

INTRODUCCION A POO

Ejercicio 1

Persona
<ul style="list-style-type: none">• +nombre: String• +edad: int• +ciudad: String
<ul style="list-style-type: none">• +init(nombre: String, edad: int, ciudad: String): void• +saludo(): String• +mayoriaDeEdad(): bool

Ejercicio 3

Coche
<ul style="list-style-type: none">• marca: String• modelo: String• velocidad: int
<ul style="list-style-type: none">• init(marca: String, modelo: String, velocidad: int): void• acelerar(): void• frenar(): void• str(): String

Ejercicio 5

Estudiante
<ul style="list-style-type: none">• nombre: String• nota_1: float• nota_2: float
<ul style="list-style-type: none">• init(nombre: String, nota_1: float, nota_2: float): void• CalcularPromedio(): float• str(): String• Aprobo(): bool• Notas(): bool

Ejercicio 7

Celular
<ul style="list-style-type: none">• aplicaciones: dict• bateria: int• espacio: int
<ul style="list-style-type: none">• init(): void• instAplicacion(nombre: String, peso: int): void• usarAplicacion(nombre: String, tiempo: int): void

Ejercicio 9

Computadora

- `marca: String`
- `modelo: String`
- `procesador: String`
- `ram: String`
- `disco_duro: String`

- `init(marca: String, modelo: String, procesador: String, ram: String, disco_duro: String): void`
- `str(): String`
- `encenderApagar(estado: String): void`

POLIMORFISMO

EJERCICIO N°1

Viodeojuego
<ul style="list-style-type: none">- nombre: String- plataforma: String- cantidadJugadores
<ul style="list-style-type: none">+ agregarJugadores()+ mostrar()

EJERCICIO N°2

Cuadrado

-lado: int

+ area()
+ mostrar()

Rectangulo

- altura: int
- base: int

+ area()
+ mostrar()

Circulo

- radio: int

+ area()
+ mostrar()

EJERCICIO N°3

Cocinero
<ul style="list-style-type: none">- nombre: String- sueldoMes: int- hrsExtra: int- sueldoHora: float
<ul style="list-style-type: none">+ mostrar()

Mesero
<ul style="list-style-type: none">- nombre: String- sueldoMes: int- hrsExtra: int- sueldoHora: float- propina: float
<ul style="list-style-type: none">+ sueldoTotal()+ mostrar()

Administrativo
<ul style="list-style-type: none">- nombre: String- sueldoMes: int- cargo
<ul style="list-style-type: none">+ mostrar()

EJERCICIO N°4

Bus
<ul style="list-style-type: none">- modelo: String- placa: String- conductor: String- kilometraje: int- nroPasajeros: int
<ul style="list-style-type: none">+ registrarViaje()+ destino()+ mostrar()

Camioneta
<ul style="list-style-type: none">- modelo: String- placa: String- conductor: String- kilometraje: int
<ul style="list-style-type: none">+ asignarConductor()+ añosDeExperiencia()+ mostrar()

EJERCICIO N°5

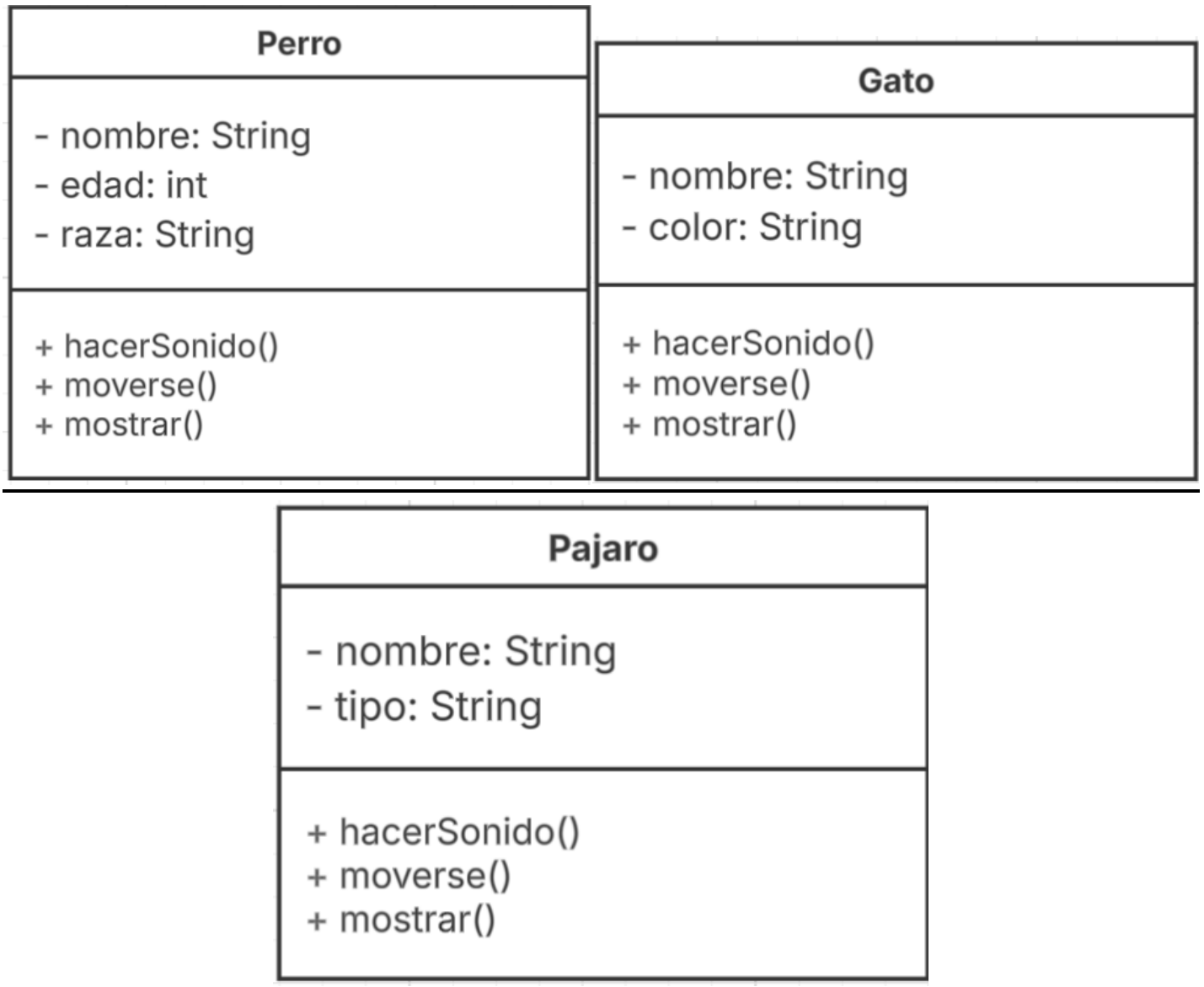
Oficina	Aula
<ul style="list-style-type: none">- nroSillas: int- nroEscritorios: int- nroEstanterias: int	<ul style="list-style-type: none">- nombre: String- capacidad: int- nroPupitres: int
<ul style="list-style-type: none">+ cantidadDeMuebles()+ mostrar()	<ul style="list-style-type: none">+ cantidadDeMuebles()+ mostrar()

Laboratorio
<ul style="list-style-type: none">- nombre: String- capacidad: int- nroMesas: int- nroSillas
<ul style="list-style-type: none">+ cantidadDeMuebles()+ mostrar()

EJERCICIO N°6

Auto
<ul style="list-style-type: none">- modelo: String- placa: String- color: String
<ul style="list-style-type: none">+ nuevoAuto()+ mostrar()

EJERCICIO N°7



EJERCICIO N°8

HabitacionSimple
<ul style="list-style-type: none">- nroHabitacion:int- precioxNoche: float- nrodeNoches: int- capacidad: int
<ul style="list-style-type: none">+ reservar()+ calcularCosto()+ mostrar()

HabitacionDoble	Suite
<ul style="list-style-type: none">- nroHabitacion:int- precioxNoche: float- nrodeNoches: int- capacidad: int- nroDeHabitaciones: int	<ul style="list-style-type: none">- nroHabitacion:int- precioxNoche: float- nrodeNoches: int- capacidad: int- nroDeHabitaciones: int
<ul style="list-style-type: none">+ reservar()+ calcularCosto()+ mostrar()	<ul style="list-style-type: none">+ reservar()+ calcularCosto()+ mostrar()

EJERCICIO N°9

BloqueCofre
<ul style="list-style-type: none">- capacidad: int- resistencia: int- tipo: String
<ul style="list-style-type: none">+ accionar()+ romper()+ colocar()+ mostrar()

BloqueTNT
<ul style="list-style-type: none">- tipo: String- daño: int
<ul style="list-style-type: none">+ accionar()+ romper()+ colocar()+ mostrar()

BloqueHorno
<ul style="list-style-type: none">- color: String- capacidadComida: int
<ul style="list-style-type: none">+ accionar()+ romper()+ colocar()+ mostrar()

EJERCICIO N°10

Agua	Fuego
<ul style="list-style-type: none">- nombre: String- puntosDeVida: int- nivel: int	<ul style="list-style-type: none">- nombre: String- puntosDeVida: int- nivel: int- quemadura: int
<ul style="list-style-type: none">+ atacar()+ ataque1()+ ataque2()+ mostrar()	<ul style="list-style-type: none">+ atacar()+ ataqueConNombre()+ ataque1()+ ataque2()+ mostrar()

Planta
<ul style="list-style-type: none">- nombre: String- puntosDeVida: int
<ul style="list-style-type: none">+ atacar()+ ataque1()+ ataque2()+ mostrar()