# Jokes

Opret, slet og ret - simpel database med to tabeller - jokes med kategori

Projektet her er et mini-projekt, hvor der er et image med. Det giver et simpelt overblik over, hvordan man kan håndtere billeder ved opret, slet og ret data (her er det memes) og et image.

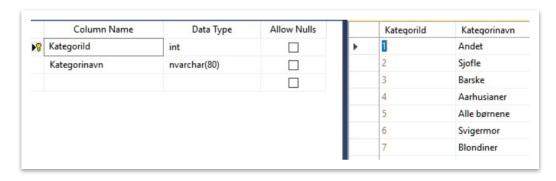
Det særlige ved et billede er, at du udover at skulle **gemme navnet (= en stump tekst) i database-tabellen** (med mulighed for at rette i det og slette det) OGSÅ skal **uploade selve filen** (**jpg, gif, png** osv.) til serveren - til din imagemappe.

## Databasen

**Joketabellen** (med fremmednøgle til kategori-tabellen – Kategori\_FK):



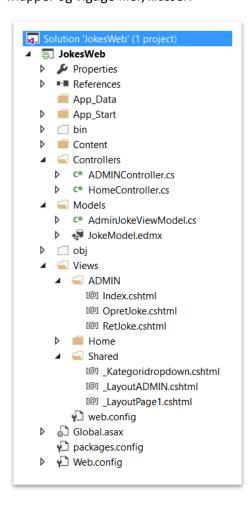
#### Kategoritabellen:



Lav evt. også en Bruger-tabel (User-table) med det samme – så har du den, når du senere vil tilføje login-kontrol på admin-delen.

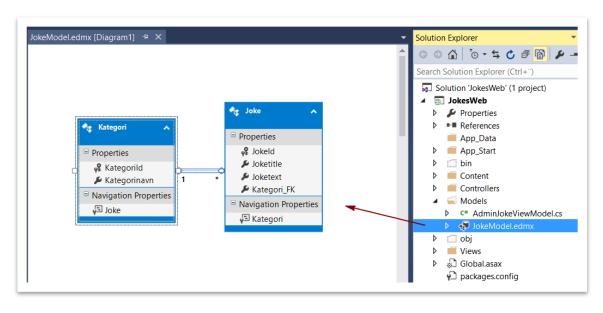
## Webprojektet

Mapper og vigtige filer/klasser:



## Modellen

Når du installeret Entity Framework til projektet og oprettet **modellen** ("ADO.NET Entity Data Model") til databasen, skulle din model gerne se ca. sådan her ud:



## DataAnnotations (til validering af felterne)

Det er vigtigt, at du husker at markere "validerings-regler" ved properties i modellen. Altså hvilke data som SKAL være der (required), hvilken type af data der kræves (string, int, date, nullable osv.) ... så det matcher database-tabellens design.

Du kan se en oversigt over mulighederne fx her: <a href="http://www.tutorialsteacher.com/mvc/implement-validation-in-asp.net-mvc">http://www.tutorialsteacher.com/mvc/implement-validation-in-asp.net-mvc</a> og <a href="https://www.dotnettricks.com/learn/mvc/mvc-data-annotations-for-model-validation">https://www.dotnettricks.com/learn/mvc/mvc-data-annotations-for-model-validation</a>

Jeg har blot sat "**Required**" på alle felter, så man får en fejlbesked, hvis man forsøger at oprette en joke uden fx titel eller kategori ... men udvid gerne med nogle mere gennemtænkte dataannotations.

```
Joke.cs ₽ X

▼ JokesWeb.Models.Joke

JokesWeb
                                                               13
                using System.Collections.Generic;
                                                                                                      ‡
                                                                                                           Search Solution Explorer (Ctrl+")
    14
                using System.ComponentModel.DataAnnotations;
    15
                                                                                                           Solution 'JokesWeb' (1 project)
               20 references
                                                                                                             JokesWeb
               public partial class Joke
    16
                                                                                                             Properties
    17
                {
                                                                                                               ■-■ References
                   2 references
                                                                                                                App Data
    18
                   public int JokeId { get; set; }
                                                                                                                App_Start
    19
                                                                                                                iiii bin
    20
                                                                                                                Content
    21
                   [Required(ErrorMessage = "Udfyld venligst")]
                                                                                                                Controllers
    22
                   public string Joketitle { get; set; }
                                                                                                                   C# ADMINController.cs
    23
                                                                                                                   c# HomeController.cs
    24
                                                                                                                Models
    25
                    [Required(ErrorMessage = "Udfyld venligst")]
                                                                                                                   C# AdminJokeViewMode
                                                                                                                   JokeModel.edmx
    26
                   public string Joketext { get; set; }
                                                                                                                     JokeModel.Contex
    27
                                                                                                                     JokeModel.Desigr
    28
                    [Required(ErrorMessage = "Udfyld venligst")]
                                                                                                                     JokeModel.edmx.c
    29
                                                                                                                     JokeModel.tt
                   public int Kategori_FK { get; set; }
    30
                                                                                                                      Joke.cs
    31
                                                                                                                        JokeModel.cs
    32
         0 references
```

PS! Hvis du laver en opdatering af din model ("Update Model from Database"), vil alle dataannotations blive overskrevet. Så husk at gemme en kopi inden opdatering.

Eller følge rådet her: <a href="https://docs.microsoft.com/en-us/aspnet/mvc/overview/getting-started/database-first-development/enhancing-data-validation#add-metadata-classes">https://docs.microsoft.com/en-us/aspnet/mvc/overview/getting-started/database-first-development/enhancing-data-validation#add-metadata-classes</a>

## ViewModel til opret og ret joke

Fordi det at oprette en ny joke eller at rette i en eksisterende joke kræver, at kategorierne bliver vist (så man kan vælge eller omvælge en kategori til sin nye eller rettede joke) ... så har vi brug for **både Joke-modellen og Kategori-modellen** på samme View.

... og da man kun kan linke til 1 model i toppen af et View, så bliver vi nødt til at lave en ViewModel for gennem denne at få adgang til begge modeller.

Så lav en ViewModel i Model-mappen (højreklik Models > Add > Class ... kald den fx ADMINJokeViewModel):

```
AdminJokeViewModel.cs + ×
                                                                                                             Solution Explorer
                                 ▼ JokesWeb.Models.AdminJokeView ▼
JokesWeb
                                                                                                             1
            using System.Collections.Generic;
                                                                                                             Search Solution Explorer (Ctrl+")
     2
          ■namespace JokesWeb.Models
                                                                                                              Solution 'JokesWeb' (1 project)
     4
                                                                                                                JokesWeb
                6 references
                                                                                                                   Properties
                public class AdminJokeViewModel
     5
                                                                                                                   ■-■ References
     6
                                                                                                                   App_Data
                                                                                                                   App Start
     8
                    // 1 Joke
                                                                                                                   iii bin
                    public Joke Joke { get; set; }
                                                                                                                   Content
    10
                                                                                                                   Controllers
                    // Liste med kategorier ... til når der skal oprettes en joke og rettes i en
    11
                                                                                                                   Models
                                                                                                                     C# AdminJokeViewModel.cs
    12
                    public List<Kategori> Kategoriliste { get; set; }
                                                                                                                      JokeModel.edmx
    13
                                                                                                                   iii obj
     14
                }
                                                                                                                   Views
    15
           1
                                                                                                                   A Global acay
```

## Startsiden til opret, slet og ret af jokes

Den sædvanlige – eller hvad du nu finder passende ... ikke nødvendigt at bruge ViewModel her ... bare brug Jokemodellen (vi skal jo ikke loope kategorierne ind):



Koderne til siden? Jokes-admin-startsiden her er bygget op på fuldstændig samme måde som i de tidligere projekter, så tjek et af dine tidligere projekter (eller koderne til Memes – findes som en beskrivelse på VIDOnline) ...

## Opret ny joke

Opret, ret og slet har alle brug for 2 action-metoder: En til det, der skal vises, når siden loader. Og en til at håndtere det "post" som kommer fra formularen, når der klikkes på submit-button ... den med [HttpPost]

#### Action-metoderne til OPRET - i ADMINController

Bemærk, at vi her **bruger vores ViewModel** ... som vi klargør med en ny tom joke (som skal udfyldes med den nye joke) + fylder ud med alle kategorier fra databasens kategori-tabel:

Og så har vi post-delen ... når der er klikket på submit-button = først tjekke om alt er korrekt udfyldt ... og hvis det er, så skal den nye joke gemmes i databasen:

```
[HttpPost]
0 references
public ActionResult OpretJoke(AdminJokeViewModel NyJoke)
    if (!ModelState.IsValid)
    {
        ViewBag.Besked = "Noget gik galt - prøv igen";
        NyJoke.Kategoriliste = Db.Kategori.ToList(); // Genfyld kategorilisten
        return View(NyJoke); // Retur til formularen - send det allerede-udfyldte med retur
    }
    // Formularen er korrekt udfyldt
    // - joke (fra viewmodel) gemmes i DB
    Db.Joke.Add(NyJoke.Joke);
    Db.SaveChanges();
    TempData["Besked"] = "Joke er oprettet!!!";
    return RedirectToAction("Index", "ADMIN");
}
```

Bemærk at ActionResult'et modtager ViewModel'en ... det der (AdminJokeViewModel JokeRettes)

#### Viewet (OpretJoke.cshtml i ADMIN-mappen)

Her laver vi en select-dropdown med options ... hvor kategorierne bliver loopet ind i ... så man kan vælge en kategori til den nye joke ... https://www.w3schools.com/tags/tag\_select.asp

```
@model JokesWeb.Models.AdminJokeViewModel
     ViewBag.Title = "OpretJoke";
     Layout = "~/Views/Shared/_LayoutADMIN.cshtml";
 <h1>Opret ny joke</h1>
=<form action="~/ADMIN/OpretJoke" method="post">
     🤐 Samlet valideringsbesked - tilføj evt. individuel validering ved hvert input - se tidligere projekter 🎾
     <div class="text-danger">@Html.ValidationSummary()</div>
     <mark>@*</mark> *** Joke-titel *** <mark>*@</mark>
    <div class="form-group">
         <label for="Joketitle">Overskrift:</label>
         <input type="text" name="Joke.Joketitle" id="Joketitle" value="@Model.Joke.Joketitle" placeholder="Skriv en titel" class="f</pre>
     </div>
     @* *** Joke-tekst *** *@
    <div class="form-group">
         <label for="Joketext">Joken:</label>
         <textarea name="Joke.Joketext" id="Joketext" class="form-control">@Model.Joke.Joketext</textarea>
    @* *** Joke-kategori *** *@
    <div class="form-control">
        <label for="Kategori">Vælg nyhedskategori:</label>
         <select id="Kategori" name="Joke.Kategori_FK" class="form-control">
             @foreach (var item in Model.Kategoriliste)
                 <option value="@item.KategoriId">
                    @item.Kategorinavn
                 </option>
             }
         </select>
     </div>
     @* *** SUBMIT ***
     <button type="submit" class="btn btn-primary">OPRET NY</button>
 </form>
```

Tjek, at det virker ... at du kan oprette en joke uden fejl. Ret fejl om nødvendigt inden du går videre.

## Slet joke

Når du skal slette en joke, er kategorierne ikke vigtige – du skal jo ikke vise brugeren alle kategorierne på siden for at han kan slette en joke. Så du har ikke brug for ViewModel til slet-funktionen ... du kan nøjes med at bruge Jokemodellen. Og derfor ligner denne del så meget det tidligere, du har lavet.

Så kig i og genbrug koderne fra et tidligere projekt fx Citat-projektet eller Skuespiller-projektet, hvor du allerede har lavet de to slet-action-metoder + viewet. Det skal laves stort set på samme måde her.

## Ret (rediger/update) joke

Opret, ret og slet har alle brug for 2 action-metoder: En til det, der skal vises, når siden loader. Og en til at håndtere det "post" som kommer fra formularen, når der klikkes på submit-button ... den med [HttpPost]

#### Action-metoderne til RET – i ADMINController

Igen skal vi sende alle kategoerine med ud til viewet ... og så selvfølgelig den joke, som skal rettes ...

```
// ***** RET ***********
public ActionResult RetJoke(int? Id) // Id = den joke som skal rettes
{
   // Hvis der ikke er en Id med, så spark tilbage til index-siden
   if (Id == null)
       return RedirectToAction("Index");
   // Lav tom viewmodel - klar til at blive udfyldt med joken (som skal rettes) + kategorilisten
   AdminJokeViewModel JokeRettes = new AdminJokeViewModel();
   // Find Joke som måske skal rettes og put joken i viewmodel
   JokeRettes.Joke = Db.Joke.Find(Id);
   // Hvis der ikke blev fundet en Joke som matcher id
   if (JokeRettes == null)
       return RedirectToAction("Index");
   JokeRettes.Kategoriliste = Db.Kategori.ToList(); // Fyld kategorier i viewmodels kategoriliste
   return View(JokeRettes);
}
```

Og når der er klikket på submit-knappen = post:

```
[HttpPost]
Oreferences
public ActionResult RetJoke(AdminJokeViewModel JokeRettes)
{
    // Hvis det ikke er udfyldt korrekt
    if (!ModelState.IsValid)
    {
        ViewBag.Besked = "Noget gik galt - prøv igen";
        JokeRettes.Kategoriliste = Db.Kategori.ToList(); // Genfyld kategorilisten
        return View(JokeRettes); // Retur til formularen - send det allerede-udfyldte med retur
}

// Gem i DB
Db.Joke.AddOrUpdate(JokeRettes.Joke);
Db.SaveChanges();

TempData["Besked"] = "Joke er rettet";
    return RedirectToAction("Index", "ADMIN");
}
```

#### Viewet (RetJoke.cshtml i ADMIN-mappen)

```
@model JokesWeb.Models.AdminJokeViewModel
     ViewBag.Title = "Ret joke";
     Layout = "~/Views/Shared/_LayoutADMIN.cshtml";
 <h1>Ret ioke</h1>
-<form action="~/ADMIN/RetJoke" method="post">
     🥙 Samlet valideringsbesked - tilføj evt. individuel validering ved hvert input - se tidligere projekter 🍓
     <div class="text-danger">@Html.ValidationSummary()</div>
     @* *** Joke-ID *** *@
     <div class="form-group">
         <label for="JokeId">ID:</label>
         <input type="text" readonly name="Joke.JokeId" id="JokeId" value="@Model.Joke.JokeId" placeholder="Husk titel" class="form-control" />
     <mark>@*</mark> *** Joke-titel *** <mark>*@</mark>
     <div class="form-group">
         <label for="Joketitle">Overskrift:</label>
         <input type="text" name="Joke.Joketitle" id="Joketitle" value="@Model.Joke.Joketitle" placeholder="Husk joke" class="form-control" />
     </div>
                                                                                                               Det her er en if-sætning, hvor
                                                                                                              vi sætter "selected" på den af
     @* *** Joke-tekst *** <mark>*@</mark>
     <div class="form-group">
                                                                                                              kategori (ID) som svarer til
         <label for="Joketext">Joken:</label>
                                                                                                              jokens kategori (kategori_FK)
         <textarea name="Joke.Joketext" id="Joketext" class="form-control">@Model.Joke.Joketext</textarea
     </div>
                                                                                                               Så man kan aflæse hvilken
     @* *** Joke-kategori *** <mark>*@</mark>
                                                                                                              kategori der er valgt/selected til
     <label for="Kategori">Vælg jokekategori:</label>
                                                                                                              joken nu ... med mulighed for at
     <select id="Kategori" name="Joke.Kategori FK" class="form-control">
                                                                                                              vælge en anden kategori.
         @foreach (var item in Model.Kategoriliste)
              <option value="@item.KategoriId" @(item.KategoriId == Model.Joke.Kategori_FK ? "selected='selected'" : "")>
                 @item.Kategorinavn
              </option>
         }
                                                                                   ... og den findes sel∨følgelig ikke på
     </select>
                                                                                   OpretJoke ... da vi ikke på forhånd kan
     @* *** SUBMIT ***
                                                                                   vælge/selecte en kategori til en ny joke.
     <button type="submit" class="btn btn-primary">RET JOKE</button>
 </form>
```

#### Tilføj selv de manglende dele – fx:

- Slet joke ... brug koderne fra et tidligere projekt som inspiration (og læs afsnittet "Slet joke" herover et sted)
- Lav login-side og sørg for, at man kun har adgang til ADMIN-delene, hvis man er logget ud husk også en logud-knap