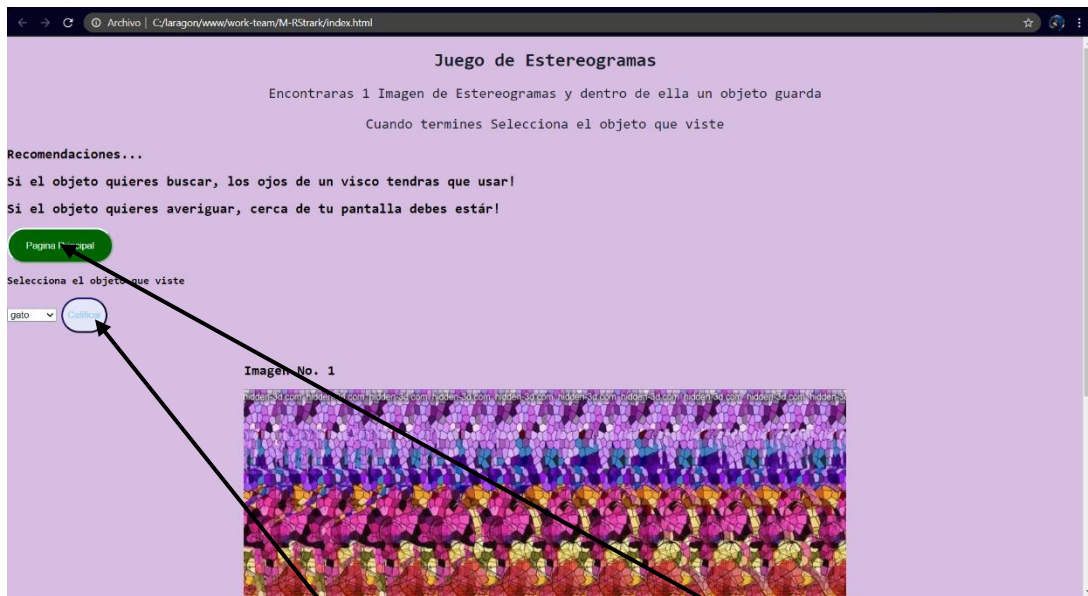


Manual de Usuario



En la imagen que se ve ahí, es llamada estereograma, ya que, dentro de ella, contiene un objeto oculto.

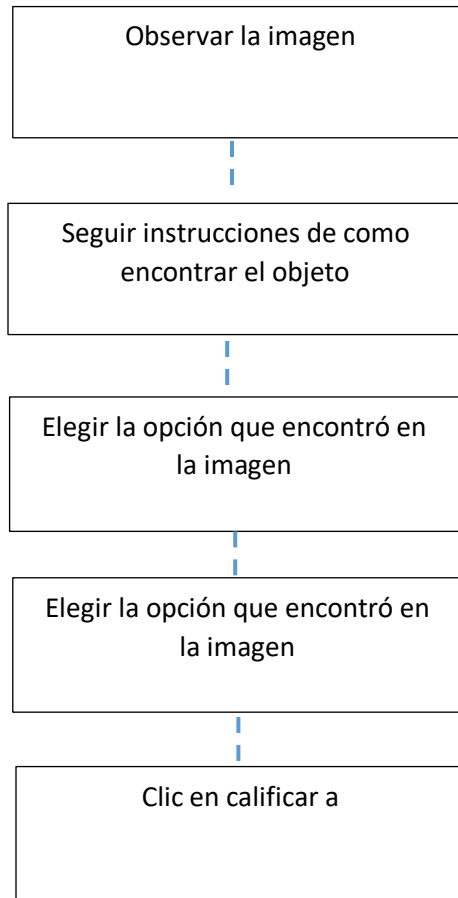
Este botón regresa al menú principal

El botón donde dice calificar definirá si el objeto que eligió es correcto.

Nombre del Autor

Jeanette Mariana Reyes Valenzuela

Diagrama de Flujo



Código

Index

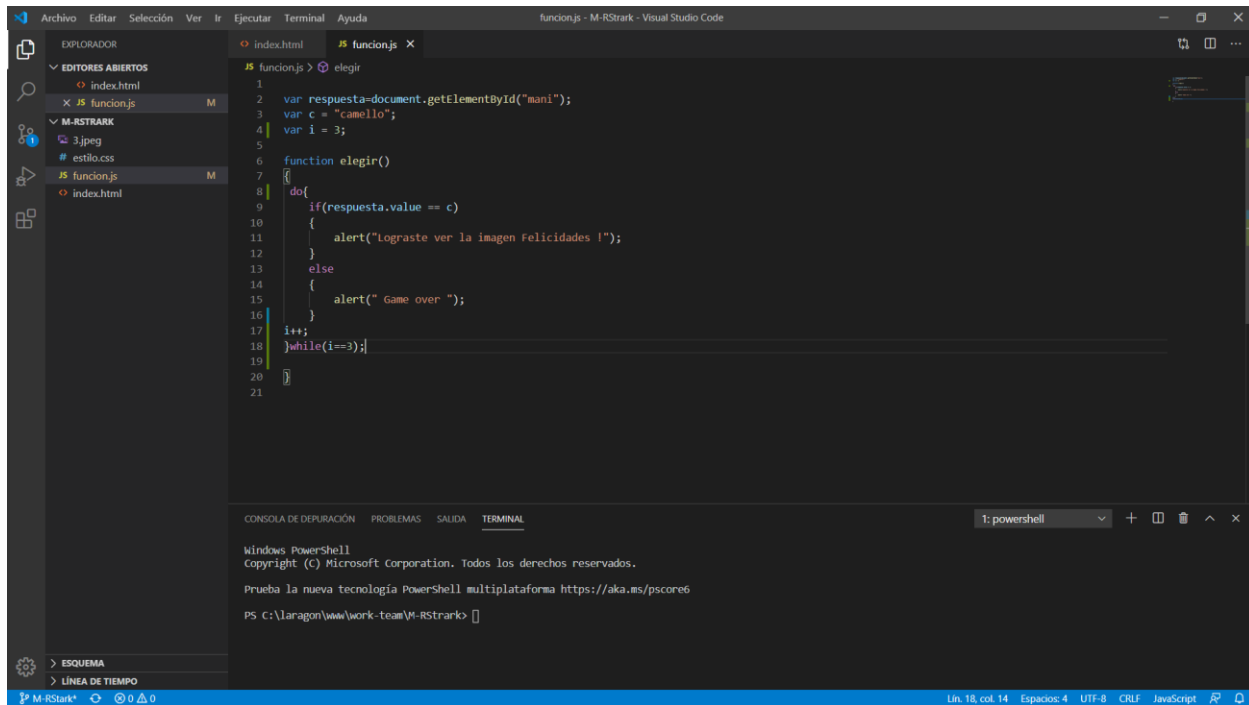
```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="es">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <link rel="stylesheet" href="estilo.css">
7   <title>Estereogramas</title>
8 </head>
9 <body>
10  <h1>Juego de Estereogramas </h1>
11  <p>Encontraras 1 Imagen de Estereogramas y dentro de ella un objeto guarda</p>
12
13  <p>Cuando termines Selecciona el objeto que viste</p>
14  <h2>Recomendaciones...</h2>
15  <h2>Si el objeto quieres buscar, los ojos de un visco tendras que usar!</h2>
16  <h2>Si el objeto quieres averiguar, cerca de tu pantalla debes estar!</h2>
17
18  <a href="C:\laragon\www\work-team\index.html"> <input type="button" id="perro" value="Pagina Principal" /></a>
19
20
21  <label for="mani" >h3> Selecciona el objeto que viste </h3></label>
22
23  <select id="mani">
24    <option >gato</option>
25    <option >perro</option>
26    <option >culebra</option>
27    <option >planeta </option>
28    <option >ahara</option>
29    <option >camello</option>
30  </select>
31
32  <input type="button" id="seleccion" value="Calificar" onclick="elegir()" />
33
34
35  <script src="function.js">
36  </script>
37
38  <ul class="galeria ">
39    <li><h2>Imagen No. 1</h2><a href=""></a></li>
40  </ul>
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
```

Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

Prueba la nueva tecnologia PowerShell multiplataforma https://aka.ms/pscore6

PS C:\laragon\www\work-team\>

Funciones. Script

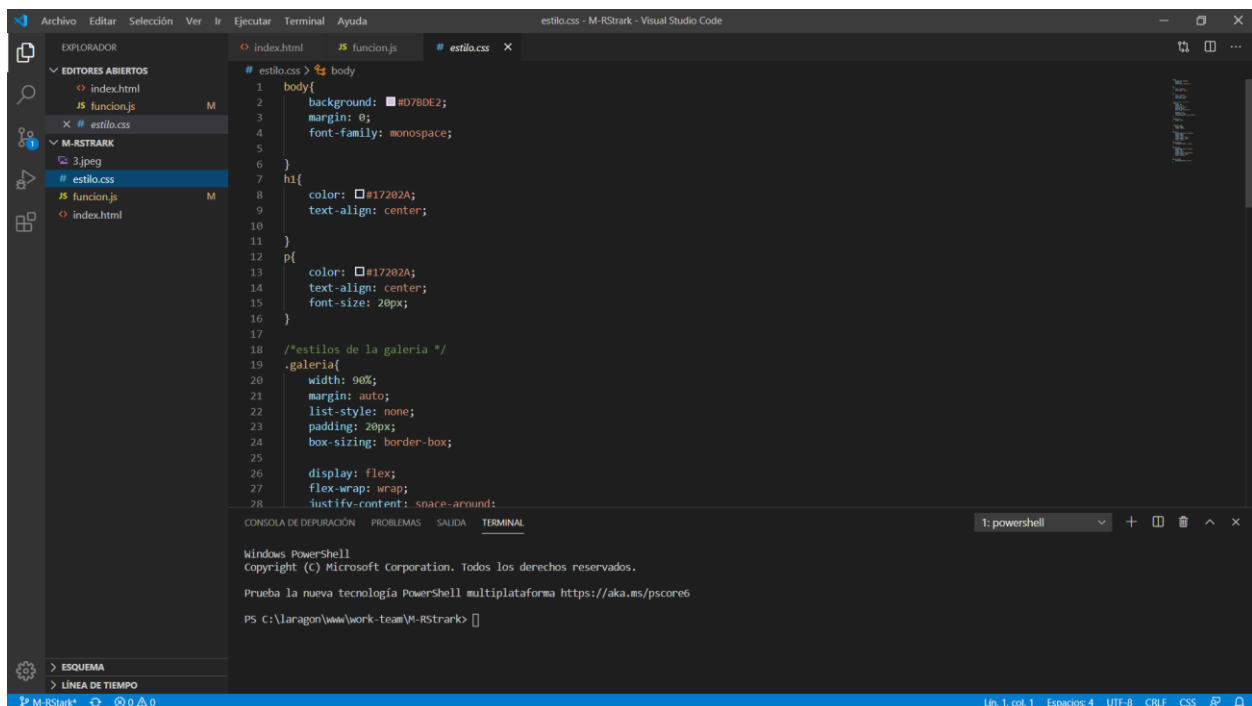


The screenshot shows the Visual Studio Code editor with the file 'funcion.js' open. The code defines a function 'elegir' that checks if the value of an input field with ID 'mani' matches 'camello'. If it does, it shows an alert 'Lograste ver la imagen Felicidades !'; otherwise, it shows 'Game over '. The function is called in a while loop that runs 3 times.

```
1
2 var respuesta=document.getElementById("mani");
3 var c = "camello";
4 var i = 3;
5
6 function elegir()
7 {
8     if(respuesta.value == c)
9     {
10         alert("Lograste ver la imagen Felicidades !");
11     }
12     else
13     {
14         alert(" Game over ");
15     }
16 }
17 i++;
18 }while(i==3);
19
20
21
```

The terminal at the bottom shows the PowerShell prompt and the command 'PS C:\laragon\www\work-team\M-Rstrark>'.

Funciones CSS



The screenshot shows the Visual Studio Code editor with the file 'estilo.css' open. The code defines styles for the body, h1, p, and a gallery container. The body has a dark background and monospace font. The h1 and p have a light blue color and center alignment. The gallery container is a flex box with a width of 90%, auto margin, no list style, 20px padding, border-box, and flex-wrap.

```
1 body{
2     background: #078DE2;
3     margin: 0;
4     font-family: monospace;
5 }
6
7 h1{
8     color: #17202A;
9     text-align: center;
10 }
11
12 p{
13     color: #17202A;
14     text-align: center;
15     font-size: 20px;
16 }
17
18 /*estilos de la galeria */
19 .galeria{
20     width: 90%;
21     margin: auto;
22     list-style: none;
23     padding: 20px;
24     box-sizing: border-box;
25
26     display: flex;
27     flex-wrap: wrap;
28     justify-content: space-around;
29 }
```

The terminal at the bottom shows the PowerShell prompt and the command 'PS C:\laragon\www\work-team\M-Rstrark>'.

