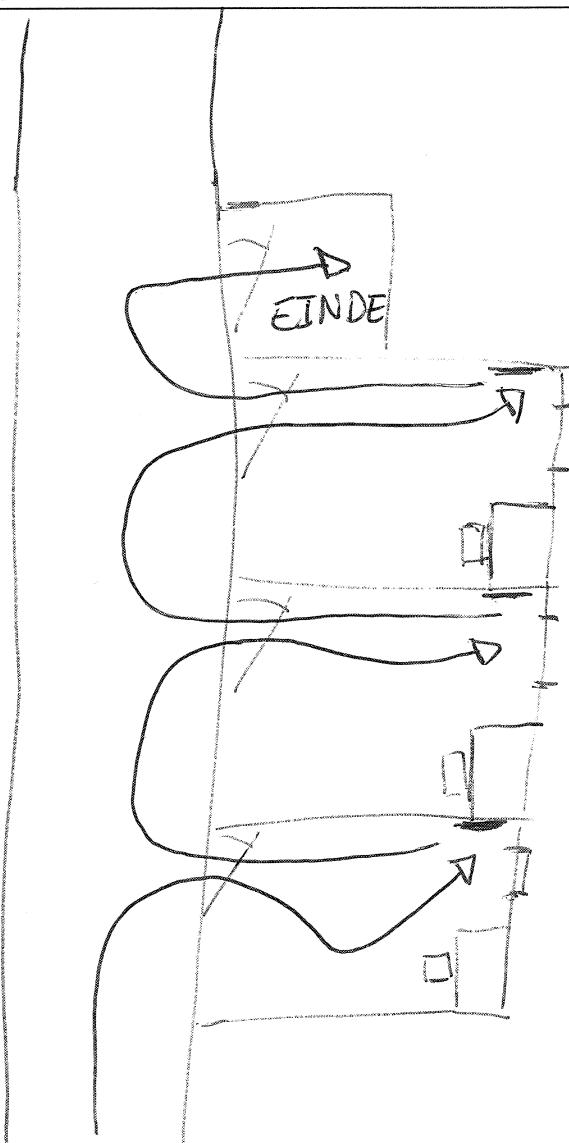


## Vragenlijst

Leeftijd: 29 Geslacht: Man

Heeft u veel, weinig of geen ervaring in 3d spellen? veel

Teken hier onder een schets van het grondplan van de virtuele omgeving zoals u die hebt ervaren.  
Duid ook het door u genomen pad aan.



In elk van de kantoren hing er een fotokader boven de knop, wat stond er op deze foto?

Kantoor 1: Rose bloem

Kantoor 2: Puppy die met een bal speelt

Kantoor 3: Skyline van een stad bij nacht

Merkte u in het experiment iets raar of onnatuurlijk in de virtuele omgeving? Gelieve de volgende stellingen een score toe te kennen van 1 (merkte ik niet) tot 6 (was zeer duidelijk). Merk op dat niet al deze stellingen waar zijn.

1. Ik zag de virtuele omgeving groter of kleiner worden. 1
2. Ik voelde alsof ik hetzelfde pad aan het belopen was. 6
3. Ik zag de virtuele omgeving flitsen. 1
4. Ik merkte dat iets in de virtuele omgeving zich van plaats had veranderd. 1
5. Ik zag de virtuele omgeving roteren. 1
6. Ik voelde mezelf groter of kleiner worden. 1
7. Ik voelde me alsof ik bewogen werd. 1
8. Ik merkte dat iets in de virtuele wereld groter of kleiner werd. 1

Waren er aspecten die wegnamen aan de immersie in de virtuele omgeving? Zo ja, welke?

De grootte van de bril maakt de immersie minder. De bekabeling zorgt ervoor dat je voelt dat je ergens tegen loopt, maar visueel zie je het niet in de wereld.

In elk kantoor werden er bepaalde objecten van plaats veranderd. Indien mogelijke, gelieve te identificeren welke objecten dit waren, en hoe ze van plaats veranderden.

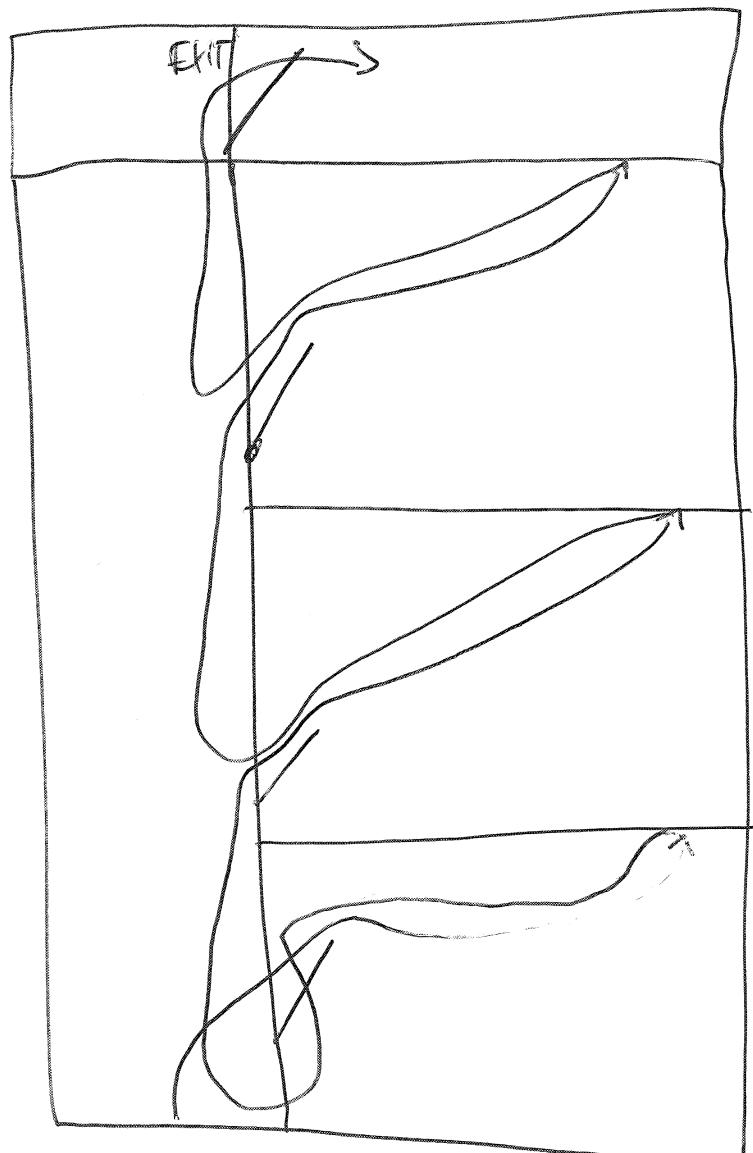
Totaal geen idee. Ik was bezig met myself te voorzorgen tussen de kamers om de knoppen in te drukken.

## Vragenlijst

Leeftijd: 26 Geslacht: M

Heeft u veel, weinig of geen ervaring in 3d spellen? Veel

Teken hier onder een schets van het grondplan van de virtuele omgeving zoals u die hebt ervaren.  
Duid ook het door u genomen pad aan.



In elk van de kantoren hing er een fotokader boven de knop, wat stond er op deze foto?

Kantoor 1: Een bloem

Kantoor 2: Een handje met een bal

Kantoor 3: Een stadszicht (overzicht)

Merkte u in het experiment iets raar of onnatuurlijk in de virtuele omgeving? Geef de volgende stellingen een score toe te kennen van 1 (merkte ik niet) tot 6 (was zeer duidelijk). Merk op dat niet al deze stellingen waar zijn.

1. Ik zag de virtuele omgeving groter of kleiner worden. 1
  2. Ik voelde alsof ik hetzelfde pad aan het belopen was. 4
  3. Ik zag de virtuele omgeving flitsen. 1
  4. Ik merkte dat iets in de virtuele omgeving zich van plaats had veranderd. 6
  5. Ik zag de virtuele omgeving roteren. 1
  6. Ik voelde mezelf groter of kleiner worden. 1
  7. Ik voelde me alsof ik bewogen werd. 1
  8. Ik merkte dat iets in de virtuele wereld groter of kleiner werd. 5

Waren er aspecten die wegnamen aan de immersie in de virtuele omgeving? Zo ja, welke? \_\_\_\_\_

Manchien het blikken in plaats van een hand gedrukt  
(deur in knop).

In elk kantoor werden er bepaalde objecten van plaats veranderd. Indien mogelijke, gelieve te identificeren welke objecten dit waren, en hoe ze van plaats veranderden.

Eerste kantoor dinsdag de dom.

Tweede en derde kantoor de kant niet het bureau

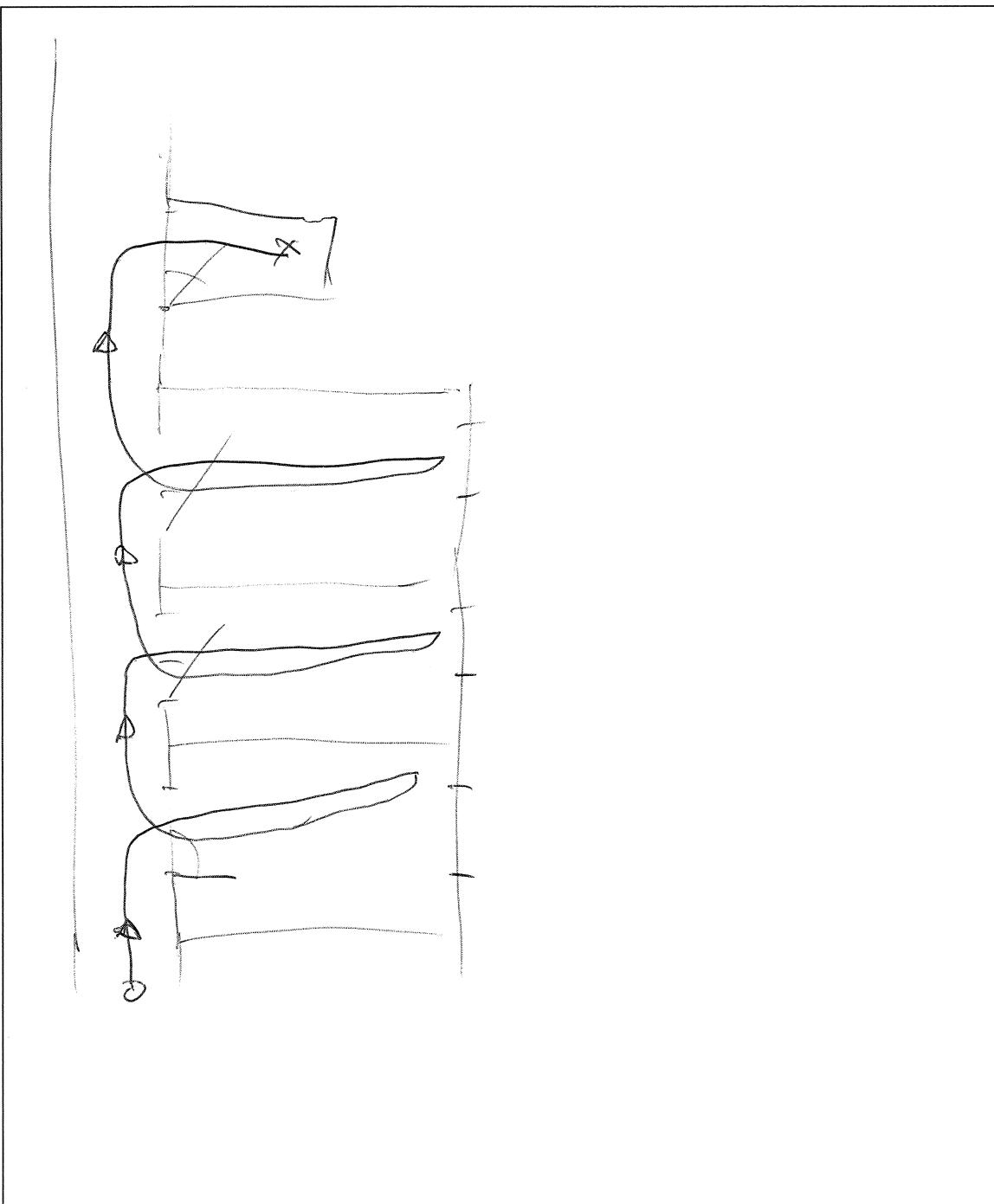
Waeter  
Vermentfort 3

## Vragenlijst

Leeftijd: 30 Geslacht: MAN

Heeft u veel, weinig of geen ervaring in 3d spellen? Veel

Teken hier onder een schets van het grondplan van de virtuele omgeving zoals u die hebt ervaren.  
Duid ook het door u genomen pad aan.



In elk kantoor  
identificeerde ik

De kantoren  
Die kantoren  
De de kantoren

In elk van de kantoren hing er een fotokader boven de knop, wat stond er op deze foto?

Kantoor 1: Bloem (fotografie)

Kantoor 2: Kat/Hond die met een bal aan het spelen was

Kantoor 3: Skyline van een stad ('s nachts)

Merkte u in het experiment iets raar of onnatuurlijk in de virtuele omgeving? Gelieve de volgende stellingen een score toe te kennen van 1 (merkte ik niet) tot 6 (was zeer duidelijk). Merk op dat niet al deze stellingen waar zijn.

1. Ik zag de virtuele omgeving groter of kleiner worden. 2
2. Ik voelde alsof ik hetzelfde pad aan het belopen was. 4
3. Ik zag de virtuele omgeving flitsen. 2
4. Ik merkte dat iets in de virtuele omgeving zich van plaats had veranderd. 5
5. Ik zag de virtuele omgeving roteren. 1
6. Ik voelde mezelf groter of kleiner worden. 1
7. Ik voelde me alsof ik bewogen werd. 2
8. Ik merkte dat iets in de virtuele wereld groter of kleiner werd. 2

Waren er aspecten die wegnamen aan de immersie in de virtuele omgeving? Zo ja, welke?

De resolutie v.d. oculus is (nog) niet super, waardoor het moeilijk was om het schilderij te identificeren. ~~Waardoor dus on-a.v. het moeilijk herkennen v.h. schilderij, omdat "verhinderde" je eraan dat het een hoge resolutie is.~~

Op een bepaald moment liep ik tegen de doek op toewijst ik in de virtuele wereld niet tegen tegen een muur stand, wat de immersie ook even verbrak.

Het ontbreken van realistische textuur was een ander probleem. Dit verhinderde je ergens dat je in een virtuele wereld zat. Maar verbrak de immersie op zich niet.

Dron Bonne

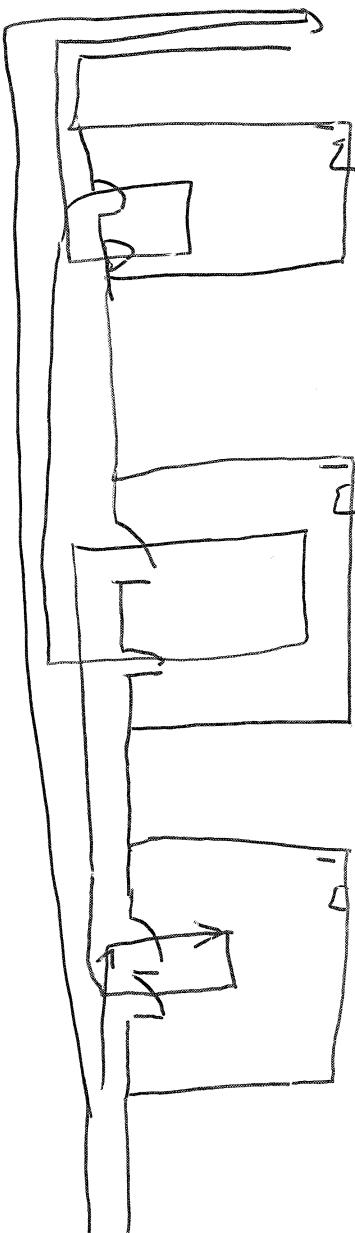
5

## Vragenlijst

Leeftijd: 25 Geslacht: M

Heeft u veel, weinig of geen ervaring in 3d spellen? Weinig

Teken hier onder een schets van het grondplan van de virtuele omgeving zoals u die hebt ervaren.  
Duid ook het door u genomen pad aan.



In elk van de kantoren hing er een fotokader boven de knop, wat stond er op deze foto?

Kantoor 1: bloem

Kantoor 2: hand met bal

Kantoor 3: Skyline

Merkte u in het experiment iets raar of onnatuurlijk in de virtuele omgeving? Gelieve de volgende stellingen een score toe te kennen van 1 (merkte ik niet) tot 6 (was zeer duidelijk). Merk op dat niet al deze stellingen waar zijn.

1. Ik zag de virtuele omgeving groter of kleiner worden. 1
2. Ik voelde alsof ik hetzelfde pad aan het belopen was. 5
3. Ik zag de virtuele omgeving flitsen. 1
4. Ik merkte dat iets in de virtuele omgeving zich van plaats had veranderd. 6
5. Ik zag de virtuele omgeving roteren. 1
6. Ik voelde mezelf groter of kleiner worden. 1
7. Ik voelde me alsof ik bewogen werd. 1
8. Ik merkte dat iets in de virtuele wereld groter of kleiner werd. 1

Waren er aspecten die wegnamen aan de immersie in de virtuele omgeving? Zo ja, welke?

De kabel + laptop nam heel veel een heel klein beetje immersie weg

In elk kantoor werden er bepaalde objecten van plaats veranderd. Indien mogelijke, gelieve te identificeren welke objecten dit waren, en hoe ze van plaats veranderden.

De deur verplaatste tellens naar links.

Wim  
Lamotte

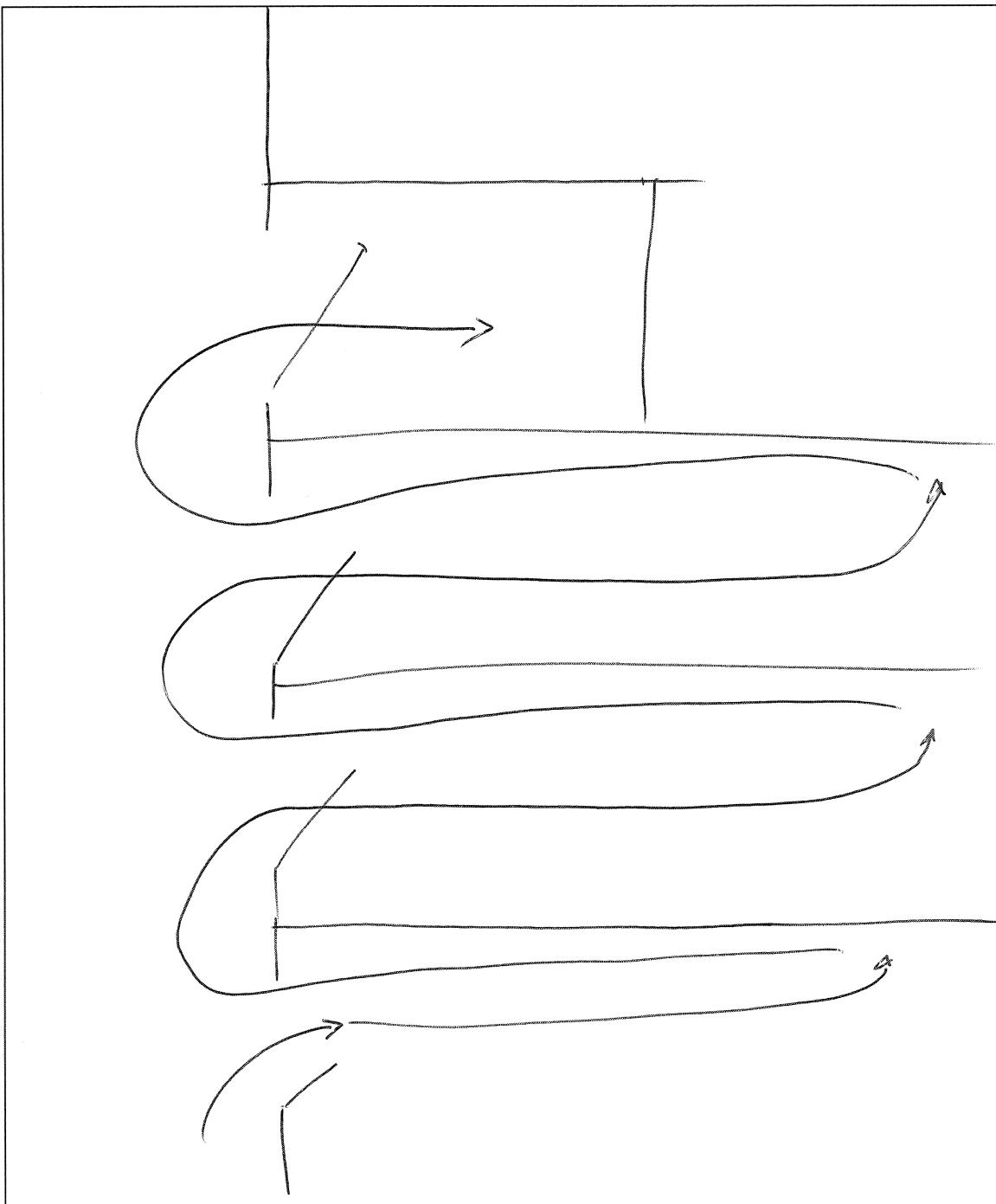
5

## Vragenlijst

Leeftijd: 47 Geslacht: M

Heeft u veel, weinig of geen ervaring in 3d spellen? Weinig

Teken hier onder een schets van het grondplan van de virtuele omgeving zoals u die hebt ervaren.  
Duid ook het door u genomen pad aan.



In elk van de kantoren hing er een fotokader boven de knop, wat stond er op deze foto?

Kantoor 1: Bloem

Kantoor 2: speelende mond

Kantoor 3: Skyline

Merkte u in het experiment iets raar of onnatuurlijk in de virtuele omgeving? Gelieve de volgende stellingen een score toe te kennen van 1 (merkte ik niet) tot 6 (was zeer duidelijk). Merk op dat niet al deze stellingen waar zijn.

1. Ik zag de virtuele omgeving groter of kleiner worden. 1
2. Ik voelde alsof ik hetzelfde pad aan het belopen was. 1
3. Ik zag de virtuele omgeving flitsen. 1
4. Ik merkte dat iets in de virtuele omgeving zich van plaats had veranderd. 3 ~~5-3~~
5. Ik zag de virtuele omgeving roteren. 3
6. Ik voelde mezelf groter of kleiner worden. 1
7. Ik voelde me alsof ik bewogen werd. 1
8. Ik merkte dat iets in de virtuele wereld groter of kleiner werd. 1

Waren er aspecten die wegnamen aan de immersie in de virtuele omgeving? Zo ja, welke?

de horizontale schommelingen gaven me een gevoel van evenwichtsproblemen

Verder vond ik de immersie heel realistisch

In elk kantoor werden er bepaalde objecten van plaats veranderd. Indien mogelijke, gelieve te identificeren welke objecten dit waren, en hoe ze van plaats veranderden.

ik heb telemaal niks van plaats veranderd; waarschijnlijk was ik te zeer gefocust op de taak die ik kreeg.

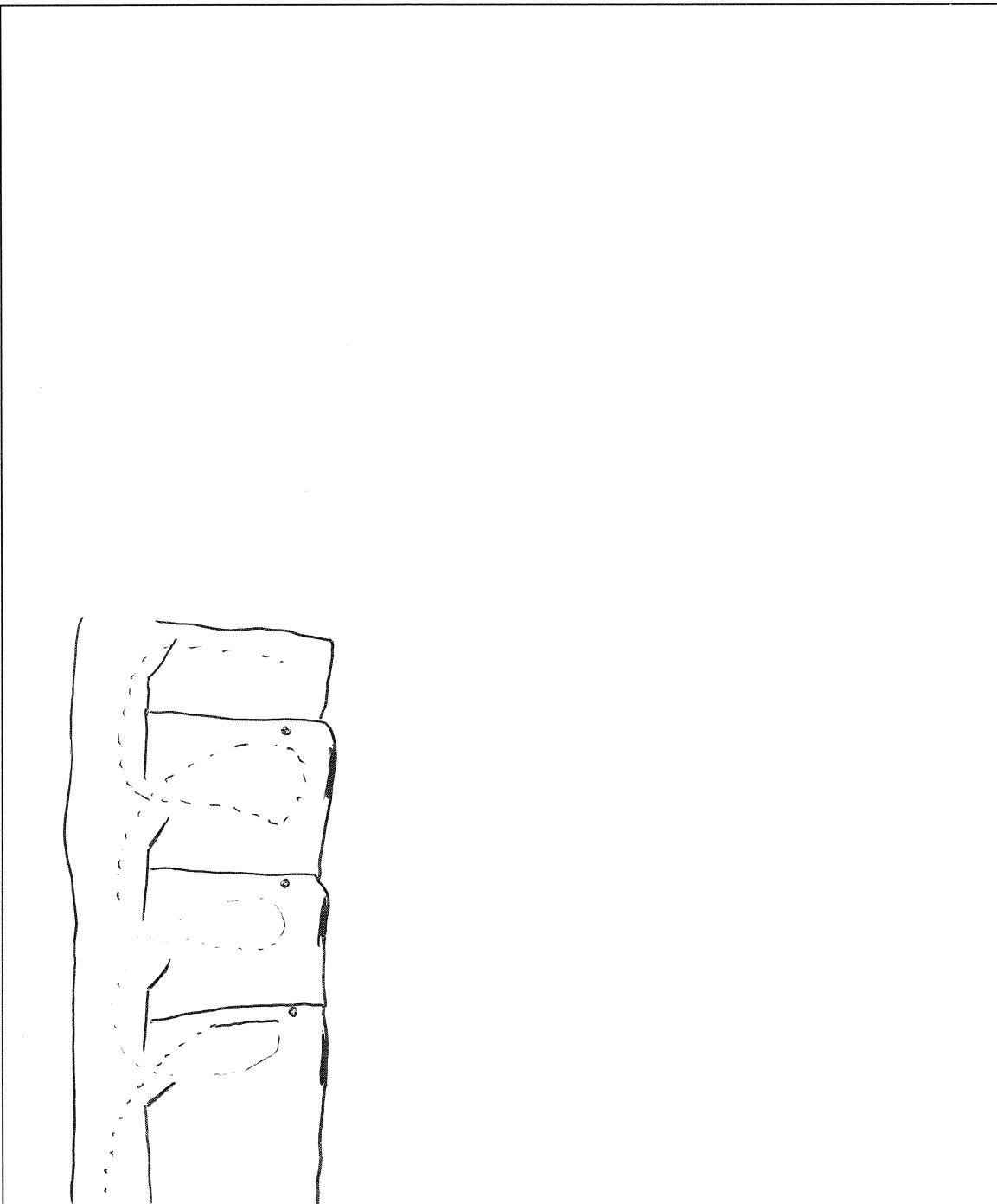
Het enige wat ik wel zag, was dat de foto + knop lichtjes verschoven zodra ik er recht voor ging staan.

# Questionnaire

Age: 34 Gender: ✓

Do you have experience with 3D games? Nee

Draw a sketch of the floor plan of the virtual environment. Also mark the path you took through the virtual environment.



There was a picture frame in each of the offices, what was on the picture?

Office 1: bloem

Office 2: home

Office 3: Landscape

Did you notice anything weird or unnatural in the virtual environment? Please give a score to the following statement, ranging from 1 (did not notice) to 6 (was very obvious). Please note that not all of these statements are truthful.

1. I saw the virtual environment grow or shrink. 1
  2. I felt like I was walking along the same path. 1
  3. I saw the virtual environment flash. 1
  4. I saw that something in the virtual environment moved. 6
  5. I saw that the virtual environment rotated. 1
  6. I felt myself grow or shrink. 1
  7. I felt as if I was moved. 1
  8. I noticed that something in the virtual environment grew or shrunk. 1

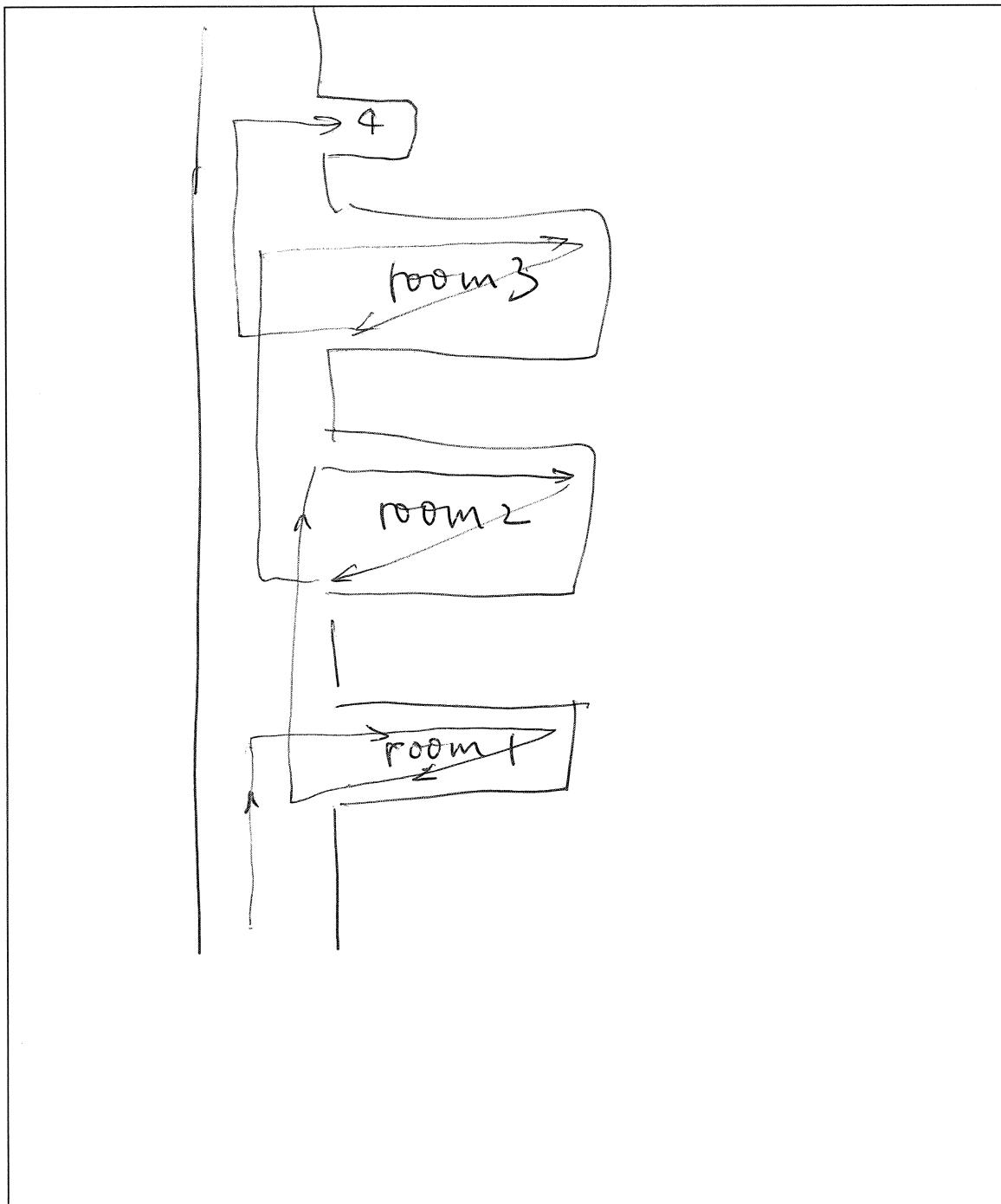
Was there something that took away from the immersion in the virtual environment? If so, what? \_\_\_\_\_

Het was Realistisch.

# Questionnaire

Age: 36 Gender: Female  
Do you have experience with 3D games? Yes

Draw a sketch of the floor plan of the virtual environment. Also mark the path you took through the virtual environment.



There was a picture frame in each of the offices, what was on the picture?

Office 1: Lotus

Office 2: dog playing a ball

Office 3: A city

Did you notice anything weird or unnatural in the virtual environment? Please give a score to the following statement, ranging from 1 (did not notice) to 6 (was very obvious). Please note that not all of these statements are truthful.

1. I saw the virtual environment grow or shrink. 1
2. I felt like I was walking along the same path. 6
3. I saw the virtual environment flash. 3
4. I saw that something in the virtual environment moved. 6
5. I saw that the virtual environment rotated. 1
6. I felt myself grow or shrink. 1
7. I felt as if I was moved. 6
8. I noticed that something in the virtual environment grew or shrunk. 1

Was there something that took away from the immersion in the virtual environment? If so, what? \_\_\_\_\_

The blinds come down, shutting the outside world off don't feel real  
It is hard to tell apart the doors and the wall

The buttons when pushed down, feel too mechanic

In each office, certain objects were moved. If possible, identify which objects moved, when they moved and where they moved. The blinds come down after pushing the button.

The door has moved to the other side of the wall.

The drawers ~~were~~ appear after the button being pushed (or maybe they were already there when I step into the room).

Brecht  
Loos

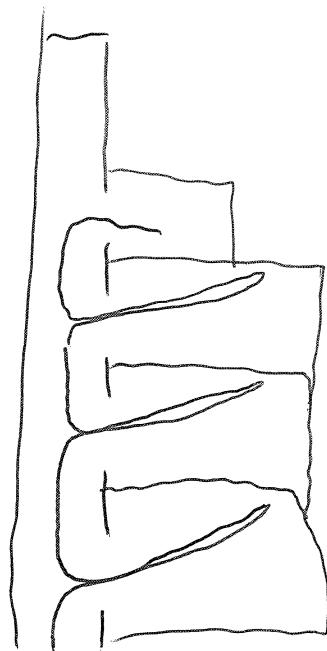
8

## Vragenlijst

Leeftijd: 21 Geslacht: Man

Heeft u veel, weinig of geen ervaring in 3d spellen? o weinig

Teken hier onder een schets van het grondplan van de virtuele omgeving zoals u die hebt ervaren.  
Duid ook het door u genomen pad aan.



In elk van de kantoren hing er een fotokader boven de knop, wat stond er op deze foto?

Kantoor 1: bloem

Kantoor 2: hond met bal

Kantoor 3: foto staet

Merkte u in het experiment iets raar of onnatuurlijk in de virtuele omgeving? Geef de volgende stellingen een score toe te kennen van 1 (merkte ik niet) tot 6 (was zeer duidelijk). Merk op dat niet al deze stellingen waar zijn.

1. Ik zag de virtuele omgeving groter of kleiner worden. 1
  2. Ik voelde alsof ik hetzelfde pad aan het belopen was. 1
  3. Ik zag de virtuele omgeving flitsen. 1
  4. Ik merkte dat iets in de virtuele omgeving zich van plaats had veranderd. 4
  5. Ik zag de virtuele omgeving roteren. 1
  6. Ik voelde mezelf groter of kleiner worden. 1
  7. Ik voelde me alsof ik bewogen werd. 1
  8. Ik merkte dat iets in de virtuele wereld groter of kleiner werd. 2

Waren er aspecten die wegnamen aan de immersie in de virtuele omgeving? Zo ja, welke? 

Waren er aspecten die weghadden aan de immersie in de virtuele omgeving? Zo ja, welke?

Hierneer ik op de knop drukte, leek de deur van pleats veranderd alsof de deur van pleats was veranderd.

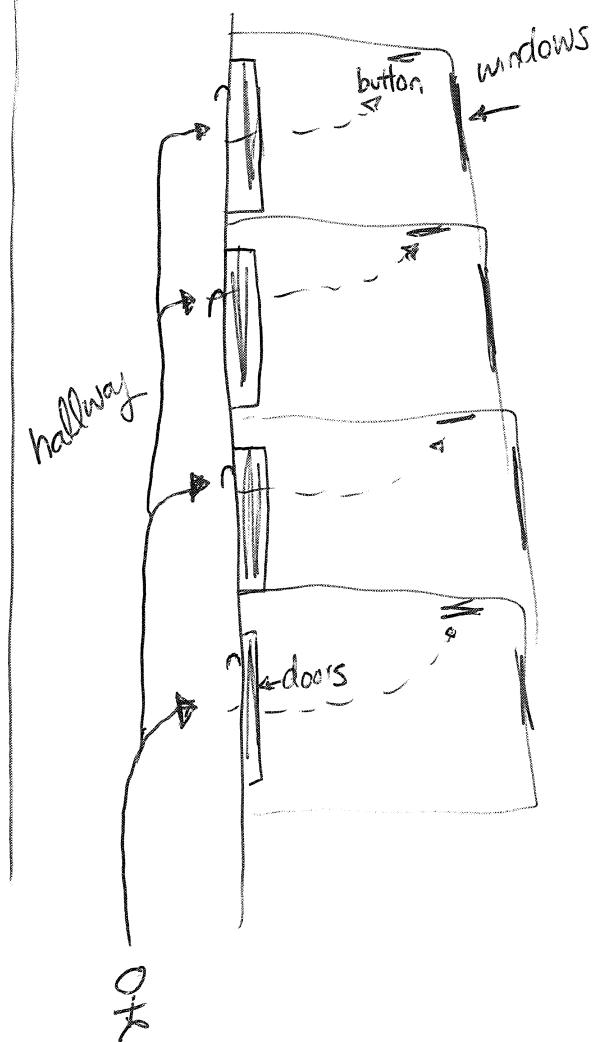
# Questionnaire

Age: 30

Gender: female

Do you have experience with 3D games? no.

Draw a sketch of the floor plan of the virtual environment. Also mark the path you took through the virtual environment.



There was a picture frame in each of the offices, what was on the picture?

Office 1: flower

Office 2: dog ?

Office 3: city ???

Did you notice anything weird or unnatural in the virtual environment? Please give a score to the following statement, ranging from 1 (did not notice) to 6 (was very obvious). Please note that not all of these statements are truthful.

1. I saw the virtual environment grow or shrink. 1
  2. I felt like I was walking along the same path. 1
  3. I saw the virtual environment flash. 2
  4. I saw that something in the virtual environment moved. 6
  5. I saw that the virtual environment rotated. 2
  6. I felt myself grow or shrink. 2
  7. I felt as if I was moved. 3
  8. I noticed that something in the virtual environment grew or shrunk. 3

Was there something that took away from the immersion in the virtual environment? If so, what? \_\_\_\_\_

It was quite real ~~and~~ maybe because it was my first experience with VR, or maybe because of the layout (really close to real life settings). In general, it was a quite realistic experience, ~~and~~ especially towards the end of the ~~the~~ test, when I became "better" in the navigation aspects (how to turn left-right), etc.

In each office, certain objects were moved. If possible, identify which objects moved, when they moved and where they moved.

Noticed the windows closing. It was more interesting on learning how to navigate in the environment than in the movement of objects... but the windows' ~~unusual~~ movements were quite obvious.

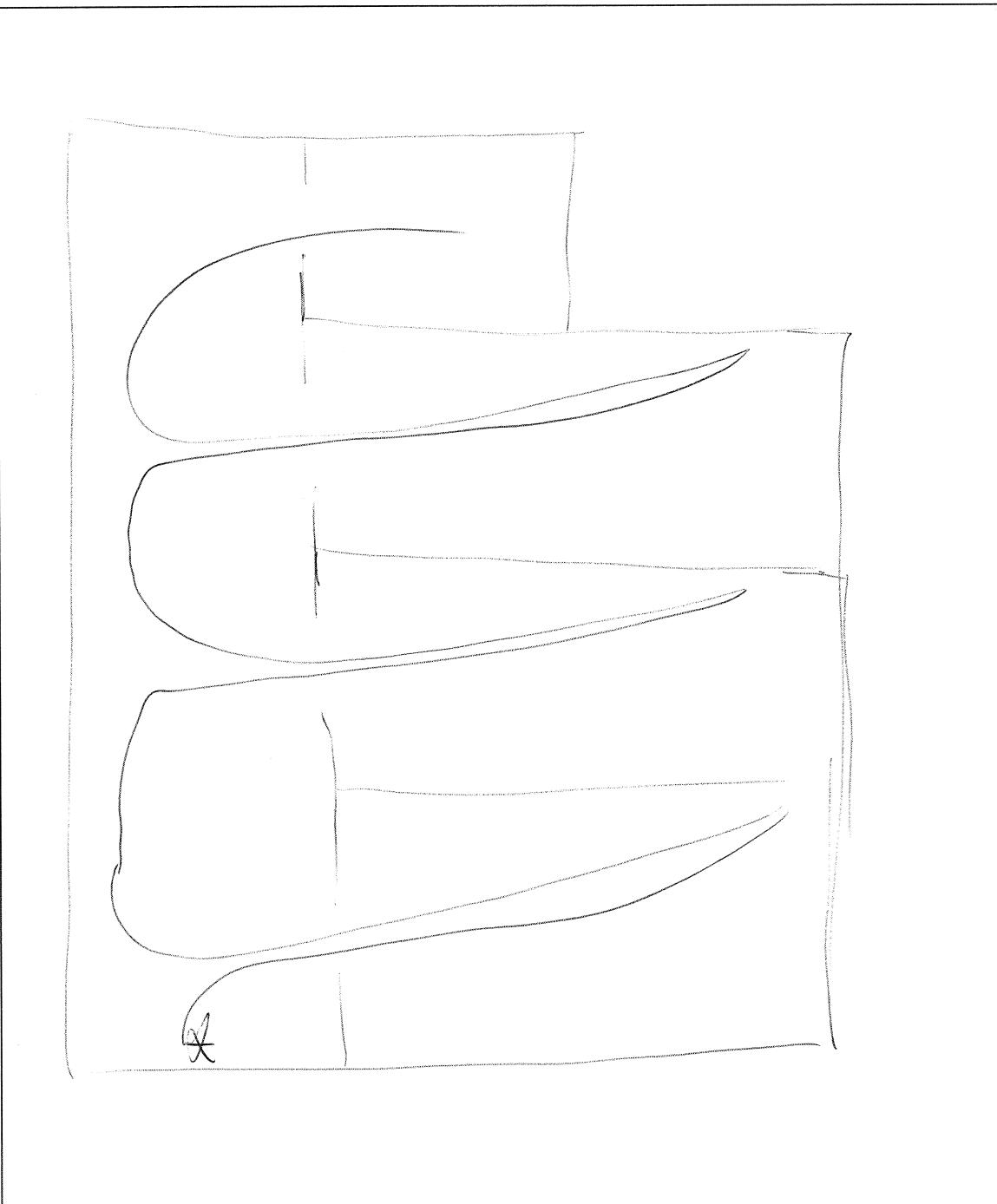
Patrik  
Goorts

10

## Vragenlijst

Leeftijd: 27 Geslacht: M  
Heeft u veel, weinig of geen ervaring in 3d spellen? veel

Teken hier onder een schets van het grondplan van de virtuele omgeving zoals u die hebt ervaren.  
Duid ook het door u genomen pad aan.



In elk van de kantoren hing er een fotokader boven de knop, wat stond er op deze foto?

Kantoor 1: Bloem

Kantoor 2: Kat

Kantoor 3: Skylane

Merkte u in het experiment iets raar of onnatuurlijk in de virtuele omgeving? Geef de volgende stellingen een score toe te kennen van 1 (merkte ik niet) tot 6 (was zeer duidelijk). Merk op dat niet al deze stellingen waar zijn.

1. Ik zag de virtuele omgeving groter of kleiner worden. 1
  2. Ik voelde alsof ik hetzelfde pad aan het belopen was. 1
  3. Ik zag de virtuele omgeving flitsen. 2
  4. Ik merkte dat iets in de virtuele omgeving zich van plaats had veranderd. 1
  5. Ik zag de virtuele omgeving roteren. 1
  6. Ik voelde mezelf groter of kleiner worden. 1
  7. Ik voelde me alsof ik bewogen werd. 5
  8. Ik merkte dat iets in de virtuele wereld groter of kleiner werd. 1

Waren er aspecten die wegnamen aan de immersie in de virtuele omgeving? Zo ja, welke?

- De omgeving bleef soms stoom als ik liep
- Er waren flikkertingen bij het rondrijden

In elk kantoor werden er bepaalde objecten van plaats veranderd. Indien mogelijke, gelieve te identificeren welke objecten dit waren, en hoe ze van plaats veranderden. \_\_\_\_\_

*Niet gezien*

Kashyap  
Todi

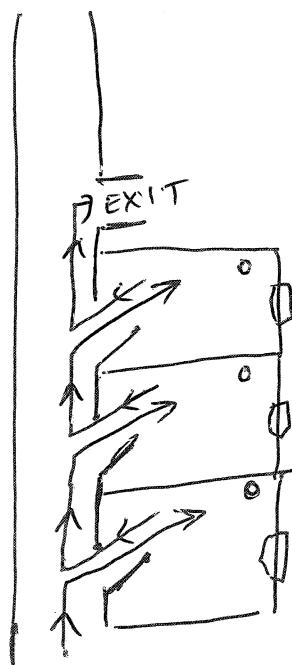
11

## Questionnaire

Age: 26 Gender: M

Do you have experience with 3D games? NO

Draw a sketch of the floor plan of the virtual environment. Also mark the path you took through the virtual environment.



There was a picture frame in each of the offices, what was on the picture?

Office 1: Flower

Office 2: Dog

Office 3: Skylane

Did you notice anything weird or unnatural in the virtual environment? Please give a score to the following statement, ranging from 1 (did not notice) to 6 (was very obvious). Please note that not all of these statements are truthful.

1. I saw the virtual environment grow or shrink. \_\_\_\_\_
  2. I felt like I was walking along the same path. \_\_\_\_\_
  3. I saw the virtual environment flash. \_\_\_\_\_
  4. I saw that something in the virtual environment moved. \_\_\_\_\_ 6
  5. I saw that the virtual environment rotated. \_\_\_\_\_
  6. I felt myself grow or shrink. \_\_\_\_\_
  7. I felt as if I was moved. \_\_\_\_\_
  8. I noticed that something in the virtual environment grew or shrunk. \_\_\_\_\_

Was there something that took away from the immersion in the virtual environment? If so, what? \_\_\_\_\_

- Nonc -

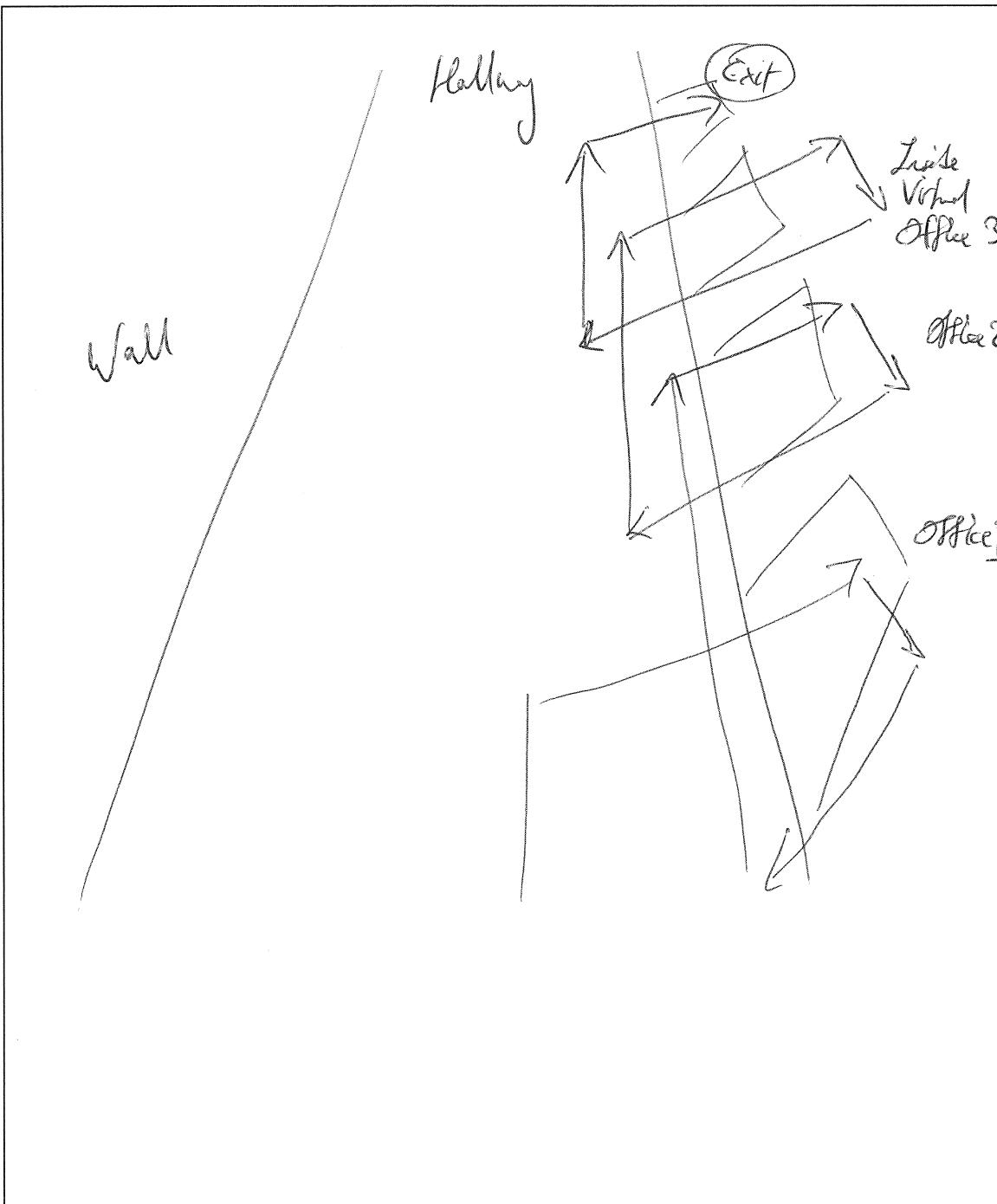
In each office, certain objects were moved. If possible, identify which objects moved, when they moved and where they moved.

The door had moved to the opposite side  
each time I was exiting it.

# Questionnaire

Age: 37 Gender: Male  
Do you have experience with 3D games? Yes

Draw a sketch of the floor plan of the virtual environment. Also mark the path you took through the virtual environment.



There was a picture frame in each of the offices, what was on the picture?

Office 1: Flower

Office 2: Dog with ball

Office 3: City scene (night)

Did you notice anything weird or unnatural in the virtual environment? Please give a score to the following statement, ranging from 1 (did not notice) to 6 (was very obvious). Please note that not all of these statements are truthful.

1. I saw the virtual environment grow or shrink. 1
2. I felt like I was walking along the same path. 3
3. I saw the virtual environment flash. 1
4. I saw that something in the virtual environment moved. 6
5. I saw that the virtual environment rotated. 1
6. I felt myself grow or shrink. 1
7. I felt as if I was moved. 1
8. I noticed that something in the virtual environment grew or shrunk. \_\_\_\_\_

Was there something that took away from the immersion in the virtual environment? If so, what?

I wear glasses, so more adjustment was probably needed for the Oculus Rift. From the 2nd Office (Virtual) onwards I was feeling a little dizzy, most likely due to mismatch of the optical correction of the lenses and my eyes.

In each office, certain objects were moved. If possible, identify which objects moved, when they moved and where they moved.

- The blinds shift when button was pressed.
- Door moved from right corner to left corner of the office, when I turned back to exit the office after pressing the button.

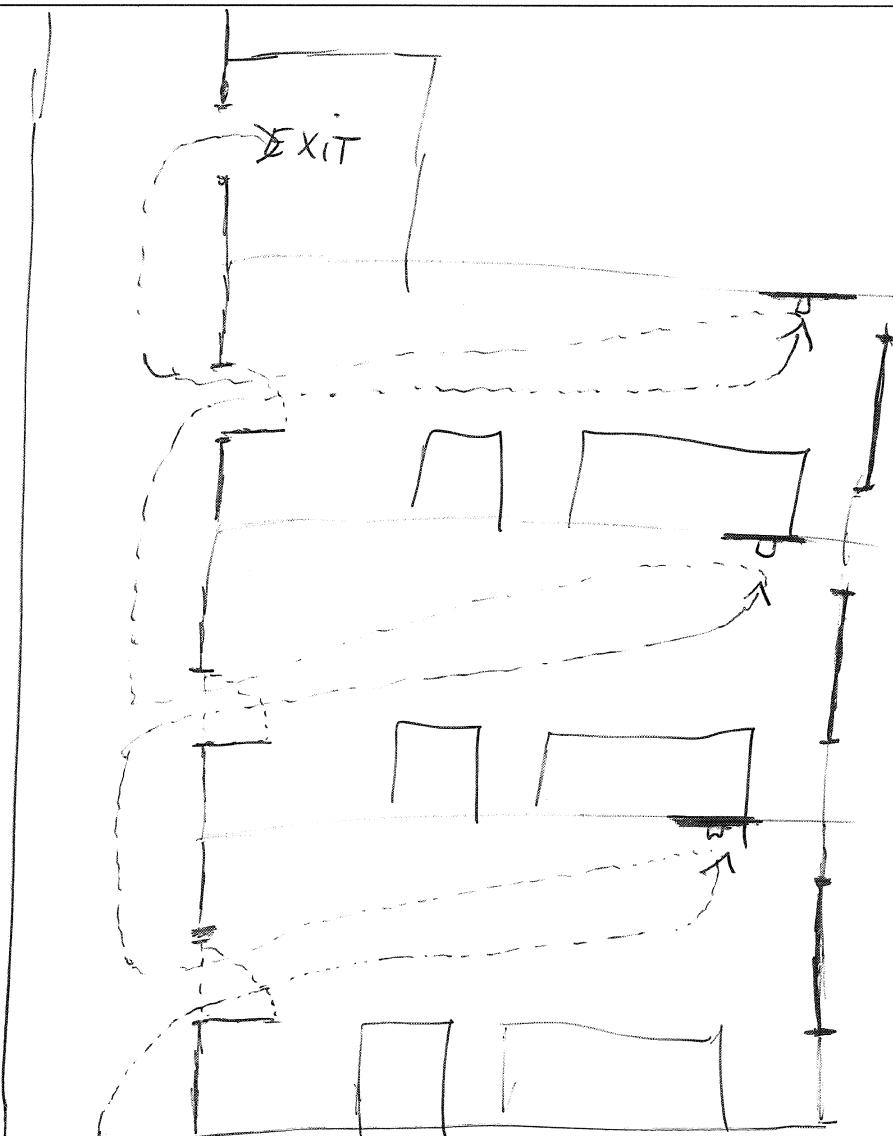
If there might have been movement off on the screen of monitor in the office, but I can't be sure because my view was quite blurry.

## Vragenlijst

Leeftijd: 25 Geslacht: Man

Heeft u veel, weinig of geen ervaring in 3d spellen? veel

Teken hier onder een schets van het grondplan van de virtuele omgeving zoals u die hebt ervaren.  
Duid ook het door u genomen pad aan.



In elk van de kantoren hing er een fotokader boven de knop, wat stond er op deze foto?

Kantoor 1: bloem

Kantoor 2: hond die met een bal speelt

Kantoor 3: skyline

Merkte u in het experiment iets raar of onnatuurlijk in de virtuele omgeving? Gelieve de volgende stellingen een score toe te kennen van 1 (merkte ik niet) tot 6 (was zeer duidelijk). Merk op dat niet al deze stellingen waar zijn.

1. Ik zag de virtuele omgeving groter of kleiner worden. 1
2. Ik voelde alsof ik hetzelfde pad aan het belopen was. 2
3. Ik zag de virtuele omgeving flitsen. 3
4. Ik merkte dat iets in de virtuele omgeving zich van plaats had veranderd. 1
5. Ik zag de virtuele omgeving roteren. 5
6. Ik voelde mezelf groter of kleiner worden. 1
7. Ik voelde me alsof ik bewogen werd. 2
8. Ik merkte dat iets in de virtuele wereld groter of kleiner werd. 1

Waren er aspecten die wegnamen aan de immersie in de virtuele omgeving? Zo ja, welke?

- Goen feedback van objecten uit je omgeving. Je kan nu eigen fysiek tegenlopen.
- Veel lag op de oculus rift. Sensors reageren niet direct
- Blikken leukt niet → niet erg voor deze setup
- Resolutie van oculus rift => gelukkig is er binnenkort de nieuwe

In elk kantoor werden er bepaalde objecten van plaats veranderd. Indien mogelijke, gelieve te identificeren welke objecten dit waren, en hoe ze van plaats veranderden.

Niet opgelet. Te veel met dek schilderij bezig

Bureau's stonden daar ik het zelf, een verplaatsing van  
het computerscherm.

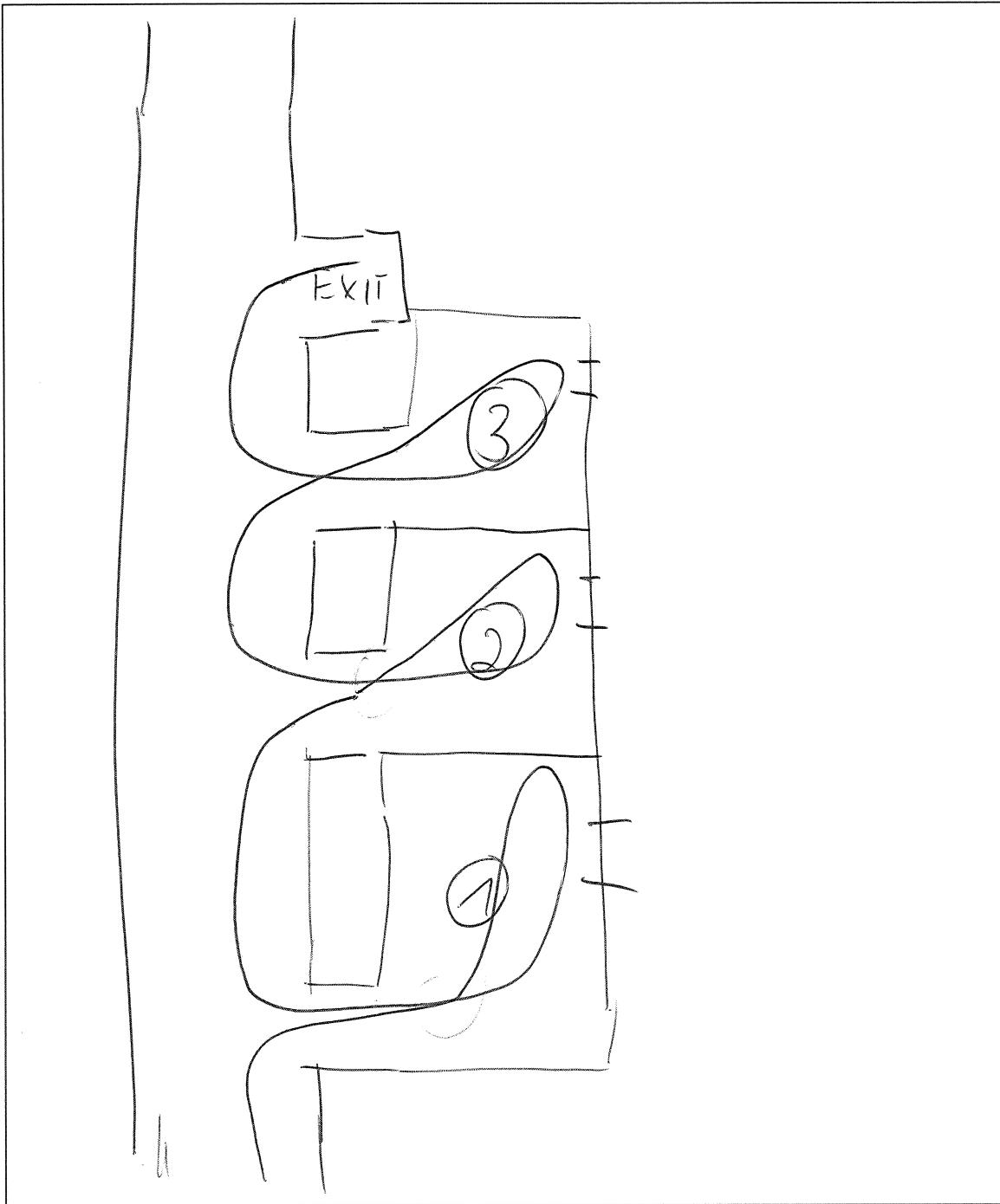
Johannes  
Schöning

14

## Questionnaire

Age: 31 Gender: M  
Do you have experience with 3D games? YES

Draw a sketch of the floor plan of the virtual environment. Also mark the path you took through the virtual environment.



There was a picture frame in each of the offices, what was on the picture?

Office 1: Flowers

Office 2: DOG

Office 3: CITY

Did you notice anything weird or unnatural in the virtual environment? Please give a score to the following statement, ranging from 1 (did not notice) to 6 (was very obvious). Please note that not all of these statements are truthful.

1. I saw the virtual environment grow or shrink. 1
  2. I felt like I was walking along the same path. 1
  3. I saw the virtual environment flash. 1
  4. I saw that something in the virtual environment moved. 4
  5. I saw that the virtual environment rotated. 4
  6. I felt myself grow or shrink. 3
  7. I felt as if I was moved. 4
  8. I noticed that something in the virtual environment grew or shrunk. 1

Was there something that took away from the immersion in the virtual environment? If so, what? \_\_\_\_\_

WINDOW VIEW<sup>4</sup> → COOKED FLAT

In each office, certain objects were moved. If possible, identify which objects moved, when they moved and where they moved. \_\_\_\_\_

No

Kris  
Gabriëls

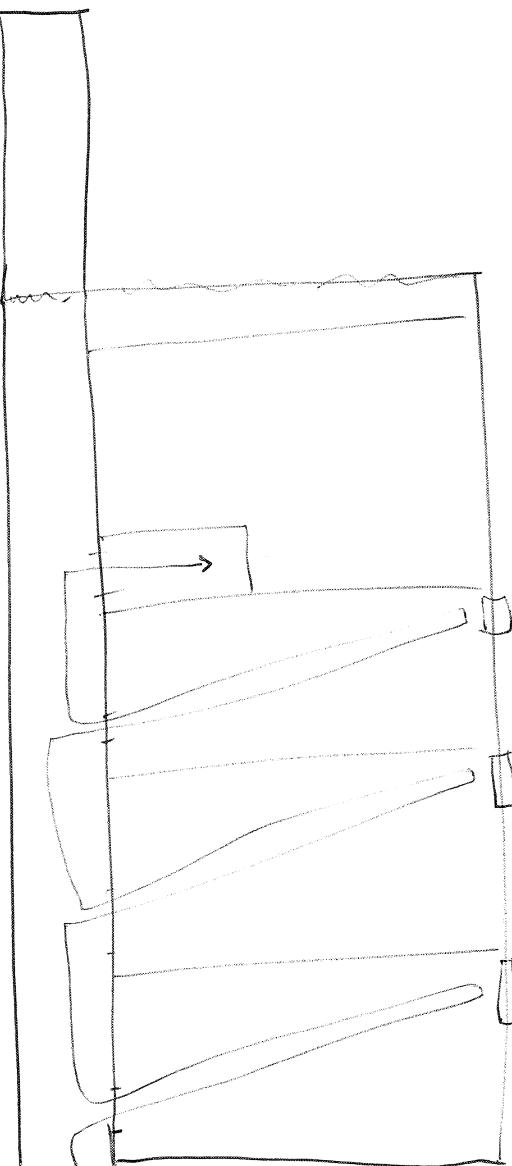
(IS)

## Vragenlijst

Leeftijd: 35 Geslacht: v

Heeft u veel, weinig of geen ervaring in 3d spellen? weinig

Teken hier onder een schets van het grondplan van de virtuele omgeving zoals u die hebt ervaren.  
Duid ook het door u genomen pad aan.



In elk van de kantoren hing er een fotokader boven de knop, wat stond er op deze foto?

Kantoor 1: Bleem

Kantoor 2: hond

Kantoor 3: stad

Merkte u in het experiment iets raar of onnatuurlijk in de virtuele omgeving? Geef de volgende stellingen een score toe te kennen van 1 (merkte ik niet) tot 6 (was zeer duidelijk). Merk op dat niet al deze stellingen waar zijn.

1. Ik zag de virtuele omgeving groter of kleiner worden. 3
  2. Ik voelde alsof ik hetzelfde pad aan het belopen was. 1
  3. Ik zag de virtuele omgeving flitsen. 1
  4. Ik merkte dat iets in de virtuele omgeving zich van plaats had veranderd. 1
  5. Ik zag de virtuele omgeving roteren. 1
  6. Ik voelde mezelf groter of kleiner worden. 1
  7. Ik voelde me alsof ik bewogen werd. 1
  8. Ik merkte dat iets in de virtuele wereld groter of kleiner werd. 1

Waren er aspecten die wegnamen aan de immersie in de virtuele omgeving? Zo ja, welke?

In elk kantoor werden er bepaalde objecten van plaats veranderd. Indien mogelijke, gelieve te identificeren welke objecten dit waren, en hoe ze van plaats veranderden. \_\_\_\_\_

deur?

Lode  
Jorissen

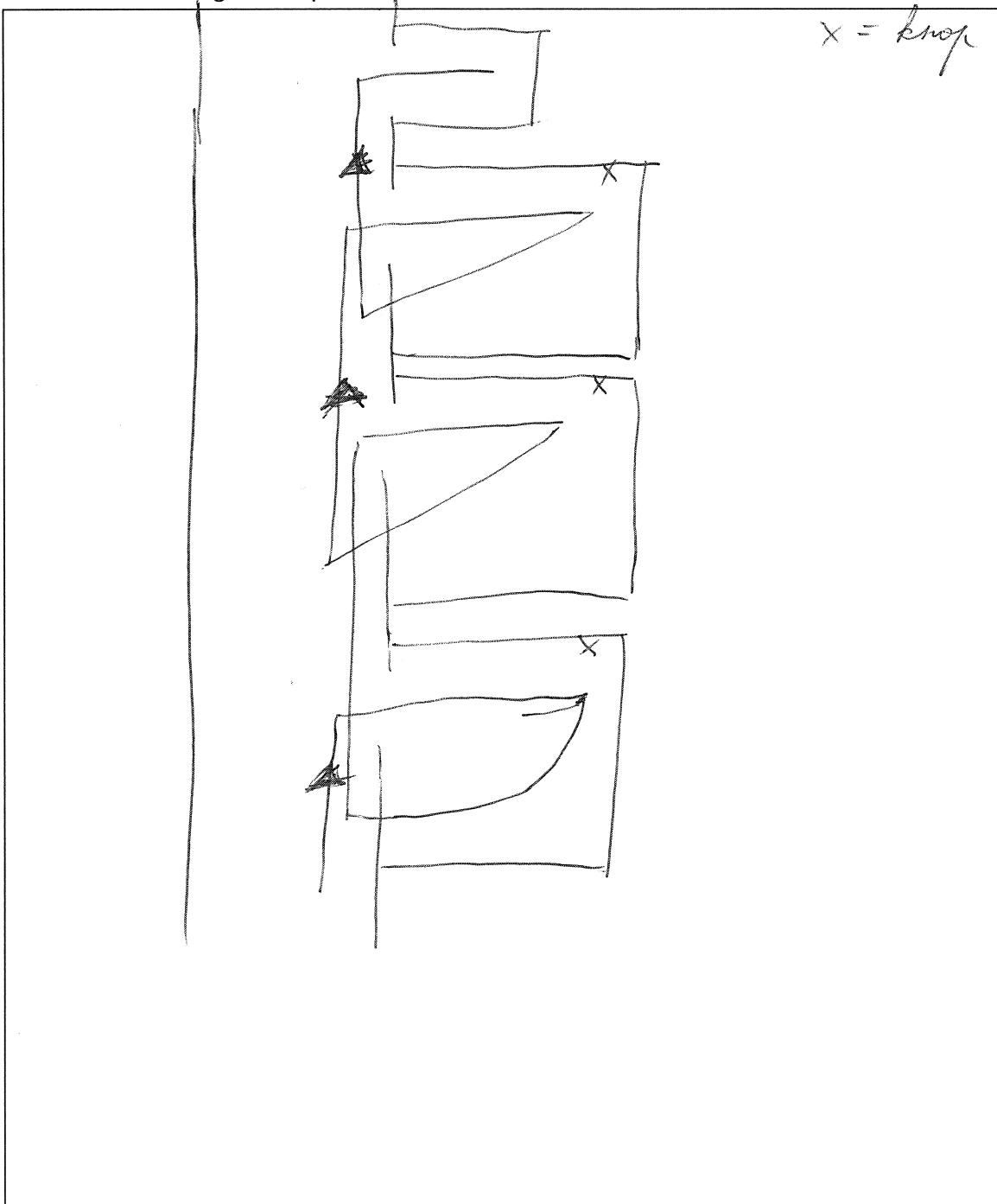
16

## Vragenlijst

Leeftijd: 23 Geslacht: woman

Heeft u veel, weinig of geen ervaring in 3d spellen? weinig

Teken hier onder een schets van het grondplan van de virtuele omgeving zoals u die hebt ervaren.  
Duid ook het door u genomen pad aan.



In elk van de kantoren hing er een fotokader boven de knop, wat stond er op deze foto?

Kantoor 1: flexen

Kantoor 2: hond + bal

Kantoor 3: staal

Merkte u in het experiment iets raar of onnatuurlijk in de virtuele omgeving? Gelieve de volgende stellingen een score toe te kennen van 1 (merkte ik niet) tot 6 (was zeer duidelijk). Merk op dat niet al deze stellingen waar zijn.

1. Ik zag de virtuele omgeving groter of kleiner worden. 1
2. Ik voelde alsof ik hetzelfde pad aan het belopen was. 3
3. Ik zag de virtuele omgeving flitsen. 1
4. Ik merkte dat iets in de virtuele omgeving zich van plaats had veranderd. 6
5. Ik zag de virtuele omgeving roteren. 1
6. Ik voelde mezelf groter of kleiner worden. 1
7. Ik voelde me alsof ik bewogen werd. 3
8. Ik merkte dat iets in de virtuele wereld groter of kleiner werd. 1

Waren er aspecten die wegnamen aan de immersie in de virtuele omgeving? Zo ja, welke?

De verplaatsing van de deur en de uitgang bevindt zich niet waar je deze verdraait.

Soms had ik het gevoel dat ik 'tegenewerkt' werd, of dat dit grootdeels aan de beheersing wacischapte.

Het ontbreken van echte objecten om mee te interagieren (vb. eerst moest de knop welles grijpen)

In elk kantoor werden er bepaalde objecten van plaats veranderd. Indien mogelijke, gelieve te identificeren welke objecten dit waren, en hoe ze van plaats veranderden.

De daggen veranderden van plaats: we het drukken op de knop ~~met~~ stand de deur links ~~achter~~ een plaats van onmiddellijk links.

Rajesh  
Chendy

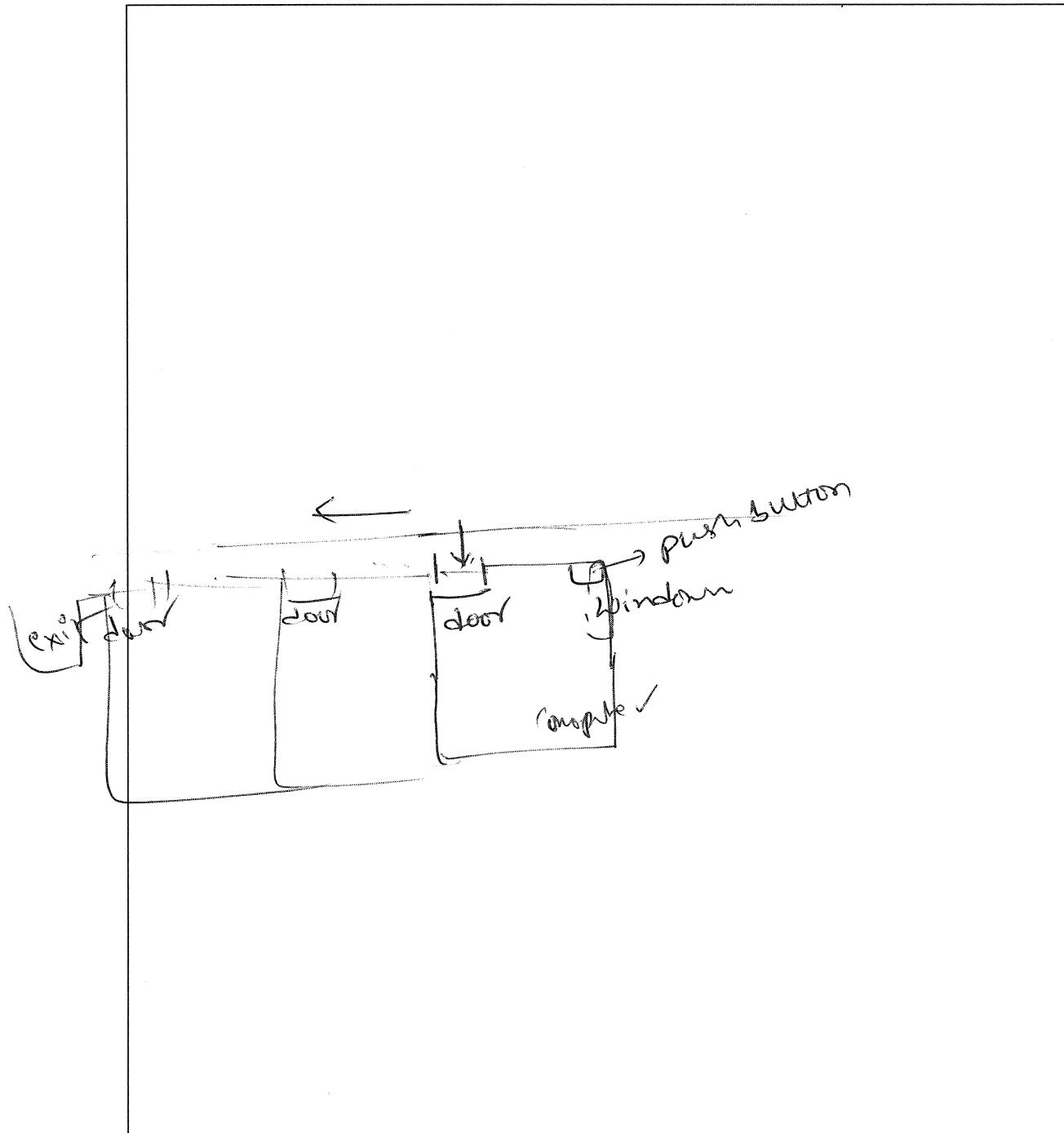
(17)

## Questionnaire

Age: 33 Gender: Male

Do you have experience with 3D games? little bit

Draw a sketch of the floor plan of the virtual environment. Also mark the path you took through the virtual environment.



There was a picture frame in each of the offices, what was on the picture?

Office 1: Fayest

Office 2: \_\_\_\_\_ 0

Office 3: \_\_\_\_\_

Did you notice anything weird or unnatural in the virtual environment? Please give a score to the following statement, ranging from 1 (did not notice) to 6 (was very obvious). Please note that not all of these statements are truthful.

- I saw the virtual environment grow or shrink. 3 |
  - I felt like I was walking along the same path. 6
  - I saw the virtual environment flash. 1
  - I saw that something in the virtual environment moved. 1
  - I saw that the virtual environment rotated. 1
  - I felt myself grow or shrink. 1
  - I felt as if I was moved. 5
  - I noticed that something in the virtual environment grew or shrunk. 1

Was there something that took away from the immersion in the virtual environment? If so, what?

Nic.

In each office, certain objects were moved. If possible, identify which objects moved, when they moved and where they moved. \_\_\_\_\_ I didn't notice.