Vragenlijst

Leeftijd: Geslacht:

Heeft u veel, weinig of geen ervaring in 3d spellen?

Teken hier onder een schets van het grondplan van de virtuele omgeving zoals u die hebt ervaren.

|  |
| --- |
|  |

In elk van de kantoren hing er een fotokader boven de knop, wat stond er op deze foto?

Kantoor 1:

Kantoor 2:

Kantoor 3:

Merkte u in het experiment iets raar of onnatuurlijk in de virtuele omgeving? Gelieve de volgende stellingen een score toe te kennen van 1 (merkte ik niet of is niet gebeurd) tot 6 (was zeer duidelijk). Merk op dat niet al deze stellingen waar zijn.

1. Ik zag de virtuele omgeving groter of kleiner worden.
2. Ik voelde alsof ik het zelfde pad aan het belopen was.
3. Ik zag de virtuele omgeving flitsen.
4. Ik merkte dat iets in de virtuele omgeving zich van plaats had veranderd.
5. Ik zag de virtuele omgeving roteren.
6. Ik voelde mezelf groter of kleiner worden.
7. Ik voelde me alsof ik bewogen werd.
8. Ik merkte dat iets in de virtuele wereld groter of kleiner werd.

Waren er aspecten die wegnamen aan de immersie in de virtuele omgeving? Zo ja, welke?

In elk kantoor werden er bepaalde objecten van plaats veranderd. Indien mogelijke, gelieve te identificeren welke objecten dit waren, en hoe ze van plaats veranderden.