



APLICACIÓN TURÍSTICA VILLA DE MADRID

José Javier Escudero Gómez

Adrián Muñoz Gámez

Andrés Pascual Contreras

1. DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO

Proponemos una aplicación que consiste en ofrecer al usuario una serie de puntos turísticos centrados en la etapa histórica de la Villa de Madrid. El objetivo es que el usuario pueda conocer los emplazamientos más relevantes de dicho período y conocer los detalles de su historia, así como aportar su opinión acerca de los mismos.

Creemos que el darle un toque distinto, al ofrecer la temática y época de la Villa de Madrid, nos podremos diferenciar de las típicas aplicaciones turísticas de la ciudad.

2. REQUISITOS

2.1 Visualización apropiada en múltiples configuraciones de pantalla

La aplicación se adaptará a varios tipos de dispositivo y orientación de los mismos.

2.2 Almacenamiento permanente de la información

La aplicación guardará las credenciales del usuario, los puntos que ha visitado y las opiniones que ha vertido sobre las ubicaciones disponibles. Aunque también se tendrá toda esta información en una base de datos externa que servirá de respaldo en caso de que los datos permanentes se vieran corrompidos por algún motivo.

2.3 Uso de al menos un servicio externo de la aplicación

La aplicación contará con la base de datos de turismo de Madrid, con la del transporte público y una propia encargada de gestionar todo lo relacionado con los usuarios.

Gracias a la API de la base de datos de turismo de Madrid, tendremos repartidos por todo el mapa de la ciudad que usaremos con la ayuda de Google Maps los puntos de interés en cuestión con una leve descripción y algunas imágenes.

Para que al usuario se le reconozca un punto como visitado, deberá ir hasta él y realizar un comentario mediante la aplicación para dejar constancia de

su visita. Al hacer esto también tendrá la oportunidad de compartir mediante redes sociales su logro.

Los datos obtenidos mediante la API de transporte público también se mostraran en el mapa para que el usuario pueda saber donde están las bocas de metro y donde paran las líneas de autobuses de la zona en la que estén para ir a una de las ubicaciones marcadas.

2.4 Mínimo de dos formularios diferentes

El usuario podrá consultar la lista de sitios visitados, dar su opinión sobre un lugar, así como leer opiniones de otras personas. Por supuesto, también tendrá un servicio de registro y de login.

Estos formularios serán accesibles mediante el típico menú lateral que tienen casi todas las aplicaciones desde donde poder acceder a las actividades que tengan los formularios en cuestión. Al consultar la lista de sitios disponibles, la app se le recomendará ir a algunas ubicaciones con diversos filtros, ya sean los sitios mejor valorados o mas cercanos a la ubicación del usuario.

2.5 Una parte desarrollada con tecnologías web con interacción con la parte nativa

El formulario de registro y login será implementado con tecnologías web que interaccionarán con la parte nativa. Se utilizarán tecnologías HTML, CSS y jQuery Movil.