Архитектура – это план как устроено ваше приложение (или будет устроено)

Паттерн – хорошо устоявшиеся решение

Фабрика – **порождающий** паттерн, метод или функция, которая создает нам объекты, в зависимости от параметров разные объекты. Функции-конструктор создают объект строго одного типа. (to-do: factory vs facade)

Facade – **структурный** паттерн, представление простого интерфейса для работы с множество различными операциями, которые другие классы не должны видеть.

Выше декларативность – те это метрика, типа, яснее показывает, что код делает. Классы (какие методы приватные, какие публичные, инициализация объекта, тип). Иногда **new** раздражает и нам хочется от него избавится (приходится скобки ставить)

**SOLID**