

2017

Basketmunio

*Autor: Adrián Mateo y Alejandro Villalba*

Desarrollo de Aplicaciones Web 20-06-2017

Basketmunio

Índice

**No se encontraron entradas de tabla de contenido.**

1. Descripción general del proyecto

Basketmunio es un Proyecto el cual consiste en un videojuego on-line manager de baloncesto, concretamente de la NBA. Se juega con amigos u otros usuarios aleatorios y requiere un buen conocimiento de la situación actual de cada equipo, ya que se puede hacer una nueva alineación cada semana. También es necesaria la habilidad de administrar la comprar-venta de jugadores. La puntuación del equipo de cada usuario será otorgada en un principio mensualmente y dependerá de la actuación de los jugadores de su plantilla en los partidos reales y oficiales de la temporada regular de la NBA.

Al crear tu equipo se te otorgarán diez jugadores aleatorios de entre los más de cuatrocientos que poseemos, cada uno con sus estadísticas (nueve estadísticas diferentes por jugador), a continuación, tendrás dos opciones, meter a tu equipo en unas de nuestras ligas publicas ya definidas o bien crear tu propia liga y tener a tu equipo en esta.

Podrás contemplar las estadísticas de tus jugadores y mucho mas, por ejemplo, máximos anotadores o con mas tapones. También podras seguir nuestros progresos de desarrollo en nustras redes sociales (facebook y twitter) que las puedes encontrar en el pie de cada página.

Si eres un poco despistado podrás