСЛИМН / IFS для проверки условий
- ❑ Функции И / AND, ИЛИ / OR для проверки нескольких условий

Логические значения. Основы работы с логическими выражениями

Ренат Шагабутдинов

MOS Excel Expert

Цель урока

- ❑ Познакомиться с понятием логических выражений, научиться сравнивать значения из ячеек и проверять их содержимое на соответствие тому или иному критерию

Логические выражения

- ❑ Могут принимать только одно из двух значений: ИСТИНА или ЛОЖЬ (условие выполняется или не выполняется).
- ❑ Можно использовать знаки сравнения: <, >, =, <>, >=, <=
- ❑ Есть функции, которые возвращают ИСТИНА или ЛОЖЬ (например, ЕПУСТО / ISBLANK - ИСТИНА, если ячейка по ссылке пустая)
- ❑ Функция НЕ / NOT - логическое отрицание (переключает ИСТИНА на ЛОЖЬ и обратно)

Примеры выражений

Формула

Будет возвращать ИСТИНА, если:

A1=B1

Значения в ячейках A1 и B1 равны

(A1+B1) = (A2+B2)

Сумма значений из A1:B1 равна сумме из A2:B2

(A1+B1) <> (A2+B2)

Сумма значений из A1:B1 **не** равна сумме из A2:B2

A1>=700

Число в ячейке A1 больше либо равно 700

C1 = "Оплачено"

В ячейке C1 находится текст “Оплачено” (введенный вручную или в результате работы формулы)

Примеры функций

Функция

Будет возвращать ИСТИНА, если аргумент:

ЕПУСТО
ISBLANK

Пустая ячейка

ЕТЕКСТ
ISTEXT

Текстовое значение

ЕНЕТЕКСТ
ISNONTEXT

Пустая ячейка или любое значение, не являющееся текстом

ЕЧИСЛО
ISNUMBER

Числовое значение

ЕОШИБКА
ISERROR

Ошибка (Н/Д, #ЗНАЧ!, #ССЫЛ!, #ДЕЛ/0!, #ЧИСЛО!,
#ИМЯ?, #ПУСТО!)

ЕЛОГИЧ
ISLOGICAL

Логическое значение

**Спасибо
за внимание!**